Fungorium

68 – nullpointerexception

Konzulens:

Simon Balázs

9. Prototípus Beadás

Csapattagok

Fórián-Szabó Bernát ABIVEP forianzsiga@gmail.com

Zsigmond

Gyárfás Réka AFVLHM gyarfas.reka@gmail.com Kemecsei Kornél HDB6X9 kornel.kemecsei@edu.bme.hu Kuzmin Iván U0725D ikuzmin@edu.bme.hu

Georgijevics

Tóth Mihály Balázs OAYOF1 toth.misi05@gmail.com

2025.04.28.

9.1 Fordítási és futtatási útmutató

A program fordítása és futtatása egyszerű. A mellékelt /compiler/CompilerForDummies.bat Windows futtatható kötegfájlt kell elindítani. A program utána egyértelműen közli a felhasználóval hogy hogyan haladjon tovább a fordítással és a futtatással.

9.1.1 Fájllista

3.6	A TT . C	2025.02.22	50.45
Main.java	A Use-Case tesztelő program, amely a szekvenciadiagramokból származó Use-Cases-t inicializál, és futtatja az alkalmazást.	2025.03.23	504B
CutSpore.java	Egy spóra, amely étkezéskor letiltja a rovar vágási képességét, és visszaállítja azt, amikor az effektust eltávolítják.	2025.03.23	1012B
FreezeSpore.java	Egy spóra, amely étkezéskor letiltja a rovar mozgását, mivel a sebességét -100-ra állítja, majd visszaállítja alapértékre, amikor az effektust eltávolítják.	2025.03.23	1.1KB
Fungus.java	Absztrakt osztály, amely a gombákat képviseli, biztosítja a micélium növesztésére, a gomba testének növesztésére és a halál kezelésére szolgáló módszereket, de a növekedési logikát későbbre hagyja.	2025.03.23	927B
FungusBody.java	A Fungus osztály alosztálya, amely a gomba testét képviseli, spóra töltés mechanizmusával és a spórák töltésének csökkentésére szolgáló módszerekkel.	2025.03.23	916B
GameEntity.java	Alap osztály, amely a játék entitásokat képviseli egyedi ID-val és egy tile-lal. Tartalmazza az entitás tile-jának beállítására, frissítésére, sebzésére, gyógyítására és az ID lekérdezésére szolgáló metódusokat.	2025.03.23	1018B
Insect.java	Egy rovar osztály, amely sebességgel, vágási képességgel és ráható spórákkal rendelkezik. Lehetővé teszi a hasadást,	2025.03.23	3.7KB

	an Andle -16	1	
	spórák elfogyasztását,		
	mozgatást, a tile-ok vágását		
	és a sebesség illetve		
	képességek kezelését a		
	spórák hatása alapján.		
Mycelium.java	A gomba, amely a mycelium	2025.03.23	1.8KB
	hálózatot képviseli. Frissíti		
	az egészségét, ha csatlakozik		
	a testekhez vagy gyógyító		
	tile-hoz, de csökkenti az		
	egészségét, ha el van		
	szakadva.		
SlowSpore.java	Egy spóra, amely lassítja a	2025.03.23	1.2KB
	rovar sebességét, amikor az		
	eszik. Az effectValue egy		
	százalékos érték, amely		
	csökkenti a rovar sebességét.		
SpeedUpSpore.java	Egy spóra, amely növeli a	2025.03.23	1.2KB
	rovar sebességét, amikor az		
	eszik. Az effectValue egy		
	százalékos érték, amely		
	növeli a rovar sebességét.		
SplitSpore.java	Egy spóra, amely új	2025.04.12	632B
1 1 0	rovarokat idéz elő, ha a		
	rovar megeszi. A		
	szétválasztás folyamatát egy		
	másik osztály végzi.		
Spore.java	Absztrakt osztály, amely	2025.03.23	1.6KB
1 0	minden spórát képvisel. A		
	spórák rendelkeznek		
	élettartammal, hatásidővel,		
	hatás erősséggel, és		
	lehetőség van azokat egy		
	rovarra alkalmazni.		
AcidTile.java	Egy tile típus, amely savas,	2025.03.23	686B
	és képes károsítani az		
	entitásokat, amelyeken		
	áthalad. Az acidRate		
	meghatározza a károsodás		
	mértékét.		
HealTile.java	Egy tile típus, amely	2025.04.12	305B
	gyógyítja az entitásokat,		
	amelyek rajta állnak.		
Map.java	A térkép osztály, amely	2025.03.23	1.7KB
	tartalmazza a tektonokat és	2020:00:20	11,112
	azok tile-jait. Frissíti a		
	térképen található		
	entitásokat és végrehajtja a		
	"tick" műveletet minden		
	tekton számára.		
MonoTile.java	Egy tile típus, amely	2025.03.23	695B
monu i ne java	kizárólag egy gomba	2023.03.23	0/30
	számára van fenntartva.		
	Lehetővé teszi egy entitás		
	Lenewe teszi egy entitas		

	hozzáadását, és figyeli, hogy		
	a tile foglalt-e.		
Tekton.java	A Tekton osztály egy	2025.03.23	1.8KB
	térképi entitás, amelyet a	2020.00.20	110112
	törés esélye és a spórák		
	száma jellemez. A Tekton		
	képes más Tile elemeket		
	hozzáadni, és fel van		
	készülve a feldarabolására,		
	melynek során két új Tekton		
	jön létre. A törés esélyének		
	növelésére is képes.		
Tile.java	A Tile osztály a térképen	2025.03.23	2.5KB
	található egyes elemeket		_,
	reprezentálja, amelyek		
	koordinátákkal, növekedési		
	sebességgel és maximális		
	mycelium mennyiséggel		
	rendelkeznek. A Tile		
	entitásokat tárol és képes		
	szomszédos elemeket		
	azonosítani. Ezen kívül		
	kapcsolódik egy Tekton		
	objektumhoz, és rendelkezik		
	növekedési és frissítési		
	funkciókkal.		
FungusPlayer.java	A FungusPlayer osztály a	2025.03.23	7.5KB
	játékosok fungális típusú		
	karakterét képviseli, amely		
	képes rovarokat fogyasztani,		
	gombatesteket és		
	myceliumot növeszteni,		
	valamint spóra felhőt		
	kibocsátani. A gombatestek		
	és myceliumok tárolására		
	szolgáló listákkal		
	rendelkezik, és képes		
	meghatározott játékmenet		
	funkciókat végrehajtani,		
	mint például a rovarok		
	fogyasztása, testnövesztés és		
	mycelium terjedése a		
	térképen. A játékmenet		
	során a játékos különböző		
	akciópontok		
	felhasználásával cselekszik.		
InsectPlayer.java	Az InsectPlayer osztály a	2025.03.23	3.1KB
	rovarokat irányító játékost		
	képviseli. A játékos képes		
	rovarokat hozzáadni a		
	vezérelt rovarok listájához,		
	irányítani őket, mozgásra és		
	evésre utasítani őket,		
	valamint vágásokat végezni		
	a térképen. A rovarok		

