**最新photoshop论文题目147条**

　　  Fhotoshop简称PS,是一种处理图片的技术。现在这种技术的门槛越来越低，很多非专业人士也对此很热衷。下面是为你整理的147条photoshop论文题目，希望对你该主题论文的写作有所启发。  
　　  
　　**photoshop论文题目一：**  
　　1、基于Moodle的翻转课堂在《PhotoshopCS3图形图像处理》中的实践研究  
　　2、中等职业学校Photoshop操作的教学视频资源开发与应用研究  
　　3、李东垣方药配伍规律研究及其验案数据库查询系统的构建  
　　4、家具产品的三维展示设计与实现  
　　5、虚拟现实技术在虚拟校园漫游系统中的应用研究  
　　6、任务驱动教学法在高职《Photoshop》教学中的应用研究  
　　7、数字图像取证与反取证技术研究  
　　8、多媒体教学软件系统的设计与实现  
　　9、内地西藏班（校）基于民族特点的Photoshop软件教学探究  
　　10、普通高校健美操网络教学系统开发研究  
　　11、水稻机插精确定量栽培三维动画系统研究与开发  
　　12、基于微信的学习资源设计与应用研究  
　　13、混合式学习模式在中职示范校的应用研究  
　　14、程序性知识教学微视频中陈述性知识的设计与应用研究  
　　15、微信公众平台辅助课堂教学的实验研究  
　　16、微课在中职Photoshop教学中的应用研究  
　　17、《装在口袋里的爸爸》交互式幼儿有声读物的设计与实现  
　　18、美图摄影类移动应用竞品分析及其未来发展的探究  
　　19、基于虚拟现实环境中自然光照实时渲染的方法研究  
　　20、Photoshop微课程在高中信息技术教学中的实例研究  
　　21、三维设计软件在室内设计中的信息共享与应用  
　　22、图像处理软件界面设计研究  
　　23、二维动画短片《老人与狗》的制作研究与分析  
　　24、基于Photoshop插件体系的几种数字图像处理算法的研究  
　　25、基于SSH框架的网上购物系统  
　　26、项目教学法在中职计算机专业《Photoshop》课程教学中的应用研究  
　　27、手机游戏《大战转基因之闽南游》设计与展示  
　　28、Photoshop在首饰设计中的应用  
　　29、基于创意设计服务平台信息交互设计研究  
　　30、基于虚拟现实设备的三维驾驶软件及交互接口的研究与实现  
　　31、基于JSP与MySQL技术的个人职位信息管理系统  
　　32、三峡库区滑坡三维可视化及动态模拟  
　　33、在职业教育课程《PhotoShop图形图像处理》中基于项目教学模式的实践探索  
　　34、基于TV模型的用于图像修复的优化方法  
　　35、图像软件的设计与应用  
　　36、微博在课外网络协作学习中的应用研究  
　　37、服装款式图提取及其模式识别的研究  
　　38、三维虚拟校园自动漫游系统的设计与实现  
　　39、基于位置服务的三维虚拟校园系统的设计与实现  
　　40、《Photoshop平面设计》精品课网站设计与实现  
　　  
　　**photoshop论文题目二：**  
　　  
　　41、基于图像搜索算法的图像智能设计  
　　42、计算机辅助景观表现研究  
　　43、Photoshop两个缺陷的解决方案  
　　44、基于颜色匹配的地表三维GIS模型纹理优化方法研究  
　　45、基于组织连续切片的宫颈周围韧带内神经脉管数字化三维模型的构建  
　　46、微型学习与高校教学的整合策略研究  
　　47、多媒体技术在现代舞台设计中的应用研究  
　　48、基于FLASH技术的数字水墨剪纸动画的设计与实现  
　　49、数字图像中人脸美化算法的研究  
　　50、《photoshopCS平面设计》网络课程的设计与开发  
　　51、数字化企业形象设计  
　　52、国画水墨风格的三维动画设计  
　　53、PSD文档信息获取与XML表达自动阅卷研究  
　　54、基于非线性ε-过滤器组的人脸美化算法的研究与改进  
　　55、数字视频智能编辑系统的算法研究  
　　56、网络环境下促进大学生自主学习的策略研究  
　　57、专题学习网站在电大《计算机图像处理技术-Photoshop》课程教学中的应用研究  
　　58、《一个夏天的回忆》二维动画短片的实现  
　　59、多媒体作品自动评价系统的设计与实现  
　　60、基于问题的学习（PBL）在网络课程教学中的应用研究  
　　61、图像与矢量化交互变换技术研究与实现  
　　62、平面设计软件在陶瓷花纸创新设计中的应用研究  
　　63、基于研究性学习的《平面设计》课程教学设计与实践研究  
　　64、替代有毒有害材料数据库系统的设计与开发  
　　65、基于MCLA的Photoshop教学实践研究  
　　66、燃油发动机喷雾粒子尺寸测量及特性分析  
　　67、燃油喷雾图像的匹配研究及应用  
　　68、三维场景光影效果控制与渲染的研究与实现  
