

# Sammanfattning av hela kursen · 1MA020

Vilhelm Agdur<sup>1</sup>

<sup>1</sup> vilhelm.agdur@math.uu.se

28 februari 2023

Detta dokument ger en sammanfattning av kursens innehåll, med **nyckelord** markerade, och saker vi **räknat** eller **bevisat**.

Kursen är uppdelad i tre delar – vi började med **grundläggande kombinatorik** i de första fyra föreläsningarna, sedan introducerade vi **genererande funktioner** i de kommande tre föreläsningarna. Sedan hade vi ett intermezzo om **grafer** och **träd** i en föreläsning, innan vi fortsatte till vår tredje del om **diskret sannolikhetsteori och den probabilistiska metoden**.

## Del ett: Grundläggande kombinatorik

I den första föreläsningen introducerade vi de allra mest grundläggande koncepten i kombinatoriken:

1. **Additionsprincipen** och **multiplikationsprincipen** låter oss räkna olika mängder.
2. **Ord** bildade ur olika alfabeten är det mest basala av alla kombinatoriska objekt.
3. Ett viktigt exempel på en slags ord är **permutationer** – vi definierar och **räknar dessa**.
4. Om ord är det mest basala exemplet där ordning spelar roll är **kombinationer** det mest grundläggande exemplet på när vi väljer saker utan ordning.
5. Vi definierar **binomialkoefficienterna** och **visar att** dessa räknar antalet kombinationer av en viss storlek.

Precis i slutet av föreläsning ett börjar vi prata om **kombinatoriska bevis**. I föreläsning två fortsätter vi på detta tema, och ger ett antal olika exempel.

1. De flesta av våra **kombinatoriska bevis involverar binomialkoefficienter**, alltså delmängder till en viss mängd i en kombinatorisk tolkning.
2. Vi **bevisar** specifikt **binomialsatsen** med ett kombinatoriskt bevis.
3. Sedan definierar vi **omordningar** och använder dessa för att räkna **multi-delmängder**<sup>2</sup> med ett **pinnar-och-stjärnor-argument**.

<sup>2</sup> Just termen multi-delmängd introducerar vi tyvärr först i en senare föreläsning – i efterhand borde termen ha dykt upp redan här. Den refererar till ett sätt att fördela ut  $n$  osärskiljbara objekt till  $k$  särskiljbara personer, om vi inte kräver att varje person måste få ett objekt.

4. Vi ser vårt första exempel av att **räkna lösningar till ekvationer** när vi tolkar en multi-delmängd som en lösning på en ekvation  $x_1 + x_2 + \dots + x_n = k$  – detta kommer dyka upp igen senare i kursen, med fler begränsningar på vad variablerna kan ta för värden.
5. Vi definierar **multinomialkoefficienterna**, och ser att dessa ger **antalet omordningar av ett ord**.

I den tredje föreläsningen i denna del av kursen introducerar vi några till enkla verktyg inom kombinatoriken.

1. **Lådprincipen**, i dess generaliserade form, låter oss visa en del överraskande resultat. Vi ger ett par enkla exempel, och ett lite mer sofistikerat.
2. **Inklusion-exklusion** låter oss räkna många saker som annars vore väldigt svåra att räkna. För att kunna bevisa den introducerar vi **indikatorfunktioner** och ger några räkneregler för dessa.
3. Vi **använder** inklusion-exklusion för att räkna lösningar till ekvationer, nu med övre begränsningar på variablerna.
4. Vi definierar **derangemang**, och använder inklusion-exklusion för att räkna dessa.

Föreläsning fyra sammanfattar till slut vad vi gjort i denna del av kursen.

1. Vi definierar **Stirlings partitionstal**, och **använder** inklusion-exklusion för att visa att antalet **surjektioner** från en mängd till en annan räknas av en formel som involverar dessa.
2. Vi definierar **mängdpartitioner** och **visar** att dessa räknas av Stirlings partitionstal. Dessa ger oss ett till vanligt exempel på något vi kan ge **kombinatoriska bevis** kring.
3. Vi skriver upp en stor tre-gånger-fyra tabell över många av de räkneproblem vi sysslat med hittills – den **tolvfaldiga vägen** – som sammanfattar och systematiserar det hela i termer av **särskiljbara och osärskiljbara objekt** och funktioner som kan vara **generella, injektiva, eller surjektiva**.
4. Vi definierar **Stirlings cykeltal**, och därmed också **cykler i permutationer**. Vi **visar** hur man kan **omvandla** mellan en permutation i vanlig form och en i cykelform.

## Del två: Genererande funktioner

I den här delen av kursen introducerar vi ett mer mekaniskt maskineri än tidigare – innan var våra metoder ofta skräddarsydda för problemen, men genererande funktioner ger ofta ett generellt recept på en lösning.

