

1.a

A	B	C	D	Geprek Bansai	Susi Hero	Kaeftji
0	0	0	0	0	0	0
0	0	0	1	1	0	0
0	0	1	0	0	1	1
0	0	1	1	1	1	0
0	1	0	0	0	0	1
0	1	0	1	1	1	0
0	1	1	0	0	0	0
0	1	1	1	1	1	0
1	0	0	0	0	0	0
1	0	0	1	1	0	0
1	0	1	0	0	0	1
1	0	1	1	0	0	0
1	1	0	0	0	0	0
1	1	0	1	x	x	x
1	1	1	0	x	x	x
1	1	1	1	x	x	x

Keterangan :

Geprek Bansai = bilangan ganjil kurang dari 10 (1,3,5,7,9)

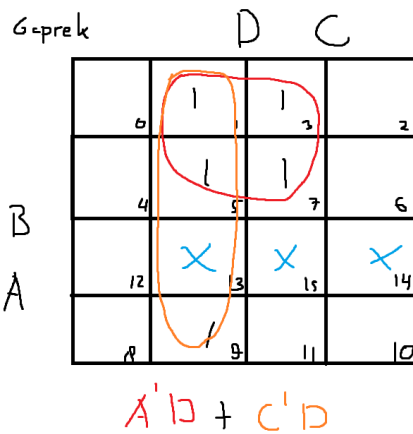
Susi Hero = bilangan prima kurang dari 9 (2,3,5,7)

Kaeftji = Faktor genap dari 20 (2,4,10)

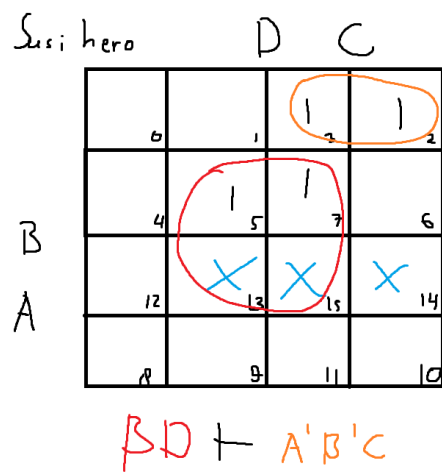
Truth Tabel dibuat menggunakan microsoft word secara manual.

1.b Dibuat menggunakan paint secara manual

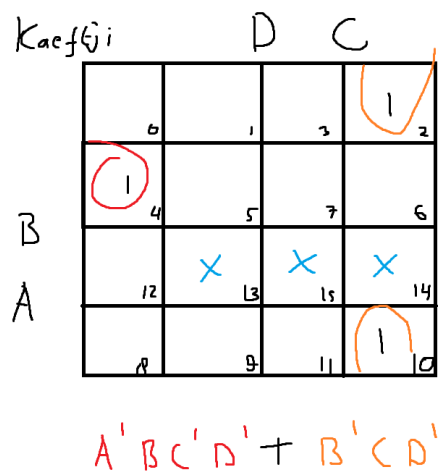
Geprek Bansai



Susi Hero



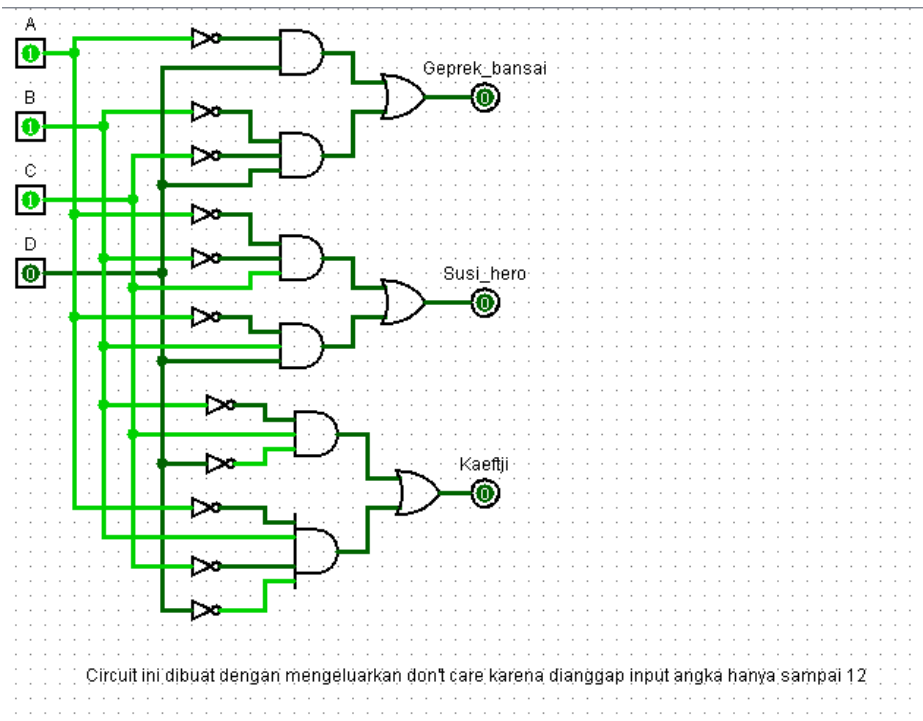
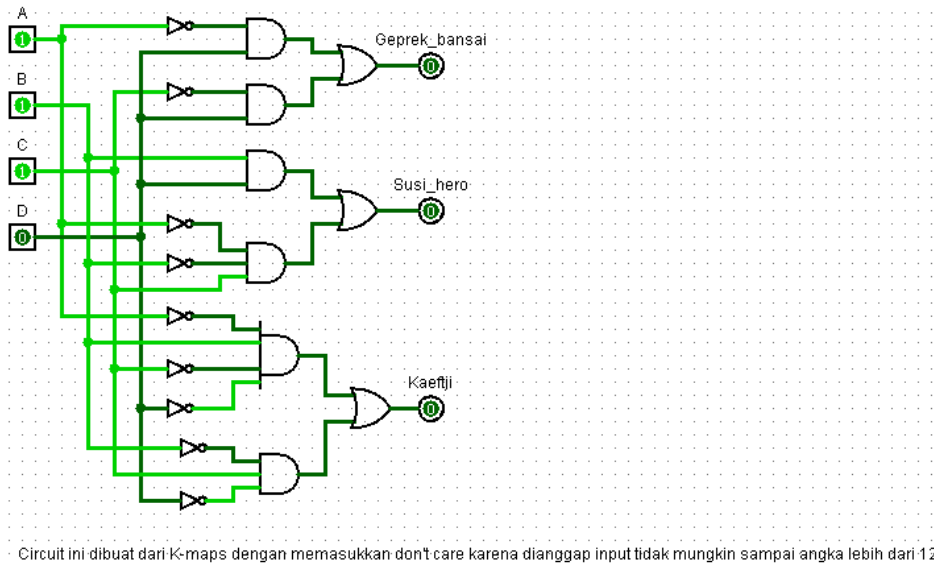
Kaefji



