UNIVERSIDAD DE COSTA RICA FACULTAD DE INGENIERÍA ESCUELA DE CIENCIAS DE LA COMPUTACIÓN E INFORMÁTICA

Reporte Laboratorio 5

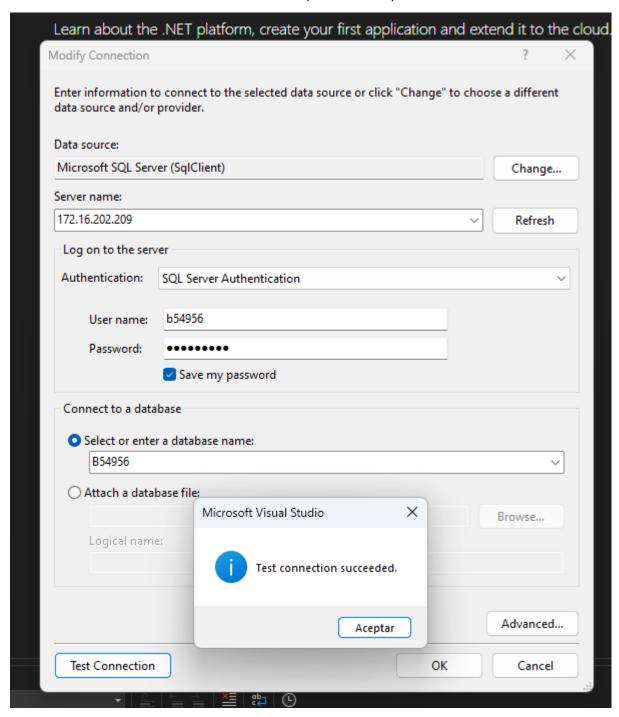
Ingeniería de Software

Profesora: Allan Berrocal

Jason Murillo Madrigal, B54956

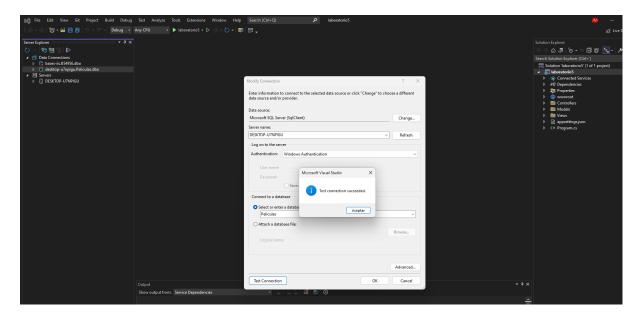
I semestre, 2023

1. Conexión con la base de datos remota (sección 1.1)

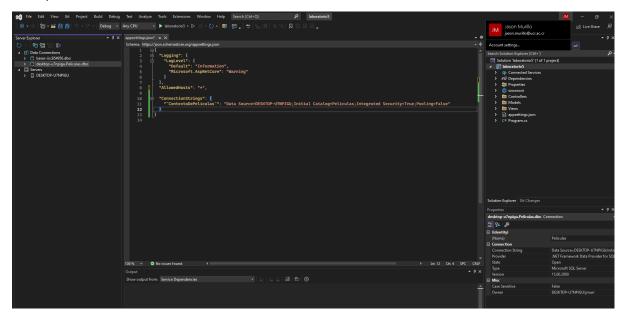


2. Conexión con la base de datos local (sección 1.2)

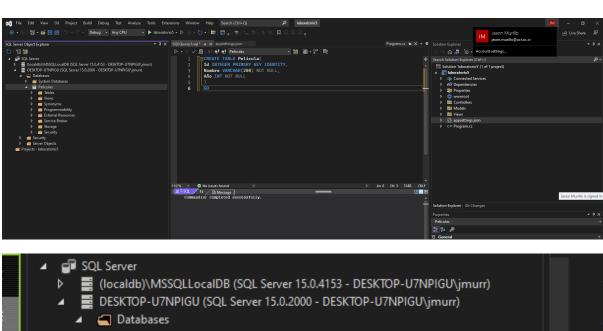


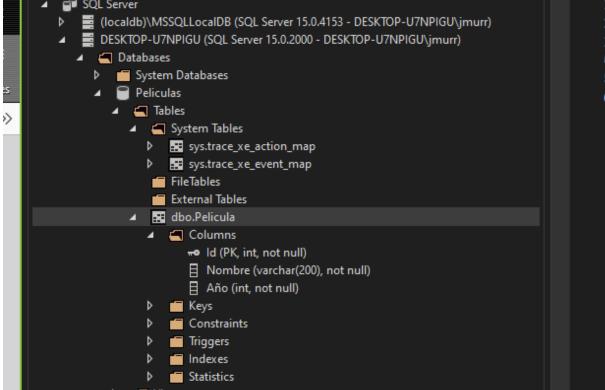


3. Cadena de conexión donde se vea nombre de base de datos local (sección 1.2.1)

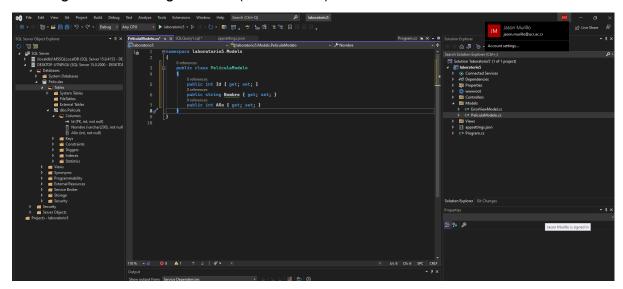


4. Captura de la tabla Película sobre la base de datos local (sección 1.2.2)





5. Código del modelo generado (sección 2.1)

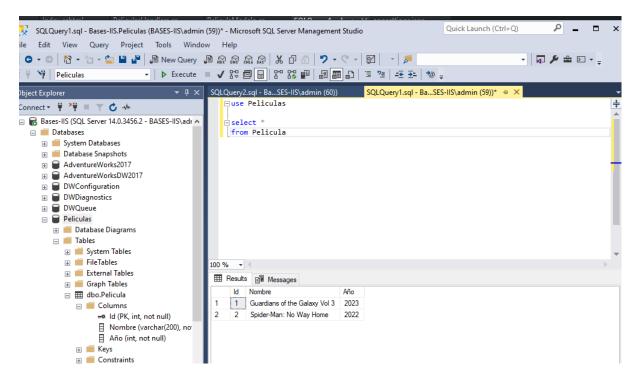


6. Captura de una porción del Handler (sección 2.2)

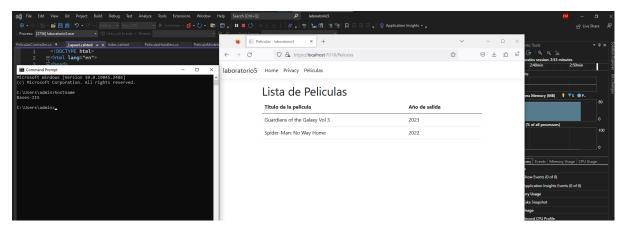
```
| Project End Debug | AnyCEU | Intersect | De
```

7. Captura de la tabla Pelicula con los datos ingresados (sección 2.3)

```
** File Edit View Gr. Project Build Debug XQ. Test Analyze Dols Extension Window Help Search(Stift-Q) ** Indoorsening Search Stift Search Sear
```



8. Despliegue de la información en la página web (sección 2.3)



9% Agregue un pequeño resumen, no más de 200 palabras indicando claramente

1. Dos cosas que no sabía y aprendió en el laboratorio

A crear una base de datos local y conectarme a una base de datos remota, fue un proceso grato de aprender, ya que es el primer acercamiento a poner en practica ambos cursos.

2. Una cosa que se le hizo difícil de realizar y explique por qué fue difícil.

```
Solution Explorer
                                → T ×
                                         C# ConsoleApp1
   ○ ☆ 🗂 -
                  🦙 - 🗗 📵 🔑 🗕
                                                     using System;
                                   - م
                                                    using System.Data.SqlClient;
Solution 'ConsoleApp1' (1 of 1 project)
   Cm ConsoleApp1
                                                     ⊡namespace ConsoleApp1

■ Dependencies

      ▶ •■ Frameworks
         Program.cs
                                                                 static void Main(string[] args)
                                                                     Console.WriteLine("Hello World!");