során figyelembe kell venni, hogy a rovarokat a játékos irányítja, és hogy azok parálisak-e vagy sem. Player osztály az absztrakt játékos osztály, amely minden játékos közös tulajdonságait tartalmazza, például a pontszámot és az akciópontokat. A játékos képes pontokat gyütjeni és a játékot irányítani, de az akciók és a pontok kezelése származtatott osztályokban valósul meg. Az App osztály a játéknak a fő belépési pontja, amely inicializálja a különböző játékosokat, a térképet, és kezeli a felhasználói interakciókat. A játékosok (rovar és gomba) irányítása, valamint a parancsok végrehajtása förténik itt. A játékosok interakciókat. A játékosok végrehajtása förténik itt. A játékosok interakciókat. A játékosok végrehajtása förténik itt. A játékosok interakcióta a konzolon keresztül irányítja, és veletlenszerűen jelenit meg űdvözlő vagy búcsúzó üzeneteket a játék végén. Command.java Az Command osztály egy absztrakt osztály, amely minden parancs közős tulajdonságait és működését tartalmazza. Minden parancs rendelkezik egy névvel, leírással, használati módjával, valamint végrehajtási logikával. A parancsok különböző játékbeli műveletekhez tartoznak, például objektunok létrehozásához, módosításához, vagy a játékos interakciókhoz. Az osztály segít az érvelés kezelésében, az entitások keressésben, és a hibás bemenetek kezelésében is.				
hogy a rovarokat a játékos irányítja, és hogy azok parálisak-e vagy sem. A Player osztály az absztrakt játékos osztály, amely minden játékos közös tulajdonságait tartalmazza, például a pontszámot és az akciópontokat. A játékos képes pontokat gyűjteni és a játékot irányítani, de az akciók és a pontok kezelése származtatott osztályókban valósul meg. App.java App.java App.java Az App osztály a játéknak a fő belépési pontja, amely inicializálja a különböző játékosokat, a térképet, és kezeli a felhasználói interakciókat. A játékosok (rovar és gomba) irányítása, valamint a parancsok végrehajtása történik itt. A játékosok interakciót a konzolon keresztül irányítja, és véletlenszerűen jelenít meg üdvözlő vagy búcsdzó üzeneteket a játék végén. Az Command osztály egy absztrakt osztály, amely minden parancs közös tulajdonságait és mülködését tartalmazza. Minden parancs rendelkezik egy névvel, leirással, használati módjával, valamint végrehajtási logikával. A parancsok különböző játékbeli műveletekhez tartoznak, például objektumok létrehozásához, módosításához, vagy a játékos interakciókhoz. Az osztály segít az érvelés kezelésében, az entitások keresésében, és a hibás bemenetek kezelésében is.		mozgása és egyéb műveletek		
Player.java A Player osztály az absztrakt játékos osztály, amely minden játékos közös tulajdonságait tartalmazza, például a pontszámot és az akciópontokat. A játékos közös tulajdonságait tartalmazza, például a pontszámot és az akciók és a pontok kezelése származtatott osztályokban valósul meg. Az App osztály a játéknak a fő belépési pontja, amely inicializálja a különböző játékosokat, a térképet, és kezeli a felhasználói interakciókat. A játékosok (rovar és gomba) irányítása, valamint a parancsok végrehajtása történik itt. A játékosok interakciókat a konzolon keresztül irányítja, és véletlenszerűen jelenít meg üdvözlő vagy bűcsűző üzeneteket a játék végén. Command.java Az Command osztály cgy absztrakt osztály, amely minden parancs közős tulajdonságait és működését tartalmazza. Minden parancs rendelkezik egy névvet, leírássak, használati módjával, valamint végrehajtási logikával. A parancsok különböző játékbeli műveletekhez tartoznak, például objektumok létrehozásához, módosításához, vagy a játékos interakciókboz. Az osztály segít az érvelés kezelésében, az entitások keresésében, és a hibás bemenetek kezelésében is.				
Player,java A Player osztály az absztrakt játékos osztály, amely minden játékos közös tulajdonságait tartalmazza, például a pontszámot és az akciópontokat. A játékos képes pontokat gyűjteni és a játékot irányítani, de az akciók és a pontok kezelése származtatott osztályokban valósul meg. App.java App.java Az App osztály a játéknak a fő belépési pontja, amely micializálja a különbőző játékosokat, a térképet, és kezeli a felhasználói interakciókat. A játékosok (rovar és gomba) irányítása, valamint a parancsok végrehajtása történik itt. A játékosok interakciótat a konzolon keresztül irányítja, és véletlenszerűen jelenít meg üdvözlő vagy búcsúzó üzeneteket a játék végén. Command,java Az Command osztály egy absztrakt osztály, amely minden parancs közös tulajdonságait és műkódését tartalmazza. Minden parancs rendelkezik egy névvel, leírással, használati módjával, valamint végrehajtási logikával. A parancsok különböző játékbeli műveletekhez atroznak, például objektumok létrehozásához, módosításához, vagy a játékos interakciókhoz. Az osztály segít az érvelés kezelésében, az entitások keresésében, és a hibás bemenetek kezelésében is.		3		
A Player osztály az absztrakt játékos osztály, amely minden játékos közös tulajdonságait tartalmazza, például a pontszámot és az akciópontokat. A játékos képes pontokat gyűjteni és a játékot irányítani, de az akciók és a pontok kezelése származtatot osztályokban valósul meg. App.java Az App osztály a játéknak a fő belépési pontja, amely inicializálja a különböző játékosok, a térképet, és kezeli a felhasználói interakciókat. A játékosok (rovar és gomba) irányítása, valamint a parancsok végrehajtása történik itt. A játékosok interakcióti a konzolon keresztül irányítja, és véletlenszerűen jelenit meg üdvözlő vagy búcsúzó fözeneteket a játék végén. Az Command osztály egy absztrakt osztály, amely minden parancs közős tulajdonságait és működését tartalmazza. Minden parancs rendelkezik egy névvel, leírással, használati módjával, valamint végrehajtási logitkval. A parancsok különböző játékbeli műveletekhez tartoznak, például objektumok létrehozásához, módosításához, vagy a játékos interakciókhoz. Az osztály segít az érvelés kezelésében, ás a hibás bemenetek kezelésében is.				
absztrakt játékos osztály, amely minden játékos közös tulajdonságait tartalmaza, például a pontszámot és az akciópontokat. A játékos képes pontokat gyűjteni és a játékot irányítani, de az akciók és a pontok kezelése származtatot osztályokban valósul meg. Az App osztály a játéknak a fő belépési pontja, amely inicializálja a különböző játékosokat, a térképet, és kezeli a felhasználói interakciókat. A játékosok (rovar és gomba) irányítása, valamint a parancsok végrehajtása történik itt. A játékosok interakciókat a konzolon keresztül irányítja, és véletlenszerűen jelenít meg űdvözlő vagy búcsúzó üzenetket a játék végén. Command,java Az Command osztály ogy absztrakt osztály, amely minden parancs közös tulajdonságait és működését tartalmazza. Minden parancs rendelkezik egy névvel, leírással, használati módjával, valamint végrehajtási logikával. A parancsok különböző játékbeli műveletekhez tartoznak, például objekturnok létrehozásához, módosításához, vagy a játékos interakciókhoz. Az osztály segít az érvelés kezelésében, ás a hibás bemenetek kezelésében is.		-		
amely minden játékos közös tulajdonságait tartalmazza, például a pontszámot és az akciópontokat. A játékos képes pontokat gyűjteni és a játékot irányítani, de az akciók és a pontok kezelése származtatott osztályokban valósul meg. Az App osztály a játéknak a fő belépési pontja, amely inicializálja a különböző játékosokat, a térképet, és kezeli a felhasználói interakciókat. A játékosok (rovar és gomba) irányítása, valamint a parancsok végrehajtása történik itt. A játékosok interakcióti a konzolon keresztül irányítja, és véletlenszerűen jelenit meg üdvözlő vagy búsúzó üzeneteket a játék végén. Command.java Az Command osztály egy absztrakt osztály, amely minden parancs közös tulajdonságait és működését tartalmazza. Minden parancs rendelkezik egy névvel, leírással, használati módjával, valamint végrehajtási logikával. A parancsok különböző játékbeli műveletekhez tartoznak, például objektumok létrehozásához, módosításához, vagy a játékos interakciókhoz. Az osztály segít az érvelés kezelésében, ás a hibás bemenetek kezelésében is.	Player.java	•	2025.03.23	471B
tulajdonságait tartalmazza, például a pontszámot és az akciópontokat. A játékos képes pontokat gyűjteni és a játékot trányítani, de az akciók és a pontok kezelése származtatott osztályokban valósul meg. App.java Az App osztály a játéknak a fő belépési pontja, amely inicializálja a különböző játékosokat, a térképet, és kezeli a felhasználói interakciókat. A játékosok (rovar és gomba) irányítása, valamint a paranesok végrehajtása történik itt. A játékosok interakciókat a konzolon keresztül irányítja, és véletlenszerűen jelenít meg üdvözlő vagy búcsúzó üzeneteket a játék végén. Command.java Az Command osztály egy absztrakt osztály, amely minden paranes közös tulajdonságait és működését tartalmazza. Minden paranes rendelkezik egy névvel, leírással, használati módjával, valamint végrehajtási logikával. A paranesok különböző játékbeli műveletekhez tartoznak, például objektumok létrehozásához, nagy a játékos interakciókhoz. Az osztály segit az érvelés kezelésében, az entitások keresésében, ás a hibás bemenetek kezelésében is.				
például a pontszámot és az akciópontokat. A játékos képes pontokat gyűjteni és a játékot irányítani, de az akciók és a pontok kezelése származtatott osztályokban valósul meg. App.java Az App osztály a játéknak a fő belépési pontja, amely inicializálja a különböző játékosokat, a térképet, és kezeli a felhasználói interakciókat. A játékosok (rovar és gomba) irányítása, valamint a parancsok végrehajtása történik itt. A játékosok interakcióit a konzolon keresztűl irányítja, és véletlenszerűen jelenít meg űdvözlő vagy bűcsűző üzeneteket a játék végén. Command.java Az Command osztály egy absztrakt osztály, amely minden parancs közős tulajdonságait és működését tartalmazza. Minden parancs rendelkezik egy névvel, leírással, használati módjával, valamint végrehajtási logikával. A parancsok különböző játékbeli műveletekhez tartoznak, például objektumok létrehozásához, módosításához, vagy a játékos interakciókhoz. Az osztály segít az érvelés kezelésében, az entitások keresésében, és a hibás bemenetek kezelésében is.		amely minden játékos közös		
akciópontokat. A játékos képes pontokat gyűjteni és a játékot irányítani, de az akciók és a pontok kezelése származtatott osztályokban valósul meg. App.java Az App osztály a játéknak a fő belépési pontja, amely inicializálja a különbőző játékosokat, a térképet, és kezeli a felhasználói interakciókat. A játékosok (rovar és gomba) irányítása, valamint a parancsok végrehajítása történik itt. A játékosok interakcióti a konzolon keresztűl irányítja, és véletlenszerűen jelenít meg űdvözlő vagy búcsúzó üzeneteket a játék végén. Command.java Az Command osztály egy absztrakt osztály, amely minden parancs közős tulajdonságait és működését tartalmazza. Minden parancs rendelkezik egy névvel, leírással, használati módjával, valamint végrehajítási logikával. A parancsok különböző játékbeli műveletekhez tartoznak, például objektumok létrehozásához, módosításához, vagy a játékos interakciókhoz. Az osztály segít az érvelés kezelésében, az entitások keresésében, az entitások keresésében, az entitások keresésében, ás a hibás bemenetek kezelésében is.		tulajdonságait tartalmazza,		
képes pontokat gyűjteni és a játékot irányítani, de az akciók és a pontok kezelése származtatott osztályokban valósul meg. Az App osztály a játéknak a fő belépési pontja, amely inicializálja a különböző játékosokat, a térképet, és kezeli a felhasználói interakciókat. A játékosok (rovar és gomba) irányítása, valamint a parancsok végrehajtása történik itt. A játékosok interakcióit a konzolon keresztül irányítja, és véletlenszerűen jelenít meg üdvözlő vagy búcsúzó üzenetket a játék végén. Command,java Az Command osztály egy absztrakt osztály, amely minden parancs közős tulajdonságait és működését tartalmazza. Minden parancs rendelkezik egy névvel, leírással, használati módjával, valamint végrehajtási logikával. A parancsok különböző játékbeli műveletekhez tartoznak, például objektumok létrehozásához, módosításához, vagy a játékos interakciókhoz. Az osztály segít az érvelés kezelésében, az entítások keresésében, és a hibás bementetk kezelésében is.		például a pontszámot és az		
játékot irányítani, de az akciók és a pontok kezelése származtatott osztályokban valósul meg. App.java Az App osztály a játéknak a fő belépési pontja, amely inicializálja a különböző játékosokat, a térképet, és kezeli a felhasználói interakciókat. A játékosok (rovar és gomba) irányítása, valamint a parancsok végrehajtása történik itt. A játékosok interakciót a konzolon keresztül irányítja, és véletlenszerűen jelenít meg üdvözlő vagy búcsúzó üzeneteket a játék végén. Command.java Az Command osztály egy absztrakt osztály, amely minden parancs közös tulajdonságait és működését tartalmazza. Minden parancs rendelkezik egy névvel, leírással, használati módjával, valamint végrehajtási logikával. A parancsok különböző játékbeli műveletekhez tartoznak, például objektumok létrehozásához, módosításához, vagy a játékos interakciókhoz. Az osztály segít az érvelés kezelésében, az entitások keresésében, és a hibás bemenetek kezelésében is.		akciópontokat. A játékos		
játékot irányítani, de az akciók és a pontok kezelése származtatott osztályokban valósul meg. App.java Az App osztály a játéknak a fő belépési pontja, amely inicializálja a különböző játékosokat, a térképet, és kezeli a felhasználói interakciókat. A játékosok (rovar és gomba) irányítása, valamint a parancsok végrehajtása történik itt. A játékosok interakciót a konzolon keresztül irányítja, és véletlenszerűen jelenít meg üdvözlő vagy búcsúzó üzeneteket a játék végén. Command.java Az Command osztály egy absztrakt osztály, amely minden parancs közös tulajdonságait és működését tartalmazza. Minden parancs rendelkezik egy névvel, leírással, használati módjával, valamint végrehajtási logikával. A parancsok különböző játékbeli műveletekhez tartoznak, például objektumok létrehozásához, módosításához, vagy a játékos interakciókhoz. Az osztály segít az érvelés kezelésében, az entitások keresésében, és a hibás bemenetek kezelésében is.		képes pontokat gyűjteni és a		
akciók és a pontok kezelése származtatott osztályokban valósul meg. Az App osztály a játéknak a fő belépési pontja, amely inicializálja a különbőző játékosokat, a térképet, és kezeli a felhasználói interakciókat. A játékosok (rovar és gomba) irányítása, valamint a parancsok végrehajtása történik itt. A játékosok interakcióit a konzolon keresztűl irányítja, és véletlenszerűen jelenít meg üdvözlő vagy búcsúzó üzeneteket a játék végén. Command.java Az Command osztály egy absztrakt osztály, amely minden parancs közös tulajdonságait és működését tartalmazza. Minden parancs rendelkezik egy névvel, leírással, használati módjával, valamint végrehajtási logikával. A parancsok különböző játékbeli műveletekhez tartoznak, például objektumok létrehozásához, vagy a játékos interakciókhoz. Az osztály segít az érvelés kezelésében, az entitások keresésében, és a hibás bemenetek kezelésében is.				
származtatott osztályokban valósul meg. Az App osztály a játéknak a fő belépési pontja, amely inicializálja a különböző játékosokat, a térképet, és kezeli a felhasználói interakciókat. A játékosok (rovar és gomba) irányítása, valamint a parancsok végrehajtása történik itt. A játékosok interakcióta a konzolon keresztül irányítja, és véletlenszerűen jelenít meg üdvözlő vagy búcsúzó üzeneteket a játék végén. Command.java Az Command osztály egy absztrakt osztály, amely minden parancs közös tulajdonságait és működését tartalmazza. Minden parancs rendelkezik egy névvel, leírással, használati módjával, valamint végrehajtási logikával. A parancsok különböző játékbeli műveletekhez tartoznak, például objektumok létrehozásához, módosításához, vagy a játékos interakciókhoz. Az osztály segít az érvelés kezelésében, az entitások keresésében, és a hibás bemenetek kezelésében is.				
App.java Az App osztály a játéknak a fő belépési pontja, amely inicializálja a különböző játékosokat, a térképet, és kezeli a felhasználói interakciókat. A játékosok (rovar és gomba) irányítása, valamint a parancsok végrehajtása történik itt. A játékosok interakcióit a konzolon keresztül irányítja, és véletlenszerűen jelenít meg üdvözlő vagy búcsúzó üzeneteket a játék végén. Command.java Az Command osztály egy absztrakt osztály, amely minden parancs közös tulajdonságait és működését tartalmazza. Minden parancs rendelkezik egy névvel, leírással, használati módjával, valamint végrehajtási logikával. A parancsok különböző játékbeli műveletekhez tartoznak, például objektumok létrehozásához, módosításához, vagy a játékos interakciókhoz. Az osztály segít az érvelés kezelésében, ás a hibás bemenetek kezelésében is.		_		
App.java Az App osztály a játéknak a fő belépési pontja, amely inicializálja a különböző játékosokat, a térképet, és kezeli a felhasználói interakciókat. A játékosok (rovar és gomba) irányítása, valamint a parancsok végrehajtása történik itt. A játékosok interakcióti a konzolon keresztül irányítja, és véletlenszerűen jelenít meg üdvözlő vagy búcsúzó üzeneteket a játék végén. Az Command osztály egy absztrakt osztály, amely minden parancs közös tulajdonságait és működését tartalmazza. Minden parancs rendelkezik egy névvel, leírással, használati módjával, valamint végrehajtási logikával. A parancsok különböző játékbeli műveletekhez tartoznak, például objektumok létrehozásához, módosításához, vagy a játékos interakciókhoz. Az osztály segít az érvelés kezelésében, ás a hibás bemenetek kezelésében is.				
fő belépési pontja, amely inicializálja a különböző játékosokat, a térképet, és kezeli a felhasználói interakciókat. A játékosok (rovar és gomba) irányítása, valamint a parancsok végrehajtása történik itt. A játékosok interakcióit a konzolon keresztül irányítja, és véletlenszerűen jelenít meg üdvözlő vagy búcsúzó üzeneteket a játék végén. Command.java Az Command osztály egy absztrakt osztály, amely minden parancs közös tulajdonságait és működését tartalmazza. Minden parancs rendelkezik egy névvel, leírással, használati módjával, valamint végrehajtási logikával. A parancsok különböző játékbeli műveletekhez tartoznak, például objektumok létrehozásához, módosításához, vagy a játékos interakciókhoz. Az osztály segít az érvelés kezelésében, az entitások keresésében, és a hibás bemenetek kezelésében is.	Ann.iava	Č	2025.04.12	3.2KB
inicializálja a különböző játékosokat, a térképet, és kezeli a felhasználói interakciókat. A játékosok (rovar és gomba) irányítása, valamint a parancsok végrehajtása történik itt. A játékosok interakcióit a konzolon keresztül irányítja, és véletlenszerűen jelenít meg üdvözlő vagy búcsúzó üzeneteket a játék végén. Command.java Az Command osztály egy absztrakt osztály, amely minden parancs közös tulajdonságait és működését tartalmazza. Minden parancs rendelkezik egy névvel, leírással, használati módjával, valamint végrehajtási logikával. A parancsok különböző játékbeli műveletekhez tartoznak, például objektumok létrehozásához, módosításához, vagy a játékos interakciókhoz. Az osztály segít az érvelés kezelésében, az entitások keresésében, és a hibás bemenetek kezelésében is.	PP-J		202010 1112	0.212
játékosokat, a térképet, és kezeli a felhasználói interakciókat. A játékosok (rovar és gomba) irányítása, valamint a parancsok végrehajtása történik itt. A játékosok interakcióit a konzolon keresztül irányítja, és véletlenszerűen jelenít meg üdvözlő vagy búcsúzó üzeneteket a játék végén. Command.java Az Command osztály egy absztrakt osztály, amely minden parancs közös tulajdonságait és működését tartalmazza. Minden parancs rendelkezik egy névvel, leírással, használati módjával, valamint végrehajtási logikával. A parancsok különböző játékbeli műveletekhez tartoznak, például objektumok létrehozásához, módosításához, vagy a játékos interakciókhoz. Az osztály segít az érvelés kezelésében, az entitások keresésében, és a hibás bemenetek kezelésében is.				
kezeli a felhasználói interakciókat. A játékosok (rovar és gomba) irányítása, valamint a parancsok végrehajtása történik itt. A játékosok interakcióit a konzolon keresztül irányítja, és véletlenszerűen jelenít meg üdvözlő vagy búcsúzó üzeneteket a játék végén. Command.java Az Command osztály egy absztrakt osztály, amely minden parancs közös tulajdonságait és működését tartalmazza. Minden parancs rendelkezik egy névvel, leírással, használati módjával, valamint végrehajtási logikával. A parancsok különböző játékbeli műveletekhez tartoznak, például objektumok létrehozásához, módosításához, vagy a játékos interakciókhoz. Az osztály segít az érvelés kezelésében, az entitások keresésében, és a hibás bemenetek kezelésében is.		_		
interakciókat. A játékosok (rovar és gomba) irányítása, valamint a parancsok végrehajtása történik itt. A játékosok interakcióit a konzolon keresztül irányítja, és véletlenszerűen jelenít meg üdvözlő vagy búcsúzó üzeneteket a játék végén. Command.java Az Command osztály egy absztrakt osztály, amely minden parancs közös tulajdonságait és működését tartalmazza. Minden parancs rendelkezik egy névvel, leírással, használati módjával, valamint végrehajtási logikával. A parancsok különböző játékbeli műveletekhez tartoznak, például objektumok létrehozásához, módosításához, vagy a játékos interakciókhoz. Az osztály segít az érvelés kezelésében, az entitások keresésében, és a hibás bemenetek kezelésében is.				
(rovar és gomba) irányítása, valamint a parancsok végrehajtása történik itt. A játékosok interakcióit a konzolon keresztűl irányítja, és véletlenszerűen jelenít meg üdvözlő vagy búcsúzó üzeneteket a játék végén. Command.java Az Command osztály egy absztrakt osztály, amely minden parancs közös tulajdonságait és működését tartalmazza. Minden parancs rendelkezik egy névvel, leírással, használati módjával, valamint végrehajtási logikával. A parancsok különböző játékbeli műveletekhez tartoznak, például objektumok létrehozásához, módosításához, vagy a játékos interakciókhoz. Az osztály segít az érvelés kezelésében, és a hibás bemenetek kezelésében is.				
valamint a parancsok végrehajtása történik itt. A játékosok interakcióit a konzolon keresztül irányítja, és véletlenszerűen jelenít meg üdvözlő vagy búcsúzó üzeneteket a játék végén. Command.java Az Command osztály egy absztrakt osztály, amely minden parancs közös tulajdonságait és működését tartalmazza. Minden parancs rendelkezik egy névvel, leírással, használati módjával, valamint végrehajtási logikával. A parancsok különböző játékbeli műveletekhez tartoznak, például objektumok létrehozásához, módosításához, vagy a játékos interakciókhoz. Az osztály segít az érvelés kezelésében, az entitások keresésében, és a hibás bemenetek kezelésében is.		5		
végrehajtása történik itt. A játékosok interakcióit a konzolon keresztül irányítja, és véletlenszerűen jelenít meg üdvözlő vagy búcsúzó üzeneteket a játék végén. Command.java Az Command osztály egy absztrakt osztály, amely minden parancs közös tulajdonságait és működését tartalmazza. Minden parancs rendelkezik egy névvel, leírással, használati módjával, valamint végrehajtási logikával. A parancsok különböző játékbeli műveletekhez tartoznak, például objektumok létrehozásához, módosításához, vagy a játékos interakcióthoz. Az osztály segít az érvelés kezelésében, az entitások keresésében, és a hibás bemenetek kezelésében is.		, , ,		
játěkosok interakcióit a konzolon keresztül irányítja, és véletlenszerűen jelenít meg üdvözlő vagy búcsúzó üzeneteket a játék végén. Command.java Az Command osztály egy absztrakt osztály, amely minden parancs közös tulajdonságait és működését tartalmazza. Minden parancs rendelkezik egy névvel, leírással, használati módjával, valamint végrehajtási logikával. A parancsok különböző játékbeli műveletekhez tartoznak, például objektumok létrehozásához, módosításához, vagy a játékos interakciókhoz. Az osztály segít az érvelés kezelésében, az entitások keresésében, és a hibás bemenetek kezelésében is.		_		
konzolon keresztül irányítja, és véletlenszerűen jelenít meg üdvözlő vagy búcsúzó üzeneteket a játék végén. Command.java Az Command osztály egy absztrakt osztály, amely minden parancs közös tulajdonságait és működését tartalmazza. Minden parancs rendelkezik egy névvel, leírással, használati módjával, valamint végrehajtási logikával. A parancsok különböző játékbeli műveletekhez tartoznak, például objektumok létrehozásához, módosításához, vagy a játékos interakciókhoz. Az osztály segít az érvelés kezelésében, az entitások keresésében, és a hibás bemenetek kezelésében is.				
és véletlenszerűen jelenít meg üdvözlő vagy búcsúzó üzeneteket a játék végén. Command.java Az Command osztály egy absztrakt osztály, amely minden parancs közös tulajdonságait és működését tartalmazza. Minden parancs rendelkezik egy névvel, leírással, használati módjával, valamint végrehajtási logikával. A parancsok különböző játékbeli műveletekhez tartoznak, például objektumok létrehozásához, módosításához, vagy a játékos interakciókhoz. Az osztály segít az érvelés kezelésében, az entitások keresésében, és a hibás bemenetek kezelésében is.				
meg üdvözlő vagy búcsúzó üzeneteket a játék végén. Az Command osztály egy absztrakt osztály, amely minden parancs közös tulajdonságait és működését tartalmazza. Minden parancs rendelkezik egy névvel, leírással, használati módjával, valamint végrehajtási logikával. A parancsok különböző játékbeli műveletekhez tartoznak, például objektumok létrehozásához, módosításához, vagy a játékos interakciókhoz. Az osztály segít az érvelés kezelésében, az entitások keresésében, és a hibás bemenetek kezelésében is.		• • •		
üzeneteket a játék végén. Az Command osztály egy absztrakt osztály, amely minden parancs közös tulajdonságait és működését tartalmazza. Minden parancs rendelkezik egy névvel, leírással, használati módjával, valamint végrehajtási logikával. A parancsok különböző játékbeli műveletekhez tartoznak, például objektumok létrehozásához, módosításához, vagy a játékos interakciókhoz. Az osztály segít az érvelés kezelésében, az entitások keresésében, és a hibás bemenetek kezelésében is.		· ·		
Az Command osztály egy absztrakt osztály, amely minden parancs közös tulajdonságait és működését tartalmazza. Minden parancs rendelkezik egy névvel, leírással, használati módjával, valamint végrehajtási logikával. A parancsok különböző játékbeli műveletekhez tartoznak, például objektumok létrehozásához, módosításához, vagy a játékos interakciókhoz. Az osztály segít az érvelés kezelésében, az entitások keresésében, és a hibás bemenetek kezelésében is.				
absztrakt osztály, amely minden parancs közös tulajdonságait és működését tartalmazza. Minden parancs rendelkezik egy névvel, leírással, használati módjával, valamint végrehajtási logikával. A parancsok különböző játékbeli műveletekhez tartoznak, például objektumok létrehozásához, módosításához, vagy a játékos interakciókhoz. Az osztály segít az érvelés kezelésében, az entitások keresésében, és a hibás bemenetek kezelésében is.	Command iova		2025 04 12	5 1VD
minden paranes közös tulajdonságait és működését tartalmazza. Minden paranes rendelkezik egy névvel, leírással, használati módjával, valamint végrehajtási logikával. A paranesok különböző játékbeli műveletekhez tartoznak, például objektumok létrehozásához, módosításához, vagy a játékos interakciókhoz. Az osztály segít az érvelés kezelésében, az entitások keresésében, és a hibás bemenetek kezelésében is.	Commanu.java		2023.04.12	J.4KD
tulajdonságait és működését tartalmazza. Minden parancs rendelkezik egy névvel, leírással, használati módjával, valamint végrehajtási logikával. A parancsok különböző játékbeli műveletekhez tartoznak, például objektumok létrehozásához, módosításához, vagy a játékos interakciókhoz. Az osztály segít az érvelés kezelésében, az entitások keresésében, és a hibás bemenetek kezelésében is.		* *		
tartalmazza. Minden parancs rendelkezik egy névvel, leírással, használati módjával, valamint végrehajtási logikával. A parancsok különböző játékbeli műveletekhez tartoznak, például objektumok létrehozásához, módosításához, vagy a játékos interakciókhoz. Az osztály segít az érvelés kezelésében, az entitások keresésében, és a hibás bemenetek kezelésében is.				
rendelkezik egy névvel, leírással, használati módjával, valamint végrehajtási logikával. A parancsok különböző játékbeli műveletekhez tartoznak, például objektumok létrehozásához, módosításához, vagy a játékos interakciókhoz. Az osztály segít az érvelés kezelésében, az entitások keresésében, és a hibás bemenetek kezelésében is.				
leírással, használati módjával, valamint végrehajtási logikával. A parancsok különböző játékbeli műveletekhez tartoznak, például objektumok létrehozásához, módosításához, vagy a játékos interakciókhoz. Az osztály segít az érvelés kezelésében, az entitások keresésében, és a hibás bemenetek kezelésében is.		^		
módjával, valamint végrehajtási logikával. A parancsok különböző játékbeli műveletekhez tartoznak, például objektumok létrehozásához, módosításához, vagy a játékos interakciókhoz. Az osztály segít az érvelés kezelésében, az entitások keresésében, és a hibás bemenetek kezelésében is.				
végrehajtási logikával. A parancsok különböző játékbeli műveletekhez tartoznak, például objektumok létrehozásához, módosításához, vagy a játékos interakciókhoz. Az osztály segít az érvelés kezelésében, az entitások keresésében, és a hibás bemenetek kezelésében is.				
parancsok különböző játékbeli műveletekhez tartoznak, például objektumok létrehozásához, módosításához, vagy a játékos interakciókhoz. Az osztály segít az érvelés kezelésében, az entitások keresésében, és a hibás bemenetek kezelésében is.		3		
játékbeli műveletekhez tartoznak, például objektumok létrehozásához, módosításához, vagy a játékos interakciókhoz. Az osztály segít az érvelés kezelésében, az entitások keresésében, és a hibás bemenetek kezelésében is.				
tartoznak, például objektumok létrehozásához, módosításához, vagy a játékos interakciókhoz. Az osztály segít az érvelés kezelésében, az entitások keresésében, és a hibás bemenetek kezelésében is.				
objektumok létrehozásához, módosításához, vagy a játékos interakciókhoz. Az osztály segít az érvelés kezelésében, az entitások keresésében, és a hibás bemenetek kezelésében is.				
módosításához, vagy a játékos interakciókhoz. Az osztály segít az érvelés kezelésében, az entitások keresésében, és a hibás bemenetek kezelésében is.				
játékos interakciókhoz. Az osztály segít az érvelés kezelésében, az entitások keresésében, és a hibás bemenetek kezelésében is.		_		
osztály segít az érvelés kezelésében, az entitások keresésében, és a hibás bemenetek kezelésében is.				
kezelésében, az entitások keresésében, és a hibás bemenetek kezelésében is.		•		
keresésében, és a hibás bemenetek kezelésében is.				
bemenetek kezelésében is.		*		
		*		
CommandList.java A CommandList osztály 2025.04.12 1.7KB	CommandList.java	1	2025.04.12	1.7KB
tárolja és kezeli a játékhoz				
tartozó összes parancsot egy				
Map adatstruktúrában. Az		-		
osztály inicializálja és				
hozzáadja a parancsokat a		hozzáadja a parancsokat a		

