

# Fungorium

## 68 – nullpointerexception

Konzulens:

Simon Balázs

### 7. Prototípus koncepció

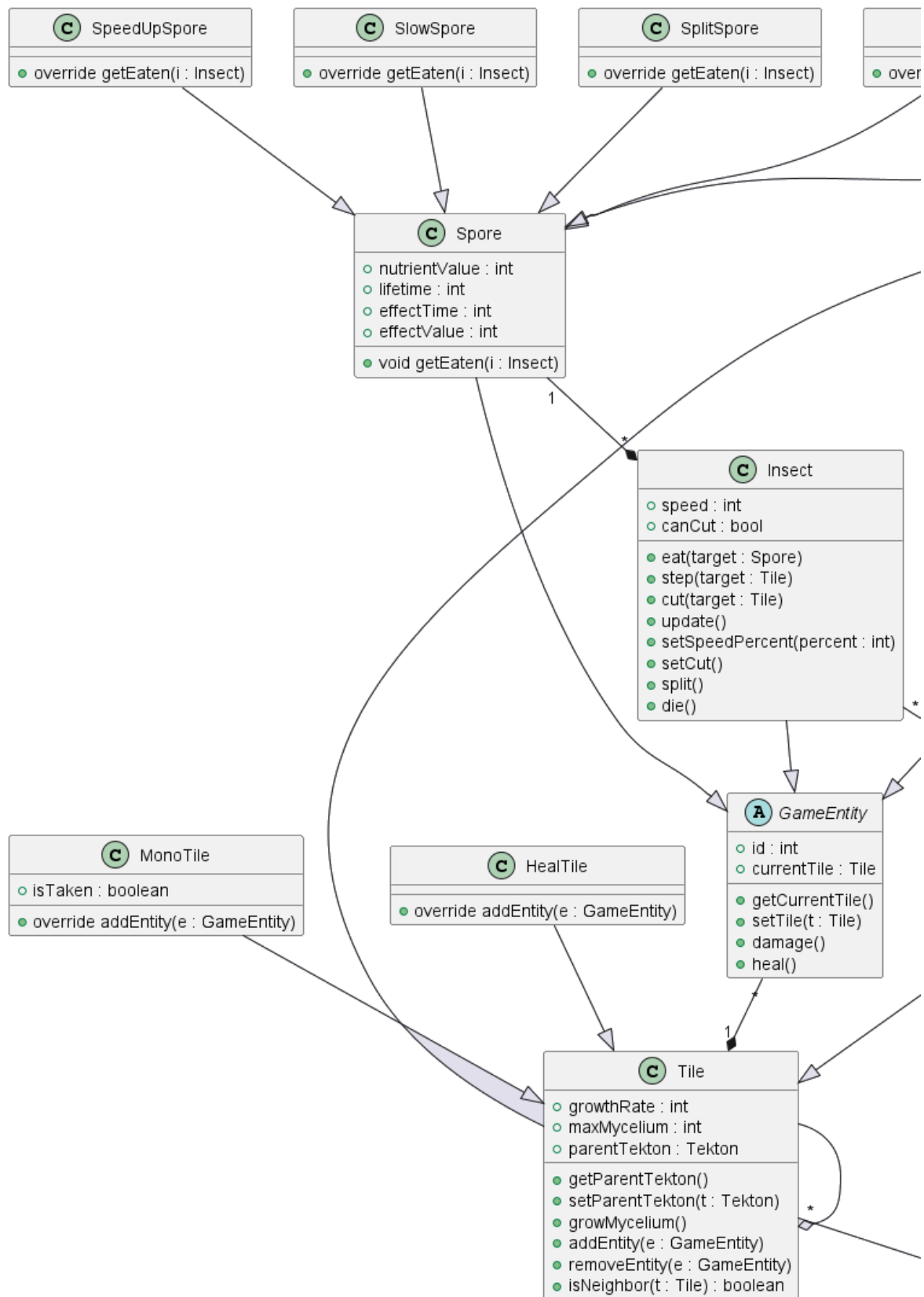
#### Csapattagok

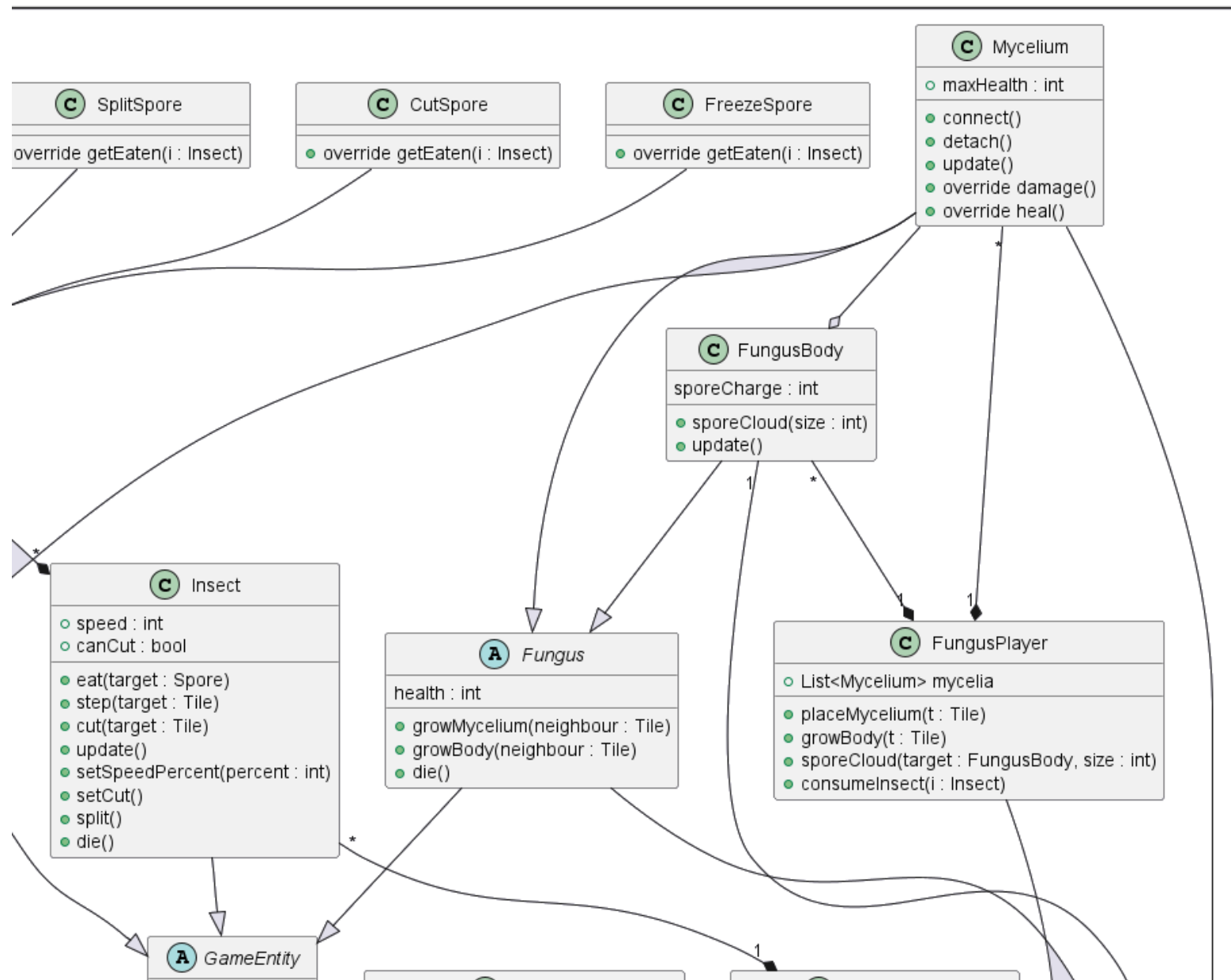
Fórián-Szabó Bernát	ABIVEP	foriansziga@gmail.com
