## Condivisione di Segreti Dinamica: Un'implementazione

Leonardo Danella

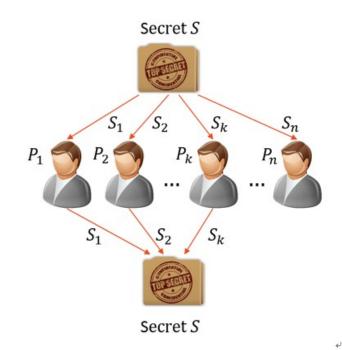


#### Obiettivo del tirocinio

Studiare paper su sicurezza e correttezza di Secret Sharing ed Evolving Secret Sharing

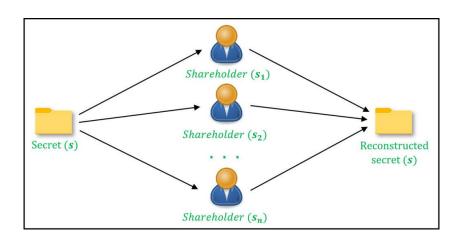
Fornire un'implementazione dell'evolving secret sharing che sia:

- Sicuro
- Confidenziale
- Con performance paragonabili a uno di SS classico



Perché il secret sharing?

- Cos'è e come funziona
- Shamir's & Blakey's SS
- Pro e contro



Cos'è e come funziona?

- Algoritmo di condivisione di un segreto
- Dividere il segreto in n parti
- Recuperare il segreto con t < n parti</li>

Genero un polinomio p di grado (t-1) il cui coefficiente è il segreto da criptare e prendo n punti

Sfrutto l'interpolazione di Lagrange per recuperare il segreto: t coppie (x,y) serviranno a definire un polinomio fino al (t-1)-esimo ordine

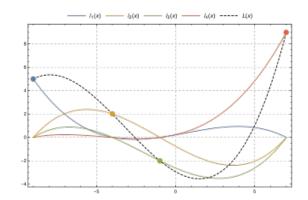
## Shamir's & Blakey's SS

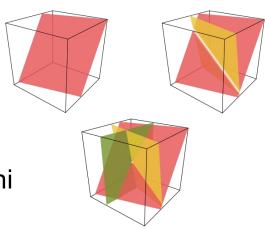
#### Schema di Shamir:

- polinomio di grado (t 1)
- t punti
- generare n punti e darne uno a partecipante
- recuperare il segreto sfruttando
  l'interpolazione di Lagrange

#### Schema di Blakley:

- iperpiano di grado (n 1)
- n iperpiani non paralleli
- il segreto giace nell'intersezione dei piani





Pro e contro

#### Pro:

- Confidentiality
- Integrity
- Non c'è un singolo punto di fallimento

#### Contro:

- No availability
- Grandezza di ogni share ≥ grandezza del segreto

(Unconditionally secure secret sharing)

Computationally secure secret sharing

Algoritmi usati per aumentare le prestazioni di spazio

Due tecniche principali:

#### - Secret Sharing Made Short

- Crittografare dati con una chiave privata
- Suddividere il ciphertext in n parti (IDA Rabin)
- Fattore di crescita della grandezza di uno share: numero di frammenti / soglia

#### - AONT-RS

- Trasformazione All or Nothing come IDA
- garantisce che qualsiasi numero di azioni inferiore alla soglia è insufficiente per decriptare i dati

#### Differenze tra ESS e SS

Komargodski, Naor e Yogev [2016]

- non avere un limite sul numero di share condivisibili
- cambiamenti monotoni sulla struttura d'accesso:
  - Solo aggiunta di partecipanti
  - Insiemi qualificati restano tali
- non avendo in anticipo un limite sugli shares, non si riescono ad ottimizzare i calcoli

Soglia 2: ESS(2, n)

'l' bit di segreto, grandezza share per t-esimo partecipante:

- Diciamo che t ∈ alla generazione g = [log(t)]
  SIZE(g) = 2<sup>g</sup>
- Se 2 partecipanti t1, t2 E ad una stessa generazione possono ricostruire il segreto
- Grandezza di uno share del t-esimo partecipante: max{l, log t} + σ(log t + 1)

Soglia k: ESS(k, n)

'l' bit di segreto, grandezza share per t-esimo partecipante:

- Diciamo che t  $\in$  alla generazione  $g = \lfloor \log_k(t) \rfloor$ SIZE(g) =  $k^{g+1} - k^g = (k - 1) \cdot k^g$
- Servono k partecipanti t1, .., t<sub>k</sub> ∈ ad una stessa generazione per ricostruire il segreto
- Grandezza di uno share del t-esimo partecipante: kt · max{l, log(kt)}

Threshold dinamico: precondizioni

Struttura d'accesso che prende in input valori di soglia t.c.:

- k1 ≤ k2 ≤ .., per garantire monotonicità, affinché la struttura sia evolutiva
- Al tempo t, sono qualificati solo gli insiemi con cardinalità di almeno k<sub>t</sub>

Threshold dinamico: algoritmo

Per ogni partecipante i in una GenSz(g+1):

- Suddivido il segreto  $s_{(c0,...,cg)}$  in shares  $\Pi_1,...,\Pi_i$
- Ad ogni partecipante in [i] do il rispettivo share

Per ogni  $c_{g+1} \in [GenSz(g+1)]$ :

- Generiamo un bit  $r_{(c0, ..., cg+1)} \leftarrow \{0, 1\}$  randomico
- Condividiamo r<sub>(c0, ..., cg+1)</sub> tra i partecipanti della Gen(g+1)
- Poniamo  $s_{(c0,...,cg+1)} = s_{(c0,...,cg)} \oplus r_{(c0,...,cg+1)}$

## Secret Sharing ed Evolving Secret Sharing

### Testing delle implementazioni

m .:			
Testing			
chars and thre-	Secret Sharing time	Evolving Secret Sharing	Rapporto ESS/SS
shold		time	
1 and (8, 3)	0.0001468900009058416	0.0003248950015404262	2.211825172148294
1  and  (10, 4)	0.0001356089996988885	0.0003544329956639558	2.613639186565439
1 and (15, 7)	0.0003656070002762135	0.0011853360010718461	3.242104227151923
1  and  (23, 13)	0.000396353003452532	0.003920939001545776	9.892542676330079
4 and (8, 3)	0.0001572479959577322	0.0004355350174591876	2.769733342587451
4  and  (10, 4)	0.0001653709987294860	0.0003919660011888481	2.370222132056095
4 and (15, 7)	0.0003449729993008077	0.0011097449951193994	3.216903923984294
4 and (23, 13)	0.0005766430040239356	0.0037232520116958767	6.456771322489382
16 and (8, 3)	0.0001117869978770613	0.0003153010038658976	2.820551672857807
16 and (10, 4)	0.0001681630019447766	0.0004790980092366226	2.84900961386235
16 and (15, 7)	0.0003610919993661809	0.001227837999977055	3.400346731947147
16 and (23, 13)	0.00079077100235736	0.004249283017998096	5.373594890721332

Il numero di shares influenza di molto le prestazioni poiché l'incremento, all'aumentare degli shares, aumenta linearmente nell'Evolving Secret Sharing, mentre logaritmicamente nel classico Secret Sharing

## Conclusioni e sviluppi futuri nell'ESS

- Migliorare le prestazioni
  - temporali
  - spaziali
- Definire la non-malleabilità
- Sfruttare i codici prefisso





Facoltà di Ingegneria dell'informazione, Informatica e Statistica

Dipartimento di Informatica

# Grazie per l'attenzione

Candidato Leonardo Danella 1885686 Relatore Daniele Venturi