

**Konsultprofil**

Harald Nordgren

Webb-/Systemutvecklare

Harald är en systemutvecklare med erfarenhet av projekt inom applikations- och webbutveckling, främst inom C/C++, Java och Python där [han arbetat med de flesta ramverken.] Harald har en särskild spets inom webbutveckling i open source-miljöer och interaktionsdesign. Förnamn har arbetat i stora affärskritiska projekt främst inom media och streamingtjänster. [Förnamn är certifierad Scrum Master.]

Förnamn uppskattas i sina projektteam speciellt för att hen lyfter hela teamets resultat genom att dela med sig av sin expertis på ett prestigelöst sätt.

|  |
| --- |
| SPECIALKUNSKAPER Djup kunskap inom utveckling i Java, UX-design och systemintegration Exempel på erfarenhet  * Projektledare för webb/multimediaprojekt * Systemutvecklare för mobila plattformar * Scrum Master för stora utvecklingsteam |

# Harald Nordgren

Webb-/Systemutvecklare

#### Arbetsområden

Systemutveckling

Systemintegration

Databasdesign

Systemarkitektur

Systemdesign

Teknisk projektledning

Distribuerade Java-baserade tjänster

#### Branscherfarenhet

Bild & video

#### Utvecklingsspråk och ramverk

Python (Beautiful Soup, Splinter, Selenium, Mechanize, Mozilla Cookie Jar), Java, OpenJDK (Swing, AWT), C/C++, VBScript, HTML/DHTML

#### Webb- och Mobilutveckling

CSS, HTML5, APIs

#### arkitektur & Design

UML

#### metodik

RUP, SCRUM, HDP, MS Excel, EP (extreme programming)

#### Configuration management

Git, Subversion, CVS

#### Databaser

MySQL

#### Test

Acceptanstest, JUnit, Continuous integration

#### Produkter/Miljöer

Microsoft, Windows 95/98/ME/XP/7, Linux, Ubuntu, Red Hat, GIMP, Flowblade, Eclipse, SSH, SSL

#### Övrigt

Graphic design och image editing, Streaming över Internet, Shell scripts

#### Specialkunskaper

Djup kunskap inom utveckling i Java, UX-design och systemintegration

#### \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

# Övrigt

#### Utbildning

Civilingenjör i datateknik, LTH

Utbytesstudier vid University of Illinois, USA

#### Språk

Svenska

Engelska

# Urval av kvalifikationer

## webbutvecklare

##### Hobbyprojekt Q4 2015

Rateyourmusic är en hemsida där användare kan katalogisera, betygsätta, recensera och diskutera musik. Användare kan lägga till nya album så länge upgifterna kan styrkas med hänvisning till ett fysiskt exemplar eller en officiell bandhemsida.

Bandcamp är en streamingsida för musik. Artister och oberoende skivbolag publicerar material som man kan lyssna på gratis i webbläsaren eller köpa och ladda ner.

Jag har varit en aktiv användare av dessa tjänster i många år och tröttande på att manuellt flytta över info och fixa med formatering för att lägga till nya album på Rateyourmusic. Båda sidor saknar API, så jag skrev en webcrawler i Python som extraherar albuminformation från Bandcamps HTML och sedan med Splinter genererar ett broweserfönster som loggar in på Rateyourmusic och navigerar sidan för att skapa/uppdatera ett album med utgivningsdatum, genre, låtlista, korrigerar liten och stor bokstav i titlar, samt laddar upp skivomslag när bättre kvalitet finns att tillgå.

Jag använde Chrome developer tools för att hitta rätt HTML-taggar för att på ett generiskt sätt navigera till rätt textrutor, knappar och menyer på hemsidorna.

Programmet kan även hämtar information från Spotifys API.

|  |
| --- |
| **Tekniker:** Python, BeatifulSoup, Spotipy, Splinter/Selenium, Argparse, Perl, Git  **Miljöer:** Ubuntu 14.04, Vim, Google Chrome Developer Tools |

## Systemutvecklare, forskare

##### Ericsson Q3 2015 – Q1 2016

Jag har jobbat med videokomprimering på Ericsson. Jag skrev en testmiljö för att ta fram mätadata för experiment nedskalningar av 1080p. Jag mäter bitrate och bildkvalite (MSE) för simulerad uplink och downlink för 120 testfall och använder openpyxl för att dynamiskt flytta över och presentera informationen i Excel och generera grafer.

I python kallar jag på olika binärer i en lång kedja, och hanterar resultaten och bygger en filhierki för att ta vara på outputfiler. Regex används för att extrahera information om bildstorlek och framerate.

Jag beräkningar måste köras på ett linuxkluster då de är räkneintensiva, medan excel kräver ett grafiskt användargränsnitt så jag blir tvungen att hantera skillnader i radbrytning mellan Windows och Linux för att mata utdata från en miljö in i en annan.

Jag deployar jobben på ett kluster för att köra parallelt, och använder fillås för att skydda data mellan parallella processer som annars försöker skriva till samma bitström. Skapa en massiv filstruktur för varje experiment, samt effektivt analysisera loggfiler för att upptäcka fel.

Jag har lagt till features in kodare och avkodare, där jag jobbar nära bitströmmen, vilket har gett vissa vinster.

|  |
| --- |
| **TEKNIKER:** Python, Excel, pyxl, C/C++, Boost, Shell-skript, Platform LSF, LaTeX, SVN, Git  **MILJÖER:** Windows 7, Red Hat Linux, Ubuntu 14.04, Visual Studio, Sublime Text, Vim |

## Spelutvecklare

##### Hobbyprojekt Q2 2015

Jag hittade källkoden till en enkel 2d-platformare och bytte ut texturer och bakgrunder till Sonic the Hedgehog.

Jag hittade spritesheets och bakgrunder från spelet som manipulerade med Imagemagick för att trimma och sätta ihop. Jag byggde en enkel bana som fungera att köra.

|  |
| --- |
| **TEKNIKER:** Python 2, PIL, Pygame, Shell-skript, Imagemagick, Git  **MILJÖER:** Ubuntu 14.04, Vim |

## Webbutvecklare

##### Hobbyprojekt Q2 2015

Skript för att hitta gömda extentor på LTH:s webbservrar.

Jag märkte att genom att manipulera URL:en kunde man hitta filer som inte var länkade på kurshemsidorna. Då mapparna på servern inte var indexade kunde jag inte veta hur många gömda filer som fanns, men då addresserna ofta följer ett mönster med tentadatum och kurskod itererade jag över rimliga tentadatum för de senaste 10 åren, skickar get requests till servern och laddar ner de filer som returnerar statuskod OK.

|  |
| --- |
| **TEKNIKER:** Python, requests, httplib, Git  **MILJÖER:** Ubuntu, Vim |