

离散数学大作业说明文档

问题背景

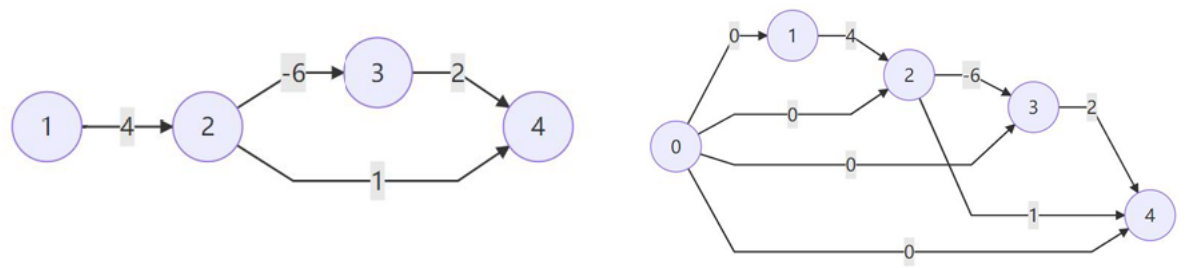
试设计算法，对任意的有向加权图（允许存在重边，负边权及环），对图中任意一个节点，求该节点到其他任意节点的最短路径，倘若图中存在负环（存在环且环上所有边权和为负，即存在两点间最短路为负无穷）需要判断。

解决方案

该问题为一般情况下的求最短路径问题，需要对负环做出判断，也需要处理负边权存在的情况。首先列出常用的最短路算法：

算法	算法类型	应用条件	时间复杂度
朴素的 <i>Dijkstra</i> 算法	单源最短路	非负权图	$O(n^2)$
堆优化的 <i>Dijkstra</i> 算法	单源最短路	非负权图	$O(m\log m)$
<i>SPFA</i> 算法（ <i>Bellman - Ford</i> +队列优化）	单源最短路	负权图（可判断负环）	$O(m) \sim O(nm)$
<i>Floyd</i> 算法	多源最短路	负权图（无法判断负环）	$O(n^3)$
<i>Johnson</i> 算法	多源最短路	负权图（可判断负环）	$O(nm\log m)$

考虑到问题的一般性，我们采取的解决方案是基于*Dijkstra*算法和*SPFA*算法实现的*Johnson*算法。我们假定读者熟知*Dijkstra*算法和*SPFA*算法（具体内容将于PPT中展示），以下主要介绍*Johnson*算法。首先，我们将以下图为例阐述*Johnson*算法的基本思想：



我们新建一个虚拟节点（我们设虚拟节点编号为0）。从这个节点到其他所有节点连一条边权为0的边，如上图右所示。接下来用*SPFA*算法求出从0号节点到其它节点的最短路，记为 h_i 。假如有一条从 u 到 v ，权值为 w 的边，则我们将该边权值重新设为 $w + h_u - h_v$ 。接下来只需以每个点为起点，利用*Dijkstra*计算 n 次即可。

该算法的正确性证明如下：

- 在重新标记后的图上，从 s 点到 t 点的一条路径的长度表达式如下：

$$(w(s, p_1) + h_s - h_{p_1}) + (w(p_1, p_2) + h_{p_1} - h_{p_2}) + \dots + (w(p_k, t) + h_{p_k} - h_t)$$

化简后得到：

$$w(s, p_1) + w(p_1, p_2) + \dots + w(p_k, t) + h_s - h_t$$

无论我们从 s 到 t 走的是哪一条路径， $h_s - h_t$ 的值是不变的，这正与物理概念中势能的性质相吻合！为了方便，下面我们就把 h_i 称为 i 点的势能。新图中 $s - t$ 的最短路的长度表达式由两部分组成，前面的边权和为原图中 $s - t$ 的最短路，后面则是两点间的势能差。因为两点间势能的差为定值，因此原图上 $s - t$ 的最短路与新图上 $s - t$ 的最短路相对应。如此便证明了重新标注边权

后图上的最短路径仍然是原来的最短路径。

- 接下来我们需要证明新图中所有边的边权非负，因为在非负权图上，*Dijkstra* 算法能够保证得出正确的结果。根据三角形不等式，图上任意一边 $\langle u, v \rangle$ 上两点满足： $h_v \leq h_u + w(u, v)$ 。这条边重新标记后的边权为 $w_{new} = w(u, v) + h_u - h_v \geq 0$ 。这样我们证明了新图上的边权均非负。

如此一来，我们就证明了 *Johnson* 算法的正确性。

源码设计

本次大作业文件树如下：

```
├─ data1.txt
├─ data2.txt
├─ data3.txt
├─ data_generate.py
├─ util.py
├─ arithmetic.py
├─ main.py
├─ floyd.txt
└─ johnson.txt
```

- `data1.txt`, `data2.txt`, `data3.txt` :
存放自动生成的测试数据，分别对应非负图，有负边无负环图，含负环图
- `data_generate.py` : 测试数据的自动生成器
- `util` : 工具包，内部实现了 `Graph`, `Heap`, `Distance` 类
- `arithmetic` : 算法实现代码
- `main` : 验证算法正确性的主程序
- `floyd.txt`, `johnson.txt` : 存放运行结果，分别对应 *Floyd* 算法和 *Johnson* 算法的运行结果

使用命令行 `fc` 命令验证 `floyd.txt`, `johnson.txt` 结果可以发现无负环时输出一致，有负环时可肉眼比对。同时，大作业中实现的所有算法均通过了洛谷强测数据，正确性得以检验。以下为 *Johnson* 算法的具体实现：

```
def johnson(g: Graph):
    o, dis, tp = copy.deepcopy(g), g.get_dict(), g.head.keys()
    for key in tp:
        o.add(magic_num, key, 0)
    h = spfa(magic_num, o)
    if h is None:
        return None
    o = copy.deepcopy(g)
    for u in o.head.keys():
        e: Graph.Node = o.head[u]
        while e is not None:
            e.w, e = e.w + h[u] - h[e.to], e.next
    for u in o.head.keys():
        d = dijkstra(u, o)
        for v in d.keys():
            dis[u][v] = inf if d[v] == inf else d[v] - h[u] + h[v]
    return dis
```