# **Fungorium**

## 68 – nullpointerexception

Konzulens:

### Simon Balázs

#### 6. Szkeleton beadás

#### Csapattagok

Fórián-Szabó Bernát ABIVEP forianzsiga@gmail.com Zsigmond

Gyárfás Réka AFVLHM gyarfas.reka@gmail.com

Kemecsei Kornél HDB6X9 kornel.kemecsei@edu.bme.hu

Kuzmin Iván U0725D ikuzmin@edu.bme.hu

Georgijevics
Tóth Mihály Balázs OAYOF1 toth.misi05@gmail.com

2025.03.15

### 6.1 Fordítási és futtatási útmutató

### 6.1.1 Fájllista

Fájl neve	Méret	Keletkezés ideje	Tartalom
src\main\java\Main.java	2.49 KiB	2025.02.12 21:05	A program főosztálya. Befogadja és értelmezi a parancsokat.
src\main\java\entities\CutSpore.java	0.68 KiB	2025.03.21 14:27	Bénító spórát implementáló osztály
src\main\java\entities\FreezeSpore.java	0.73 KiB	2025.03.21 14:27	Lefagyasztó spórát implementáló osztály
src\main\java\entities\Fungus.java	0.61 KiB	2025.03.21 14:27	Gombák absztrakt osztály
src\main\java\entities\FungusBody.java	0.29 KiB	2025.03.21 14:27	Gombatestet implementáló osztály
src\main\java\entities\GameEntity.java	0.58 KiB	2025.03.21 14:27	Tile-okon lévő tárgyak absztrakt osztálya
src\main\java\entities\Insect.java	2.62 KiB	2025.03.21 14:27	Rovarat implementáló osztály
src\main\java\entities\Mycelium.java	0.79 KiB	2025.03.21 14:27	Gombafonalat implementáló osztály

### 6. Szkeleton beadás

src\main\java\entities\SlowSpore.java	0.82	2025.03.21	Lassító spórát
	KiB	14:27	implementáló osztály
src\main\java\entities\SpeedUpSpore.java	0.81	2025.03.21	Gyorsító spórát
	KiB	14:27	implementáló osztály
src\main\java\entities\Spore.java	1.49 KiB	2025.03.21 14:27	Spórák absztrakt osztálya
src\main\java\map\AcidTile.java	0.59	2025.03.21	Savas tile-t implementáló
	KiB	15:16	osztály
src\main\java\map\Map.java	0.70 KiB	2025.03.21 15:16	A pályát implementáló osztály. A pályában található az összes tekton.
src\main\java\map\MonoTile.java	0.60	2025.03.21	Sima tile-t implementáló
	KiB	15:16	osztály
src\main\java\map\Tekton.java	0.63	2025.03.21	Egy tektont implementáló
	KiB	14:27	osztály
src\main\java\map\Tile.java	1.18 KiB	2025.03.21 14:27	A tile-ok absztrakt osztálya. Egy tekton több tile-ból áll össze.
src\main\java\player\FungusPlayer.java	1.11	2025.03.21	Gombász játékosok
	KiB	15:16	kezeléséhez való osztály
src\main\java\player\InsectPlayer.java	0.76	2025.03.21	Rovar játékosok
	KiB	15:16	kezeléséhez való osztály

