React-1,2장

② 생성일	@2022년 5월 4일 오후 5:41
⊙ 분류	React-리액트를 다루는 기술 책
: 주제	React
😑 날짜	@2022년 5월 4일

React

- 오직 뷰(View)만 신경쓰는 라이브러리
- 컴포넌트(component): 특정부분이 어떻게 생길지 정하는 선언체
 - 。 재사용이 가능한 API
- 렌더링: 화면에 뷰(html DOM)를 보여주는것

초기 렌더링

- 맨 처음 어떻게 보일지 정하는 렌더링
- render()
 - 。 함수형 컴포넌트- JSX객체 반환
 - 。 컴포넌트가 어떻게 생겼는지 정의하는 역할
 - 뷰가 어떻게 생겼고 어떻게 작동하는지에 대한 정보를 지닌 객체를 반환
 - 실행시 그 내부에 있는 컴포넌트들도 재귀적으로 렌더링

조화 과정

- 업데이트= 화면 갱신
- 컴포넌트에서 데이터에 변화가 있을때 우리가 보기엔 변화에따라 뷰가 변형되는 것처럼 보이지만, 실제로는 새로운 요소로 갈아끼우기 때문 ⇒ render()함수의 역할

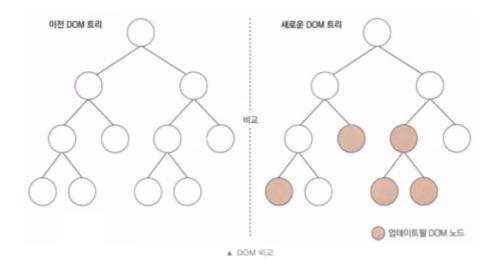
특징

DOM

- Document Object Model
- 객체로 문서 구조를 표현하는 방법
- XML이나 HTML로 작성→ Tag에 의한 구조 표현
- 동적 UI에 최적회 되어있지 않음→ JS를 사용해 동적으로 만들수 있음
- HTML 마크업을 시각적인 형태로 변환하는것- 웹 브라우저가 하는 주 역할임
- DOM을 조작 할때마다 엔진이 웹 페이지를 새로 그리기 때문에 업데이트가 너무 잦으면 성능이 저하 될수있음- useEffect로 회피
 - 。 웹 브라우저 단에서 DOM에 변화가 일어나면 웹 브라우저가 CSS를 다시 연산하고 레이아웃을 구성하고, 페이지를 리페인트함→ 이 과정에서 시간이 허비됨
 - 화면 HTML제어를 이벤트 핸들러안에 직접 제어x
 - 규모가 큰 웹 애플리케이션에서 DOM에 직접 접근하여 변화를 주면 성능 이 슈가 발생할수 있음- 느려짐
 - DOM을 최소한으로 조작해 작업을 처리하는 방식으로 개선- useEffect의 역할
- Virtual DOM방식을 사용해 DOM업데이트를 추상화함으로써 DOM처리 횟수를 최소화하고 효율적으로 진행함

Virtual DOM

- 실제 DOM에 접근하여 조작하는 대신, 이를 추상화한 JS객체를 구성하여 사용
 - 실제 DOM: 브라우저에 노출되는 Element(크롬 개발자도구에 노출되는 요소)
 - 。 추상화한 JS 객체: DOM을 메모리에 복사한 것



- 이전 DOM 트리
 - 。 브라우저에 표시되고 있는 내용
 - 。 수정한 후 웹페이지를 다시 그 림
 - 처리가 느려졌을때 대표적인 현상- 화면 깜빡임
 - 사람이 체감을 할정도로 컴 퓨터의 속도가 느려짐

- 새로운 DOM 트리
- 。 메모리에 복사
 - → 메모리 안에서 수정
 - → 전부 수정 후 전체를 덮어씌 움

• 지속적으로 데이터가 변화하는 대규모 애플리케이션 구축

작업 환경 설정

Node.js

- React프로젝트를 만들때 Node.js를 반드시 먼저 설치해야함
- 프로젝트를 개발하는데 필요한 주요 도구들이 Node.js를 사용하기 때문에 설치 ⇒자동 실행됨
 - 바벨(babal): ES6를 호환시켜줌
 - 。 웹펙(webpack): 모듈화된 코드를 한 파일로 합치고(번들링) 코드를 수정 할때

마다 웹 브라우저를 리로딩하는 등 여러 기능을 지님

- npm
 - Node.is패키지 매니저 도구
 - 。 패키지 버전 관리
 - 。 보다 진보된 도구: yarn
- yarn
 - npm을 대체할수 있는 도구
 - npm보다 더 빠르며 효율적인 캐시 시스템과 기타 부가 기능을 제공
 - npm을 계속 사용해도 무방
 - npm install -g(-global) yarn :명령어로 설치

VS Code확장 프로그램

- ESLint: JS문법 및 코드 스타일을 검사해줌
 - ∘ 설치후 터미널에서 npm install -g eslint 명령 실행 필요
- Reactjs Code Snippets- 제작자: charalampos Karypidis
 - 리액트 컴포넌트 및 라이프사이클 함수를 작성할때 단축 단어를 사용해 간편 하게 코드를 자동으로 생성해 낼 수 있는 코드 스니펫 모음