leĥetővé teszi egy adott entitás tőrlését az ID-ja alapján. Eltávolítja az entitást a hozzá tartozó csemperől. Exit.java Egy parancs osztály, amely kilépteti a programot. Egy parancs osztály, amely egy adott gomba testet elpusztít. A gomba test halálát a gomba játékos spóraképző módszerével szimulálja. FungusBodyGrow.java Egy parancs osztály, amely lehetővé teszi egy gomba test növekedését egy adott csempe helyén. A felhasználótól bekéri a gomba test, tektonikus lemez és csempe ID-ját. FungusBodyReleaseSporeCloud.java Egy parancs osztály, amely lehetővé teszi a gomba test, tektonikus lemez és csempe ID-ját. FungusBodyReleaseSporeCloud.java Egy parancs osztály, amely lehetővé teszi a gomba test spórakódpontjának kibocsátását, eloszlatva a spórákat a térképen. InsectCantCut.java A rovar nem képes elvágni a myceliumot, amely kapcsolódik a megadott tektonikus lemezhez. InsectCut.java A rovar elvágja a myceliumot egy csempén. InsectEatSpore.java A rovar megeszi a megadott spórát. InsectFreeze.java A movar megeszi a megadott spórát. InsectFreeze.java A megadott rovart 2025.04.12 880B			1	1
Create.java Pigy parancs osztály, amely lehetővé teszi a parancsosztály, amely ely parancs osztály, amely ely parancs osztály				
játékalkalmazáshoz és a bevirteli szkennerhez. Ezenkívűl lehetővé teszi a parancsok gyors lekérését a nevűk alapján. Create.java		1		
Deviteli szkennerhez. Ezenkívúl lehetővé teszi a parancsok gyors lekérését a nevűk alapján. Egy parancs osztály új entitások (pl. CutSpore, FreezeSpore, FungusBody, Insect, Myceliumó, Tekton stb.) létrehozására. A felhasználótól bekéri a megfelelő adatokat, és hozzárendeli az ID-kat az entitásokhoz. Egy parancs osztály, amely lehetővé teszi egy adott entitás törlését az ID-ja alapján. Eltávoltíja az entitást a hozzá tartozó esemperől. Egy parancs osztály, amely kilépteti a programot. Egy parancs osztály, amely kilépteti a programot. Egy parancs osztály, amely kilépteti a programot. Egy parancs osztály, amely egy adott gomba testet elpusztít. A gomba test halálát a gomba játékos spóraképző módszerével szimulálja. Egy parancs osztály, amely lehetővé teszi egy gomba test este telpusztít. A gomba test halálát a gomba játékos spóraképző módszerével szimulálja. Egy parancs osztály, amely lehetővé teszi egy gomba test növekedését egy adott esempe helyén. A felhasználótól bekéri a gomba test, tektonikus lemez és esempe ID-ját. FungusBodyReleaseSporeCloud.java Egy parancs osztály, amely lehetővé teszi a gomba test spórakódpontjának kibocsátását, eloszlatva a spórakát a térképen. 2025.04.12 777B FungusBodyReleaseSporeCloud.java A rovar nem képes elvágni a myceliumot, amely kapcsolódik a megadott tektonikus lemezhez. A rovar elvágja a myceliumot, amely kapcsolódika megadott tektonikus lemezhez. 4 rovar megeszi a megadott sektonikus lemezhez. 1.1 kB mycetEreze.java A rovar megeszi a megadott spórát. 3 kB seb 3 kB september spórát. 3 kB seb 3 kB				
Ezenkívűl lehetővé teszi a parancsok gyors lekérését a nevűk alapján.				
Create.java parancsok gyors lekérését a nevük alapján. Egy parancs osztály új entitások (pl. CutSpore, FreezzSpore, FungusBody, Insect, Mycelium, Tekton stb.) létrehozására. A felhasználótól bekéri a megfelelő adatokat, és hozzárendeli az ID-kat az entitásokhoz. Destroy.java Egy parancs osztály, amely lehetővé teszi egy adott entitás törlését az ID-ja alapján. Eltávolítja az entitást a hozzá tartozó esemperől. Exit.java Egy parancs osztály, amely egy parancs osztály, amely kilépteti a programot. Egy parancs osztály, amely egy adott gomba testet elpusztút. A gomba test halálár a gomba játékos spóraképző módszerével szimulálja. FungusBodyGrow.java Egy parancs osztály, amely egy adott gomba testet elpusztút. A gomba test halálár a gomba játékos spóraképző módszerével szimulálja. Egy parancs osztály, amely lehetővé teszi egy gomba test növekedését egy adott esempe helyén. A felhasználótól bekéri a gomba test, tektonikus lemez és csempe ID-ját. FungusBodyReleaseSporeCloud.java Egy parancs osztály, amely lehetővé teszi agomba test est spórakódpontjának kibocsátisát, eloszlatva a spórákat a térkévé teszi a gomba test spórakódpontjának kibocsátisát, eloszlatva a spórákat a térkévé teszi a gomba test spórakódpontjának kibocsátisát, eloszlatva a spórákat a térkévé teszi a gomba test pórakódpontjának kibocsátisát, eloszlatva a spórákat a térkévé teszi a gomba test pórakódpontjának kibocsátisát, eloszlatva a spórákat a térkéven. InsectCut.java A rovar nem képes elvágni a myceliumot, amely kapcsolódik a megadott tektonikus lemezhez. InsectEutSpore.java A rovar megeszi a megadott gott. 2025.04.12 854B spórakott. InsectEreeze.java A megadott rovart 2025.04.12 808B		beviteli szkennerhez.		
nevūk alapján.		Ezenkívül lehetővé teszi a		
nevūk alapján.		parancsok gyors lekérését a		
Egy paranes osztály új entitások (pl. Cut'spore, FreezeSpore, FungusBody, Insect, Mycelium, Tekton stb.) létrehozására. A félhasználótól bekéri a megfelelő adatokat, és hozzárendeli az ID-kat az entitásokhoz. Destroy.java				
entitások (pl. CutSpore, FreezeSpore, FungusBody, Insect, Mycelium, Tekton stb.) létrehozására. A felhasználótól bekéri a megfelelő adatokat, és hozzárendeli az ID-kat az entitásokhoz. Destroy,java Fgy parancs osztály, amely lehetővé teszi egy adott entitás tőrlését az ID-ja alapján. Eltávolítja az entitása hozzá tartozó esemperől. Exit,java Egy parancs osztály, amely kilépteti a programot. FungusBodyDie,java Fgy parancs osztály, amely egy adott gomba testet elpusztit. A gomba testet elpusztit. A gomba testet elpusztit. A gomba testet elpusztit. A gomba testet halálát a gomba játékos spóraképző módszerével szimulálja. FungusBodyGrow,java Egy parancs osztály, amely lehetővé teszi egy gomba test növekedését egy adott esempe helyén. A felhasználótól bekéri a gomba test spórakódpontjának kibosátását, eloszlatva a spórákat a térképen. FungusBodyReleaseSporeCloud,java A rovar nem képes elvágni a myceliumot, amely kapcsolódik a megadott tektonikus lemezhez. InsectCut,java A rovar elvágja a myceliumot egy esempén. InsectEatSpore,java A megadott rovart 2025.04.12 854B spórát. InsectFreeze,java A megadott rovart 2025.04.12 880B	Create.iava		2025.04.12	8.9KB
FreezeSpore, FungusBody, Insect, Mycelium, Tekton stb.) létrehozására. A felhasználótól bekéri a megfélelő adatokat, és hozzárendeli az ID-kat az entitásokhoz. Destroy.java			202010 1112	0.7122
Insect, Mycelium, Tekton stb.) létrehozására. A felhasználótób bekéri a megfelelő adatokat, és hozzárendeli az ID-kat az entitásokhoz. Destroy.java Egy parancs osztály, amely lehetővé teszi egy adott entitás törlését az ID-ja alapján. Eltávolítja az entitást a hozzá tartozó esemperől. Exit.java Egy parancs osztály, amely kilépteti a programot. Egy parancs osztály, amely kilépteti a programot. Egy parancs osztály, amely egy adott gomba teste halálát a gomba játékos spóraképző módszerével szimulálja. FungusBodyGrow.java Egy parancs osztály, amely lehetővé teszi egy gomba test halálát a gomba játékos spóraképző módszerével szimulálja. FungusBodyGrow.java Egy parancs osztály, amely lehetővé teszi egy gomba test nővekedését egy adott csempe helyén. A felhasználótól bekéri a gomba test, tektonikus lemez és esempe ID-ját. FungusBodyReleaseSporeCloud.java Egy parancs osztály, amely lehetővé teszi a gomba test spórakódpontjának kibocsátását, leoszlatva a spórákat a térképen. InsectCantCut.java A rovar nem képes elvágni a myceliumot, amely kapcsolódik a megadott tektonikus lemezhez. A rovar elvágia a myceliumot egy esempén. InsectEatSpore.java A rovar elvágia a myceliumot egy esempén. InsectFreeze.java A megadott rovart 2025.04.12 880B		<u>, </u>		
stb.) létrehozására. A felhasználótól bekéri a megfelelő adatokat, és hozzárendeli az ID-kat az entitásokhoz. Destroy.java Egy parancs osztály, amely lehetővé teszi egy adott entitás törlését az ID-ja alapján. Eltávolítja az entitása hozzá tartozó csemperől. Exit.java Egy parancs osztály, amely kilépteti a programot. FungusBodyDie.java Egy parancs osztály, amely egy adott gomba testet elpuszítí. A gomba test halálát a gomba játékos spóraképző módszerével szimulálja. FungusBodyGrow.java Egy parancs osztály, amely lehetővé teszi egy gomba test növekedését egy adott csempe helyén. A felhasználótól bekéri a gomba test, tektonikus lemez és esempe ID-ját. FungusBodyReleaseSporeCloud.java Egy parancs osztály, amely lehetővé teszi egy gomba test növekedését egy adott csempe helyén. A felhasználótól bekéri a gomba test, tektonikus lemez és esempe ID-ját. FungusBodyReleaseSporeCloud.java Egy parancs osztály, amely lehetővé teszi a gomba test spóraködpontjának kibocsátását, eloszlatva a spórákat a térképen. FungusBodyReleaseSporeCloud.java A rovar nem képes elvágni a myceliumot, amely kapcsolódik a megadott tektonikus lemezhez. InsectCut.java A rovar nem képes elvágni a myceliumot, amely kapcsolódik a megadott tektonikus lemezhez. A rovar nem képes elvágni a myceliumot egy csempén. InsectEatSpore.java A rovar megeszi a megadott spórát. A rovar megeszi a megadott spórát. A negadott rovart 2025.04.12 880B				
felhasználótól bekéri a megfelelő adatokat, és hozzárendeli az ID-kat az entitásokhoz.				
megfelelő adatokat, és hozzárendeli az ID-kat az entitásokhoz. Pegy parancs osztály, amely lehetővé teszi egy adott entitás törlését az ID-ja alapján. Eltávolítja az entitást a hozzá tartozó esemperől. Exit.java Egy parancs osztály, amely kilépteti a programot. FungusBodyDie.java Egy parancs osztály, amely egy adott gomba testet elpusztít. A gomba test halálát a gomba játékos spóraképző módszerével szimulálja. FungusBodyGrow.java Egy parancs osztály, amely lehetővé teszi egy gomba test növekedését egy adott esempe helyén. A felhasználótól bekéri a gomba test, tektonikus lemez és esempe ID-ját. FungusBodyReleaseSporeCloud.java Egy parancs osztály, amely lehetővé teszi egy gomba test növekedését egy adott esempe helyén. A felhasználótól bekéri a gomba test, tektonikus lemez és esempe ID-ját. FungusBodyReleaseSporeCloud.java Egy parancs osztály, amely lehetővé teszi a gomba test spórakódpontjának kibocsátását, eloszlatva a spórakát a térképen. FungusBodyReleaseSporeCloud.java A rovar nem képes elvágni a myceliumot, amely kapesolódik a megadott tektonikus lemezhez. InsectCut.java A rovar elvágja a myceliumot egy csempén. InsectEatSpore.java A rovar megeszi a megadott spórát. A rovar megeszi a megadott 2025.04.12 854B spórát. InsectFreeze.java A megadott rovart 2025.04.12 880B				
hozzárendeli az ID-kat az entitásokhoz.				
entitásokhoz. Egy parancs osztály, amely lehetővé teszi egy adott entitás törlését az ID-ja alapján. Eltávolítja az entitást a hozzá tartozó csemperől. 2025.04.12 261B Exit.java Egy parancs osztály, amely kilépteti a programot. 2025.04.12 765B Eyp parancs osztály, amely egy adott gomba teste elpuszítí. A gomba teste halálát a gomba játékos spóraképző módszerével szimulálja. 2025.04.12 876B FungusBodyGrow.java Egy parancs osztály, amely lehetővé teszi egy gomba test nővekedését egy adott csempe helyén. A felhasználótól bekéri a gomba test, tektonikus lemez és csempe ID-ját. 2025.04.12 777B FungusBodyReleaseSporeCloud.java Egy parancs osztály, amely lehetővé teszi a gomba test spórakódpontjának kibocsátását, eloszlatva a spórákat a térképen. 2025.04.12 777B InsectCantCut.java A rovar nem képes elvágni a myceliumot, amely kapcsolódik a megadott tektonikus lemezhez. 2025.04.12 503B InsectEatSpore.java A rovar megeszi a megadott spórák. 2025.04.12 884B 3678k.				
Egy parancs osztály, amely lehetővé teszi egy adott entitás törlését az ID-ja alapján. Eltávolítja az entitást a hozzá tartozó csemperől. 2025.04.12 261B kilépteti a programot. 2025.04.12 765B kilépteti a programot. 2025.04.12 765B egy parancs osztály, amely egy adott gomba testet elpusztít. A gomba teste elpusztít. A gomba test halálát a gomba játékos spóraképző módszerével szimulálja. 2025.04.12 876B kerülénteti elbesztít. A gomba test halálát a gomba játékos spóraképző módszerével szimulálja. 2025.04.12 876B kerülénteti elbesztít. A gomba test halálát a gomba játékos spóraképző módszerével szimulálja. 2025.04.12 876B kerülénteti elbesztít. A gomba test nővekedését egy adott csempe helyén. A felhasználótól bekéri a gomba test, tektonikus lemez és csempe ID-ját. 2025.04.12 777B kerülénteti elbesztít. 2025.04.12 2025.				
lehetővé teszi egy adott entitás tőrlését az ID-ja alapján. Eltávolítja az entitást a hozzá tartozó csemperől. 2025.04.12 261B				
entitás törlését az ID-ja alapján. Eltávolítja az entitást a hozzá tartozó csemperől. Exit.java Egy parancs osztály, amely kilépteti a programot. Egy parancs osztály, amely egy adott gomba teste elpuszíti. A gomba test halálát a gomba játékos spóraképző módszerével szimulálja. Egy parancs osztály, amely lehetővé teszi egy gomba test növekedését egy adott csempe helyén. A felhasználótól bekéri a gomba test, tektonikus lemez és csempe ID-ját. FungusBodyReleaseSporeCloud.java Egy parancs osztály, amely lehetővé teszi a gomba test spórakódpontjának kibocsátását, eloszlatva a spórákat a térképen. InsectCantCut.java A rovar nem képes elvágni a myceliumot, amely kapcsolódik a megadott tektonikus lemezhez. InsectCut.java A rovar elvágja a myceliumot egy csempén. InsectEatSpore.java A rovar megeszi a megadott spórát. A megadott rovart 2025.04.12 854B	Destroy.java		2025.04.12	722B
alapján. Eltávolítja az entitást a hozzá tartozó csemperől. Exit.java Egy parancs osztály, amely kilépteti a programot. FungusBodyDie.java Egy parancs osztály, amely egy adott gomba testet elpusztít. A gomba testet halálát a gomba játékos spóraképző módszerével szimulálja. FungusBodyGrow.java Egy parancs osztály, amely lehetővé teszi egy gomba test növekedését egy adott csempe helyén. A felhasználótól bekéri a gomba test, tektonikus lemez és csempe ID-ját. FungusBodyReleaseSporeCloud.java Egy parancs osztály, amely lehetővé teszi a gomba test, stórnikus lemez és csempe ID-ját. FungusBodyReleaseSporeCloud.java A rovar nem képes elvágni a myceliumot, amely kapcsolódik a megadott tektonikus lemezhez. InsectCut.java A rovar elvágja a myceliumot gy csempén. InsectEatSpore.java A rovar megeszi a megadott spórát. InsectFreeze.java A megadott rovart 2025.04.12 880B				
Exit.java Egy parancs osztály, amely kilépteti a programot. FungusBodyDie.java Egy parancs osztály, amely egy adott gomba testet elpusztít. A gomba test halálát a gomba játékos spóraképző módszerével szimulálja. FungusBodyGrow.java Egy parancs osztály, amely lehetővé teszi egy gomba test növekedését egy adott csempe helyén. A felhasználótól bekéri a gomba test, tektonikus lemez és csempe ID-ját. FungusBodyReleaseSporeCloud.java Egy parancs osztály, amely lehetővé teszi a gomba test, tektonikus lemez és csempe ID-ját. FungusBodyReleaseSporeCloud.java Egy parancs osztály, amely lehetővé teszi a gomba test spórakődpontjának kibocsátását, eloszlatva a spórákat a térképen. InsectCantCut.java A rovar nem képes elvágni a myceliumot, amely kapcsolódik a megadott tektonikus lemezhez. InsectCut.java A rovar elvágja a myceliumot egy csempén. InsectEatSpore.java A rovar megeszi a megadott spórát. InsectFreeze,java A megadott rovart 2025.04.12 880B		entitás törlését az ID-ja		
Exit.javacsemperöl.2025.04.12261BFungusBodyDie.javaEgy parancs osztály, amely egy adott gomba testet elpusztít. A gomba test halálát a gomba játékos spóraképző módszerével szimulálja.2025.04.12765BFungusBodyGrow.javaEgy parancs osztály, amely lehetővé teszi egy gomba test nővekedését egy adott csempe helyén. A felhasználótól bekéri a gomba test, tektonikus lemez és csempe ID-ját.2025.04.12876BFungusBodyReleaseSporeCloud.javaEgy parancs osztály, amely lehetővé teszi a gomba test, tektonikus lemez és csempe ID-ját.2025.04.12777BFungusBodyReleaseSporeCloud.javaEgy parancs osztály, amely lehetővé teszi a gomba test, tektonikus lemez és csempe ID-ját.2025.04.12777BFungusBodyReleaseSporeCloud.javaA rovar nem képes elvágni a myceliumot, amely kapcsolódik a megadott tektonikus lemezhez.2025.04.12503BInsectCantCut.javaA rovar nem képes elvágni a myceliumot egy csempén.2025.04.12503BInsectEatSpore.javaA rovar megeszi a megadott tektonikus lemezhez.2025.04.12854BInsectFreeze.javaA megadott rovart2025.04.12858B		alapján. Eltávolítja az		
Egy parancs osztály, amely kilépteti a programot. FungusBodyDie,java Egy parancs osztály, amely egy adott gomba testet elpusztít. A gomba testet halálát a gomba játékos spóraképző módszerével szimulálja. FungusBodyGrow.java Egy parancs osztály, amely lehetővé teszi egy gomba test növekedését egy adott csempe helyén. A felhasználótól bekéri a gomba test, tektonikus lemez és csempe ID-ját. FungusBodyReleaseSporeCloud.java Egy parancs osztály, amely lehetővé teszi egy gomba test, tektonikus lemez és csempe ID-ját. Egy parancs osztály, amely lehetővé teszi a gomba test spóraködpontjának kibocsátását, eloszlatva a spóráka ta térképen. InsectCantCut.java A rovar nem képes elvágni a myceliumot, amely kapcsolódik a megadott tektonikus lemezhez. InsectCut.java A rovar elvágja a myceliumot egy csempén. InsectEatSpore.java A rovar megeszi a megadott 2025.04.12 854B spórát.		10		
Egy parancs osztály, amely kilépteti a programot. FungusBodyDie,java Egy parancs osztály, amely egy adott gomba testet elpusztít. A gomba testet halálát a gomba játékos spóraképző módszerével szimulálja. FungusBodyGrow.java Egy parancs osztály, amely lehetővé teszi egy gomba test növekedését egy adott csempe helyén. A felhasználótól bekéri a gomba test, tektonikus lemez és csempe ID-ját. FungusBodyReleaseSporeCloud.java Egy parancs osztály, amely lehetővé teszi egy gomba test, tektonikus lemez és csempe ID-ját. Egy parancs osztály, amely lehetővé teszi a gomba test spóraködpontjának kibocsátását, eloszlatva a spóráka ta térképen. InsectCantCut.java A rovar nem képes elvágni a myceliumot, amely kapcsolódik a megadott tektonikus lemezhez. InsectCut.java A rovar elvágja a myceliumot egy csempén. InsectEatSpore.java A rovar megeszi a megadott 2025.04.12 854B spórát.		csemperől.		
kilépteti a programot. Egy parancs osztály, amely egy adott gomba testet elpusztít. A gomba test halálát a gomba játékos spóraképző módszerével szimulálja. FungusBodyGrow.java Egy parancs osztály, amely lehetővé teszi egy gomba test növekedését egy adott csempe helyén. A felhasználótól bekéri a gomba test, tektonikus lemez és csempe ID-ját. FungusBodyReleaseSporeCloud.java Egy parancs osztály, amely lehetővé teszi a gomba test, tektonikus lemez és csempe ID-ját. FungusBodyReleaseSporeCloud.java Egy parancs osztály, amely lehetővé teszi a gomba test spórakődpontjának kibocsátását, eloszlatva a spórákat a térképen. InsectCantCut.java A rovar nem képes elvágni a myceliumot, amely kapcsolódik a megadott tektonikus lemezhez. InsectCut.java A rovar elvágia a myceliumot egy csempén. InsectEatSpore.java A rovar megeszi a megadott spórát. A megadott rovart 2025.04.12 854B	Exit.iava		2025.04.12	261B
Egy parancs osztály, amely egy adott gomba testet elpusztít. A gomba test halálát a gomba játékos spóraképző módszerével szimulálja. FungusBodyGrow.java Egy parancs osztály, amely lehetővé teszi egy gomba test növekedését egy adott csempe helyén. A felhasználótól bekéri a gomba test, tektonikus lemez és csempe ID-ját. FungusBodyReleaseSporeCloud.java Egy parancs osztály, amely lehetővé teszi a gomba test spórakódpontjának kibocsátását, eloszlatva a spórákat a térképen. InsectCantCut.java A rovar nem képes elvágni a myceliumot, amely kapcsolódik a megadott tektonikus lemezhez. InsectCut.java A rovar elvágja a myceliumot egy csempén. InsectEatSpore.java A rovar megeszi a megadott spórák. InsectFreeze.java A megadott rovart A megadott rovart 2025.04.12 854B	Zinoju vu		2020.012	2012
egy adott gomba testet elpusztít. A gomba testet elpusztít. A gomba test halálát a gomba játékos spóraképző módszerével szimulálja. Egy parancs osztály, amely lehetővé teszi egy gomba test növekedését egy adott csempe helyén. A felhasználótól bekéri a gomba test, tektonikus lemez és csempe ID-ját. Egy parancs osztály, amely lehetővé teszi a gomba test spóraködpontjának kibocsátását, eloszlatva a spórákat a térképen. InsectCantCut.java A rovar nem képes elvágni a myceliumot, amely kapcsolódik a megadott tektonikus lemezdott spórákat a térképen. InsectEatSpore.java A rovar nem képes elvágni a myceliumot, amely kapcsolódik a megadott tektonikus lemezdott spórákat a térképen. A rovar nem képes elvágni a myceliumot, amely kapcsolódik a megadott tektonikus lemezdott spórákat a térképen. 503B	FungusRodyDie iava		2025 04 12	765B
eľpusztít. Á gomba test halálát a gomba játékos spóraképző módszerével szimulálja. FungusBodyGrow.java Egy parancs osztály, amely lehetővé teszi egy gomba test növekedését egy adott csempe helyén. A felhasználótól bekéri a gomba test, tektonikus lemez és csempe ID-ját. FungusBodyReleaseSporeCloud.java Egy parancs osztály, amely lehetővé teszi a gomba test spóraködpontjának kibocsátását, eloszlatva a spórákat a térképen. InsectCantCut.java A rovar nem képes elvágni a myceliumot, amely kapcsolódik a megadott tektonikus lemezhez. A rovar elvágja a myceliumot egy csempén. InsectEatSpore.java A rovar negeszi a megadott spórát. InsectFreeze.java A megadott rovart 2025.04.12 503B	i ungusbouybicijava		2023.04.12	7031
halálát a gomba játékos spóraképző módszerével szimulálja. FungusBodyGrow.java Egy parancs osztály, amely lehetővé teszi egy gomba test növekedését egy adott csempe helyén. A felhasználótól bekéri a gomba test, tektonikus lemez és csempe ID-ját. FungusBodyReleaseSporeCloud.java Egy parancs osztály, amely lehetővé teszi a gomba test spóraködpontjának kibocsátását, eloszlatva a spórákat a térképen. InsectCantCut.java A rovar nem képes elvágni a myceliumot, amely kapcsolódik a megadott tektonikus lemezhez. A rovar elvágja a 2025.04.12 503B myceliumot egy csempén. InsectEatSpore.java A rovar megeszi a megadott spórát. A megadott rovart 2025.04.12 884B				
spóraképző módszerével szimulálja. FungusBodyGrow.java Egy parancs osztály, amely lehetővé teszi egy gomba test növekedését egy adott csempe helyén. A felhasználótól bekéri a gomba test, tektonikus lemez és csempe ID-ját. FungusBodyReleaseSporeCloud.java Egy parancs osztály, amely lehetővé teszi a gomba test spóraködpontjának kibocsátását, eloszlatva a spórákat a térképen. InsectCantCut.java A rovar nem képes elvágni a myceliumot, amely kapcsolódik a megadott tektonikus lemezhez. A rovar elvágja a ycelumot egy csempén. InsectEatSpore.java A rovar megeszi a megadott spórát. A megadott rovart 2025.04.12 854B				
FungusBodyGrow.java Egy parancs osztály, amely lehetővé teszi egy gomba test növekedését egy adott csempe helyén. A felhasználótól bekéri a gomba test, tektonikus lemez és csempe ID-ját. FungusBodyReleaseSporeCloud.java Egy parancs osztály, amely lehetővé teszi a gomba test spóraködpontjának kibocsátását, eloszlatva a spórákat a térképen. InsectCantCut.java A rovar nem képes elvágni a myceliumot, amely kapcsolódik a megadott tektonikus lemezhez. InsectCut.java A rovar elvágja a myceliumot egy csempén. InsectEatSpore.java A rovar megeszi a megadott spórát. A megadott rovart 2025.04.12 1.1KB				
FungusBodyGrow.java Egy parancs osztály, amely lehetővé teszi egy gomba test növekedését egy adott csempe helyén. A felhasználótól bekéri a gomba test, tektonikus lemez és csempe ID-ját. FungusBodyReleaseSporeCloud.java Egy parancs osztály, amely lehetővé teszi a gomba test spóraködpontjának kibocsátását, eloszlatva a spórákat a térképen. InsectCantCut.java A rovar nem képes elvágni a myceliumot, amely kapcsolódik a megadott tektonikus lemezhez. A rovar elvágja a myceliumot egy csempén. InsectEatSpore.java A rovar megeszi a megadott spórát. A megadott rovart A megadott rovart A megadott rovart 2025.04.12 876B 876B				
lehetővé teszi egy gomba test növekedését egy adott csempe helyén. A felhasználótól bekéri a gomba test, tektonikus lemez és csempe ID-ját. FungusBodyReleaseSporeCloud.java Egy parancs osztály, amely lehetővé teszi a gomba test spóraködpontjának kibocsátását, eloszlatva a spórákat a térképen. InsectCantCut.java A rovar nem képes elvágni a myceliumot, amely kapcsolódik a megadott tektonikus lemezhez. InsectCut.java A rovar elvágja a myceliumot egy csempén. InsectEatSpore.java A rovar megeszi a megadott spórát. A megadott rovart 2025.04.12 854B		·	2025.04.12	07.60
test növekedését egy adott csempe helyén. A felhasználótól bekéri a gomba test, tektonikus lemez és csempe ID-ját. FungusBodyReleaseSporeCloud.java Egy parancs osztály, amely lehetővé teszi a gomba test spóraködpontjának kibocsátását, eloszlatva a spórákat a térképen. A rovar nem képes elvágni a myceliumot, amely kapcsolódik a megadott tektonikus lemezhez. InsectCut.java A rovar elvágja a myceliumot egy csempén. InsectEatSpore.java A rovar megeszi a megadott spórát. A megadott rovart 2025.04.12 854B	FungusBodyGrow.java		2025.04.12	876B
csempe helyén. A felhasználótól bekéri a gomba test, tektonikus lemez és csempe ID-ját. FungusBodyReleaseSporeCloud.java Egy parancs osztály, amely lehetővé teszi a gomba test spóraködpontjának kibocsátását, eloszlatva a spórákat a térképen. A rovar nem képes elvágni a myceliumot, amely kapcsolódik a megadott tektonikus lemezhez. InsectCut.java A rovar elvágja a myceliumot egy csempén. InsectEatSpore.java A rovar megeszi a megadott spórát. A megadott rovart 2025.04.12 854B				
felhasználótól bekéri a gomba test, tektonikus lemez és csempe ID-ját. FungusBodyReleaseSporeCloud.java Egy parancs osztály, amely lehetővé teszi a gomba test spóraködpontjának kibocsátását, eloszlatva a spórákat a térképen. InsectCantCut.java A rovar nem képes elvágni a myceliumot, amely kapcsolódik a megadott tektonikus lemezhez. InsectCut.java A rovar elvágja a myceliumot egy csempén. InsectEatSpore.java A rovar megeszi a megadott spórát. InsectFreeze.java A megadott rovart 2025.04.12 854B		test növekedését egy adott		
gomba test, tektonikus lemez és csempe ID-ját. FungusBodyReleaseSporeCloud.java Egy parancs osztály, amely lehetővé teszi a gomba test spóraködpontjának kibocsátását, eloszlatva a spórákat a térképen. InsectCantCut.java A rovar nem képes elvágni a myceliumot, amely kapcsolódik a megadott tektonikus lemezhez. InsectCut.java A rovar elvágja a myceliumot egy csempén. InsectEatSpore.java A rovar megeszi a megadott spórát. A megadott rovart 2025.04.12 1.1KB		1 2		
És csempe ID-ját.FungusBodyReleaseSporeCloud.javaEgy parancs osztály, amely lehetővé teszi a gomba test spóraködpontjának kibocsátását, eloszlatva a spórákat a térképen.2025.04.12777BInsectCantCut.javaA rovar nem képes elvágni a myceliumot, amely kapcsolódik a megadott tektonikus lemezhez.2025.04.12503BInsectCut.javaA rovar elvágja a myceliumot egy csempén.2025.04.121.1KBInsectEatSpore.javaA rovar megeszi a megadott spórát.2025.04.12854BInsectFreeze.javaA megadott rovart2025.04.12880B		felhasználótól bekéri a		
FungusBodyReleaseSporeCloud.java Egy parancs osztály, amely lehetővé teszi a gomba test spóraködpontjának kibocsátását, eloszlatva a spórákat a térképen. InsectCantCut.java A rovar nem képes elvágni a myceliumot, amely kapcsolódik a megadott tektonikus lemezhez. InsectCut.java A rovar elvágja a myceliumot egy csempén. InsectEatSpore.java A rovar megeszi a megadott spórát. InsectFreeze.java A megadott rovart A megadott rovart 2025.04.12 854B		gomba test, tektonikus lemez		
lehetővé teszi a gomba test spóraködpontjának kibocsátását, eloszlatva a spórákat a térképen. InsectCantCut.java A rovar nem képes elvágni a myceliumot, amely kapcsolódik a megadott tektonikus lemezhez. InsectCut.java A rovar elvágja a myceliumot egy csempén. InsectEatSpore.java A rovar megeszi a megadott spórát. InsectFreeze.java A megadott rovart A megadott rovart 2025.04.12 854B		és csempe ID-ját.		
lehetővé teszi a gomba test spóraködpontjának kibocsátását, eloszlatva a spórákat a térképen. InsectCantCut.java A rovar nem képes elvágni a myceliumot, amely kapcsolódik a megadott tektonikus lemezhez. InsectCut.java A rovar elvágja a myceliumot egy csempén. InsectEatSpore.java A rovar megeszi a megadott spórát. InsectFreeze.java A megadott rovart 2025.04.12 854B	FungusBodyReleaseSporeCloud.java	Egy parancs osztály, amely	2025.04.12	777B
spóraködpontjának kibocsátását, eloszlatva a spórákat a térképen. InsectCantCut.java A rovar nem képes elvágni a myceliumot, amely kapcsolódik a megadott tektonikus lemezhez. InsectCut.java A rovar elvágja a myceliumot egy csempén. InsectEatSpore.java A rovar megeszi a megadott spórát. InsectFreeze.java A megadott rovart 2025.04.12 854B				
kibocsátását, eloszlatva a spórákat a térképen. InsectCantCut.java A rovar nem képes elvágni a myceliumot, amely kapcsolódik a megadott tektonikus lemezhez. InsectCut.java A rovar elvágja a myceliumot egy csempén. InsectEatSpore.java A rovar megeszi a megadott spórát. InsectFreeze.java A megadott rovart A megadott rovart A megadott rovart 2025.04.12 854B				
InsectCantCut.java A rovar nem képes elvágni a myceliumot, amely kapcsolódik a megadott tektonikus lemezhez. InsectCut.java A rovar elvágja a myceliumot egy csempén. InsectEatSpore.java A rovar megeszi a megadott spórát. InsectFreeze.java A megadott rovart A megadott rovart 2025.04.12 854B				
A rovar nem képes elvágni a myceliumot, amely kapcsolódik a megadott tektonikus lemezhez. InsectCut.java A rovar elvágja a myceliumot egy csempén. A rovar megeszi a megadott spórát. InsectFreeze.java A rovar megeszi a megadott spórát. A megadott rovart A megadott rovart 2025.04.12 854B		<u> </u>		
myceliumot, amely kapcsolódik a megadott tektonikus lemezhez. InsectCut.java A rovar elvágja a 2025.04.12 1.1KB myceliumot egy csempén. InsectEatSpore.java A rovar megeszi a megadott spórát. InsectFreeze.java A megadott rovart 2025.04.12 880B	InsectCantCut java		2025 04 12	503B
kapcsolódik a megadott tektonikus lemezhez. InsectCut.java A rovar elvágja a 2025.04.12 1.1KB myceliumot egy csempén. InsectEatSpore.java A rovar megeszi a megadott 2025.04.12 854B spórát. InsectFreeze.java A megadott rovart 2025.04.12 880B	inscreame curjura		2023.07.12	2020
tektonikus lemezhez. InsectCut.java A rovar elvágja a 2025.04.12 1.1KB myceliumot egy csempén. InsectEatSpore.java A rovar megeszi a megadott spórát. InsectFreeze.java A megadott rovart 2025.04.12 880B				
InsectCut.javaA rovar elvágja a myceliumot egy csempén.2025.04.121.1KBInsectEatSpore.javaA rovar megeszi a megadott spórát.2025.04.12854BInsectFreeze.javaA megadott rovart2025.04.12880B				
myceliumot egy csempén. InsectEatSpore.java A rovar megeszi a megadott spórát. InsectFreeze.java A megadott rovart 2025.04.12 880B	Image of Cont. Source		2025 04 12	1 1IZD
InsectEatSpore.javaA rovar megeszi a megadott spórát.2025.04.12854BInsectFreeze.javaA megadott rovart2025.04.12880B	InsectCut.java		2025.04.12	1.1KB
spórát. InsectFreeze.java A megadott rovart 2025.04.12 880B	T 17 10		2027.0::5	05.15
InsectFreeze.java A megadott rovart 2025.04.12 880B	InsectEatSpore.java		2025.04.12	854B
maghánítia vay hogy fragza	InsectFreeze.java		2025.04.12	880B
megoemija, ugy nogy neeze		megbénítja, úgy hogy freeze		