Zsigmond		
Gyárfás Réka	AFVLHM	gyarfas.reka@gmail.com
Kemecsei Kornél	HDB6X9	kornel.kemecsei@edu.bme.hu
Kuzmin Iván	U0725D	ikuzmin@edu.bme.hu
Georgijevics		
Tóth Mihály Balázs	OAYOF1	toth.misi05@gmail.com

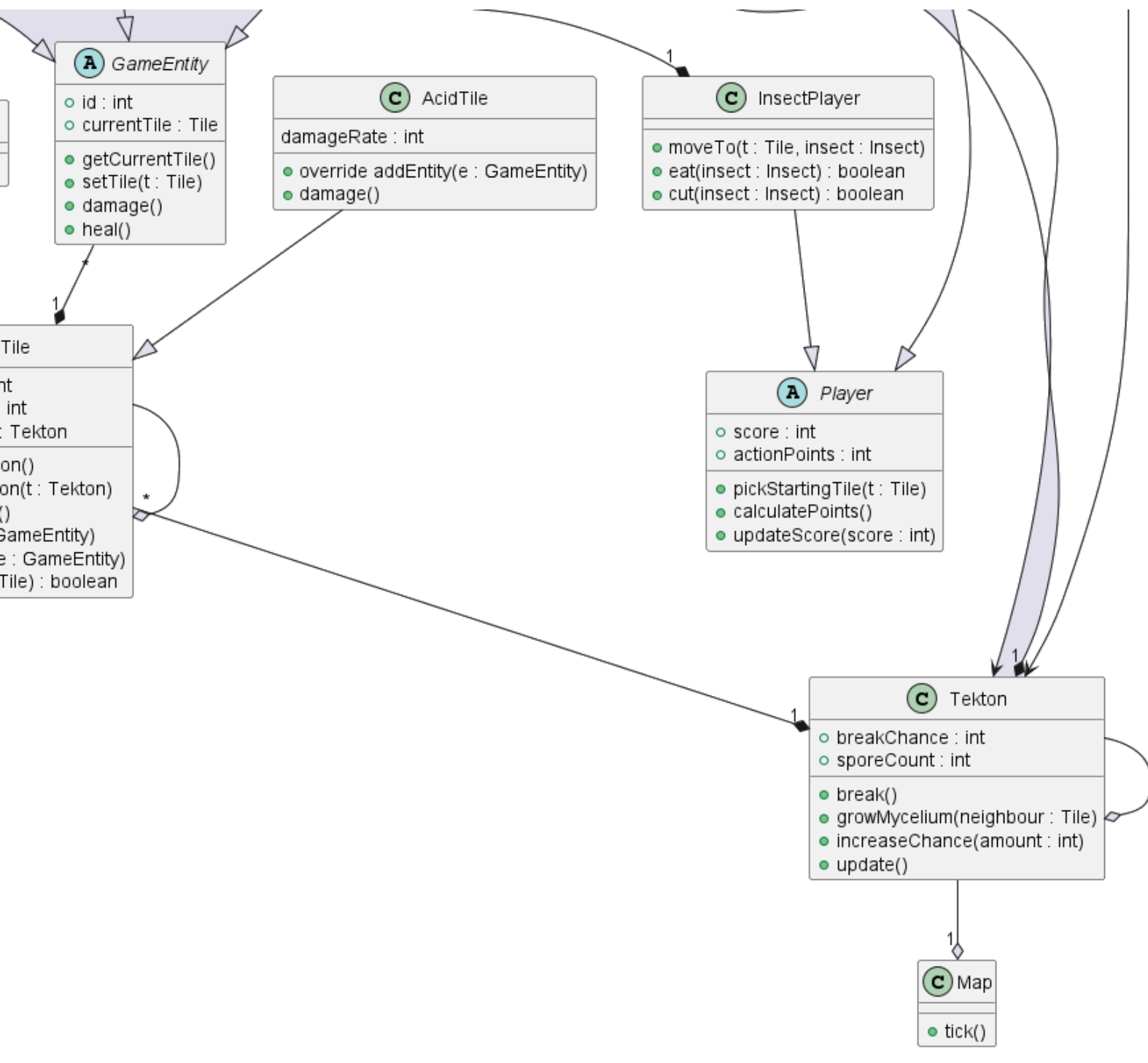
2025.03.31.

