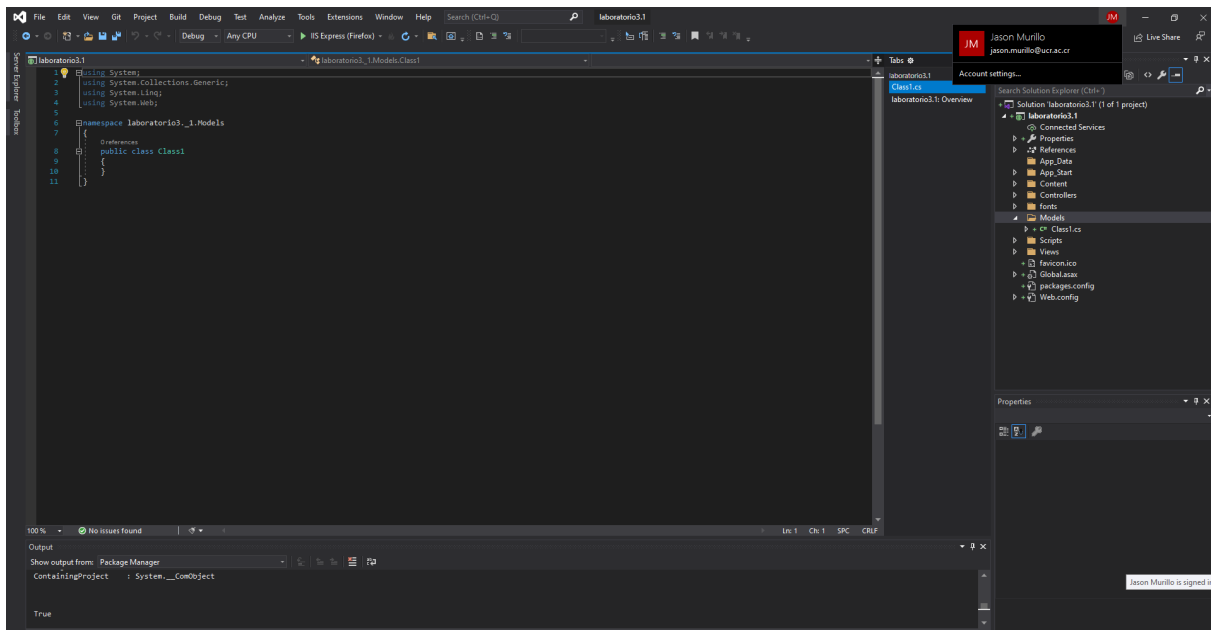
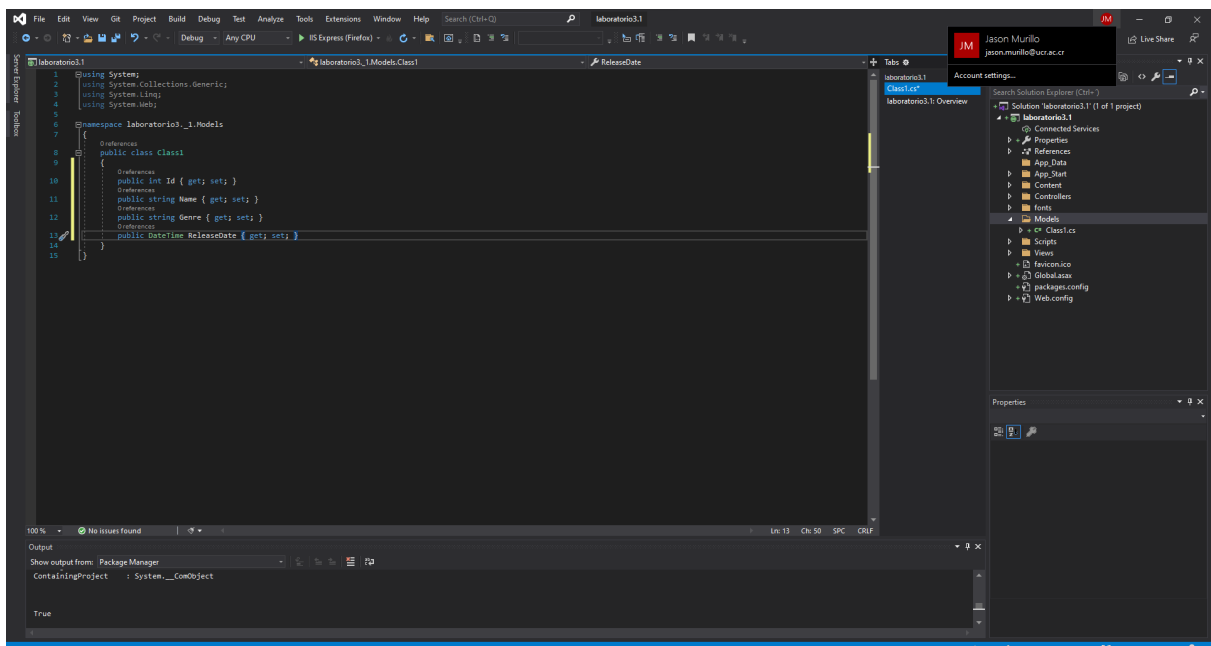