src\main\java\player\Player.java	0.46	2025.03.21	Egy játékos absztrakt
	KiB	15:16	osztálya
src\main\java\use_cases\	1.11	2025.03.22	Tfh. egy gomba növeszt
FungusGrowingAMushroom.java	KiB	12:08	egy gombatestet.
src\main\java\use_cases\	1.11	2025.03.22	Tfh. egy gomba szétszórja a
FungusSpreadingSpores.java	KiB	14:12	spóráit
src\main\java\use_cases\	0.22	2025.03.22	Tfh. egy rovar elvág egy
InsectCutMycelium.java	KiB	20:36	gombafonalat
src\main\java\use_cases\	1.32	2025.03.22	Tfh. egy rovar az egyik tile-
InsectMove.java	KiB	17:51	ról a másikra megy át
src\main\java\use_cases\	1.27	2025.03.21	Tfh. egy gombafonál elhal
MyceliumDies.java	KiB	16:20	
src\main\java\use_cases\ UseCase.java	1.07 KiB	2025.03.21 16:20	A use-case-ek teszteléséhez való wrapper absztrakt osztály.
src\main\java\use_cases\	0.41	2025.03.21	Use-case-ek táróló lista. Ennek a bővítése új lefuttatható use case megjelenését jelenti a programban.
UseCaseList.java	KiB	16:20	

#### 6.1.2 Fordítás

Nyissuk meg előszőr a PowerShell-t a Fungorium tárhely gyökerében!

Maven-t fogunk alkalmazni a build-hez, aminek kell hogy be legyen állítva a JAVA\_HOME környezeti változó. A felhőben a JAVA\_HOME környezeti változó nincs beállítva. Ezt tegyük meg most ezzel a paranccsal:

#### \$Env:JAVA\_HOME="C:\Program Files\Java\jdk-20\"

Ezt saját gépen ellenőrizni kell, hogy helyes JDK telepítési helyre mutat, és ha nem, akkor helyes JDK telepítési helyre átállítani.

A következő paranccsal lehet lefordítani a Fungorium-ot:

#### .\mvnw.cmd compile

Most készítsünk a frissen lefordult .class fájlainkból egy könnyen hordozható, lefuttatható JAR fájl a következő paranccsal.

#### .\mvnw.cmd package

A kimenet a target/könyvtárban lesz elérhető, fungorium-0.0.6.jar néven.

#### 6.1.3 Futtatás

A Fungorium lefuttatásához a Windows PowerShell-ben a következő parancsot kell kiadni. \$Env:JAVA\_HOME/bin/java.exe -jar target/fungorium-0.0.6.jar

Feltételezzük, hogy még mindig a gyökérkönyvtárban vagyunk, a JAVA\_HOME rendesen be van állítva és sikeresen le is fordult a programunk.

### 6.2 Értékelés

Tag neve	Tag neptun	Munka százalékban
Fórián-Szabó Bernát Zsigmond	ABIVEP	18%
Gyárfás Réka	AFVLHM	21%
Kemecsei Kornél	HDB6X9	21%
Kuzmin Iván Georgijevics	U0725D	19%
Tóth Mihály Balázs	OAYOF1	21%

### 6.3 Napló

Kezdet	Időtartam	Résztvevők	Leírás
2025.03.19. 19:00	0,5 óra	Fórián Gyárfás Kemecsei	Megbeszélés: konzultációs információk, feladatok átbeszélése
2025.03.19. 20:00	1 óra	Kemecsei	Tevékenységek: dokumentáció előkészítése, feladatok felosztása, kód előkészítése
2025. 03. 20. 15:00	1 óra	Tóth	Tevékenység: osztályok implementációja
2025. 03. 21. 18:00	1 óra 30 perc	Fórián	Tevékenység: use-case-ek programozása
2025.03.22.	1 óra	Fórián Gyárfás Kemecsei Kuzmin Tóth	Megbeszélés: feladatok állása, tervezés, megvalósítási kérdések, hibák javítása
2025.03.22. 21:30	1,5 óra	Kuzmin	Tevékenység: build és futtatás dokumentálása
2025.03.23. 15:00	3 óra	Fórián	Tevékenység: use-case-ek programozása
2025. 03.23 19:00	4 óra	Gyáráfás	Tevékenység: use-case-ek programozása
2025.03.24. 8:00	2 óra	Tóth	Tevékenység: use-case elágazások javítása
2025.03.24. 12:00	1 óra	Kemecsei	Tevékenység: dokumentumok formázása, véglegesítése nyomtatás, forráskód futtatás, verziókezelés, beadás