## 7.1 Változás hatása a modellre

### 7.1.1 Módosult osztálydiagram









## 7.1.2 Új vagy megváltozó metódusok

### 7.1.3 SplitSpore

**void getEaten(Insect insect):** A spórát elfogyasztja a rovar, a rovaron meghívja a split() metódust

### 7.1.4 Insect

**void split():** A rovar osztódik, létrehoz egy új insect példányt aminek az irányító játékos azonos a saját irányító játékosal

**void die():** A rovar elpusztul, eltávolítja magát a pályáról

### 7.1.5 Mycelium

**változás:** nem egy logikai változó jelzi, hogy haldoklik-e a fonál hanem egy számláló ami visszafele számol a testtől való elszakadástól kezdve

**void heal():** a metódus visszaállítja a számlálót

### 7.1.6 HealTile

**új fajta** tile amiből tekton épülhet, minden körben növeli a rajta levő fonalak életét, így azok nem tudnak elhalni.

**void heal():** meghívja a rajta lévő fonalak heal() metódusát

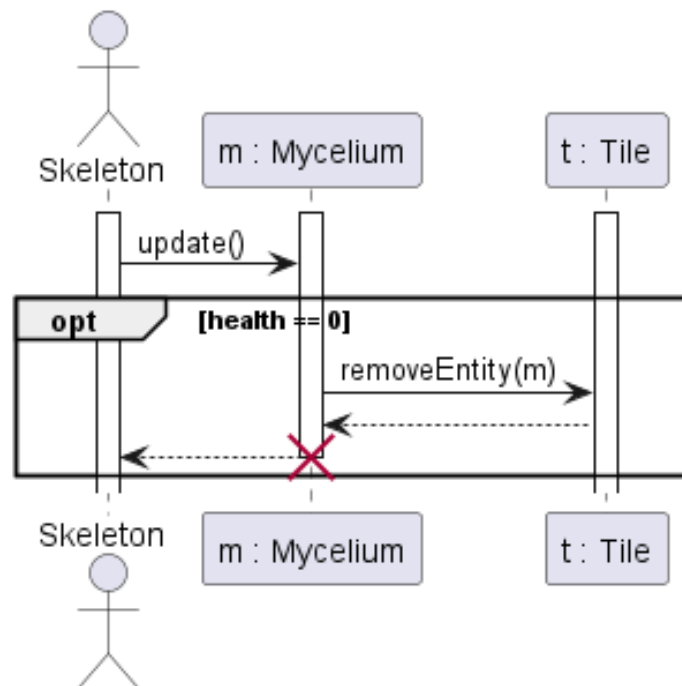
### 7.1.7 FungusPlayer

**consumeInsect(Insect insect):** Elfogyasztja a kijelölt rovar, amennyiben:

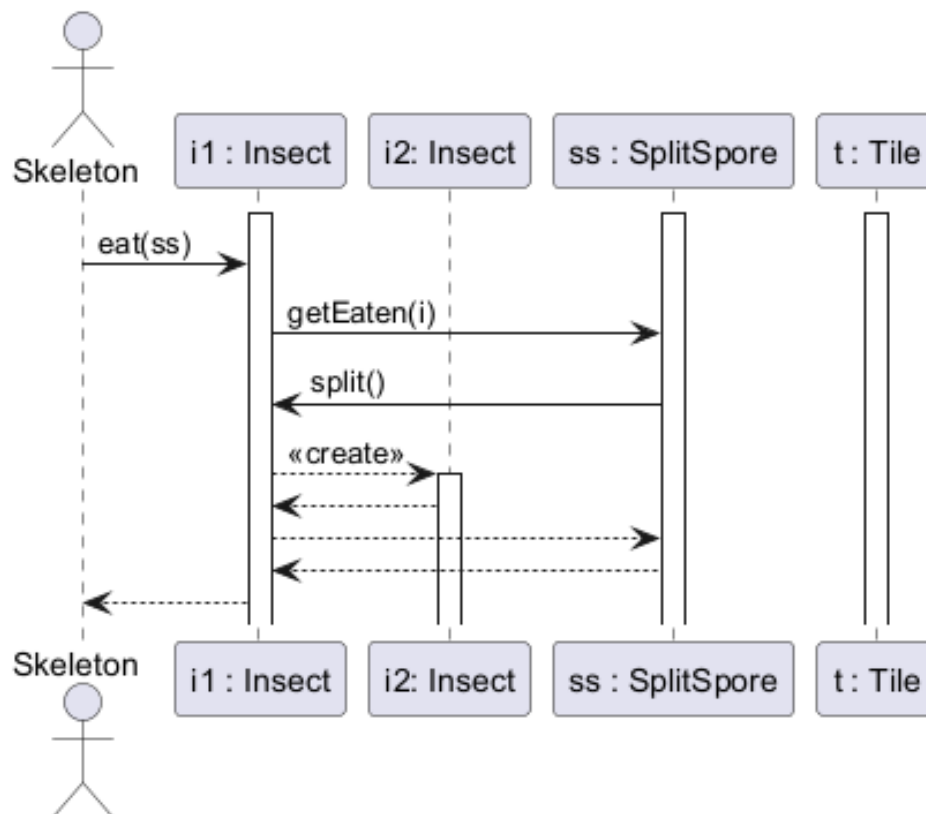
- ✓ A rovar bénult állapotban van, és
- ✓ A rovar egy -a játékos által irányított- fonáltól vagy gombatesttől maximum 1 csempe távolságra van

