

## **Objetivo General:**

Comprender los conceptos básicos de la maquetación web y su importancia en el desarrollo de interfaces digitales, aplicando los principios de diseño visual, con para analizar y planificar la organización de contenidos digitales.

## **Actividades de Aprendizaje**

### **1. Investigación individual: 20 conceptos clave sobre maquetación web**

#### **Actividad:**

Investigar los siguientes conceptos relacionados con la maquetación web:

1. ¿Qué es la maquetación web y cuál es su función en el desarrollo web?
2. ¿Qué es HTML y por qué es la base de una página web?
3. ¿Qué es una etiqueta HTML y cómo se estructura?
4. ¿Cuál es la diferencia entre una etiqueta de apertura y una de cierre en HTML?
5. ¿Qué función cumple la etiqueta <div> en una página web?
6. ¿Qué se entiende por maquetación semántica en HTML?
7. ¿Para qué sirve la etiqueta <header> y qué tipo de contenido contiene?
8. ¿Qué contenido se incluye normalmente dentro de un <footer>?
9. ¿Qué representa la etiqueta <main> dentro de la estructura de una página web?
10. ¿Cuál es la función de las etiquetas <section> y <article> y en qué se diferencian?
11. ¿Qué es un atributo en HTML y cómo se utiliza?
12. ¿Para qué sirven los atributos id y class en HTML?
13. ¿Qué es un enlace y cómo se crea usando la etiqueta <a>?
14. ¿Qué es una hoja de estilos CSS y cómo se relaciona con HTML?
15. ¿Qué significa "estructura visual" en el contexto del diseño web?
16. ¿Qué es un wireframe y cómo ayuda en la planeación de una web?
17. ¿Qué es el diseño responsive y por qué es importante en la maquetación web actual?
18. ¿Qué es la jerarquía visual y cómo influye en la experiencia del usuario?
19. ¿Qué son las buenas prácticas en la maquetación web y por qué seguirlas?
20. ¿Cuál es la diferencia entre contenido, presentación y comportamiento en una página web?

## 2. Presentación de la información

### Actividad:

Crea una presentación visualmente agradable y comprensible para esbozar los 20 conceptos investigados, teniendo en cuenta lo siguiente:

- Cada diapositiva representa un tema
- Cada diapositiva formada por: Título, Imagen y Texto explicativo

## 3. Infografía Selectiva

### Actividad:

Crea una infografía clara, detallada y bien explicada de los siguientes conceptos.

1. Maquetación web
2. HTML (HyperText Markup Language)
3. Estructura de una etiqueta HTML
4. Maquetación semántica
5. Etiqueta <div>
6. Etiqueta <main>
7. CSS (Hojas de Estilo en Cascada)
8. Wireframe (boceto estructural)
9. Diseño responsive
10. Buenas prácticas de maquetación web

## 4. Practicando Algoritmos

### Actividad

Resuelve los siguientes algoritmos en Pseint, adjunta los archivos como entregable.

1. Diseña un algoritmo que lea un número entero y determine si es par o impar
2. Crea un algoritmo que solicite un número entero y muestre su tabla de multiplicar del 1 al 10 usando un ciclo Para.

3. Elabora un algoritmo que pida 5 notas al usuario usando un ciclo Para, calcule el promedio y muestre si el estudiante aprueba (promedio mayor o igual a 3.0).
4. Escribe un algoritmo que permita ingresar 10 números, uno por uno, y al final muestre cuántos de ellos eran positivos. Usa un ciclo Para y condicional Si.
5. Diseña un algoritmo que utilice un ciclo Para para contar cuántos números pares hay entre 1 y 50 y los muestre.
6. Crea un algoritmo que solicite la edad de 10 personas y cuente cuántas son menores de edad (menores de 18) y cuántas son mayores. Usa ciclo Para y condicional Si.

## 5. Cuestionario Evaluativo

Responde las preguntas y envía los resultados a través de siguiente Formulario:

**FORMULARIO  
EVALUATIVO**

## 6. Gamificación

Realiza las siguientes actividades lúdicas y envía captura de los resultados.

01

02

03

04

05