	spórát ad hozzá a jelenlegi		
	csempéjéhez.		
InsectSlowDown.java	A megadott rovar sebességét	2025.04.12	1.1KB
	lassítja a megadott		
T 40 III •	százalékra.	2025.04.12	1 1IZD
InsectSpeedUp.java	A megadott rovar sebességét	2025.04.12	1.1KB
	növeli a megadott		
T (C)	százalékra.	2025.04.12	0.45D
InsectStep.java	A megadott rovart	2025.04.12	945B
	elmozdítja a célzott tektonikus lemezre és		
Y	csempére.	2025 04 12	004D
InsectUnfreeze.java	A megbénított rovart	2025.04.12	884B
	feloldja, és hozzáad egy		
T. (C. 1)	sebesség növelő spórát.	2025.04.12	0.500
ListCmd.java	A program összes elérhető	2025.04.12	953B
<u> </u>	parancsát listázza.	2027.01.15	2005
Load.java	A játék állapotát betölti egy	2025.04.12	398B
	megadott fájlból (jelenleg		
M 1' D' '	nem implementálva).	2027.01.15	60.65
MyceliumDie.java	A megadott myceliumot	2025.04.12	696B
	megöli.	2027.04.12	0045
MyceliumGrow.java	A myceliumot kiterjeszti a	2025.04.12	921B
	megadott csempére.		
Quit.java	Kilép a programból.	2025.04.12	299B
Save.java	A játék állapotát menti egy	2025.04.12	397B
	megadott fájlba (jelenleg		
	nem implementálva).		
SetTileParentTekton.java	Beállítja a térkép egy	2025.04.12	490B
	elemének szülő tektonikus		
	lemezeként. Még nincs		
	implementálva.		
SetTileType.java	Beállítja a tile típusát:	2025.04.12	2.1KB
	Mono, Heal vagy Acid. A		
	megfelelő típus alapján új		
	tile-t hoz létre.		
TektonBreaks.java	Megsemmisíti a tektonikus	2025.04.12	1.3KB
	lemezt és eltávolítja a rajta		
	lévő myceliumokat.		
TektonCantGrowFungus.java	Megakadályozza, hogy	2025.04.12	510B
	gombák nőjenek ezen a		
	tektonikus lemezen. Még		
	nincs implementálva.		
TektonMultipleMycelium.java	Lehetővé teszi több	2025.04.12	520B
	mycelium növekedését egy		
	tektonikus lemezen. Még		
	nincs implementálva.		
TektonOneMycelium.java	Csak egy mycelium	2025.04.12	491B
	növekedését engedélyezi		
	ezen a tektonikus lemezen.		
	Még nincs implementálva.		
Tick.java	A megadott számú kört	2025.04.12	664B
	futtat le a térképen.		