## 7.1.8 Szekvencia-diagramok

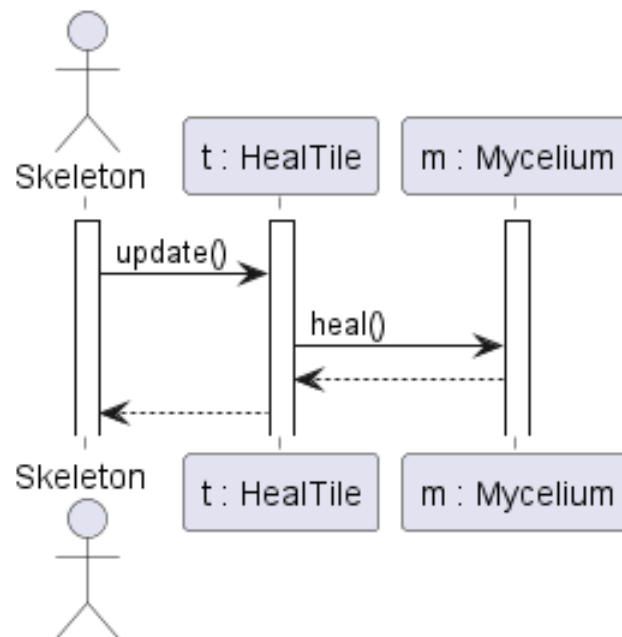
11. Detached mycelium dies



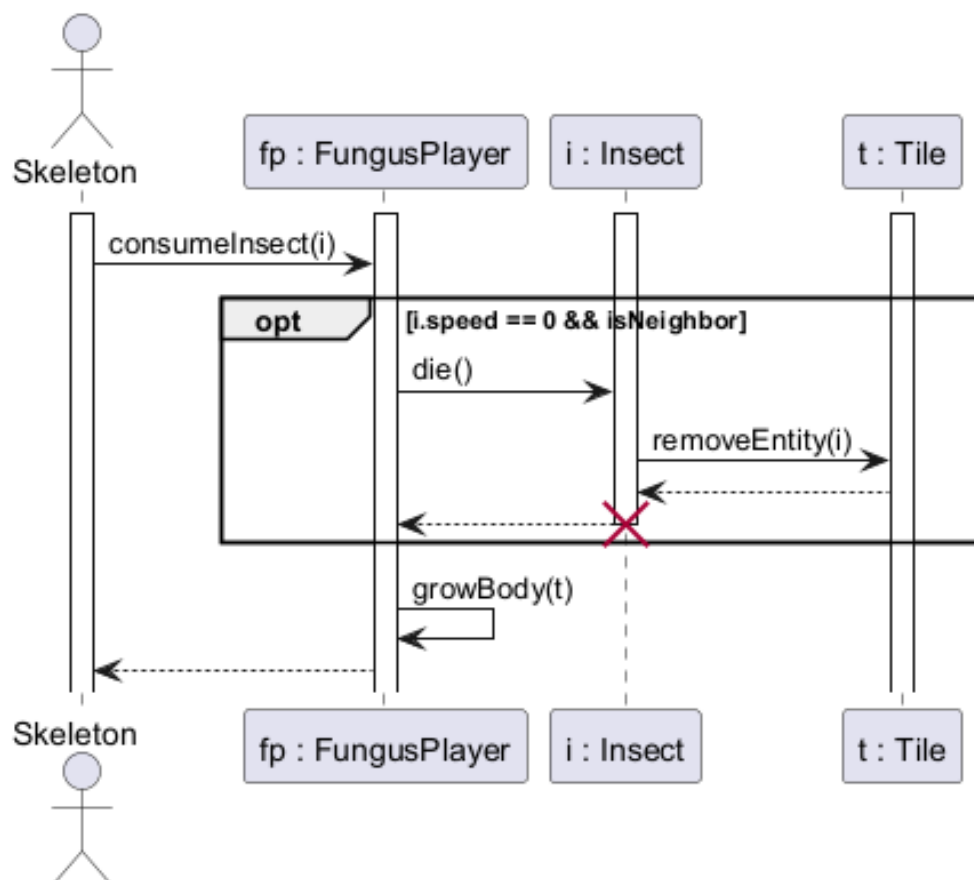
20. Insect eats Split Spore



## 21. Healing Tile keeps (detached) Mycelium alive



## 22. Fungus eats Insect, grows body in its place





## 7.2 Prototípus interface-definíciója

### 7.2.1 Az interfész általános leírása

A fungorium kezelőfelülete a karakteres megjelenítésre képes terminál melyben az alkalmazás elindítása történik. Ezen keresztül kommunikál a felhasználó és az alkalmazás szerver oldala. A terminálon keresztül különféle utasításokat adhatunk meg. Ezek lehetnek konkrét a játékra vonatkozó utasítások vagy a file-ba írás és olvasás utasításai melyek segítségével különböző állapotokat menthetünk el vagy tölthetünk be. Ezen parancsok szintaxisát és opcióit tárgyalják a következő fejezetek.

### 7.2.2 Bemeneti nyelv

A tesztelési nyelv egy egyszerű parancssoros szintaxist alkalmaz, ahol a felhasználó a következő módon adhatja meg az akciókat:

- Akciók: Az akciók egyszerűen kulcsszavak, amelyek a rendszer által végrehajtandó cselekvéseket írják le.
- Paraméterek: Az akciókhoz opcionális paraméterek tartozhatnak, amelyeket zárójelekben adunk meg.
- Példa: *move\_insect i1, t2* – az i1 rovar mozgása a t2 tile-ra.

#### Parancsok:

*tick <round>*

Leírás: egy kör eltelik az idő.

*save <filename>*

Leírás: a játék éppen aktuális állapotát serializálja egy file-ba, a saves mappába.

*load <filename>*

Leírás: a betölti a játék állapotát egy megadott file-ból.

Opciók: <filepath> megadható, hogy ne az alap saves mappában keresse a mentést hanem egy megadott elérésű mappában.

*create <type>*

Leírás: Létrehoz egy megadott típusú objektumot. Ha a létrehozáshoz szükség van egyéb beállításokra, például melyik tile-on hozzunk létre egy rovar, akkor azt az alkalmazás külön megkérdezi a parancs kiadása után.

*destroy <id>*

Leírás: Megszünteti létezni az adott objektumot.

*insect\_step <which insect> <destination tile>*

Leírás: A rovar lép egy mezőt.

*insect\_cut <which insect> <which>*

Leírás: A rovar elrág egy fonalat egy tile-on.

*insect\_eat\_spore <which insect> <which spore>*

Leírás: A rovar megeszik egy spórát, amely hatással van a mozgására.

*insect\_speed\_up* <which insect> <speed percentage>

Leírás: A rovar gyorsabban mozog a gyorsító hatás miatt.

