## Programa de Clases: Integración de Contenidos Digitales

- 1. Introducción al Proyecto de Formación: Contenidos Digitales para PYMES
- 2. Comprensión del Guión Técnico y Literario en Estrategias Digitales
- 3. Identificación de Elementos Narrativos y Visuales en un Guión Interactivo
- 4. Análisis de la Experiencia del Usuario (UX) desde el Guión Digital
- 5. Diseño de Wireframes y Prototipos Visuales con Herramientas Digitales
- 6. Elaboración de Storyboard Interactivo: Fundamentos y Metodología
- 7. Creación de Mapas de Navegación para Plataformas Digitales
- 8. Desarrollo del Storyboard en Figma o Adobe XD (Parte 1)
- 9. Desarrollo del Storyboard en Figma o Adobe XD (Parte 2)
- 10. Presentación y Retroalimentación de Storyboards Interactivos
- 11. Fundamentos de Animación Digital y sus Aplicaciones Estratégicas
- 12. Exploración de los 12 Principios de la Animación para PYMES
- 13. Estudio de Casos de Animación Comercial en Estrategias Digitales
- 14. Técnicas de Animación: 2D, Motion Graphics, Stop Motion
- 15. Planeación de Movimiento: Blocking y Blocking Plus
- 16. Diseño de Storyboard Animado y Sincronización de Audio
- 17. Implementación de Animaciones en Herramientas Digitales
- 18. Refinamiento del Movimiento y Evaluación de Usabilidad
- 19. Integración Total: Desarrollo de Proyecto de Animación para una PYME
- 20. Presentación Final del Proyecto Digital y Evaluación Integral