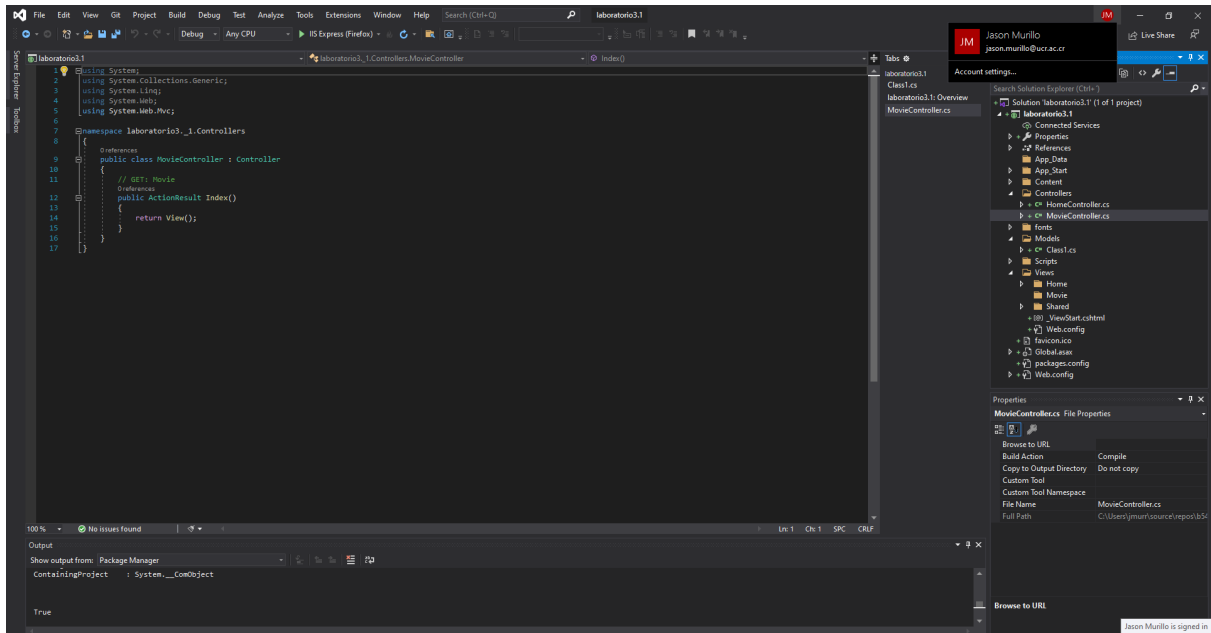
1. Creación proyecto web (sección 3.1)



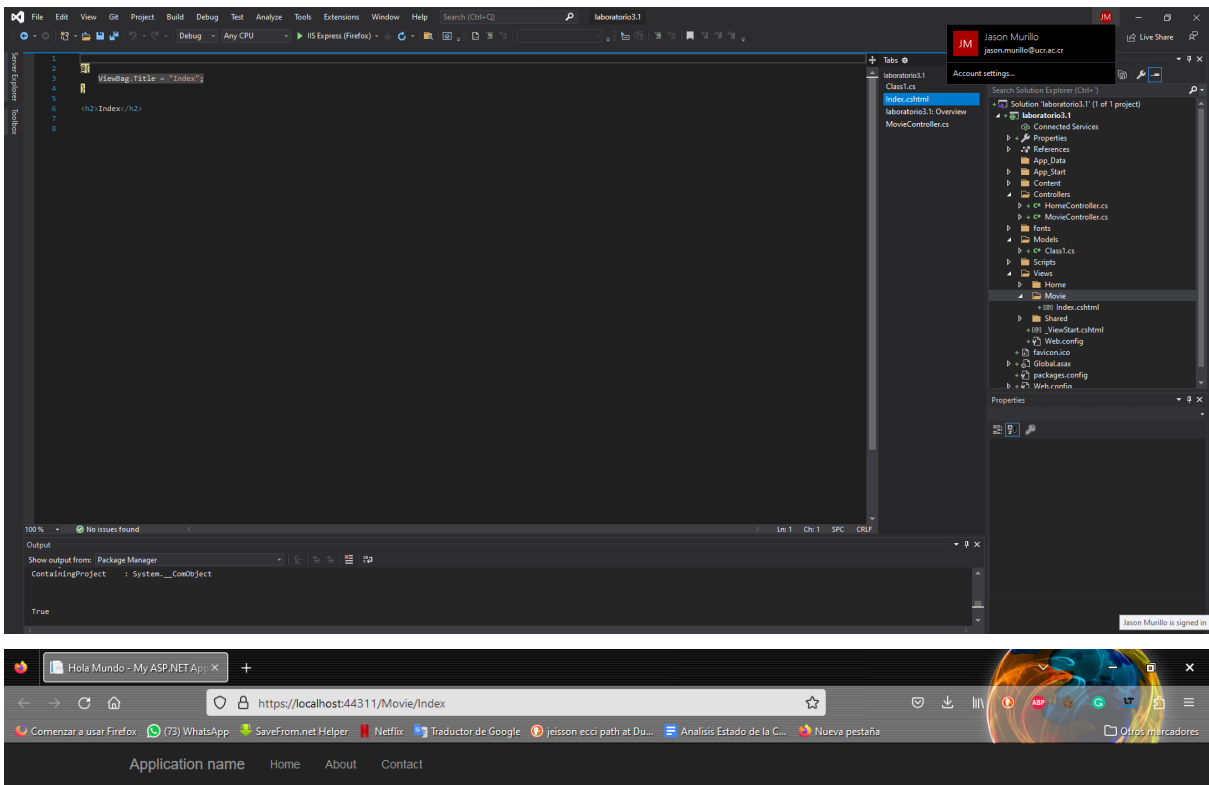
