

Systemdesignet skal ta for seg følgende:

Hvilken teknisk oppdeling/oppbygging skal applikasjonens deres skal ha?

Er det behov for fragment eller servicer?

Det er behov for fragment.

Hvordan skal data lagres/hentes og håndteres?

Brukerdata skal lagres på ekstern server slik at brukeren kan logge seg inn på hvilken som helst enhet hvor appen er installert.

Data som omhandler quizer bør lagres på en ekstern server for at andre brukere skal kunne delta på en aktive quiz. I tillegg kan brukeren få mulighet til å lagre quizer lokalt slik at brukeren kan utføre quizene uten nett tilgang. Brukeren har da ikke mulighet til å oppdatere data for å påvirke sin statistikk, om quizen er fortsatt aktiv kan denne data eventuelt lastes opp når brukeren får tilbake internett tilgangen.

Er det behov for brukerhåndtering?

Det er behov for brukerhåndtering, ut ifra at brukerne skal få tilgang til å lage sine egne quizer, være med på privat/ offentlig quizer, osv.

Vi skal lage 3 eksempel quizer, for applikasjonen, men mesteparten av quizene skal være laget av brukeren. Brukeren kan velge om quizen som ble laget skal være offentlig for alle eller privat.

Hvilke hoveddeler består applikasjonen av, og hvordan skal disse fungere sammen?

Oppdater eller lag nye skjermbilder

Frame 1

quiz app

startskjerm

login

new user?
click here

kode

Frame 2

quiz app

registrering av
ny bruker

brukernavn

passord

mail

Frame 3

quiz app

browse

lag ny

Frame 4

navn på quiz

spørsmål 1

spørsmål 2

nytt spørsmål +

Frame 5

søkefelt filter

Browsing meny
for quizer

quiz 1

quiz 2

quiz 3

quiz 4

quiz 5

quiz 6

...

Frame 6

timer counter

spørsmål ?

× alt 1 × alt 2

✓ alt 3 × alt 4

Skjetsen viser
formatet for hvordan
spørsmålene blir
fremstilt.

Er også samme format
når brukeren lager
egne spørsmål

Frame 7

side for resultat

resultat

.....

....

...

..

..

..

ok

Hvordan fungerer disse sammen/navigasjonen mellom de skje?

Frame 1:

Start side hvor man kan logge inn, lage en ny bruker eller skrive inn en quiz kode.
Ved ny bruker starter Frame 2

Frame 2:

Her lages en ny bruker, dette gjøres ved å skrive inn et brukernavn og passord, samt en gyldig epost adresse.

Frame 3:

Om en bruker har gyldig bruker og logger inn, vil det være valg om enten å se etter andre quizer eller lage en quiz. Browsing vil lede til Frame 5

Frame 4:

Her lages det et spørsmål, brukeren vil få navnet på quizen samt lage spørsmål som tilhører den quizen som blir laget

Frame 5:

Brukeren vil få en liste med ferdig lagde quizer og ved valg av en av disse starter Frame 6