Megj: Ez egy normál játékban egy spóra elfogyasztásával fordulhat csak elő, de a tesztelés egyszerűsítése miatt külön parancs van rá.

*insect\_slow\_down* <which insect> <speed percentage>

Leírás: A rovar lassabban mozog a lassító hatás miatt.

Megj: Ez egy normál játékban egy spóra elfogyasztásával fordulhat csak elő, de a tesztelés egyszerűsítése miatt külön parancs van rá.

*insect\_freeze* <which insect>

Leírás: A rovar lebénul, nem képes lépni.

Megj: Ez egy normál játékban egy spóra elfogyasztásával fordulhat csak elő, de a tesztelés egyszerűsítése miatt külön parancs van rá.

*insect\_cant\_cut* <which tekton>

Leírás: A rovar nem képes elrágni a fonalat a beállított tektonon.

*insect\_unfreeze* <which insect> <destination tile>

Leírás: A rovar bénulása megszűnik, képes újra lépni.

Megj: Ez egy normál játékban a körök múlásával fordulhat csak elő, de a tesztelés egyszerűsítése miatt külön parancs van rá.

*mycelium\_grow* <which mycelium> <destination tile>

Leírás: A gombafonal nő egy számára új tile-on

*mycelium\_die* <which mycelium>

Leírás: A gombafonal elhal

Megj: Ez alaptól a körök elteltével fordul elő, ha nincs összeköttetés gombatesttel.

*fungus\_body\_grow* <which fungus> <destination tile>

Leírás: A gombatest nő a megadott tile-on.

*fungus\_body\_release\_spore\_cloud* <which fungus>

Leírás: A gombatest spórát szór a környező tile-okra.

*fungus\_body\_die* <which fungus>

Leírás: A gombatest elpusztul.

*tekton\_breaks* <which tekton>

Leírás: A tekton eltörik, és a törés elvágja a fonalat.

*tekton\_cant\_grow\_fungus* <which tekton>

Leírás: Beállítja, hogy az adott tektonon a gomba nem képes gombatestet növesztetni.

*tekton\_one\_mycelium* <which tekton>

Leírás: A tektononon csak egyféle fonál nőhet.

*tekton\_multiple\_mycelium* <which tekton>

Leírás: A tektonon többféle fonál is nőhet.

*set\_tile\_type* <which tile> <which type>

Leírás: A tektonon többféle fonál is nőhet. A típus Mono, Heal vagy acid lehet.

*set\_tile\_parent\_tekton* <which tile> <which tekton>

Leírás: Beállítja a tile őstektonját.

### 7.2.3 Kimeneti nyelv

A kimenet minden egyes objektumról tartalmazza a következő információkat:

- Az objektum pre-action állapota
- Az aktuálisan végzett művelet
- Az objektum pro-action állapota

Minden objektum különböző állapotokkal rendelkezik, de mindegyik rendelkezik a következőkkel:

- Objektum típusa (pl. „Tekton”, „Mycelium”, „Insect”)
- Objektum azonosítója (egyedi ID) (például az elsőre létrehozott tile: „t1”)
- Egyég típustól függő tulajdonságok

Így egy objektum leírása a következőképpen néz ki:

```
Obj_type ID {
    Special properties
}
```

#### Típusok

Tekton, Tile, Rovar, FungusBody, Mycelium, Spore

#### Típusok főbb tulajdonságai

Tekton

törési valószínűség  
tile-ok listája

Tile

tartalmazó tekton  
tile típus (mono, heal, acid)

Rovar

sebesség  
megevett még érvényes spórák listája

FungusBody

visszamaradó spóraszórás száma  
hozzá tartozó myceliumok listája

Mycelium

hány kört képes túlélni gombatest nélkül

Spore

effect (bénító, split, lassító, gyorsító)

#### Kimeneti fájl formátum:

A kimenet egy txt file, mely formátumára alábbi szöveg mutat példát:

```
{
    „T1” : {
        „Típus” : „normal” ,
        „Tiles” : [t1, t2],
        „breakChance” : 3,
        „sporeCount” : 4
    },
    „t1” : {
        „parentTekton” : T1,
        „growthRate” : 2
    }
},
    „mycelium_1” : {
        „currentTile” : „t1” ,
        „health” : 31,
        „isDying” : false
    },
    „insect_1” : {
        „currentTile” : „t2” ,
        „speed” : 2,
        „canCut” : true,
    }
}
```

### 7.3 Összes részletes use-case

<b>Use-case neve</b>	1. Insect steps across mycelium
<b>Rövid leírás</b>	A rovar átlép két szomszédos tekton között
<b>Aktorok</b>	A felhasználó
<b>Forgatókönyv</b>	A két szomszédos tekton egyikén van egy gombatest Ehhez kapcsolódik a fonál ami összeköti a tektonokat A rovar az összeköttetés egyik oldalán áll Majd átlép a másik tektonra

<b>Use-case neve</b>	2. Insect cuts mycelium
<b>Rövid leírás</b>	A rovar elrág két tekton között egy fonalat
<b>Aktorok</b>	A felhasználó
<b>Forgatókönyv</b>	A két tekton kezdetben össze van kötve egy fonállal, a rovar az összeköttetés egyik oldalán áll. Hogy a fonál életben legyen ezért az egyik tektonon szerepel egy gombatest ami össze van kötve a fonállal A rovar elvágja a fonalat Az összeköttetés ezzel megszűnik A túlsó oldalon lévő fonál elkezd elhalni

<b>Use-case neve</b>	3. Insect eats spore
<b>Rövid leírás</b>	A rovar megeszik egy spórát
<b>Aktorok</b>	A felhasználó
<b>Forgatókönyv</b>	A felhasználót megkérdezzük milyen spóra legyen (gyorsító, lassító, bénító, vágás gátló) A rovar a spórával azonos mezőn áll egy tektonon A rovar megeszi a spórát A rovar megkapja a spóra hatását A rovar játékos pontszáma nő

