Programa de Clases: Integración de Contenidos Digitales

- 1. Introducción al Proyecto de Formación: Contenidos Digitales para PYMES
- 2. Comprensión del Guión Técnico y Literario en Estrategias Digitales
- 3. Identificación de Elementos Narrativos y Visuales en un Guión Interactivo
- 4. Análisis de la Experiencia del Usuario (UX) desde el Guión Digital
- 5. Diseño de Wireframes y Prototipos Visuales con Herramientas Digitales
- 6. Elaboración de Storyboard Interactivo: Fundamentos y Metodología
- 7. Creación de Mapas de Navegación para Plataformas Digitales
- 8. Desarrollo del Storyboard en Figma o Adobe XD (Parte 1)
- 9. Desarrollo del Storyboard en Figma o Adobe XD (Parte 2)
- 10. Presentación y Retroalimentación de Storyboards Interactivos
- 11. Fundamentos de Animación Digital y sus Aplicaciones Estratégicas
- 12. Exploración de los 12 Principios de la Animación para PYMES
- 13. Estudio de Casos de Animación Comercial en Estrategias Digitales
- 14. Técnicas de Animación: 2D, Motion Graphics, Stop Motion
- 15. Planeación de Movimiento: Blocking y Blocking Plus
- 16. Diseño de Storyboard Animado y Sincronización de Audio
- 17. Implementación de Animaciones en Herramientas Digitales
- 18. Refinamiento del Movimiento y Evaluación de Usabilidad
- 19. Integración Total: Desarrollo de Proyecto de Animación para una PYME
- 20. Presentación Final del Proyecto Digital y Evaluación Integral
- 21. Estrategia digital y análisis de su contexto
- 22. Análisis de referentes y tendencias en contenidos digitales
- 23. Construcción de arquetipos de usuarios y necesidades
- 24. Redacción de objetivos SMART y planteamiento de solución digital
- 25. Tipología de contenidos y elección de formatos
- 26. Estructuración visual de la estrategia digital

Diagnóstico

- 1. Introducción al Proyecto de Formación: Contenidos Digitales para PYMES
- 2. Estrategia digital y análisis de su contexto
- 3. Análisis de referentes y tendencias en contenidos digitales
- 4. Construcción de arquetipos de usuarios y necesidades

Planeación

- 5. Redacción de objetivos SMART y planteamiento de solución digital
- 6. Tipología de contenidos y elección de formatos
- 7. Estructuración visual de la estrategia digital

Diseño

- 8. Comprensión del Guión Técnico y Literario en Estrategias Digitales
- 9. Identificación de Elementos Narrativos y Visuales en un Guión Interactivo
- 10. Análisis de la Experiencia del Usuario (UX) desde el Guión Digital
- 11. Diseño de Wireframes y Prototipos Visuales con Herramientas Digitales
- 12. Elaboración de Storyboard Interactivo: Fundamentos y Metodología
- 13. Creación de Mapas de Navegación para Plataformas Digitales
- 14. Desarrollo del Storyboard en Figma o Adobe XD (Parte 1)
- 15. Desarrollo del Storyboard en Figma o Adobe XD (Parte 2)
- 16. Presentación y Retroalimentación de Storyboards Interactivos

Producción

- 17. Fundamentos de Animación Digital y sus Aplicaciones Estratégicas
- 18. Exploración de los 12 Principios de la Animación para PYMES
- 19. Estudio de Casos de Animación Comercial en Estrategias Digitales
- 20. Técnicas de Animación: 2D, Motion Graphics, Stop Motion
- 21. Planeación de Movimiento: Blocking y Blocking Plus
- 22. Diseño de Storyboard Animado y Sincronización de Audio
- 23. Implementación de Animaciones en Herramientas Digitales
- 24. Refinamiento del Movimiento y Evaluación de Usabilidad

Evaluación

- 25. Integración Total: Desarrollo de Proyecto de Animación para una PYME
- 26. Presentación Final del Proyecto Digital y Evaluación Integral