CannotGrowBodyOnTekton.java	Lehetővé teszi egy gombás	2025.03.23	1.4KB
Camioto Town Doug On Texton Java	játékos számára, hogy	2023.03.23	1.4KD
	megakadályozza a testek		
	növekedését egy tektonikus		
	lemezen.		
DetachedMyceliumDies.java	Eltávolítja a myceliumot egy	2025.04.12	1.6KB
·	tektonikus lemezről, és ha		
	leszakad, akkor elpusztul.		
EatingCutSpore.java	Egy InsectPlayer megpróbál	2025.03.23	1.4KB
	megenni egy CutSpore-t,		
	ami hatással van az általa		
	irányított rovarokra.		
EatingFreezingSpore.java	A rovarfogyasztó spórák	2025.03.23	1.4KB
	hatását modellezi, amelyek		
	lelassítják vagy		
	befagyasztják a rovarokat. A		
	program létrehozza az		
	összes szükséges		
	objektumot, például		
	rovarokat és spórákat, majd		
	a rovar megeszi a fagyasztó		
	spórát.		
EatingSlowSpore.java	A lassító spórák hatását	2025.03.23	1.4KB
	bemutató osztály, amely		
	hasonlóan működik, mint a		
	fagyasztó spórák, de a spóra		
	hatása a rovar mozgásának		
	lassítására irányul.		
EatingSpeedupSpore.java	A gyorsító spórák hatását	2025.03.23	1.4KB
	bemutató osztály, ahol a		
	spóra növeli a rovar		
	sebességét. A rovar megeszi		
	a gyorsító spórát, így		
T	gyorsabbá válik.	2027.04.12	20.50
EatingSpore.java	Az étkezési spórák hatásait	2025.04.12	286B
	tartalmazó osztály, de még		
	nincs implementálva.	2027.02.25	1.0775
FungusBodyDies.java	A gombatest halálát	2025.03.23	1.3KB
	modellezi, amelyet egy		
	gombajátékos irányít. A		
	gombatest meghal, miután		
	egy spóraképződési		
Europe Esta Incost is an	folyamatot végrehajtott.	2025 04 12	1 1170
FungusEatsInsect.java	A gombajátékos elnyeli a	2025.04.12	1.1KB
	rovarokat, miután a		
	gombatest lelassítja a		
	rovarokat. A rovar éhenhal,		
	miután a gombajátékos		
Europe Chowing A March	elnyeli azt.	2025 02 22	10010
FungusGrowingAMushroom.java	A gomba növesztése egy	2025.03.23	1001B
	gombatestként működő		
	gomba növekvő életciklusát		
	modellezi, amely egy új	<u> </u>	

	gombát hoz létre a		
	játéktéren.		
FungusSpreadingSpores.java	A gombajátékos spórák	2025.03.23	1.3KB
rungusopi caumgopoi es.java	szétszórásának folyamatát	2023.03.23	1.510
	modellezi. A gombatestek		
	segítségével a gombajátékos		
	spórákat juttat a térre.		
HealTileKeepsAlive.java	Egy gyógyító csempe	2025.04.12	824B
ileari neixeeps/inve.java	fenntartja a gombatesteket és	2023.04.12	02 -1D
	rovarokat életben, javítva az		
	állapotukat a játéktérben,		
	amikor a mycelium frissíti a		
	csempét.		
InsectCutMycelium.java	Az osztály egy rovar által a	2025.03.23	1.2KB
guve and a guve	micélium levágásának	2020100120	1,212
	folyamatát modellezi.		
	Létrehozza a rovar játékost,		
	a tekton térképet, egy		
	csempét és a micéliumot,		
	majd a rovar elvégzi a		
	vágást.		
InsectFreezeTimesOut.java	Az osztály egy nem	2025.03.23	1.1KB
•	megvalósított esetet		
	modellez, ahol egy rovar		
	fagyasztóspórát eszik, és		
	idővel hatása megszűnik.		
	Inicializálja a térképet,		
	tektonokat és egyéb		
	entitásokat.		
InsectMove.java	Az osztály egy rovar	2025.03.23	1.3KB
	mozgását modellezi, amikor		
	egy rovar játékos egyik		
	csempéről a másikra lép.		
	Létrehozza a rovar játékost,		
	két csempét és a rovar		
T 40 140	mozgását.	2025 04 12	1 4IZD
InsectSplitSpore.java	Az osztály egy split spóra	2025.04.12	1.4KB
	elfogyasztásának folyamatát		
	modellezi, amelyet egy rovar		
	játékos eszik meg. Létrehozza a rovar játékost,		
	egy csempét és a spórát,		
	majd végrehajtja az étkezést.		
MultipleMyceliumGrowingOnTekton.java	Az osztály több micélium	2025.03.23	1.4KB
manupicing common wing on rekum, java	növekedését modellezi	2023.03.23	1.+KD
	különböző csempéken		
	ugyanazon a tektonon.		
	Létrehozza a tektonokat,		
	csempéket és két gomba		
	játékost, akik micéliumot		
	növesztenek.		
MyceliumGrowing.java	Az osztály egy gomba által	2025.03.23	767B
	végrehajtott micélium	2023.03.23	, 5, 15
	növekedést modellezi egy		
		<u> </u>	

	/ T/, 1		
	csempén. Létrehozza a		
	tekton-t, csempét és a gomba		
	játékost, aki micéliumot		
	növeszt.		
MyceliumGrowingWithSpore.java	Az osztály egy gomba által	2025.03.23	797B
	végrehajtott micélium		
	növekedést modellezi egy		
	spórával. Hasonló a		
	MyceliumGrowing-hoz, de a		
	spóra jelenléte is szerepet		
	kap a folyamatban.		
OnlyOneMyceliumGrowingOnTekton.java	Az osztály azt modellezi,	2025.03.23	1.4KB
omy one wycenumorowing on reacon. java	hogy egy tektonon csak egy	2023.03.23	1.7110
	micélium nőhet egyszerre.		
	Ha egy játékos próbál másik		
	micéliumot növeszteni		
	ugyanazon a tektonon, az		
	nem sikerül.		
TektonBreaking.java	Az osztály egy tekton	2025.03.23	879B
	széttörését modellezi.		
	Létrehozza a térképet és a		
	tekton-t, majd szimulálja a		
	tekton törését, amely egy		
	térképi frissítés		
	következményeként történik.		
TektonBreakingMycelium.java	A játékban a Tekton nevű	2025.03.23	2.0KB
zemenzi emmigi. ij eemamija va	lény és a mycelium	2020.03.23	2.0112
	interakcióját modellező		
	osztály. A Tekton eltörhet,		
	és az azt követő események		
	1		
	során a mycelium elpusztul.		
	A térkép inicializálása, a		
	Tekton és mycelium		
	entitások hozzáadása		
	történik, majd a Tekton		
	törése után a myceliumok		
	eltávolítása.		
UseCase.java	Absztrakt osztály, amely	2025.03.23	2.4KB
	egyes játékmenetbeli		
	események vagy használati		
	esetek végrehajtásáért		
	felelős osztályokat		
	definiálja. Az osztály		
	tartalmaz egyedi azonosítót		
	és nevet minden használati		
	esetre, valamint számos		
	segédmetódust a kimenetek		
	formázásához és		
	logolásához. Az osztálytől		
	származtatott osztályok		
	végrehajtják a konkrét		
	eseményeket.		

UseCaseList.java	Egy lista, amely a játékon	2025.03.23	2.5KB
CSC Cusc Listigu vu	belüli különböző használati	2023.03.23	2.311
	eseteket (UseCase-eket)		
	tartalmazza. A konstruktor		
	során az összes használati		
	esetet inicializálja.		
	Tartalmazza a használati		
	esetek listáját és egy		
	módszert a lista rendezésére,		
	valamint az esetleges		
	ismétlődő id-k és nevek		
	ellenőrzésére.		

9.1.2 Fordítás

A fenti programot (/compiler/CompilerForDummies.bat) csak futtatni kell.

9.1.3 Futtatás

A fenti programot (/compiler/CompilerForDummies.bat) csak futtatni kell. Ezután az execute_test <test_száma> parancsal lehet a teszteket futtatni.

9.2 Tesztek jegyzőkönyvei

9.2.1 Teszteset1

Tesztelő neve	Kemecsei Kornél
Teszt időpontja	2025.04.26. 19:00

Tesztelő neve	Kemecsei Kornél
Teszt időpontja	2025.04.26. 17:45
Teszt eredménye	Hibás kimenet, hibás formátum, hibás create, hibás inicializációk ismatch at line 1: Expected "T0": {, but got "T0" : { Mismatch at line 2: Expected "Típus": "normal",, but got "Tiles" : [t0,t0], Mismatch at line 3: Expected "Tiles": [t0,t1],, but got "breakChance" : 1, Mismatch at line 4: Expected "breakChance": 1,, but got },
Lehetséges hibaok	különböző adatokat ment a program, mint amit a kimenet vár
Változtatások	(Első futtatás)

Tesztelő neve	Kemecsei Kornél
Teszt időpontja	2025.04.26. 18:45
Teszt eredménye	Hibás kimenet,
	Mismatch at line 18: Expected "insect_0" : { but got "insect_0" : {
	Mismatch at line 19: Expected "currentTile": "t1", but got
	"currentTile": "t0",
	Mismatch at line 20: Expected "speed": 2, but got "speed":
	100,
	Mismatch at line 21: Expected "canCut": true, but got
	"canCut": true,
Lehetséges hibaok	hibás insect inicializáció, hibás insect serializáció
Változtatások	Tekton, tile serializáció fix, commands fix

Tesztelő neve	Kemecsei Kornél
Teszt időpontja	2025.04.26. 19:00
Teszt eredménye	Mismatch at line 19: Expected "currentTile": "t1", but got
-	"currentTile": "t0",
Lehetséges hibaok	hibás moveTo függvény
Változtatások	Insect fix, insect_step not destroying old insect fix, -> insect_step
	move insect fix

9.2.2 Teszteset2

Tesztelő neve	Kemecsei Kornél
Teszt időpontja	2025.04.27.19:00

Tesztelő neve	Kemecsei Kornél
Teszt időpontja	2025.04.27. 18:30
Teszt eredménye	Mismatch at line 15: Expected "canCut": true but got "canCut":
-	true,
	Mismatch at line 16: Expected }, but got }
	Mismatch at line 18: Expected "mycelium_1": { but got
	"mycelium_0" : {
	Mismatch at line 19: Expected "currentTile": t0, but got
	"currentTile": "t0",
	Mismatch at line 20: Expected "health": 100, but got "health":
	10",
	Mismatch at line 21: Expected "isDying": true but got
	"isDying" : false",
Lehetséges hibaok	hibás naming outputban, inkonzisztencia elvárt input és output
	között
Változtatások	health ammount fix, spacing and comma fixes

9.2.3 Teszteset3

Tesztelő neve	Kuzmin Iván Georgijevics
Teszt időpontja	2025.04.27 20:25

Tesztelő neve	Kuzmin Iván Georgijevics
Teszt időpontja	2025.04.27 20:25
Teszt eredménye	Mismatch at line 17: Expected }, but got }
Lehetséges hibaok	spóra nincs az outputban
Változtatások	spórát nem töröljük megevéskor

Tesztelő neve	Kuzmin Iván Georgijevics
Teszt időpontja	2025.04.27 20:30
Teszt eredménye	Mismatch at line 17: Expected }, but got }
Lehetséges hibaok	spóra nincs az outputban
Változtatások	a megevett spórákat is figyelmbe vesszük a tesztfuttatónál

