

박세영 Class 기반 객체지향 연습문제

문제1.

앞 단원에서 수행한 연습문제 1,2번을 Class 기반의 객체지향으로 재구성하시오.

```
class Student{
    constructor(kor,eng,math){
        this._kor= kor;
        this._eng= eng;
        this._math= math;
    }
    sum(){
        return this._kor+ this._eng+ this._math;
    }
    avg(){
        return this.sum() /3;
    }
};

const grade= [
    ["철수",92 ,81, 77],
    ["영희", 72, 95, 98],
    ["민혁", 80, 86, 84]
];

for (const item of grade){
    const s= new Student(item[1],item[2],item[3]);
    console.log("%s의 총점은 %d, 평균은 %d 입니다",
        item[0], s.sum(), s.avg());
}
```

```
철수의 총점은 250, 평균은 83.33333333333333 입니다
영희의 총점은 265, 평균은 88.33333333333333 입니다
민혁의 총점은 250, 평균은 83.33333333333333 입니다
```

```
class Rectangle{
    constructor (){
        this._width = null;
        this._height= null;
    }
    get width(){
        return this._width;
    }
}
```

```
    }  
    set width(param){  
        this._width= param;  
    }  
    get height(){  
        return this._height;  
    }  
    set height(param){  
        this._height= param;  
    }  
    getAround(){  
        return this.width* 2+ this.height* 2;  
    }  
    getArea(){  
        return this.width* this.height;  
    }  
}  
  
const rect = new Rectangle();  
rect.width= 10;  
rect.height= 5;  
console.log("둘레의 길이: %d, 넓이: %d입니다.",rect.getAround(), rect.getArea());
```

둘레의 길이: 30, 넓이: 50입니다.