

## **Güçlü Yönler (Strengths)**

Artırılmış gerçeklik sayesinde etkileyici ve yenilikçi bir kullanıcı deneyimi sunar.

Mobil cihazlarda çalıştığı için erişilebilirliği yüksektir.

Eğlenceli ve öğretici bir yapıya sahiptir, çocuklar için uygundur.

Unity ve AR Foundation kullanıldığı için çoklu platform desteği vardır.

Açık kaynaklı olarak geliştirilebileceği için isteyen herkes proje üzerine çalışabilir.

## **Zayıf Yönler (Weaknesses)**

AR teknolojisi sadece desteklenen cihazlarda çalışır, cihaz uyumluluğu sınırlayıcı olabilir.

Kameraya ve sensörlere bağlı olduğu için donanıma bağımlıdır.

Batarya tüketimi fazladır, uzun süreli kullanımda dezavantaj yaratabilir.

Kullanıcı hareketiyle çalıştığı için fiziksel engeller (dar alan, ışık yetersizliği) oyunu etkileyebilir.

Kullanım arayüzü yeterince sezgisel değilse ilk kullanımda kafa karıştırabilir.

## **Fırsatlar (Opportunities)**

Eğitimde, özellikle okul öncesi dönemde kullanılmak üzere uyarlanabilir.

Daha fazla seviye ve özellik eklenerek mobil oyun pazarında yer alabilir.

Çok oyunculu modlar ile sosyal yönü artırılabilir.

Sesli yönlendirme, puan sistemi gibi özelliklerle geliştirilebilir.

Farklı temalar (doğa, uzay, tarih vs.) ile özelleştirilebilir ve çeşitli hedef kitlelere sunulabilir.

## **Tehditler (Threats)**

AR teknolojisinin yaygın olmaması nedeniyle kullanıcı kitlesi sınırlı kalabilir.

Cihazlar arası uyumsuzluk (bazı Android modellerinde ARCore desteklenmemesi) sorun yaratabilir.

Rekabetin yüksek olduğu mobil oyun pazarında fark edilmesi zor olabilir.

Kullanıcıların hızlı sıkılması veya teknik sorunlar nedeniyle uygulamayı silmesi mümkündür.

Çocuklar için ekran süresi endişesi oluşturabilir, ebeveyn kısıtlamaları nedeniyle kullanımı engellenebilir.