

## 평가문제

평가일시	2022년 04월 14일				훈 련 생	박세영		
훈련과정	풀스택 자바(JAVA)웹개발자(프론트엔드&백엔드)_A							
교 과 목	프론트엔드 프로그래밍				능력단위	UI구현		
평가방법	평가방법	평가 문항	배점	평가 시간	출 제 자	이 광 호	점수	
	문제해결 시나리오	10	100	480분	평 가 자	이 광 호		
	합 계	10	100	480분	검 수 자	정 지 영 (인)		
시나리오	<p>HTML, CSS, Javascript를 활용하여 네이버의 회원가입 페이지를 클론코딩 하고자 한다.</p> <p><b>[요구사항]</b> 오른쪽 그림을 참고하여 1번부터 10번까지 영역에 대한 DOM 구조, HTML, CSS, JS, 해당 부분의 스크린샷을 명시한 작업 결과 보고서를 제출하시오. 각 입력 항목에 대해서 입력값의 유효성을 검사할 수 있는 자바스크립트 함수(혹은 메서드)가 함께 제시되어야 하며 각 상황에 대한 입력 유효성 검사 결과에 대한 스크린샷도 함께 제시되어야 합니다.</p> <p><b>&lt;과제 작성시 지시사항&gt;</b> (1) 인터넷을 이용한 조사는 가능하나 자신만의 표현으로 재서술해야 인정되며, 표절율이 50%이상이면 0점 처리합니다. (2) 타 학생의 과제물과 표현이 일치할 경우 제공자 및 참조자 모두 감점 처리됩니다. (3) 인터넷과 자료를 이용하여 조사할 경우 반드시 참조를 명시해야 합니다. (4) <b>제출되는 모든 소스코드에는 파일이름(@Filename), 작성자(@Author), 기능설명(@Description)을 포함하는 프로그램 설명문이 명시되어야 합니다.</b> (명시되지 않은 경우 해당 문항에 대해 감점) (5) 제출해야 하는 소스코드는 직접 작성한 HTML, CSS, JS 입니다. (온라인에서 다운로드 받아 참조한 라이브러리는 제출하지 않음) (6) 한글 및 MS-Word, PowerPoint, Markdown등으로 작성된 파일을 PDF로 변환하여 온라인으로 제출하며 페이지 수 제한은 없습니다. (7) 모든 문제의 풀이 과정을 하나의 보고서 형태로 병합하여 <b>단일 파일로 제출</b>해야 합니다.</p>							
능력단위 요 소	UI 설계 검토하기 / UI 구현 표준 검토하기 / UI 저작도구 활용하기 / UI 제작하기							
관 련 수행준거	<p>1.1 UI 제작을 위하여 GUI 디자인 가이드를 이해하고 이를 기반으로 구현 가능성 여부를 검토할 수 있다. 1.2 구현 환경에 따라서 구체적인 GUI 프로세스의 이해와 설계 변경 여부를 파악할 수 있다. 1.3 UI 구현 표준 수립을 위하여 UI 검토 의견서를 작성할 수 있다. 2.1 고객 요구사항, 접근성 기준, 플랫폼에 대한 UI 표준 관련 기준을 파악할 수 있다. 2.2 실제 페이지 제작을 위하여 아이콘, 레이아웃, 화면 개발 환경에 적합한 표준을 검토할 수 있다. 2.3 UI 구현 표준을 이해관계자와 검토하여 최종 표준안에 반영할 수 있다. 3.1 개발환경에 적합한 저작도구를 파악할 수 있다. 3.2 UI 구현 표준 검토 결과를 바탕으로 저작도구를 선정할 수 있다. 3.3 선정된 저작도구를 이용하여 프로토타입 UI를 제작할 수 있다. 4.1 UI 화면 제어기능을 어떤 방법으로 할 것인지 선택할 수 있다. 4.2 자가 검증을 위하여 단위별 상세 체크리스트를 작성할 수 있다. 4.3 UI 구현 표준에 따라서 GUI 디자인 가이드를 기반으로 UI를 제작할 수 있다.</p>							

	4.4 작성된 체크리스트에 따라서 단위 테스트를 수행할 수 있다. 4.5 단위테스트 수행한 결과의 오류 여부를 확인하여 반영할 수 있다.				