<b>Use-case neve</b>	4. Insect speeds up
<b>Rövid leírás</b>	A rovar gyorsabban mozog
<b>Aktorok</b>	A felhasználó
<b>Forgatókönyv</b>	A rovar egy mezőn áll egy tektonon A rovaron el van helyezve egy gyorsító hatás A rovar lép, ezt gyorsabban teszi (több mezőt tud megtenni)

<b>Use-case neve</b>	5. Insect slows down
<b>Rövid leírás</b>	A rovar lassabban mozog
<b>Aktorok</b>	A felhasználó
<b>Forgatókönyv</b>	A rovar egy mezőn áll egy tektonon A rovaron el van helyezve egy lassító hatás A rovar lép, lassabban mozog (kevesebb mezőt tud megtenni)

<b>Use-case neve</b>	6. Insect freezes
<b>Rövid leírás</b>	A rovar lebényt
<b>Aktorok</b>	A felhasználó
<b>Forgatókönyv</b>	A rovar egy mezőn áll egy tektonon A rovaron el van helyezve egy bénító hatás A rovar megpróbál lépni de nem tud

<b>Use-case neve</b>	7. Insect cant cut
<b>Rövid leírás</b>	A rovar nem tud fonalat vágni/rágni
<b>Aktorok</b>	A felhasználó
<b>Forgatókönyv</b>	A két tekton kezdetben össze van kötve egy fonállal, a rovar az összeköttetés egyik oldalán áll. Hogy a fonál életben legyen ezért az egyik tektonon szerepel egy gombatest ami össze van kötve a fonállal A rovar megpróbálja elvágni a fonalat de nem tudja

<b>Use-case neve</b>	8. Insect unfreezes
<b>Rövid leírás</b>	A rovar bénulása megszűnik
<b>Aktorok</b>	A felhasználó
<b>Forgatókönyv</b>	A rovar egy mezőn áll egy tektonon A rovaron el van helyezve egy bénító hatás A rovar megpróbál lépni de nem tud A bénító hatás ideje lejár A rovar lép

<b>Use-case neve</b>	9. Mycelium grows
<b>Rövid leírás</b>	A gombafonal növekszik
<b>Aktorok</b>	A felhasználó
<b>Forgatókönyv</b>	Egy tektonon egy mezején van egy gombatest A gombatestből egy vele szomszédos mezőre fonalat növesztünk

<b>Use-case neve</b>	10. Mycelium grows with spore
<b>Rövid leírás</b>	A gombafonal olyan tektonon növekszik ahol spóra van
<b>Aktorok</b>	A felhasználó
<b>Forgatókönyv</b>	Egy tektonon egy mezején van egy gombatest, a tektonon spórák találhatók. A gombatestből fonalat növesztünk, a spórák miatt ez gyorsabban nő (több mezőn elhelyezhető egyszerre)

<b>Use-case neve</b>	11. Mycelium dies
<b>Rövid leírás</b>	Gombától elszakított fonál elhal
<b>Aktorok</b>	A felhasználó
<b>Forgatókönyv</b>	Egy tektonon egy fonál van, nincs összekötve gombatesttel Ezért a fonál elhaló állapotban van Majd elhal

<b>Use-case neve</b>	12. Fungus body grows
<b>Rövid leírás</b>	Egy gombatest nő
<b>Aktorok</b>	A felhasználó
<b>Forgatókönyv</b>	Két tekton kezdetben össze van kötve egy fonállal. Hogy a fonál életben legyen ezért az egyik tektonon szerepel egy gombatest ami össze van kötve a fonállal. A másik tektonon elegendő spóra van gombatest növesztéséhez Egy fonállal szomszédos mezőn gombatest nő A gomba játékos pontja nő

<b>Use-case neve</b>	13. Fungus body releases spore cloud
<b>Rövid leírás</b>	Egy gombatest spórát szór
<b>Aktorok</b>	A felhasználó
<b>Forgatókönyv</b>	Két tekton egyikén van egy gombatest aminek összegyűlt elég spóra pontja a szóráshoz A gomba elszórja a spórákat Ezek megjelennek a szomszéd tektonon

<b>Use-case neve</b>	14. Fungus body dies
<b>Rövid leírás</b>	A gombatest elpusztul
<b>Aktorok</b>	A felhasználó
<b>Forgatókönyv</b>	Egy tekton egy mezején van egy gombatest A gombatest élete nullára csökken A gomba elhal

<b>Use-case neve</b>	15. Tekton breaks and cuts mycelium
<b>Rövid leírás</b>	Egy tekton kettétörik és a törés elvágja a fonalat
<b>Aktorok</b>	A felhasználó
<b>Forgatókönyv</b>	Egy tektonon szerepel egy gombatest és ebből kiinduló fonál A tekton eltörik A törés mentén kettévágjuk a fonalat A gombatesttel így már nem összekötött fél elhalni kezd

<b>Use-case neve</b>	16. Fungus body cant grow on tekton
<b>Rövid leírás</b>	A tektonon nem tud gombatest nőni
<b>Aktorok</b>	A felhasználó
<b>Forgatókönyv</b>	Két tekton kezdetben össze van kötve egy fonállal. Hogy a fonál életben legyen ezért az egyik tektonon szerepel egy gombatest ami össze van kötve a fonállal. A másik tektonon elegendő spóra van gombatest növesztéséhez, viszont a tektonon nem nőhet gombatest Egy fonállal szomszédos mezőn gombatest nőne, de nem tud

<b>Use-case neve</b>	17. Tekton grows max 1 kind of mycelium
<b>Rövid leírás</b>	A tektonon csak egyféle fonál nőhet
<b>Aktorok</b>	A felhasználó
<b>Forgatókönyv</b>	A tektonon szerepel egy gombatest és ebből kiinduló fonál Egy szomszédos tektonon egy másik fajta gombatest és az abból induló fonál van A szomszéd megpróbál fonalat növesztetni a tektonra de nem tud

<b>Use-case neve</b>	18. Tekton grows multiple kinds of mycelia
<b>Rövid leírás</b>	A tektonon többféle fonál is nő
<b>Aktorok</b>	A felhasználó
<b>Forgatókönyv</b>	A tektonon szerepel egy gombatest és ebből kiinduló fonál Egy szomszédos tektonon egy másik fajta gombatest és az abból induló fonál van A szomszéd fonalat növeszt a tektonra

<b>Use-case neve</b>	19. Acid tekton kills mycelium
<b>Rövid leírás</b>	A tektonon annak típusa miatt elhal a fonál
<b>Aktorok</b>	A felhasználó
<b>Forgatókönyv</b>	Egy gombatest és abból kiinduló fonál szerepel a sorvasztó tektonon A fonál élete nullára csökken A fonál elpusztul

<b>Use-case neve</b>	20. Insect eats split spore
<b>Rövid leírás</b>	A rovar egy osztódó spórát eszik meg
<b>Aktorok</b>	A felhasználó
<b>Forgatókönyv</b>	A rovar megeszik egy osztódó spórát. A rovar osztódik így a játékos már két rovar irányíthat.