Solution Explorer
                                               Œ ConsoleApp1
   ○ 🟠 🛗 -
                                                        1 ⊟using System;
2 using System.Data.SqlClient;
Solution 'ConsoleApp1' (1 of 1 project)
   4 ⊟namespace ConsoleApp1
        • Frameworks
        🎦 Packages
                                                                     private static void Main(string[] args)
           System.Data.SqlClient (4.3.0)
                                                                         SqlConnection cn = new SqlConnection("");
Console.WriteLine("Hello World!");
```

El código y el laboratorio viene con errores por todas partes, con nombres diferentes de los que pide en un lado y en otro, hace falta mencionar que se tiene que instalar algunas cosas para que funcione.

3. Una cosa que se le hizo fácil de realizar y explique por qué fue fácil.

Conectar a una base de datos remota, es un proceso bastante fácil y bonito de hacer, se encuentra explicado paso a paso y por eso resulta ser bastante fácil de realizar.

- 4. Indique cuánto tiempo tardó en realizar el laboratorio.
- 4 horas

Investigue las ventajas de realizar la conexión con una base de datos mediante el connection string, con una extensión máxima de 300 palabras.

La conexión a una base de datos mediante el connection string ofrece varias ventajas para el desarrollo de aplicaciones, entre ellas se encuentra la facilidad de uso. La connection string es una cadena de texto que contiene toda la información necesaria para poder establecer una conexión con la base de datos, haciendo que

sea fácil de utilizar y configurar como se vio en laboratorio 5. Asimismo, resulta bastante fácil y práctico para tener múltiples conexiones a bases de datos o servidores. Otra ventaja que tiene la connection string, es en el ámbito de la seguridad, al utilizar este tipo de conexión, es posible especificar detalles de autentificación y permisos de acceso para la base de datos de forma segura, separando la información sensible del código, donde podría estar expuesta. En la misma línea, connection string es escalable, lo que permite ajustar conexiones a diferentes servidores y bases de datos. Del mismo modo, connection string tiene una sintaxis estándar, lo que permite que sea fácilmente comprensible y utilizado por diferentes lenguajes y frameworks que soportan la conexión a bases de datos