Brukeren kan også søke etter spesifikke quizer

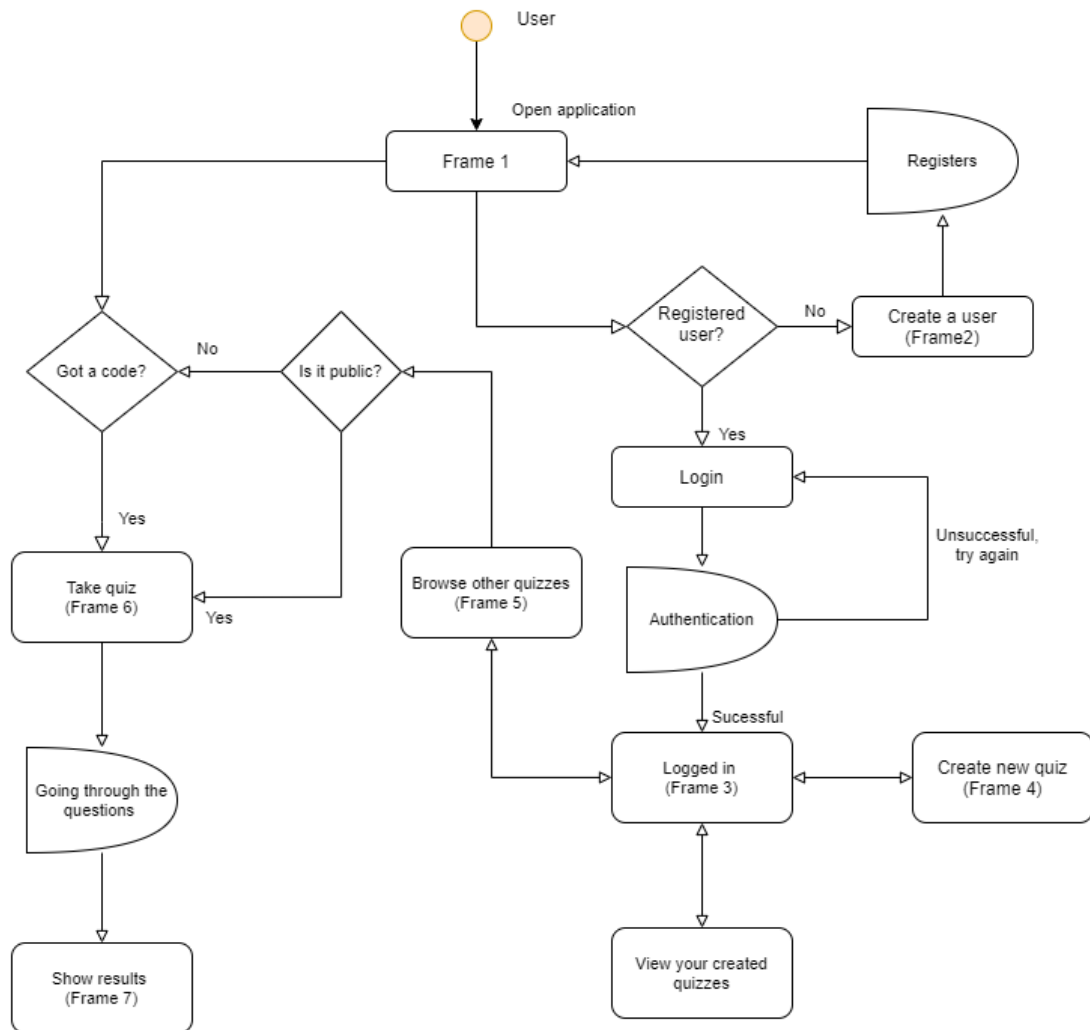
Frame 6:

Standard quiz oppsett og hvert svar vil gå til neste spørsmål, eventuelt etter siste spørsmål starter Frame 7

Frame 7:

Ende resultatet etter en quiz er ferdig, ved trykk av ok vil en gyldig bruker bli sendt tilbake til Frame 3/5 og en uregistrert bruker sendt til Frame 1

Flytdiagram



Hvilke ressurser (bilder/lyd etc.) skal dere lage selv, og hvilke skal dere eventuelt hente eksternt?

- Vi skal lage:
 - Logo skal vi lage selv.
 - Bakgrunns mens en spørsmål stilles/signal for at tiden er ute for et enkelt spørsmål.
- Hentet eksternt:
 - Bilder og lyd som brukeren vil legge til, blir hentet fra internett eller et annet ressurs.

Hva slags klasser dere må lage og hva skal de gjøre?

- **User**
 - Admin

- RegisteredUser
 - UnregisteredUser
- **Question**
 - Sound Question
 - Video Question
 - Picture Question
- **Answer**
- **Result**

Oversikt over hvilke eksterne biblioteker/API'er dere skal benytte

Firebase

Hvilke funksjoner/deler av applikasjonen er dere usikre på hvordan skal lages/best løses (hva tror dere at dere vil trenge mest tid og hjelp til?)

Vi er usikker i våre Firebase evner, og dette kan skape komplikasjoner når vi skal finne ut hvilke deler av biblioteket vi skal bruke