<b>Use-case neve</b>	21. Healing Tile keeps (detached) Mycelium alive
<b>Rövid leírás</b>	Egy gyógyító típusú tile nem hagyja a gombatesttől elvágott fonalat meghalni
<b>Aktorok</b>	A felhasználó
<b>Forgatókönyv</b>	Egy gombatest legalább 2 fonalat növeszt. Az egyik (nem utolsó) fonalat elrágja egy rovar. Ilyenkor a fonál sorvadásnak indul de nem hal el mert a gyógyító tile életben tartja.

<b>Use-case neve</b>	22. Fungus eats insect grows body in its place
<b>Rövid leírás</b>	Gomba megeszik egy bénult rovar és a helyén egy gombatestet növeszt.
<b>Aktorok</b>	A felhasználó
<b>Forgatókönyv</b>	Egy gombatest fonalakat növeszt. Egy rovar a fonalak közelébe mozog. A rovar megeszik egy bénító spórát. A húsevő gomba a fonalai közelében lévő bénult rovar megeszi és gombatestet növeszt helyén.



## 7.4 Tesztelési terv

Alapvető tesztek:

Teszt-eset neve	Save test
Rövid leírás	Létrehoz több különböző állapotot melyet utána egy mentési file-ba kiment.
Teszt célja	A mentés működését elkülönítve is vizsgáljuk a hibakeresés megkönnyítésének érdekében.

Teszt-eset neve	Load test
Rövid leírás	Több előre létrehozott mentési file-t is betölt és ellenőrzi a helyességét.
Teszt célja	A betöltés működését elkülönítve is vizsgáljuk a hibakeresés megkönnyítésének érdekében.

Teszt-eset neve	Create test
Rövid leírás	A különböző objektumok létrehozását teszteli.
Teszt célja	A létrehozást elkülönítve is vizsgáljuk a hibakeresés megkönnyítésének érdekében.

Teszt-eset neve	Destroy test
Rövid leírás	Egy objektum elpusztítását és a többi objektummal lévő kapcsolatainak megszűnését ellenőrzi.
Teszt célja	Egy objektum helyes törlését ellenőrzi. Például egy Tile-nak törlődnie kell a Tektonból, de meg kell semmisíteni a rajta lévő Mycelium és rovarokat is.

Use-case tesztek:

Teszt-eset neve	Insect steps across mycelium
Rövid leírás	A rovar átlép két szomszédos tekton között.
Teszt célja	Teszteli a rovar mozgását két szomszédos tekton között és a mycelium által biztosított összeköttetést. Ellenőrzi, hogy a rovar helyes mezőn léphet.

Teszt-eset neve	Insect cuts mycelium
Rövid leírás	A rovar elrág két tekton között egy fonalat.
Teszt célja	Teszteli, hogy a rovar képes-e elvágni a fonalat, megszüntetve az összeköttetést. Ellenőrzi, hogy a mycelium állapota helyesen frissül.

Teszt-eset neve	Insect eats spore
Rövid leírás	A rovar megeszik egy spórát.
Teszt célja	Teszteli, hogy a rovar képes elfogyasztani a spórát és annak hatása megfelelően érvényesül (pl. gyorsítás, lassítás). Ellenőrzi a pontszám növekedését.

Teszt-eset neve	Insect speeds up
Rövid leírás	A rovar gyorsabban mozog.
Teszt célja	Teszteli a gyorsító hatás érvényesülését a rovar mozgásában. Ellenőrzi, hogy a rovar képes-e több mezőt megtenni egy lépésben.

Teszt-eset neve	Insect slows down
Rövid leírás	A rovar lassabban mozog.
Teszt célja	Teszteli a lassító hatás érvényesülését a rovar mozgásában. Ellenőrzi, hogy a rovar kevesebb mezőt tud megtenni egy lépésben.

Teszt-eset neve	Insect freezes
Rövid leírás	A rovar lebénul.
Teszt célja	Teszteli, hogy a bénító hatás helyesen leállítja a rovar mozgását. Ellenőrzi, hogy a rovar nem tud lépni, amíg a hatás tart.

Teszt-eset neve	Insect cant cut
Rövid leírás	A rovar nem tud fonalat rágni.
Teszt célja	Teszteli, hogy a rovar nem tud fonalat vágni, ha nincs elegendő feltétel (pl. nincs gombatest). Ellenőrzi a fonál vágásának hiányát.

Teszt-eset neve	Insect unfreezes
Rövid leírás	A rovar bénulása megszűnik.
Teszt célja	Teszteli, hogy a bénító hatás lejártá után a rovar képes újra lépni. Ellenőrzi, hogy a rovar mozgása helyreáll-e.

Teszt-eset neve	Mycelium grows
Rövid leírás	A gombafonal növekszik.
Teszt célja	Teszteli a mycelium növekedését, ha egy gombatestből új fonál növekszik. Ellenőrzi, hogy a növekedés megfelelő irányban történik-e.

Teszt-eset neve	Mycelium grows with spore
Rövid leírás	A gombafonal olyan tektonon növekszik, ahol spóra van.
Teszt célja	Teszteli a spórák hatását a mycelium növekedésére. Ellenőrzi, hogy a spórák gyorsítják-e a növekedést és több mezőt elérhet-e egyszerre a fonál.