2. Creación del primer modelo (sección 3.2)



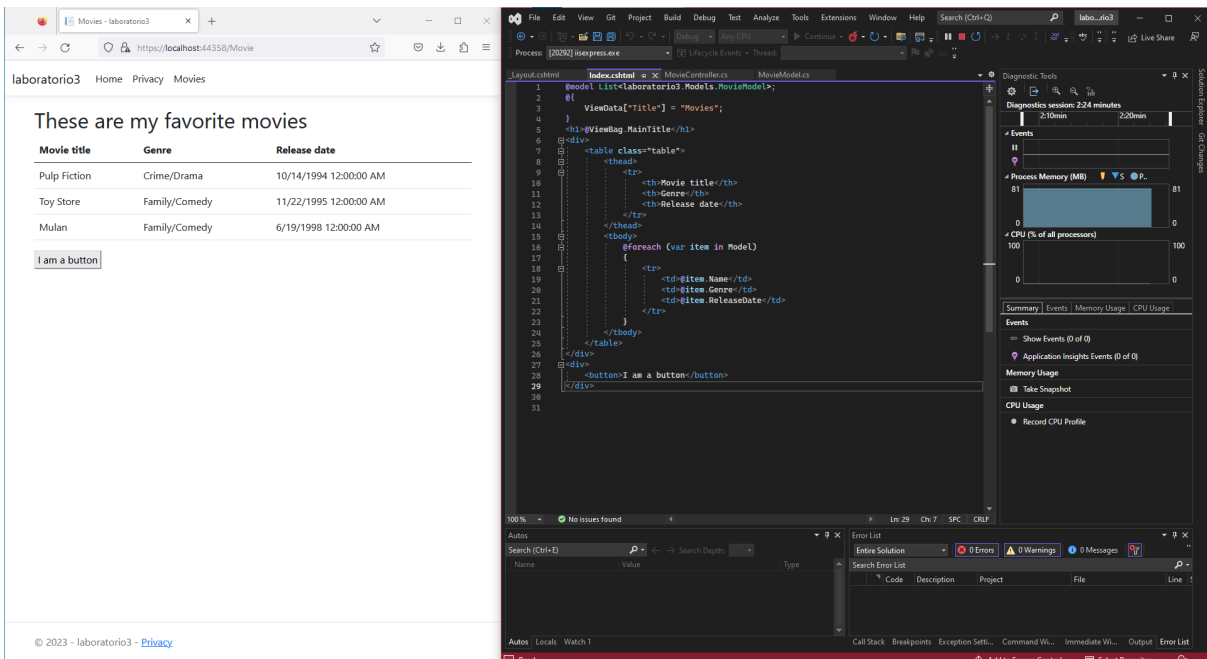
