

Introducción a Padlet: Tu Muro Interactivo de Ideas

¡Hola, creativos! 🧠📌

Antes de comenzar nuestra actividad, hablemos de Padlet, una herramienta digital que transformará sus ideas en un muro visual colaborativo.

Imaginen un tablero infinito donde pueden pegar imágenes, textos, videos y enlaces, ¡como un collage digital interactivo!

¿Por qué usaremos Padlet hoy?

- 📌 Es intuitivo: No requiere diseño avanzado; solo arrastrar, escribir y compartir.
- 📌 Fomenta el trabajo en equipo: Todos pueden ver, comentar y inspirarse en las creaciones de los demás.
- 📌 Versátil: Sirve para diseñar posters, organizar ideas o, como hoy, practicar composición gráfica.

Actividad Específica: "Reto de Composición Visual en Padlet"

- 🧠 Objetivo: Aplicar técnicas de composición gráfica creando tarjetas visuales en un Padlet
- 🧠 Cada Estudiante creará varias tarjetas con su diseño (texto, títulos, fotos o imágenes).
- 🧠 Ingresa a este Link: [PADLET](https://padlet.com) y regístrate con tu cuenta de Google.
- 🧠 Crea un Padlet en formato Muro y configúralo a tu gusto (fondo, icono, etc)
- 🧠 Crea una presentación de 15 tarjetas mínimo, cada tarjeta debe incluir:
 - ✓ Un elemento visual (foto, ilustración, collage digital).
 - ✓ Texto breve (datos, citas, logros).
 - ✓ Enlace o recurso digital (herramienta, artículo, tutorial, red social, etc.).

Temas para las tarjetas

1. "Realidad Aumentada (AR) en la educación"
2. "Cómo funciona el Blockchain"
3. "La IA generativa (como ChatGPT)"
4. "Herramientas de Low-Code/No-Code para crear apps"
5. "El futuro del 5G: ¿Cómo cambiará la conectividad?"
6. "Deepfake: ¿Amenaza u oportunidad?"
7. "Qué es el Metaverso y ejemplos actuales"
8. "Robótica colaborativa: Robots que trabajan con humanos"
9. "Computación Cuántica en 3 minutos"
10. "NFTs en el arte digital: ¿Moda o revolución?"
11. "El auge de los microcontenidos (TikTok, Reels, Shorts)"
12. "Marketing de influencers: ¿Cómo eligen las marcas?"
13. "El poder del storytelling en redes sociales"
14. "¿Qué es el SEO y por qué importa?"
15. "Ciberseguridad para usuarios cotidianos"
16. "Streaming interactivo: Plataformas como Twitch y sus herramientas"
17. "El futuro de los libros digitales (eBooks interactivos)"
18. "Educación con VR: Clases inmersivas de historia o ciencia"
19. "Código Binario"
20. "Código ASCII y Comunicación con las máquinas"
21. Cuadrados Mágicos

 *Compartir Link de la presentación para ser calificado...*