# winmm - winmm.dll

## DLL文件信息:

　　DLL 文件： winmm 或者 winmm.dll

　　DLL 名称： Windows Multimedia API

## 描述：

　　winmm.dll是Windows多媒体相关应用程序接口，用于低档的音频和游戏手柄。

## 函数汇总：

　　auxGetDevCaps 查询指定的辅助输出设备以确定其性能

　　auxGetNumDevs 检取系统中存在的辅助输出设备的数量

　　auxGetVolume 返回指定的辅助输出设备的当前卷设备

　　auxOutMessage 向指定的辅助输出设备发送一条消息

　　auxSetVolume 在指定的辅助输出设备中设置卷

　　CloseDirver 关闭指定的可安装驱动器

　　DefDriverProc 为任何不由可安装驱动器处理的消息提供的缺省处理

　　Drivercallback 调用一个回调函数，发送一条消息给窗口或将一个线程的阻塞解除

　　DrvGetModuleHandle 返回包含指定可安装驱动器模块的实例句柄

　　DrvsendMessage 把指定的消息发送给可安装驱动器

　　GetDriverModuleHandle 返回包含指定可安装驱动器模块的实例句柄

　　joyGetDevCaps 查询指定的游戏杆设备以确定其性能

　　joyGetNumDevs 返回系统支持的游戏杆设备的数量

　　joyGetPos 查询指定的游戏杆设备的位置和活动性

　　joyGetPosEx 查询一个游戏杆设备的位置和它的按扭状态

　　joyGetThreshold 查询指定的游戏杆设备的当前移动阈值

　　joyReleaseCapture 释放由JoySetCapture函数设置的在指定游戏杆设备上的捕获

　　joySetCapture 发送一个游戏杆消息到指定的窗口

　　joySetThreshold 设置指定的游戏杆设备的移动阈值

　　mciGetCreatorTask 为指定的MCI设备检取其创建的任务

　　mciGetDeviceID 返回和打开设备名相匹配的设备标识符

　　mciGetErrorString 检取描述指定媒介控制接口错误代码的字符串

　　mciGetYieldProc 返回和媒介控制接口的WAIT标志相关的回调函数的地址

　　mciSendCommand 向指定的媒介控制接口设备发送一条命令

　　mciSendString 向指定的媒介控制接口设备发送一个字符串

　　mciSetYieldProc 设置一个过程地址，在MCI设备因指定了WAIT标志而等待一个命令完成时，该过程被周期性调用

　　midiConnect 将指定的MIDI输入设备连接到输出设备

　　midiDisconnect 断开MIDI输入设备和输出设备的连接

　　midiInAddBuffer 向指定的音乐仪器数字接口的输入设备增加一个缓冲区

　　midiInClose 关闭指定的音乐仪器数字接口的输入设备

　　midiInGetDveCaps 查询指定的音乐仪器数字接口的输入设备，以确定其性能

　　midiInGetErrorText 检取有关音乐仪器数字接口的输入设备指定错误的文本说明

　　midiInGetID 获得一个音乐一起数字接口的输入设备的标识符

　　midiInGetNumDevs 检取系统中音乐仪器数字接口的输入设备的数量

　　midiInMessage 向指定的音乐仪器数字接口的输入设备驱动器发送一条消息

　　midiInOpen 打开指定的音乐仪器数字接口的输入设备

　　midiInPrepareHeader 为音乐仪器数字接口的输入设备准备一个缓冲区

　　midiInReset 在给定的MIDI输入设备上输入，并将所有挂起的输入缓冲区标记为已执行的

　　midiInStart 启动在指定的音乐仪器数字接口的输入设备上的输入

　　midiInStop 停止在给定的音乐仪器数字接口的输入设备上的输入

　　midiInUnprepareHeader 消除由midiInPrepareHeader函数完成的准备

　　midiOutCacheDrumPatches 请求内部的一个MIDI合成设备预装指定的基于键的击打音色集

　　midiOutCachePatches 请求内部的音乐仪器数字接口的合成设备预装指定的音色集

　　midiOutClose 关闭指定的音乐仪器数字接口的输出设备

　　midiOutGetDevCaps 查询指定的音乐仪器数字接口的输出设备，以确定其性能

　　midiOutGetErrorText 检取有关MIDI输出设备指定采取的文本说明

　　midiOutGetID 检取指定的MIDI输出设备的标识符

　　midiOutGetNumDevs 检取系统中存在的MIDI输出设备的数量

　　midiOutGetVolume 返回一个MIDI输出设备的当前卷设置

　　midiOutLongMsg 向指定的MIDI输出设备发送一条系统专用的MIDI消息

　　midiOutMessage 向一MIDI输出设备驱动器发送一条消息

　　midiOutOpen 打开指定的MIDI输出设备进行回放

　　midiOutPrepareHeader 为MIDI输出设备准备一个缓冲区

　　midiOutReset 为指定的MIDI输出设备关闭所有MIDI通道上的所有标志

　　midiOutSetVolume 设置一个MIDI输出设备的卷

　　midiOutShortMsg 向指定的MIDI输出设备发送一条短MIDI消息

　　midiOutUnprepareHeader 清除由midiOutPrepareHeader函数完成的准备

　　midiStreamClose 关闭一个打开的MIDI流

　　midiStreamOpen 为输出，打开一个MIDI流

　　midiStreamOut 在MIDI输出设备上播放或排队一个MIDI数据流

　　midiStreamPause 暂停一个MIDI流的播放

　　midiStreamPosition 在一个MIDI流中检取当前位置

　　midiStreamProperty 设置或检取与MIDI输出设备相关MIDI数据流的特性

　　midiStreamRestart 重新启动一个暂停的MIDI流

　　midiStreamStop 关掉指定MIDI输出设备的所有MIDI通道