평가문항	【문항1】 (1)번 영역에 대한 DOM 구조를 설명하고 해당 영역에 대해 직접 작성한 HTML, CSS, JS 소스코드와 실행 결과를 제시하시오.				
채점기준	【평가항목 및 배점】				
	평가항목	평가내용	배점기준	배점	점수
	지식/기술/ 태도	제시된 영역의 HTML DOM 구조를 설계를 검토하고 분석할 수 있다.	매우우수(5), 우수(4), 보통(3), 미흡(2), 매우미흡(1)	5	
		제시된 영역을 에러 없이 구현할 수 있다.	매우우수(5), 우수(4), 보통(3), 미흡(2), 매우미흡(1)	5	
총점			10		
평가문항	【문항2】 영역에 대한 DOM 구조를 설명하고 해당 영역에 대해 직접 작성한 HTML, CSS, JS 소스코드와 실행 결과를 제시하시오.				
채점기준	【평가항목 및 배점】				
	평가항목	평가내용	배점기준	배점	점수
	지식/기술/ 태도	제시된 영역의 HTML DOM 구조를 설계를 검토하고 분석할 수 있다.	매우우수(5), 우수(4), 보통(3), 미흡(2), 매우미흡(1)	5	
		제시된 영역을 에러 없이 구현할 수 있다.	매우우수(5), 우수(4), 보통(3), 미흡(2), 매우미흡(1)	5	
총점			10		
평가문항	【문항3】 (3)번 영역에 대한 DOM 구조를 설명하고 해당 영역에 대해 직접 작성한 HTML, CSS, JS 소스코드와 실행 결과를 제시하시오.				
채점기준	【평가항목 및 배점】				
	평가항목	평가내용	배점기준	배점	점수
	지식/기술/ 태도	제시된 영역의 HTML DOM 구조를 설계를 검토하고 분석할 수 있다.	매우우수(5), 우수(4), 보통(3), 미흡(2), 매우미흡(1)	5	
		제시된 영역을 에러 없이 구현할 수 있다.	매우우수(5), 우수(4), 보통(3), 미흡(2), 매우미흡(1)	5	
총점			10		
평가문항	【문항4】 (4)번 영역에 대한 DOM 구조를 설명하고 해당 영역에 대해 직접 작성한 HTML, CSS, JS 소스코드와 실행 결과를 제시하시오.				
채점기준	【평가항목 및 배점】				
	평가항목	평가내용	배점기준	배점	점수
	지식/기술/ 태도	제시된 영역의 HTML DOM 구조를 설계를 검토하고 분석할 수 있다.	매우우수(5), 우수(4), 보통(3), 미흡(2), 매우미흡(1)	5	
		제시된 영역을 에러 없이 구현할 수 있다.	매우우수(5), 우수(4), 보통(3), 미흡(2), 매우미흡(1)	5	
총점			10		
평가문항	【문항5】 (5)번 영역에 대한 DOM 구조를 설명하고 해당 영역에 대해 직접 작성한 HTML, CSS, JS 소스코드와 실행 결과를 제시하시오.				
채점기준	【평가항목 및 배점】				
	평가항목	평가내용	배점기준	배점	점수
	지식/기술/ 태도	제시된 영역의 HTML DOM 구조를 설계를 검토하고 분석할 수 있다.	매우우수(5), 우수(4), 보통(3), 미흡(2), 매우미흡(1)	5	
		제시된 영역을 에러 없이 구현할 수 있다.	매우우수(5), 우수(4), 보통(3), 미흡(2), 매우미흡(1)	5	
총점			10		
평가문항	【문항6】 (6)번 영역에 대한 DOM 구조를 설명하고 해당 영역에 대해 직접 작성한 HTML, CSS, JS 소스코드와 실행 결과를 제시하시오.				