Tesztelő neve	Kuzmin Iván Georgijevics
Teszt	2025.04.27 20:52
időpontja	
Teszt	Exception in thread "main" java.lang.NullPointerException: Cannot invoke
eredménye	"map.Tile.getParentTekton()" because "this.currentTile" is null
	at entities.SpeedUpSpore.serialize(SpeedUpSpore.java:47)
	at prototype.GameData.saveGame(GameData.java:78)
	at prototype.commands.Save.execute(Save.java:26)
	at
	prototype.CommandParser.executeCommand(CommandParser.java:27)

	at prototype.CommandParser.runInputTextFile(CommandParser.java:48)
	at prototype.CommandParser.runInputTextFile(CommandParser.java:80)
	at prototype.commands.ExecuteTest.executeTest(ExecuteTest.java:48) at prototype.commands.ExecuteTest.execute(ExecuteTest.java:28)
	at prototype.App.run(App.java:113)
Lehetséges	törölt spóra próbálja a nem létező parent tile-ához hozzáférni
hibaok	
Változtatások	mentsük el a szülő tile-t ha megeszik a spórát

9.2.4 Teszteset4

Tesztelő neve	Kuzmin Iván Georgijevics
Teszt időpontja	2025.04.27. 21:02

Tesztelő	Kuzmin Iván Georgijevics
neve	
Teszt	2025.04.27. 21:02
időpontja	
Teszt	Exception in thread "main" java.lang.IndexOutOfBoundsException:
eredmény	Index 0 out of bounds for length 0
e	at
	java.base/jdk.internal.util.Preconditions.outOfBounds(Preconditions.java:100)
	at
	java.base/jdk.internal.util.Preconditions.outOfBoundsCheckIndex(Preconditions.java:106)
	at
	java.base/jdk.internal.util.Preconditions.checkIndex(Preconditions.java :302)
	at java.base/java.util.Objects.checkIndex(Objects.java:385) at java.base/java.util.ArrayList.get(ArrayList.java:427) at map.Tekton.serialize(Tekton.java:277)
	at prototype.GameData.saveGame(GameData.java:43)
	at prototype.commands.Save.execute(Save.java:26)
	at
	prototype.CommandParser.executeCommand(CommandParser.java:27
	at
	prototype.CommandParser.runInputTextFile(CommandParser.java:48)
	at
	prototype.CommandParser.runInputTextFile(CommandParser.java:80)
	at prototype commands EvacuteTest evacuteTest(EvacuteTest iggs.48)
	prototype.commands.ExecuteTest.executeTest(ExecuteTest.java:48)

	at prototype.commands.ExecuteTest.execute(ExecuteTest.java:28) at prototype.App.run(App.java:113) at Main.main(Main.java:12)
Lehetsége s hibaok	hibás bemenet
Változtatá sok	bemenet javítása

Tesztelő neve	Kuzmin Iván Georgijevics
Teszt időpontja	2025.04.27. 21:06
Teszt eredménye	Mismatch at line 1: Expected "T0": { but got "T0": {
	Mismatch at line 7: Expected "t0" : { but got "t0": {
	Mismatch at line 9: Expected "growthRate": 1 but got
	"growthRate": 1,
	Mismatch at line 13: Expected "insect_0": { but got "insect_0":
	{
	Mismatch at line 19: Expected "slowspore_1": { but got
	"slowspore_1" : {
	Mismatch at line 20: Expected "currentTile": t0, but got
	"currentTile": "t0",
	Mismatch at line 21: Expected "isConsumed": true but got
	"isConsumed": true",
	Mismatch at line 22: Expected } but got "effectTime": 0",
Lehetséges	hibás kimenet
hibaok	
Változtatások	kimenet javítása

9.2.5 Teszteset5

Tesztelő neve	Kuzmin Iván Georgijevics
Teszt időpontja	2025.04.27. 21:12

Tesztelő	Kuzmin Iván Georgijevics
neve	
Teszt	2025.04.27. 21.12
időpontja	
Teszt	Exception in thread "main" java.lang.IndexOutOfBoundsException:
eredmény	Index 0 out of bounds for length 0
e	at
	java.base/jdk.internal.util.Preconditions.outOfBounds(Preconditions.ja
	va:100)
	at
	java.base/jdk.internal.util.Preconditions.outOfBoundsCheckIndex(Prec
	onditions.java:106)

	at
	java.base/jdk.internal.util.Preconditions.checkIndex(Preconditions.java
	:302)
	at java.base/java.util.Objects.checkIndex(Objects.java:385)
	at java.base/java.util.ArrayList.get(ArrayList.java:427)
	at map.Tekton.serialize(Tekton.java:277)
	at prototype.GameData.saveGame(GameData.java:43)
	at prototype.commands.Save.execute(Save.java:26)
	at
	prototype.CommandParser.executeCommand(CommandParser.java:27
	at
	prototype.CommandParser.runInputTextFile(CommandParser.java:48)
	at C ID I I I I I I I I I I I I I I I I I
	prototype.CommandParser.runInputTextFile(CommandParser.java:80) at
	prototype.commands.ExecuteTest.executeTest(ExecuteTest.java:48)
	at
	prototype.commands.ExecuteTest.execute(ExecuteTest.java:28)
	at prototype.App.run(App.java:113)
	at Main.main(Main.java:12)
Lehetsége	hibás bemenet
s hibaok	
Változtatá	bemenet javítása
sok	

Tesztelő	Kuzmin Iván Georgijevics
neve	
Teszt	2025.04.27. 21.12
időpontja	
Teszt	Exception in thread "main" java.lang.NullPointerException: Cannot
eredménye	invoke "map.Tile.getParentTekton()" because "this.currentTile" is
	null
	at entities.FreezeSpore.serialize(FreezeSpore.java:49)
	at prototype.GameData.saveGame(GameData.java:78)
	at prototype.commands.Save.execute(Save.java:26)
	at
	prototype.CommandParser.executeCommand(CommandParser.java:
	27)
	at
	prototype.CommandParser.runInputTextFile(CommandParser.java:4
	8)
	at
	prototype.CommandParser.runInputTextFile(CommandParser.java:8
	$ 0 \rangle$

	at prototype.commands.ExecuteTest.executeTest(ExecuteTest.java:48) at prototype.commands.ExecuteTest.execute(ExecuteTest.java:28)
	at prototype.App.run(App.java:113) at Main.main(Main.java:12)
Lehetséges hibaok	törölt spore-nak nincs szüleje
Változtatáso k	mentsük el a szülőt a prototípus kedvéért

9.2.6 Teszteset6

Tesztelő neve	Kuzmin Iván Georgijevics
Teszt időpontja	2025.04.27. 21:20

Tesztelő neve	Kuzmin Iván Georgijevics
Teszt időpontja	2025.04.27. 21.20
Teszt eredménye	Mismatch at line 4: Expected "sporeCount": 1 but got
	"maxSporeCount": 1
	Mismatch at line 9: Expected "growthRate": 1 but got
	"growthRate": 1,
	Mismatch at line 15: Expected "speed": 4, but got "speed": 2,
	Mismatch at line 20: Expected "currentTile": t0, but got
	"currentTile": "t0",
	Mismatch at line 21: Expected "isConsumed": true but got
	"isConsumed": true",
	Mismatch at line 22: Expected } but got "effectTime": 0",
Lehetséges	hibás kimenet
hibaok	
Változtatások	kimenet javítása

Tesztelő neve	Kuzmin Iván Georgijevics
Teszt időpontja	2025.04.27. 21.22
Teszt eredménye	Mismatch at line 20: Expected "currentTile": t0, but got
	"currentTile": "t0",
	Mismatch at line 21: Expected "isConsumed": true but got
	"isConsumed": true"
Lehetséges	hibás kimenet
hibaok	
Változtatások	kimenet javítása

9.2.7 Teszteset7

Tesztelő neve	Kuzmin Iván Georgijevics
Teszt időpontja	2025.04.27. 21:23

Tesztelő neve	Kuzmin Iván Georgijevics
Teszt időpontja	2025.04.27 21:23
Teszt eredménye	Mismatch at line 9: Expected "growthRate": 1 but got "growthRate": 1,
	Mismatch at line 15: Expected "speed": 4, but got "speed": 100,
Lehetséges	hibás kimenet, nem megegyező konstansok
hibaok	
Változtatások	fent említettek kijavítása

9.2.8 Teszteset8

Tesztelő neve	Kuzmin Iván Georgijevics
Teszt időpontja	2025.04.27. 21:31

Tesztelő	Kuzmin Iván Georgijevics
neve	Kuzmini Ivan Georgijevies
Teszt	2025.04.27. 21:31
időpontja	2023.04.27. 21.31
* *	Exponetion in the god "main" invalous Index Out Of Down do Exponetion
Teszt	Exception in thread "main" java.lang.IndexOutOfBoundsException:
eredmény	Index 0 out of bounds for length 0
e	at
	java.base/jdk.internal.util.Preconditions.outOfBounds(Preconditions.java:100)
	at
	java.base/jdk.internal.util.Preconditions.outOfBoundsCheckIndex(Preconditions.java:106)
	at
	java.base/jdk.internal.util.Preconditions.checkIndex(Preconditions.java: 302)
	at java.base/java.util.Objects.checkIndex(Objects.java:385) at java.base/java.util.ArrayList.get(ArrayList.java:427) at map.Tekton.serialize(Tekton.java:277)
	at prototype.GameData.saveGame(GameData.java:43)
	at prototype.commands.Save.execute(Save.java:26)
	at
	prototype.CommandParser.executeCommand(CommandParser.java:27
	at
	prototype.CommandParser.runInputTextFile(CommandParser.java:48)
	at
	prototype.CommandParser.runInputTextFile(CommandParser.java:80)

	at prototype.commands.ExecuteTest.executeTest(ExecuteTest.java:48) at prototype.commands.ExecuteTest.execute(ExecuteTest.java:28) at prototype.App.run(App.java:113) at Main.main(Main.java:12)
Lehetsége s hibaok	hibás bemenet
Változtatá sok	bemenet javítása

Tesztelő neve	Kuzmin Iván Georgijevics
Teszt időpontja	2025.04.27. 21:51
Teszt	Mismatch at line 16: Expected "maxMycelium": 2 but got
eredménye	"maxMycelium": 1
	Mismatch at line 19: Expected "fungusbody_0": { but got
	"fungusbody_0" : {
	Mismatch at line 20: Expected "currentTile": t0, but got "currentTile": "t0",
	Mismatch at line 21: Expected "health": 1, but got "health": 1",
	Mismatch at line 22: Expected "sporecharge": 1 but got "sporeCharge": 1",
	Mismatch at line 26: Expected "currentTile": t0, but got "currentTile": "t0",
	Mismatch at line 28: Expected "isDying": false but got "isDying": false,
	Mismatch at line 29: Expected }, but got }
Lehetséges	hibás kimenet
hibaok	
Változtatások	kimenet javítása

Tesztelő neve	Kuzmin Iván Georgijevics
Teszt időpontja	2025.04.27. 22:00
Teszt	Mismatch at line 16: Expected "maxMycelium": 2 but got
eredménye	"maxMycelium": 1
	Mismatch at line 29: Expected }, but got }
Lehetséges	hibás micéliumszám, hiányzó micélium
hibaok	
Változtatások	kimenet javítása, micélium felvétele az entitások közé

9.2.9 Teszteset9

Tesztelő neve	Kuzmin Iván Georgijevcs
Teszt időpontja	2025.04.27. 22:17

neve Teszt időpontja Teszt eredmény e Exception in thread "main" java.lang.IndexOutOfBoundsException: Index 0 out of bounds for length 0 at java.base/jdk.internal.util.Preconditions.outOfBounds(Preconditions.java:100) at java.base/jdk.internal.util.Preconditions.outOfBoundsCheckIndex(Preconditions.java:106) at java.base/jdk.internal.util.Preconditions.checkIndex(Preconditions.java	Tesztelő	Kuzmin Iván Georgijevcs
Teszt Exception in thread "main" java.lang.IndexOutOfBoundsException: eredmény e Index 0 out of bounds for length 0	neve	
Teszt eredmény e Exception in thread "main" java.lang.IndexOutOfBoundsException: Index 0 out of bounds for length 0 at java.base/jdk.internal.util.Preconditions.outOfBounds(Preconditions.java:100) at java.base/jdk.internal.util.Preconditions.outOfBoundsCheckIndex(Preconditions.java:106) at		2025.04.27. 22:17
eredmény e Index 0 out of bounds for length 0 at java.base/jdk.internal.util.Preconditions.outOfBounds(Preconditions.java:100) at java.base/jdk.internal.util.Preconditions.outOfBoundsCheckIndex(Preconditions.java:106) at		
e at java.base/jdk.internal.util.Preconditions.outOfBounds(Preconditions.ja va:100) at java.base/jdk.internal.util.Preconditions.outOfBoundsCheckIndex(Preconditions.java:106) at		
java.base/jdk.internal.util.Preconditions.outOfBounds(Preconditions.java:100) at java.base/jdk.internal.util.Preconditions.outOfBoundsCheckIndex(Preconditions.java:106) at	eredmény	Index 0 out of bounds for length 0
va:100) at java.base/jdk.internal.util.Preconditions.outOfBoundsCheckIndex(Preconditions.java:106) at	e	
at java.base/jdk.internal.util.Preconditions.outOfBoundsCheckIndex(Preconditions.java:106) at		java.base/jdk.internal.util.Preconditions.outOfBounds(Preconditions.ja
java.base/jdk.internal.util.Preconditions.outOfBoundsCheckIndex(Preconditions.java:106)		va:100)
onditions.java:106) at		
at		
		onditions.java:106)
java.base/jdk.internal.util.Preconditions.checkIndex(Preconditions.java		
:302)		
at java.base/java.util.Objects.checkIndex(Objects.java:385)		at java.base/java.util.Objects.checkIndex(Objects.java:385)
at java.base/java.util.ArrayList.get(ArrayList.java:427)		at java.base/java.util.ArrayList.get(ArrayList.java:427)
at map.Tekton.serialize(Tekton.java:277)		at map.Tekton.serialize(Tekton.java:277)
at prototype.GameData.saveGame(GameData.java:43)		at prototype.GameData.saveGame(GameData.java:43)
at prototype.commands.Save.execute(Save.java:26)		at prototype.commands.Save.execute(Save.java:26)
at		at
prototype.CommandParser.executeCommand(CommandParser.java:27		prototype.CommandParser.executeCommand(CommandParser.java:27
at		at
prototype.CommandParser.runInputTextFile(CommandParser.java:48) at		
prototype.CommandParser.runInputTextFile(CommandParser.java:80)		
prototype.commands.ExecuteTest.executeTest(ExecuteTest.java:48)		
at		
prototype.commands.ExecuteTest.execute(ExecuteTest.java:28)		
at prototype.App.run(App.java:113)		
at Main.main(Main.java:12)		
Lehetsége hibás bemenet	Lehetsége	
s hibaok	_	
Változtatá bemenet javítása	Változtatá	bemenet javítása
sok	sok	

Tesztelő neve	Kuzmin Iván Georgijevcs	
Teszt időpontja	2025.04.27. 22:20	
Teszt	Mismatch at line 9: Expected	"growthRate": 1 but got
eredménye	"growthRate": 1,	

	Mismatch at line 15: Expected "growthRate": 1 but got
	"growthRate": 1,
	Mismatch at line 16: Expected "maxMycelium": 2 but got
	"maxMycelium": 1
	Mismatch at line 29: Expected } but got },
	Mismatch at line 30: Expected "mycelium_2": { but got
	Mismatch at line 31: Expected "currentTile": t1, but got
	"mycelium_3": {
	Mismatch at line 32: Expected "health": 100, but
	got "currentTile": t1,
	Mismatch at line 33: Expected "isDying": false but got
	"health": 100,
	Mismatch at line 34: Expected } but got "isDying": false
Lehetséges	hibás kimenet
hibaok	
Változtatások	kimenet javítása

9.2.10 Teszteset10

Tesztelő neve	Kuzmin Iván Georgijevcs
Teszt időpontja	2025.04.27. 22:25

Tesztelő	Kuzmin Iván Georgijevcs
neve	
Teszt	2025.04.27. 22:25
időpontja	
Teszt	Exception in thread "main" java.lang.IndexOutOfBoundsException:
eredmény	Index 0 out of bounds for length 0
e	at
	java.base/jdk.internal.util.Preconditions.outOfBounds(Preconditions.ja
	va:100)
	at
	java.base/jdk.internal.util.Preconditions.outOfBoundsCheckIndex(Prec
	onditions.java:106)
	at
	java.base/jdk.internal.util.Preconditions.checkIndex(Preconditions.java
	:302)
	at java.base/java.util.Objects.checkIndex(Objects.java:385)
	at java.base/java.util.ArrayList.get(ArrayList.java:427)
	at prototype.commands.Create.execute(Create.java:305)
	at
	prototype.CommandParser.executeCommand(CommandParser.java:27
	at
	prototype.CommandParser.runInputTextFile(CommandParser.java:48)

	at prototype.CommandParser.runInputTextFile(CommandParser.java:80) at prototype.commands.ExecuteTest.executeTest(ExecuteTest.java:48) at prototype.commands.ExecuteTest.execute(ExecuteTest.java:28) at prototype.commands.ExecuteTest.execute(ExecuteTest.java:28) at prototype.App.run(App.java:113) at Main.main(Main.java:12)
Lehetsége s hibaok	hibás bemenet
Változtatá sok	bemenet javítása