　　mixerClose 关闭指定的混频器

　　mixerGetControlDetails 检取和一个声频指线路相关的单一控件的细节

　　mixerGetDevCaps 查询指定的混频器以确定其性能

　　mixerGetID 获取指定混频器的标识符

　　mixerGetLineContrils 检取和一个声频线路相关的一个或多个控件

　　mixerGetLineInfo 检取混频器有关特有线路的信息

　　mixerGetNumDevs 返回系统中存在的混频器的数量

　　mixerMessage 把一个定制混频器驱动器消息直接发送给混频器驱动器

　　mixerOpen 打开指定的混频器，在应用程序关闭该句柄前保证该设备不被移走

　　mixerSetControlDetails 设置和一个声频指线路相关的单一控件的细节

　　mmioAsvance 填充一个文件的IO缓冲区

　　mmioAscend 取出一个RIFF文件块

　　mmioClose 关闭有mmioOpen打开的文件

　　mmioCreateChunk 创建由mmioOpen函数打开的RIFF文件中的一个块

　　mmioDescend 进入由mmioOpen函数打开的RIFF文件的块中，并查找一个块

　　mmioFlush 把文件缓冲区的数据写入磁盘中

　　mmioGetInfo 检取有关由mmioOpen函数创建的RIFF文件的信息

　　mmioInstallIOProcA 装入或删除一个自定义的IO过程

　　mmioOpen 为输入输出打开一个文件

　　mmioRead 从由mmioOpen函数打开的文件中读取指定字节数的数据

　　mmioRename 重新命名指定的文件

　　mmioSeek 改变由mmioOpen函数打开的文件中的当前指针位置

　　mmioSendMessage 向与指定文件相联系的IO过程发送一条消息

　　mmioSetBuffer 允许或禁止文件缓冲区的IO，或改变这个缓冲区，或改变这个缓冲区的大小

　　mmioSetInfo 更新从被打开文件中检取的信息

　　mmioStringToFOURCC 把一个以NULL结束的字符串转换成一个4字符代码

　　mmioWrite 向由mmioOpen函数打开的文件中写入指定字节数的数据

　　mmsystemGetVersion 返回多媒体扩展系统软件的当前版本号

　　OpenDriver 打开一个可安装驱动器实例，并用缺省设置或指定值初始化该实例

　　PlaySound 播放一个波形声音

　　SendDriveMessage 向指定的可安装驱动器发送一条消息

　　SndPlaySound 播放一个由文件名或由登记的[sound]段的入口指定的波形声音

　　timeBeginPeriod 设置应用程序或驱动程序使用的最小定时器分辨率

　　timeEndPeriod 清除应用程序或驱动程序使用的最小定时器分辨率

　　timeGetDevCaps 查询定时器设备以确定其性能

　　timeGetSystemTime 检取从WINDOWS开始已逝去的毫秒数

　　timeGetTime 检取从WINDOWS开始已逝去的毫秒数，此函数比上一条函数开销小

　　timeKillEvent 毁掉指定的定时器回调事件

　　timeSetEvent 设置一个定时器回调事件

　　waveInAddBuffer 向波形输入设备添加一个输入缓冲区

　　WaveInClose 关闭指定的波形输入设置

　　waveInGetDevCaps 查询指定的波形输入设备以确定其性能

　　waveInGetErrorText 检取由指定的错误代码标识的文本说明

　　waveInGetID 获取指定的波形输入设备的标识符

　　waveInGetNumDevs 返回系统中存在的波形输入设备的数量

　　waveInGetPosition 检取指定波形输入设备的当前位置

　　waveInMessage 发送一条消息给波形输入设备的驱动器

　　waveInOpen 为录音而打开一个波形输入设备

　　waveInPrepareHeader 为波形输入准备一个输入缓冲区

　　waveInReset 停止给定的波形输入设备的输入，且将当前位置清零

　　waveInStart 启动在指定的波形输入设备的输入

　　waveInStop 停止在指定的波形输入设备上的输入

　　waveInUnprepareHeader 清除由waveInPrepareHeader函数实现的准备

　　waveOutBreakLoop 中断给定的波形输出设备上一个循环，并允许播放驱动器列表中的下一个块

　　waveOutClose 关闭指定的波形输出设备

　　waveOutGetDevCaps 查询一个指定的波形输出设备以确定其性能

　　waveOutGetErrorText 检取由指定的错误代码标识的文本说明

　　waveOutGetID 检取指定的波形输出设备的标识符

　　waveOutGetNumDevs 检取系统中存在的波形输出设备的数量

　　waveOutGetPitch 查询一个波形输出设备的当前音调设置

　　waveOutGetPlaybackRate 查询一个波形输出设备当前播放的速度

　　waveOutGetPosition 检取指定波形输出设备的当前播放位置

　　waveOutGetVolume 查询指定波形输出设备的当前音量设置

　　waveOutMessage 发送一条消息给一个波形输出设备的驱动器

　　waveOutOpen 为播放打开一个波形输出设备

　　waveOutPause 暂停指定波形输出设备上的播放

　　waveOutPrepareHeader 为播放准备一个波形缓冲区

　　waveOutRestart 重新启动一个被暂停的波形输出设备

　　waveOutSetPitch 设置一个波形输出设备的音调

　　waveOutSetPlaybackRate 设置指定波形输出设备的速度

　　waveOutSetVolume 设置指定的波形输出设备的音量

　　waveOutUnprepareHeader 清除由waveOutPrepareHeader函数实现的准备

　　waveOutWrite 向指定的波形输出设备发送一个数据块

## 属于： Windows Multimedia

## 系统 DLL文件： 是