Första föreläsningen, föreläsning fem totalt, lade grunderna,

1. gav definitionen av en (ordinär) genererande funktion,
2. räknade ut vad genererande funktionen var för några enkla exempel,
3. och använde vår metod för att hitta genererande funktionen för Fibonaccitalen.
4. Mer allmänt såg vi hur man kan manipulera summor för att omvandla rekursioner för följder till ekvationer för deras genererande funktioner, och lösa dessa för att få ut den genererande funktionen.
5. Sedan definierade vi faltningen av två följder, och bevisade att den genererande funktionen för faltningen av två följder är produkten av deras genererande funktioner.
6. Vi använde detta för att räkna lösningar till ekvationer med begränsningar på variablerna<sup>3</sup> – eller i alla fall hitta genererande funktionen för antalet lösningar, vilket oftast är gott nog.
7. Vi utnyttjade också algebraiska manipulationer för genererande funktioner för att bevisa likheter mellan olika följder eller hitta genererande funktionen för en följd.<sup>4</sup>

Andra föreläsningen om genererande funktioner, föreläsning sex totalt, fortsatte på samma tema, med mer räkning av lösningar till ekvationer. Sedan

1. såg vi ett exempel på hur man kan finna en rekursion för ett kombinatoriskt problem,
2. definierade exponentiella genererande funktioner och
3. fann några exempel på sådana för olika följder.
4. Sedan återvände vi till rekursionen vi funnit tidigare, och såg hur vi kan finna en differentialekvation för den exponentiella genererande funktionen för en följd givet en rekursion. Att faktiskt lösa differentialekvationen är oftast möjligt, men inte riktigt en del av denna kursen, som ju inte handlar om analys.

<sup>3</sup> I biten om multidelmängder kunde vi ha begränsningar av typen  $x_4 \geq 72$ , sedan när vi använde inklusion-exklusion kunde vi ha mer generella begränsningar av typen  $3 \leq x_2 \leq 14$ . När vi använder genererande funktioner kan vi ha mycket mer generella begränsningar, som till exempel på pariteten till  $x_7$ .

<sup>4</sup> Detta dyker inte upp fullt så mycket i själva föreläsningen, men övning tre och fyra i föreläsningsanteckningarna är bra exempel på principen.

5. Sedan definierade vi **binomialfaltningen** mellan två följder, och **visade** att den exponentiella genererande funktionen för binomialfaltningen mellan två följder är produkten av deras genererande funktioner.
6. Vi **använde** sedan detta för att räkna antalet ord ur olika alfabeten, under olika begränsningar på antalet av en viss bokstav – och såg att det var helt analogt med hur vi räknade lösningar på ekvationer.

I tredje föreläsningen om genererande funktioner, föreläsning sju totalt, genomförde vi en mer omfattande räkning med genererande funktioner. Vi

1. definierade **gitterstigar**, **uppåt-höger-stigar**, och **Dyckstigar**.
2. Sedan **fann** vi en rekursion, **Segner-rekursionen**, för antalet Dyckstigar,
3. och **använde** denna för att hitta genererande funktionen för antalet Dyckstigar.
4. Sedan definierade vi den **stigande** och **fallande fakulteten**, och använde dessa med Newtons binomialsats för att ge ett omständligt men helt mekaniskt bevis för vår **explicita formel för Catalantalen**.
5. Efter det gav vi ett kombinatoriskt bevis för samma formel, som helt skippade att behöva hitta en rekursion och genererande funktion.
6. Vi gav några fler exempel på saker som räknas av Catalantalen, och **visade** att de faktiskt räknas av dem genom att visa att de lyder Segner-rekursionen.<sup>5</sup>

### *Intermezzo: Grafer och träd*

I vår åttonde föreläsning hade vi ett litet intermezzo, där vi introducerade några koncept som behövs för framtiden. Specifikt

1. definierade vi **grafer**, som kan vara **etiketterade** eller ej,
2. och **träd** (alltså **sammanhängande** grafer utan **cykler**), som kan vara **ordnade** eller oordnade, och ha eller inte ha en **rot**.
3. Vi definierade vad vi menar med **binära** träd, och **visade** att de rotade ordnade binära oetiketterade träden med  $n$  interna noder räknas av Catalantalen, eftersom dessa lyder Segner-rekursionen.
4. Sedan visade vi att de rotade ordnade oetiketterade träden på  $n + 1$  noder också räknas av Catalantalen, genom att ge en bijektion mellan dessa och parentetiseringar av uttryck.

<sup>5</sup> För att vara tydlig: Det intressanta här är inte nödvändigtvis de specifika exemplen, även om de är nyttiga, utan att allmänt förstå hur vi, genom att visa att ett objekt kan delas upp i två mindre objekt av samma typ, kan visa att någon följd lyder Segnerrekursionen och alltså räknas av Catalantalen.

5. Sedan introducerade vi **Cayleys formel**. För att motivera den räknade vi etiketterade träd – specifikt, givet ett oetiketterat träd, **räknade** vi antalet sätt att sätta en etikett på det.
6. Vi gav sedan vårt första bevis av Cayleys formel med hjälp av **Prüferkoder**. Vi såg hur man **finner** Prüferkoden för ett träd, och gav en **algoritm för att konstruera ett träd givet en Prüferkod**.
7. Efter det ville vi ge ett alternativt bevis av Cayleys formel, och för detta behövde vi introducera ett par nya koncept, nämligen vad det betyder för en graf att vara en **delgraf** till en annan, vad en **riktad** graf är för något, och vad en **skog** är.
8. Sedan gav vi vårt alternativa bevis för Cayleys formel.

*Del tre: Diskret sannolikhetssteori och den probabilistiska metoden*