Tesztelő	Kuzmin Iván Georgijevcs
neve	Ruzinin Ivan Georgijeves
Teszt	2025.04.27. 22:27
	2023.04.27. 22.27
időpontja	
Teszt	Exception in thread "main" java.lang.NullPointerException: Cannot
eredménye	invoke "map.Tile.removeEntity(entities.GameEntity)" because the
	return value of "entities.Mycelium.getCurrentTile()" is null
	at
	prototype.commands.MyceliumDie.execute(MyceliumDie.java:22)
	at
	prototype.CommandParser.executeCommand(CommandParser.java:
	27)
	at
	prototype.CommandParser.runInputTextFile(CommandParser.java:4
	8)
	at
	prototype.CommandParser.runInputTextFile(CommandParser.java:8
	0)
	at
	prototype.commands.ExecuteTest.executeTest(ExecuteTest.java:48)
	at To the Control of
	prototype.commands.ExecuteTest.execute(ExecuteTest.java:28)
	at prototype.App.run(App.java:113)
	at Main.main(Main.java:12)
Lehetséges	kétszer töröljük a micéliumot a tile-ról
hibaok	
Változtatáso	ne csináljuk ezt
k	

9.2.11 Teszteset11

Tesztelő neve	Kuzmin Iván Georgijevcs
Teszt időpontja	2025.04.27. 22:29

Tesztelő neve	Kuzmin Iván Georgijevcs	
Teszt időpontja	2025.04.27. 22:38	
Teszt eredménye	Mismatch at line 9: Expected "growthRate": 1 but got	
	"growthRate": 1,	
	Mismatch at line 11: Expected }, but got }	
Lehetséges	nem létezik az adott FungusBody	
hibaok		
Változtatások	létrehozni a FungusBody-t	

9.2.12 Teszteset12

Tesztelő neve	Kuzmin Iván Georgijevcs
Teszt időpontja	2025.04.27. 22:39

Tesztelő neve	Kuzmin Iván Georgijevcs
Teszt időpontja	2025.04.27. 22:39
Teszt eredménye	Mismatch at line 9: Expected "growthRate": 1 but got
	"growthRate": 1,
	Mismatch at line 15: Expected "growthRate": 1 but got
	"growthRate": 1,
	Mismatch at line 22: Expected "sporecharge": 0 but got
	"sporecharge": 1
	Mismatch at line 23: Expected }, but got }
Lehetséges	nincs elég spóra a fungusbody-ban
hibaok	
Változtatások	a bemenet módosítása úgy, hogy legyen elég spóra

Tesztelő neve	Kuzmin Iván Georgijevcs
Teszt időpontja	2025.04.27. 22:45
Teszt eredménye	Mismatch at line 23: Expected }, but got }
Lehetséges hibaok	micélium nem jön létre a spóraszórás után
Változtatások	micélium törlése a kimenetből

9.2.13 Teszteset13

Tesztelő neve	Kuzmin Iván Georgijevcs
Teszt időpontja	2025.04.27. 22:52

Tesztelő neve	Kuzmin Iván Georgijevcs
Teszt időpontja	2025.04.27. 22:52
Teszt eredménye	Mismatch at line 11: Expected } but got },

Lehetséges hibaok	fungusbody-nak nem volt elég spórája, hogy megölje magát
Változtatások	elég spórát adni ahhoz, hogy meghaljon

Tesztelő neve	Kuzmin Iván Georgijeves
Teszt időpontja	2025.04.27. 22:55
Teszt eredménye	Mismatch at line 11: Expected } but got },
Lehetséges hibaok fungusbody nem törli magát mikor meghal	
Változtatások	biztosítani azt, hogy törölje magát, mikor meg akar halni

9.2.14 Teszteset14

Tesztelő neve	Kuzmin Iván Georgijevcs
Teszt időpontja	2025.04.27. 23:00

Tesztelő neve	Kuzmin Iván Georgijevcs	
Teszt időpontja	2025.04.27. 23:00	
Teszt	Mismatch at line 3: Expected	"breakChance": 1, but got
eredménye	"breakChance": 0,	
	Mismatch at line 4: Expected "maxSporeCount": 0	"maxSporeCount": 1 but got
	Mismatch at line 8: Expected [t0],	"Tiles": [t1], but got "Tiles":
	Mismatch at line 9: Expected "breakChance": 0,	"breakChance": 1, but got
	Mismatch at line 10: Expected "maxSporeCount": 0	"maxSporeCount": 1 but got
	Mismatch at line 14: Expected "Tiles": [t0],	"parentTekton": T0, but got
	Mismatch at line 16: Expected "maxSporeCount": 0	"maxMycelium": 2 but got
	Mismatch at line 19: Expected "	t1": { but got "T1": {
	Mismatch at line 20: Expected "Tiles": [t0],	"parentTekton": T1, but got
	Mismatch at line 21: Expected "breakChance": 0,	"growthRate": 1, but got
	Mismatch at line 22: Expected "maxSporeCount": 0	"maxMycelium": 2 but got
	Mismatch at line 25: Expected "	fungusbody_0": { but got "t0": {
	Mismatch at line 26: Expected "parentTekton": T0,	
	Mismatch at line 27: Expected "growthRate": 1,	"health": 1, but got
	Mismatch at line 28: Expected "maxMycelium": 2	"sporecharge": 1 but got
	Mismatch at line 31: Expected "	mycelium_1": { but got "t0": {

	Mismatch at line 32: Expected "currentTile": t0, but got
	"parentTekton": T1,
	Mismatch at line 33: Expected "health": 100, but
	got "growthRate": 1,
	Mismatch at line 34: Expected "isDying": false but got
	"maxMycelium": 2
	Mismatch at line 37: Expected "mycelium_2": { but got "t0": {
	Mismatch at line 38: Expected "currentTile": t1, but got
	"parentTekton": T0,
	Mismatch at line 39: Expected "health": 100, but
	got "growthRate": 1,
	Mismatch at line 40: Expected "isDying": true but got
	"maxMycelium": 2
	Mismatch at line 41: Expected } but got },
Lehetséges	többször adjuk hozzá a tektonokat a pályához
hibaok	
Változtatások	ne adjuk hozzá többször

9.2.15 Teszteset15

Tesztelő neve	Kuzmin Iván Georgijevcs
Teszt időpontja	2025.04.27. 23:27

Tesztelő	Kuzmin Iván Georgijevcs
neve	
Teszt	2025.04.27. 23:27
időpontja	
Teszt	Exception in thread "main" java.lang.UnsupportedOperationException:
eredménye	not implemented
	at
	prototype.commands.TektonCantGrowFungus.execute(TektonCantGro
	wFungus.java:14)
	at
	prototype.CommandParser.executeCommand(CommandParser.java:27
	at
	prototype.CommandParser.runInputTextFile(CommandParser.java:48)
	at
	prototype.CommandParser.runInputTextFile(CommandParser.java:80)
	at To the second of the second
	prototype.commands.ExecuteTest.executeTest(ExecuteTest.java:48)
	at
	prototype.commands.ExecuteTest.execute(ExecuteTest.java:28)
	at prototype.App.run(App.java:113)
- 1	at Main.main(Main.java:12)
Lehetsége	tekton_cant_grow_fungus nincs megvalósítva
s hibaok	

Változtatá	a parancs megvalósítása
sok	

Tesztelő neve	Kuzmin Iván Georgijevcs	
Teszt időpontja	2025.04.27. 23:34	
Teszt eredménye	Mismatch at line 2: Expected	"Tiles": [t0,t1], but got
	"Tiles": [t0],	
	Mismatch at line 9: Expected	"growthRate": 1 but got
	"growthRate": 1,	
Lehetséges	hibás kimenet	
hibaok		
Változtatások	a kimenet javítása	

9.2.16 Teszteset16

Tesztelő neve	Gyárfás Réka
Teszt időpontja	2025.48.27 23:10

Tesztelő	Gyárfás Réka
neve	
Teszt	2025.48.27 23:10
időpontja	
Teszt	Comparing output of test 16 to expected output
eredmén	Output file:
ye	C:\Users\Borofiók\Desktop\BMEprogram\softprojlab\legfrissebb\Projla
	b_nullpointerexception\out.txt
	Expected output file:
	src\main\commands_out\16_TektonMax1Mycelium.txt
	Mismatch at line 2: Expected "Tiles": [t0], but got "Tiles": [t0,t1,t2],
	Mismatch at line 7: Expected "T1": { but got "t0": {
	Mismatch at line 8: Expected "Tiles": [t0], but got "parentTekton":
	TO,
	Mismatch at line 9: Expected "breakChance": 1, but
	got "growthRate": 1,
	Mismatch at line 10: Expected "maxSporeCount": 1 but
	got "maxMycelium": 1 Mismatch at line 13: Expected "T2": (but got "t1": (
	Mismatch at line 13: Expected "T2": { but got "t1": { Mismatch at line 14: Expected "Tiles": [t0], but got "parentTekton":
	TO,
	Mismatch at line 15: Expected "breakChance": 1, but
	got "growthRate": 1,
	Mismatch at line 16: Expected "maxSporeCount": 1 but
	got "maxMycelium": 0
	Mismatch at line 19: Expected "t0": { but got "t2": {
	Mismatch at line 21: Expected "growthRate": 1 but
	got "growthRate": 1,

```
Mismatch at line 22: Expected "maxMycelium": 2 but
           got
                   "maxMycelium": 1
           Mismatch at line 25: Expected "t0": { but got "fungusbody 0": {
           Mismatch at line 26: Expected "parentTekton": T1, but
                 "currentTile": t0,
           got
           Mismatch at line 27: Expected "growthRate": 1 but got
                                                                       "health":
           Mismatch at line 28: Expected "maxMycelium": 2 but
                   "sporecharge": 1
           Mismatch at line 31: Expected "t0": { but got "mycelium 1": {
           Mismatch at line 32: Expected "parentTekton": T2 but
                  "currentTile": t0,
           Mismatch at line 33: Expected "growthRate": 1 but got
                                                                       "health":
           1,
           Mismatch at line 34: Expected "maxMycelium": 1 but
                   "isDying": false
           got
           Mismatch at line 37: Expected "fungusbody_0": { but got
           "mycelium_4": {
           Mismatch at line 38: Expected "currentTile": t0, but
           got
                  "currentTile": t1,
           Mismatch at line 39: Expected "health": 1, but got "health": 100,
                                                                       "isDying":
           Mismatch at line 40: Expected "sporecharge": 1 but got
           false
           Mismatch at line 43: Expected "mycelium 1": { but got
           "fungusbody_2": {
           Mismatch at line 44: Expected "currentTile": t0, but
                  "currentTile": t2,
           Mismatch at line 45: Expected "health": 100, but got "health": 1,
           Mismatch at line 46: Expected "isDying": false but
                   "sporecharge": 1
           Mismatch at line 47: Expected } but got },
           Mismatch at line 48: Expected "fungusbody_2": { but got
           Mismatch at line 49: Expected "currentTile": t0, but got
           "mycelium_3": {
           Mismatch at line 50: Expected "health": 1, but got "currentTile": t2,
           Mismatch at line 51: Expected "sporecharge": 1 but got
                                                                       "health":
           Mismatch at line 52: Expected }, but got
                                                       "isDying": false
           Mismatch at line 53: Expected but got }
Lehetség
           Hibás kimenet
es hibaok
Változtat
           Kimenet javítása
ások
```

9.2.17 Teszteset17

Tesztelő neve	Gyárfás Réka
Teszt időpontja	2025.04.28 3:09

Tesztelő	Gyárfás Réka
neve	
Teszt	2025.04.28 3:09
időpontja	
Teszt	Comparing output of test 17 to expected output
eredmén	Output file:
ye	C:\Users\Borofiók\Desktop\BMEprogram\softprojlab\legfrissebb\Projla
	b_nullpointerexception\out.txt
	Expected output file:
	src\main\commands_out\17_TektonMultipleMycelium.txt
	Mismatch at line 9: Expected "growthRate": 1 but
	got "growthRate": 1,
	Mismatch at line 15: Expected "growthRate": 1 but
	got "growthRate": 1,
	Mismatch at line 16: Expected "maxMycelium": 2 but
	got "maxMycelium": 0
	Mismatch at line 20: Expected "parentTekton": T0 but
	got "parentTekton": T0,
	Mismatch at line 21: Expected "growthRate": 1 but
	got "growthRate": 1,
	Mismatch at line 35: Expected } but got },
	Mismatch at line 36: Expected "fungusbody_2": { but got
	Mismatch at line 37: Expected "currentTile": t2, but got
	"mycelium_4": {
	Mismatch at line 38: Expected "health": 1, but got "currentTile": t0,
	Mismatch at line 39: Expected "sporecharge": 1 but got "health":
	100,
	Mismatch at line 40: Expected }, but got "isDying": false
	Mismatch at line 41: Expected but got },
	Mismatch at line 42: Expected "mycelium_3": { but got
	Mismatch at line 43: Expected "currentTile": t2, but got
	"mycelium_5": {
	Mismatch at line 44: Expected "health": 100, but got "currentTile": t0,
	Mismatch at line 45: Expected "isDying": false but got "health":
	100,
	Mismatch at line 46: Expected }, but got "isDying": false
	Mismatch at line 47: Expected but got },
	Mismatch at line 48: Expected "mycelium_4": { but got
	Mismatch at line 49: Expected "currentTile": t1, but got
	"fungusbody_2": {
	Mismatch at line 50: Expected "health": 100, but got "currentTile": t0,
	Mismatch at line 51: Expected "isDying": false but got "health": 1,

```
Mismatch at line 52: Expected } but got
                                                        "sporecharge": 1
           Mismatch at line 53: Expected "mycelium_5": { but got },
           Mismatch at line 54: Expected "currentTile": t1, but got
           Mismatch at line 55: Expected "health": 100, but got "mycelium_3": {
           Mismatch at line 56: Expected "isDying": false but
                   "currentTile": t0,
           Mismatch at line 57: Expected } but got
                                                        "health": 100,
           There were mismatches in the output.
Lehetség
           Kimenetel rossz sorrendben várja el az adatot
es hibaok
           Kimenetel megjavítása.
Változtat
ások
```

9.2.18 Teszteset18

Tesztelő neve	Gyárfás Réka
Teszt időpontja	2025.04.27 23:00

	T
Tesztelő	Gyárfás Réka
neve	
Teszt	2025.04.27 23:00
időpontja	
Teszt	Executing command: tick with args: tick, 1
eredménye	-> Mycelium: null.die()
	<- null.removeEntity()
	<- Mycelium: null.die()
	Exception in thread "main"
	java.util.ConcurrentModificationException
	at
	java.base/java.util.ArrayList\$Itr.checkForComodification(ArrayList.j
	ava:1095)
	at java.base/java.util.ArrayList\$Itr.next(ArrayList.java:1049)
	at map.Tile.update(Tile.java:163)
	at map.Map.tick(Map.java:66)
	at prototype.commands.Tick.execute(Tick.java:22)
	at
	prototype.CommandParser.executeCommand(CommandParser.java:2
	7)
	at
	prototype.CommandParser.runInputTextFile(CommandParser.java:48
	at
	prototype.CommandParser.runInputTextFile(CommandParser.java:80
)
	at

	at prototype.commands.ExecuteTest.execute(ExecuteTest.java:28) at prototype.App.run(App.java:129) at Main.main(Main.java:12)
Lehetséges	Aközben veszünk ki a listából miközben iterálunk rajta
hibaok	
Változtatás	
ok	

9.2.19 Teszteset19

Tesztelő neve	Gyárfás Réka
Teszt időpontja	2025.04.28 4:50

Tesztelő	Gyárfás Réka
neve	
Teszt	2025.04.28 4:50
időpontja	
Teszt	Output file:
eredmén	C:\Users\Borofiók\Desktop\BMEprogram\softprojlab\legfrissebb\Projla
ye	b_nullpointerexception\out.txt
	Expected output file: src\main\commands_out\19_InsectSplits.txt
	Mismatch at line 9: Expected "growthRate": 1 but
	got "growthRate": 1,
	Mismatch at line 14: Expected "parentTekton": T1, but
	got "parentTekton": T0,
	Mismatch at line 15: Expected "growthRate": 1 but
	got "growthRate": 1,
	Mismatch at line 23: Expected } but got },
	Mismatch at line 24: Expected "insect_1": { but got
	Mismatch at line 25: Expected "currentTile": "t1", but got
	"insect_100": {
	Mismatch at line 26: Expected "speed": 4, but got "currentTile":
	"t0",
	Mismatch at line 27: Expected "canCut": true, but got "speed": 4,
	Mismatch at line 28: Expected } but got "canCut": true,
	There were mismatches in the output.
Lehetség	Kimeneten el van hagyva egy sor szünet és pár vessző.
es hibaok	
Változtat	Kijavít elvárt kimenet.
ások	

9.2.20 Teszteset20

Tesztelő neve	Gyárfás Réka
Teszt időpontja	2025.04.28 6:28

Tesztelő	Gyárfás Réka
neve	
Teszt	2025.04.28 6:28
időpontja	
Teszt	Exception in thread "main" java.lang.IllegalArgumentException:
eredménye	count is negative: -1
	at java.base/java.lang.String.repeat(String.java:4662)
	at use_cases.UseCase.printWrapper(UseCase.java:37)
	at use_cases.UseCase.printWrapper(UseCase.java:58)
	at entities.Mycelium.heal(Mycelium.java:161)
	at map.HealTile.healEntities(HealTile.java:12)
	at map.HealTile.update(HealTile.java:18)
	at map.Map.tick(Map.java:66)
	at prototype.commands.Tick.execute(Tick.java:22)
	at
	prototype.CommandParser.executeCommand(CommandParser.java: 27)
	at
	prototype.CommandParser.runInputTextFile(CommandParser.java:4
	8)
	at
	prototype.CommandParser.runInputTextFile(CommandParser.java:8 0)
	at
	prototype.commands.ExecuteTest.executeTest(ExecuteTest.java:48)
	at
	prototype.commands.ExecuteTest.execute(ExecuteTest.java:28)
	at prototype.App.run(App.java:129)
	at Main.main(Main.java:12)
Lehetséges	Rossz printwrapper fél ben maradt régebbről
hibaok	
Változtatáso	Annak törlése.
k	