React 프로젝트 생성

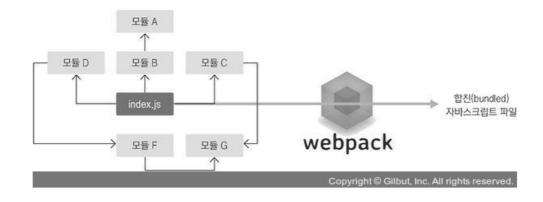
- yarn create react-app 프로젝트이름 명령 실행
- 소문자 x
- cd 프로젝트이름 :터미널에서 프로젝트로 이동
- yarn start : react 실행

JSX

import

• import를 사용해 다른 파일들을(JS) 불러와 사용

- 원래 브라우저에는 없던 기능- 일반 JS에서는 import 불가
- Node. is에서 지원하는 기능
 - require라는 구문으로 패키지를 불러올수 있다⇒ X, 최신 Node.js에서는 import도 사용 가능
- 번들러(bundler) 사용: 분할된 js를 import해서 조립- 파일을 묶듯이 연결



- ⇒ yarn start명령이 해주는 것
- webpack
 - 。 번들러 사용
 - 웹 브라우저에서 사용할수 있게 병합해주는 중간 도구
- 합친 JS파일: 웹 브라우저에서 사용

ES6→ ES5 변환 과정

작성 <ES6>-Node용

↓ webpack

병합

↓ babal

변환 <ES5>- 웹 브라우저용

⇒ 이러한 과정을 거쳐 React 코드 실행

JSX

• 함수 컴포넌트

- 。 프로젝트에서 컴포넌트를 렌더링하면 함수에서 반환하고 있는 내용을 나타냄
 - 렌더링: '보여준다'는것을 의미
- ∘ return하는 코드들: JSX
- JSX
 - 。 JS의 확장 문법
 - 。 코드가 번들링되는 과정에서 바벨을 사용해 일반 JS형태의 코드로 변환
 - 。 공식적인 JS문법이 아님- 개발자들이 임의로 만든 문법

src/index.js

getElementbyId('root')
 ⇒id가 root인 요소안에 렌더링을 하도록 설정
 이 요소는 public/index.html파일을 열어보면 있음

문법

- 컴포넌트에 여러 요소가 있다면 반드시 부모 요소 하나로 감싸야함
 - VirtualDOM에서 컴포넌트 변화를 감지해 낼 때 효율적으로 비교할수 있도
 록 컴포넌트 내부는 하나의 DOM트리 구조로 이루어져야 한다는 규칙이 있기
 때문

출력 결과

Hello!!!

Hey!!!

• Fragment 사용

출력 결과

Hello!!!

Hey?

• <> </>

출력 결과

Hello!!!

Hey? yo

JS 표현

• 변수값 출력- var는 사용x⇒ var의 결점을 해결해주는 let, const 사용 출력 결과

Hello!!!React!

Hey? yo

• 조건부 연산자

◦ {조건 ? 결과1 : 결과2}

。 결과1: 참인 경우 출력

。 결과2: 거짓인 경우 출력

출력 결과

Hello!!!React!

• AND연산자 &&

- 특정 조건을 만족할때 내용을 보여주고, 만족하지 않을때 아예 아무것도 렌더링 하지 않아야 하는 상황
- null을 렌더링⇒ 아무것도 나오지 않음
 - AND연산자로 같은 작업 가능

출력 결과- 빈화면 출력

같은 결과- AND연산자 사용

조건이 참인 경우만 &&기호 뒤의 구문 실행

• 0은 예외적으로 화면에 나타남



출력 결과- 빈 화면이 아님

Hello!!!

- OR연산자 ||
 - 앞의 조건값이 undefined, false, null일때 뒤의 구문 출력

리액트

• 함수가 undefiend를 리턴하면 에러⇒ 버전 업이되면서 에러 발생하지 않음

```
function App() {
  const name=undefined;
  return name;
}

export default App;
```

• 출력 결과는 빈 화면

```
function App() {
  const name=undefined;
  return <div>{name}</div>
}
export default App;
```

 <div>태그안에 존재하지 않는 값 (undefined)를 출력⇒ 빈
 <div>출력⇒ 빈화면 출력

스타일 적용

- DOM요소에 스타일을 적용할 때- 객체 형태
- 카멜 표기법 사용- ex)borderBottom
- 객체를 미리 선언

```
function App() {
  const name= 'Hi! React!!';
  const style={
    fontSize: '36px',
    color: 'green',
    fontWeight: 'bold',
    padding: '10px'
  }
  return <div style={style}>{name}</div>
}

export default App;
```

Hi! React!!

• 바로 style값 지정

출력 결과

Hi! React!!

- className
 - ∘ class는 JS의 예약어이므로 className을 사용
 - class로 사용해도 스타일이 적용되기는 하지만 크롬 개발자 도구의 콘솔 탭에 경고가 나타남

```
▶Warning: Invalid DOM property react-dom.development.js:99
`class`. Did you mean `className`?
   at div
   at App
```

```
import "./App.css";
function App() {
  const name = "Hi! React!!";

  return <div className="react">{name}</div>;
}
export default App;
```

Hi! React!!

- 태그는 꼭 닫아야함
 - 。 닫지않으면 오류 발생

- self-closing태그: 태그사이에 별도의 내용이 들어가지 않은 경우
 - 태그를 선언하면서 동시에 닫을수 있는 태그

```
Hi! React!!
```

주석

- 기본 주석- {/*내용*/}
- 시작 태그 안 주석- //내용

출력 결과

Hi! React!! //과 /** */은 그대로 노출