　　69、服装品牌推广的三维展示设计与实现  
　　70、虚拟现实技术在首饰设计及展示中的应用  
　　71、图像处理课程学习平台的设计与开发  
　　72、大学物理实验数据网络检测处理系统的研究与开发  
　　73、三维形状画刷分割工具的研究  
　　74、图像风格化技术研究及平台开发  
　　75、基于笔画的图像色调调整  
　　76、GIS技术在林业制图中的应用研究  
　　77、潍坊科技学院虚拟校园的设计与实现  
　　78、军队办公自动化系统的设计与实现  
　　79、虚拟现实（VR）技术在风景园林规划与设计中的应用研究  
　　80、数字图像盲取证技术的一些研究  
　　  
　　**photoshop论文题目三：**  
　　  
　　81、基于不变矩飞机型号识别方法研究与实现  
　　82、服装设计中时尚女装的数字化表现研究与实现  
　　83、数字化技术在黑茶包装设计中的应用研究  
　　84、室内改造的数字化设计与实现  
　　85、《少儿快乐跑网络教学课件-以短跑为例》的研制  
　　86、一种基于样例图片的数字人脸化妆技术  
　　87、传统动画与无纸动画的结合与设计  
　　88、人物形象设计大赛宣传片的创意设计与实现  
　　89、中国画墨浸染效果的数字化实现  
　　90、基于深度数据的人体视频编辑  
　　91、三维虚拟现实技术在殷商妇好形象复原中的应用研究  
　　92、基于数码艺术的图形设计方法与运用  
　　93、基于数字图像处理技术的爆堆粒度分析  
　　94、基于VC的示波器动态仿真软件设计  
　　95、数字医学技术在颧骨复合体缩小术中的应用与研究  
　　96、小学数学积件资源与积件组合平台的开发  
　　97、PhotoShop课程网上学习系统的设计与研究  
　　98、Photoshop作品自动评阅策略的研究  
　　99、基于虚拟现实技术的数字旅游研究与应用  
　　100、基于Mandelbrot集图形的新型面料肌理设计方法  
　　101、基于ADS-B的航线训练飞行管制间隔演示系统设计与实现  
　　102、基于Flash的在线三维商品展示系统的研究与实现  
　　103、虚拟校园的三维建模与设计  
　　104、基于Android的图像特效的设计与实现  
　　105、个性化桌面点餐系统的设计与实现  
　　106、虚拟手行为数据库的研究与设计实现  
　　107、南天集团整体形象VI设计  
　　108、基于ASP的精品课程教学网站的设计与实现  
　　109、数字化技术在日用陶瓷设计中的应用研究  
　　110、数字水彩画创作技法研究与实现  
　　111、基于滤波特性的视频图标删除检测技术  
　　112、教师办公信息系统的设计与实现  
　　113、红山文化虚拟博物馆数字表现研究与应用  
　　114、教学实训考试综合系统的设计  
　　115、基于VR-Platform的虚拟校园研究与实现  
　　116、通过动画短片《一个人的表演》来看水彩效果在三维动画背景中的实际应用  
　　117、数字时代CG电脑绘画应用研究  
　　118、基于Virtools平台的教学软件的设计与应用  
　　119、裸眼3D技术及其应用  
　　120、基于Moodle虚拟学习环境的混合式学习设计与实践  
　　121、浅谈Photoshop软件在当前油画创作中的具体运用  
　　122、基于3DSMAX的水墨三维动画的设计与实现  
　　123、中国数字人鼻部薄层断面解剖及三维可视化研究  
　　124、自制教学资源网站在Photoshop课堂教学中的应用研究  
　　125、基于学习风格的在线学习交互行为研究  
　　126、工程软件在化工单元操作中的应用研究  
　　127、运动模糊仿真图像的正确生成  
　　128、GIS在生态环境评价中的应用  
　　129、纺织品数码印花颜色管理应用研究  
　　130、基于OSGi的Android应用模块动态加载框架设计与实现  
　　131、基于内容及图像分析的信息技术自动阅卷系统  
　　132、基于图文混排前台训练系统的研究与设计  
　　133、利用“中国虚拟人”的三维重建构建外科三维诊疗平台  
　　134、数字城市三维景观再现系统的研究  
　　135、基于变换域抗几何攻击数字水印算法研究  
　　136、结合隐式曲面的网格融合  
　　137、绿化景观建模方法研究  
　　138、实验力学课程计算机辅助教学软件  
　　139、如何应用ICCCNS及建立设备特性文件进行数字打样模拟传统打样  
　　140、计算机辅助汽车造型技术研究  
　　141、自动控制原理CAI课件的设计与制作  
　　142、视神经纤维自动识别与分析关键技术研究  
　　143、精原细胞计算机模型可视化研究及其临床应用  
　　144、基于3G混合网络和GPS技术的果树移动专家系统（FMES）的构建  
　　145、数字图像盲取证技术研究  
　　146、基于离散小波变换系数特征的2D被动盲图像取证研究  
　　147、基于视觉与图像的植物信息采集与处理技术研究