채점기준	【평가항목 및 배점】				
	평가항목	평가내용	배점기준	배점	점수
	지식/기술/ 태도	제시된 영역의 HTML DOM 구조를 설계를 검토하고 분석할 수 있다.	매우우수(5), 우수(4), 보통(3), 미흡(2), 매우미흡(1)	5	
		제시된 영역을 에러 없이 구현할 수 있다.	매우우수(5), 우수(4), 보통(3), 미흡(2), 매우미흡(1)	5	
총점			10		

채점기준	【평가항목 및 배점】				
	평가항목	평가내용	배점기준	배점	점수
	지식/기술/태도	제시된 영역의 HTML DOM 구조를 설계 를 검토하고 분석할 수 있다.	매우우수(5), 우수(4), 보통(3), 미흡(2), 매우미흡(1)	5	
		제시된 영역을 에러 없이 구현할 수 있다.	매우우수(5), 우수(4), 보통(3), 미흡(2), 매우미흡(1)	5	
	총점			10	
평가문항	【문항7】 (7)번 영역에 대한 DOM 구조를 설명하고 해당 영역에 대해 직접 작성한 HTML, CSS, JS 소스코드와 실행 결과를 제시하시오.				
채점기준	【평가항목 및 배점】				
	평가항목	평가내용	배점기준	배점	점수
	지식/기술/태도	제시된 영역의 HTML DOM 구조를 설계 를 검토하고 분석할 수 있다.	매우우수(5), 우수(4), 보통(3), 미흡(2), 매우미흡(1)	5	
		제시된 영역을 에러 없이 구현할 수 있다.	매우우수(5), 우수(4), 보통(3), 미흡(2), 매우미흡(1)	5	
	총점			10	
평가문항	【문항8】 (8)번 영역에 대한 DOM 구조를 설명하고 해당 영역에 대해 직접 작성한 HTML, CSS, JS 소스코드와 실행 결과를 제시하시오.				
채점기준	【평가항목 및 배점】				
	평가항목	평가내용	배점기준	배점	점수
	지식/기술/태도	제시된 영역의 HTML DOM 구조를 설계 를 검토하고 분석할 수 있다.	매우우수(5), 우수(4), 보통(3), 미흡(2), 매우미흡(1)	5	
		제시된 영역을 에러 없이 구현할 수 있다.	매우우수(5), 우수(4), 보통(3), 미흡(2), 매우미흡(1)	5	
	총점			10	
평가문항	【문항9】 (9)번 영역에 대한 DOM 구조를 설명하고 해당 영역에 대해 직접 작성한 HTML, CSS, JS 소스코드와 실행 결과를 제시하시오.				
채점기준	【평가항목 및 배점】				
	평가항목	평가내용	배점기준	배점	점수
	지식/기술/태도	제시된 영역의 HTML DOM 구조를 설계 를 검토하고 분석할 수 있다.	매우우수(5), 우수(4), 보통(3), 미흡(2), 매우미흡(1)	5	
		제시된 영역을 에러 없이 구현할 수 있다.	매우우수(5), 우수(4), 보통(3), 미흡(2), 매우미흡(1)	5	
	총점			10	
평가문항	【문항10】 (10)번 영역에 대한 DOM 구조를 설명하고 해당 영역에 대해 직접 작성한 HTML, CSS, JS 소스코드와 실행 결과를 제시하시오.				
채점기준	【평가항목 및 배점】				
	평가항목	평가내용	배점기준	배점	점수
	지식/기술/태도	제시된 영역의 HTML DOM 구조를 설계 를 검토하고 분석할 수 있다.	매우우수(5), 우수(4), 보통(3), 미흡(2), 매우미흡(1)	5	
		제시된 영역을 에러 없이 구현할 수 있다.	매우우수(5), 우수(4), 보통(3), 미흡(2), 매우미흡(1)	5	
	총점			10	