Tesztelő	Gyárfás Réka
neve	
Teszt	2025.04.28 6:32
időpontja	
Teszt	Comparing output of test 20 to expected output
eredmén	Output file:
ye	C:\Users\Borofiók\Desktop\BMEprogram\softprojlab\legfrissebb\Projla
	b_nullpointerexception\out.txt

```
Expected output file:
           src\main\commands out\20 HealingTileDetachedMycelium.txt
           Mismatch at line 2: Expected
                                          "Tiles": [t0,t1], but got
                                                                    "Tiles": [t0],
                                          "sporeCount": 1 but
           Mismatch at line 4: Expected
                    "maxSporeCount": 1
           got
           Mismatch at line 7: Expected "t0": { but got "ht0" : {
           Mismatch at line 8: Expected
                                          "parentTekton": T0, but
                  "parentTekton": T0,
           got
           Mismatch at line 9: Expected
                                          "growthRate": 1 but
                    "growthRate": 1
           got
           Mismatch at line 10: Expected "maxMycelium": 2 but got },
           Mismatch at line 11: Expected }, but got
           Mismatch at line 12: Expected but got "mycelium_0": {
           Mismatch at line 13: Expected "mycelium_0": { but got "currentTile":
           t0.
           Mismatch at line 14: Expected "currentTile": t1, but got
                                                                      "health": 1,
           Mismatch at line 15: Expected "health": 100, but got "isDying": true
           Mismatch at line 16: Expected "isDying": false but got }
           There were mismatches in the output.
Lehetség
           Kimenet eltérése soronként az elváttól
es hibaok
Változtat
           Elvárt kimenet igazítása.
ások
```

9.2.21 Teszteset21

Tesztelő neve	Gyárfás Réka
Teszt időpontja	2025.04.28 7:00

Tesztelő neve	Gyárfás Réka
Teszt időpontja	2025.04.28 7:00
Teszt eredménye	Executing command: consume_insect with args:
	consume_insect, 3, 4
	Unknown command: consume_insect
Lehetséges	Nem lett felvéve a commandok közé a consume_insect
hibaok	_
Változtatások	Felvenni a kommandok közé

9.2.22 Teszteset22

Tesztelő neve	Gyárfás Réka
Teszt időpontja	2025.04.28 4:13

Tesztelő	Gyárfás Réka
neve	

Teszt	2025.04.28 4:13
időpontja	
Teszt	Comparing output of test 22 to expected output
eredmén	Output file:
ye	C:\Users\Borofiók\Desktop\BMEprogram\softprojlab\legfrissebb\Projla
	b_nullpointerexception\out.txt
	Expected output file: src\main\commands_out\22_InsectEatsSpore.txt
	Mismatch at line 9: Expected "growthRate": 1 but
	got "growthRate": 1,
	There were mismatches in the output.
Lehetség	Vessző hiba
es hibaok	
Változtat	Vessző berakása
ások	

9.2.23 Teszteset23

Tesztelő neve	Gyárfás Réka
Teszt időpontja	2025:04:28 4:10

T 4 1"	C ' C' D'1
Tesztelő	Gyárfás Réka
neve	
Teszt	2005.04.28 4:10
időpontja	
Teszt	Comparing output of test 23 to expected output
eredmén	Output file:
ye	C:\Users\Borofiók\Desktop\BMEprogram\softprojlab\legfrissebb\Projla
	b_nullpointerexception\out.txt
	Expected output file: src\main\commands_out\23_SaveTest.txt
	Mismatch at line 9: Expected "growthRate": 1 but
	got "growthRate": 1,
	Mismatch at line 15: Expected "growthRate": 1 but
	got "growthRate": 1,
	Mismatch at line 16: Expected "maxMycelium": 2 but
	got "maxMycelium": 1
	Mismatch at line 27: Expected "health": 100, but got "health": 1,
	Mismatch at line 29: Expected } but got },
	Mismatch at line 30: Expected "mycelium_2": { but got
	Mismatch at line 31: Expected "currentTile": t1, but got
	"mycelium_3": {
	Mismatch at line 32: Expected "health": 100, but got "currentTile": t1,
	Mismatch at line 33: Expected "isDying": false but got "health":
	100,
	Mismatch at line 34: Expected } but got "isDying": false
	There were mismatches in the output.
Lehetség	Pár vessző lemaradt
es hibaok	

Változtat	Vesszők kijavítása
ások	

9.2.24 Teszteset24

Tesztelő neve	Kemecsei Kornél
Teszt időpontja	2025.04.28. 9:00

Tesztelő	Kemecsei Kornél
neve	
Teszt	2025.04.28. 08:00
időpontja	
Teszt	execute_test 24
eredmény	Loading input from: src\main\commands_in\24_LoadTest.txt
e	Executing command: load with args: load,
	1_InsectStepsAcrossMycelium.txt
	Exception in thread "main" java.lang.NumberFormatException: For
	input string: "1_InsectStepsAcrossMycelium.txt"
	at
	java.base/java.lang.NumberFormatException.forInputString(NumberFo
	rmatException.java:67)
	at java.base/java.lang.Integer.parseInt(Integer.java:662)
	at java.base/java.lang.Integer.parseInt(Integer.java:778)
	at prototype.commands.ExecuteTest.execute(ExecuteTest.java:28)
	at prototype.GameData.loadGame(GameData.java:134)
	at prototype.commands.Load.execute(Load.java:27)
	at
	prototype.CommandParser.executeCommand(CommandParser.java:27)
Lehetsége	Hibás kimenetet vár el
s hibaok	
Változtatá	Kimenet javítása
sok	

9.2.25 Teszteset25

Tesztelő neve	Gyárfás Réka
Teszt időpontja	2025.04.28 3:50

Tesztelő	Gyárfás Réka
neve	
Teszt	2025.04.28 3:50
időpontja	
Teszt	Comparing output of test 25 to expected output
eredmén	Output file:
ye	C:\Users\Borofiók\Desktop\BMEprogram\softprojlab\legfrissebb\Projla
	b_nullpointerexception\out.txt
	Expected output file: src\main\commands_out\25_CreateTest.txt

	Mismatch at line 9: Expected "growthRate": 1 but got "growthRate": 1,
	Mismatch at line 15: Expected "growthRate": 1 but got "growthRate": 1,
	There were mismatches in the output.
	Output file:
	C:\Users\Borofiók\Desktop\BMEprogram\softprojlab\legfrissebb\Projla
	b_nullpointerexception\out.txt
	Expected output file: src\main\commands_out\25_CreateTest.txt Mismatch at line 2: Expected "Tiles": [t0,t1], but got "Tiles": [],
	Mismatch at line 5: Expected \ \ \), but got \ \}
	There were mismatches in the output.
Lehetség	Vessző lemaradt kimenetben két sor végéről.
es hibaok	
Változtat	Vesszők berakása.
ások	

9.2.26 Teszteset26

Tesztelő neve	Gyárfás Réka
Teszt időpontja	2025:04:28

Tesztelő	Gyárfás Réka
neve	
Teszt	2025:04:28 3:40
időpontja	
Teszt	Created a Tekton with the id 0
eredmény	Executing command: tekton_breaks with args: tekton_breaks, 0
e	-> Breaking tekton
	Exception in thread "main" java.lang.IndexOutOfBoundsException:
	Index 0 out of bounds for length 0
	at
	java.base/jdk.internal.util.Preconditions.outOfBounds(Preconditions.ja
	va:100)
	at
	java.base/jdk.internal.util.Preconditions.outOfBoundsCheckIndex(Prec
	onditions.java:106)
	at
	java.base/jdk.internal.util.Preconditions.checkIndex(Preconditions.java
	:302)
	at java.base/java.util.Objects.checkIndex(Objects.java:385)
	at java.base/java.util.ArrayList.get(ArrayList.java:427)
	at map.Tekton.getRightmostTile(Tekton.java:183)
	at map.Tekton.findWidth(Tekton.java:225)
	at map.Tekton.faultLine(Tekton.java:244)
	at map.Tekton.breakTekton(Tekton.java:97)

	at prototype.commands.TektonBreaks.execute(TektonBreaks.java:29)
	at
	prototype.CommandParser.executeCommand(CommandParser.java:27
	at
	prototype.CommandParser.runInputTextFile(CommandParser.java:48)
	at
	prototype.CommandParser.runInputTextFile(CommandParser.java:80)
	at
	prototype.commands.ExecuteTest.executeTest(ExecuteTest.java:48)
	at prototype.commands.ExecuteTest.execute(ExecuteTest.java:28)
	at prototype.App.run(App.java:129)
	at Main.main(Main.java:12)
Lehetsége	Tekotnhoz kellenek tile-ok, amikket kettéoszt a darabok között
s hibaok	
Változtatá	Bemenet kijavítása
sok	

Tesztelő	Gyárfás Réka
neve	
Teszt	205:04:28 3:45
időpontja	
Teszt	Comparing output of test 26 to expected output
eredmén	Output file:
ye	C:\Users\Borofiók\Desktop\BMEprogram\softprojlab\legfrissebb\Projla
	b_nullpointerexception\out.txt
	Expected output file: src\main\commands_out\26_TektonTest.txt
	Mismatch at line 2: Expected "Tiles": [], but got "Tiles": [t0],
	Mismatch at line 14: Expected "Tiles": [], but got "Tiles": [t0],
	Mismatch at line 17: Expected } but got },
	There were mismatches in the output.
Lehetség	Hibás kimenetet vár el
es hibaok	
Változtat	Kimenet javítása
ások	

9.2.27 Teszteset27

Tesztelő neve	Gyárfás Réka
Teszt időpontja	2025.04.27 20:20

Tesztelő neve	Gyárfás Réka
Teszt időpontja	2025.04.27 20:20
Teszt	Mismatch at line 4: Expected "sporeCount": 1 but
eredménye	got "maxSporeCount": 1

	Mismatch at line 10: Expected "sporeCount": 1 but got "maxSporeCount": 1 Mismatch at line 13: Expected "t0": { but got "at0" : { Mismatch at line 14: Expected "parentTekton": T1, but got "parentTekton" : T1, Mismatch at line 15: Expected "growthRate": 1 but got "growthRate" : 1 Mismatch at line 16: Expected "maxMycelium": 2 but got "damageRate" : 5 Mismatch at line 17: Expected } but got }
	There were mismatches in the output.
Lehetséges hibaok	Helytelen kimenet megadva
Változtatások	Kimenet kijavítása

9.2.28 Teszteset28

Tesztelő neve	Gyárfás Réka
Teszt időpontja	2025.04.27 21:29

Tesztelő	Gyárfás Réka
	Gyarias Reka
neve	2025 04 27 21 20
Teszt	2025.04.27 21:30
időpontja	
Teszt	Comparing output of test 28 to expected output
eredmén	Output file:
ye	C:\Users\Borofiók\Desktop\BMEprogram\softprojlab\legfrissebb\Projla
	b_nullpointerexception\out.txt
	Expected output file: src\main\commands_out\28_InsectTest.txt
	Mismatch at line 1: Expected "T0": { but got "T0": {
	Mismatch at line 4: Expected "sporeCount": 1 but
	got "maxSporeCount": 1
	Mismatch at line 7: Expected "T1" : { but got "T1": {
	Mismatch at line 10: Expected "sporeCount": 1 but
	got "maxSporeCount": 1
	Mismatch at line 13: Expected "t0" : { but got "t0": {
	Mismatch at line 15: Expected "growthRate": 1 but
	got "growthRate": 1,
	Mismatch at line 19: Expected "t0" : { but got "t0": {
	Mismatch at line 21: Expected "growthRate": 1 but
	got "growthRate": 1,
	Mismatch at line 25: Expected "insect_0" : { but got "insect_0": {
	Mismatch at line 31: Expected "insect_1": { but got "insect_1": {
	Mismatch at line 33: Expected "speed": 3, but got "speed": 4,
	Mismatch at line 35: Expected }, but got }
	There were mismatches in the output.

Lehetség	Pár szünet hiányzik a kimenetből.
es hibaok	
Változtat	Szünetek hozzáadása a hiánízó helyekre.
ások	

Tesztelő neve	Gyárfás Réka
Teszt időpontja	21:30
Teszt eredménye	All lines match!
Lehetséges hibaok	-
Változtatások	-

9.2.29 Teszteset29

Tesztelő neve	Gyárfás Réka
Teszt időpontja	2025.04.27 22:20

Tesztelő neve	Gyárfás Réka
Teszt időpontja	2025.04.27 22:20
Teszt eredménye	All lines match!
Lehetséges hibaok	-
Változtatások	-

9.2.30 Teszteset30

Tesztelő neve	Gyárfás Réka
Teszt időpontja	2025.04.27 20:00

Tesztelő neve	Gyárfás Réka
Teszt időpontja	2025.04.27 20:00
Teszt	Creating Tile
eredménye	Wrong number of arguments (expected 7, got 5 arguments)
	Usage: create tile <growthrate> <maxmycelium></maxmycelium></growthrate>
	<pre><parenttektonid> <coordx> <coordy></coordy></coordx></parenttektonid></pre>
	Executing command: create with args: create, Tile, 0, 1, 2
	Creating Tile
	Wrong number of arguments (expected 7, got 5 arguments)
	Usage: create tile <growthrate> <maxmycelium></maxmycelium></growthrate>
	<pre><pre><pre><pre><pre><pre><pre><pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre>
	Executing command: create with args: create, Fungus, 0, 0
	Creating Fungus
	Invalid type specified
	Valid types are:
	- CutSpore
	- FreezeSpore
	- FungusBody
	- Insect
	- InsectPlayer

_	,
	- FungusPlayer
	- Mycelium
	- SlowSpore
	- SpeedUpSpore
	- SlowSpore
	- AcidTile
	- HealTile
	- Map
	- MonoTile
	- Tekton
	- Tile
	Executing command: create with args: create, Mycelium, 0, 0
	Creating Mycelium
	Wrong number of arguments (expected 7, got 4 arguments)
	Usage: create mycelium <mycelium id=""> <health> <parent td="" tekton<=""></parent></health></mycelium>
	id> <parent id="" tile=""> <player id=""></player></parent>
	Executing command: mycelium_grow with args:
	mycelium_grow, 1, 0, 1
	A mycelium with ID 1 does not exist
Lehetséges	Input fájban nem volt elég bemenet megadva
hibaok	
Változtatások	Kijavít hiba az 30_MyceliumTest.txt-ben

Tesztelő neve	Gyárfás Réka
Teszt időpontja	2025.04.27 20:10
Teszt	Usage: create FungusBody <parent id="" tekton=""> <parent tile=""></parent></parent>
eredménye	<health> <initial charge="" spore=""></initial></health>
	Executing command: create with args: create, Mycelium, 1, 1, 0,
	0,0
	Creating Mycelium
	Created a "Mycelium" entity with ID 1
	Created a mycelium with ID 1 on tile 0 of tekton 0
	Executing command: mycelium_grow with args:
	mycelium_grow, 1, 0, 1
	-> Player 1099983479 trying to grow a mycelium
	-> Checking if the tile 277630005 is a neighbor of a living
	mycelium/fungus body
	-> null.growMycelium(null)
	<- null.growMycelium()
	Executing command: save with args: save, out.txt
	Save successfull.
	Executing command: mycelium_die with args: mycelium_die, 2
	A mycelium with ID 2 does not exist
	Executing command: save with args: save, out.txt
	Save successfull.

8. Prototípus beadás

Lehetséges	Input bemenet helytelen.
hibaok	
Változtatások	fungusbody create fix.

Tesztelő	Gyárfás Réka
neve	
Teszt	2025.04.27 20:15
időpontja	
Teszt	Comparing output of test 30 to expected output
eredmén	Output file:
ye	C:\Users\Borofiók\Desktop\BMEprogram\softprojlab\legfrissebb\Projla
	b_nullpointerexception\out.txt
	Expected output file: src\main\commands_out\30_MyceliumTest.txt
	Mismatch at line 4: Expected "sporeCount": 1 but
	got "maxSporeCount": 1
	Mismatch at line 9: Expected "growthRate": 1 but
	got "growthRate": 1,
	Mismatch at line 15: Expected "growthRate": 1 but
	got "growthRate": 1,
	Mismatch at line 16: Expected "maxMycelium": 2 but
	got "maxMycelium": 1
	*
	•
	,
Lehetség	•
_	Rossz Kimenet van ervarva.
	Kivesz helytelen sorok kimenetelhől
	111 vol 1101 j volon sorok kimonovolovi.
Lehetség es hibaok Változtat ások	Mismatch at line 19: Expected "fungusbody_3": { but got "fungusbody_0": { Mismatch at line 20: Expected "currentTile": t1, but got "currentTile": t0, Mismatch at line 27: Expected "health": 100, but got "health": 1, Mismatch at line 32: Expected "currentTile": t1, but got "currentTile": t0, There were mismatches in the output. Rossz kimenet van elvárva. Kivesz helytelen sorok kimenetelből.

9.3 Értékelés

Tag neve	Tag neptun	Munka százalékban
Fórián-Szabó Bernát Zsigmond	ABIVEP	20%
Gyárfás Réka	AFVLHM	20%
Kemecsei Kornél	HDB6X9	20%
Kuzmin Iván Georgijevics	U0725D	20%
Tóth Mihály Balázs	OAYOF1	20%

9.4 Napló

Kezdet	Időtartam	Résztvevők	Leírás
2025.04.19. 19:00	5 óra	Tóth	Tevékenység: Save, Load funkciók implementálása
2025.04.26. 14:00	6 óra	Kemecsei	Tevékenység: tesztek betöltése, összehasonlítása, futtatása függvények elkészítése, create fv. tekton, tile, insect, insectplayer részének fixálása, első teszteset fixálása
2025.04.27. 18:00	8 óra	Gyárfás Kuzmin	Tevékenység: tesztek futtatása, forrás és kimeneti file-ok javítása, osztályok javítása
2025.04.28.08:00	2 óra	Kemecsei	Tevékenység: maradék tesztek javítása, dokumentum formázás, nyomtatás