Teszt-eset neve	Mycelium dies
Rövid leírás	Gombától elszakított fonál elhal.
Teszt célja	Teszteli, hogy a fonál elhal-e, ha már nem kapcsolódik gombatesthez. Ellenőrzi, hogy a fonál élete csökken-e és végül elhal-e.

Teszt-eset neve	Fungus body grows
Rövid leírás	Egy gombatest nő.
Teszt célja	Teszteli a gombatest növekedését. Ellenőrzi, hogy a megfelelő feltételek megléte esetén a gombatest új mezőn nőhet.

Teszt-eset neve	Fungus body releases spore cloud
Rövid leírás	Egy gombatest spórát szór.
Teszt célja	Teszteli, hogy a gombatest képes-e spórákat szórni, és ezek a szomszédos tektonon megjelennek-e. Ellenőrzi a spórák helyes terjedését.

Teszt-eset neve	Fungus body dies
Rövid leírás	A gombatest elpusztul.
Teszt célja	Teszteli a gombatest halálát. Ellenőrzi, hogy a gombatest élete nullára csökken-e és végül elhal-e.

Teszt-eset neve	Tekton breaks and cuts mycelium
Rövid leírás	Egy tekton kettétörik és a törés elvágja a fonalat.
Teszt célja	Teszteli a tekton törését és annak hatását a fonálra. Ellenőrzi, hogy a fonál elhal-e, miután megszűnt az összeköttetés.

Teszt-eset neve	Fungus body cant grow on tekton
Rövid leírás	A tektonon nem tud gombatest nőni.
Teszt célja	Teszteli, hogy a gombatest nem nőhet, ha a tekton nem alkalmas a növekedéshez. Ellenőrzi, hogy a megfelelő feltételek hiányában nem nő gombatest.

Teszt-eset neve	Tekton grows max 1 kind of mycelium
Rövid leírás	A tektonon csak egyféle fonál nőhet.
Teszt célja	Teszteli, hogy a tekton nem engedi meg kétféle fonál növekedését. Ellenőrzi, hogy a tektonon csak egyféle mycelium nőhet.

Teszt-eset neve	Tekton grows multiple kinds of mycelia
Rövid leírás	A tektonon többféle fonál is nő.
Teszt célja	Teszteli, hogy a tektonon többféle mycelium növekedhet-e. Ellenőrzi, hogy a szomszédos tektonok képesek-e többféle fonál növesztésére ugyanazon tektonra.

Teszt-eset neve	Acid tekton kills mycelium
Rövid leírás	A tektonon annak típusa miatt elhal a fonál.
Teszt célja	Teszteli, hogy egy savas tekton képes-e elpusztítani a myceliumot. Ellenőrzi, hogy a fonál elhal-e, ha acid tektonon található.

Teszt-eset neve	Insect eats split spore
Rövid leírás	A rovar egy osztódó spórát eszik meg
Teszt célja	Teszteli, az osztódást és az osztódott rovarok irányíthatóságát.

Teszt-eset neve	Healing Tile keeps (detached) Mycelium alive
Rövid leírás	Egy gyógyító típusú tile nem hagyja a gombatesttől elvágott fonalat meghalni
Teszt célja	Teszteli, a gyógyító tile életben tartja-e a gombatesttől elválasztott myceliumot

Teszt-eset neve	Fungus eats insect, grows body in its place
Rövid leírás	Gomba megeszik egy bénult rovar és a helyén egy gombatestet növeszt.
Teszt célja	Teszteli, a húsevő gomba működését.

Osztálytesztek:

Teszt-eset neve	Tekton test
Rövid leírás	A tekton létrehozását, törését és egyéb funkcióit vizsgálja.
Teszt célja	A tekton részletes tesztelése, hogy olyan hibákat is megfogjunk melyek a szimpla use-case tesztekkel nem jönnek elő.

Teszt-eset neve	Tile test
Rövid leírás	A tile létrehozását, tektonnal való összekötését és egyéb funkcióit vizsgálja
Teszt célja	A tile részletes tesztelése, hogy olyan hibákat is megfogjunk melyek a szimpla use-case tesztekkel nem jönnek elő.

Teszt-eset neve	Insect test
Rövid leírás	A rovar létrehozását, evését és egyéb funkcióit vizsgálja.
Teszt célja	A rovar részletes tesztelése, hogy olyan hibákat is megfogjunk melyek a szimpla use-case tesztekkel nem jönnek elő.

Teszt-eset neve	Fungus test
Rövid leírás	A gombász tulajdonságait, létrehozását használatát teszteli részletesen.
Teszt célja	A gombász részletes tesztelése, hogy olyan hibákat is megfogjunk melyek a szimpla use-case tesztekkel nem jönnek elő.

### 7.5 Tesztelést támogató segéd- és fordítóprogramok specifikálása

A teszteléshez nem szükségesek segédprogramok. Minden szükséges file és könyvtárkezelés a terminálból vagy az operációs rendszer alapvető részeivel kezelhető. A teszteléshez a program alapvető működésekor használt Maven-t használjuk

### 7.6 Napló

Kezdet	Időtartam	Résztevők	Leírás
2025.03.26. 17:00	0,5 óra	Gyárfás Kemecsei Tóth	Megbeszélés: konzultációs információk, feladatok átbeszélése
2025. 03. 27. 15:00	3 óra	Tóth	Tevékenység: újdonságok diagramjai elkészítése, új szekvencia-, osztálydiagramok, use-case-ek
2025.03.29. 07:00	4 óra	Kemecsei	Tevékenységek: dokumentáció előkészítése, feladatok felosztása, tesztesetek, interface, funkciók megírása
2025.03.29. 17:00	2 óra	Fórián	Tevékenység: új use-case-ek implementálása, teszt interpreter írása
2025.03.29. 18:00	1 óra	Kemecsei	Tevékenység: dokumentum hibák javítása
2025.03.29. 19:00	5 óra	Gyárfás Kuzmin	Tevékenység: teszt-eket leíró szövegek megírása, teszt parancsértelmező megírása
2025.03.30. 14:00	2 óra	Tóth	Tevékenység: osztályok függvényeinek implementációjának megírása