1.d

NPM = 2206082114

Kode =  $(14)_{10} = (1110)_2$

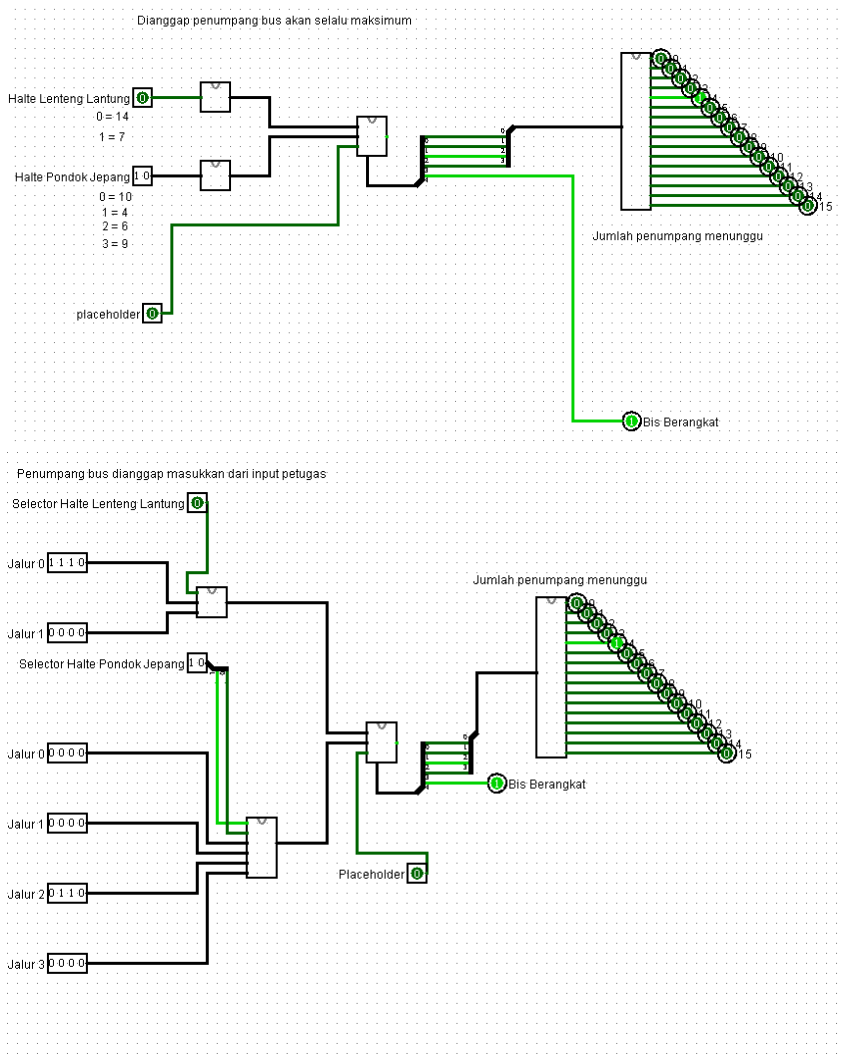


Sesuai kriteria soal, aplikasi menerima bilangan dalam range 0-12 sehingga dua digit terakhir npm, yaitu 14 tidak mendapatkan makanan apapun. Selain itu, angka 14 juga tidak termasuk dalam range atau kriteria jenis makanan. Maka dari itu, angka 14 sudah sesuai dengan ketentuan soal dan tidak mendapatkan makanan apapun.

2.b

Jalur 2 Pondok Jepang = 6, Jalur 0 Lenteng Lantung = 14

Total = 20, sisa = 4, bus berangkat



Terbukti, karena apabila penumpang bus 16, bus akan berjalan. Penumpang yang tersisa akan ada 4 orang (20 orang, 16 berangkat, 4 menunggu). Hal ini sesuai dengan circuit tipe 1 maupun 2 yang menyisakan 4 penumpang dan bis berangkat.