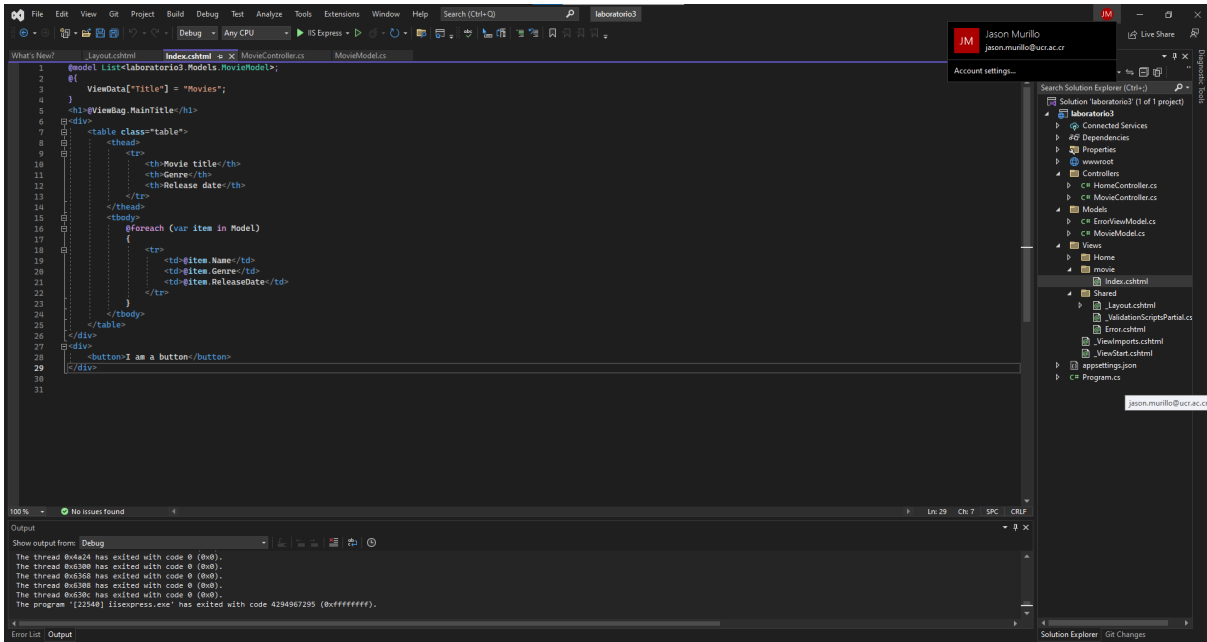
3. Creación del primer controlador (sección 3.3)



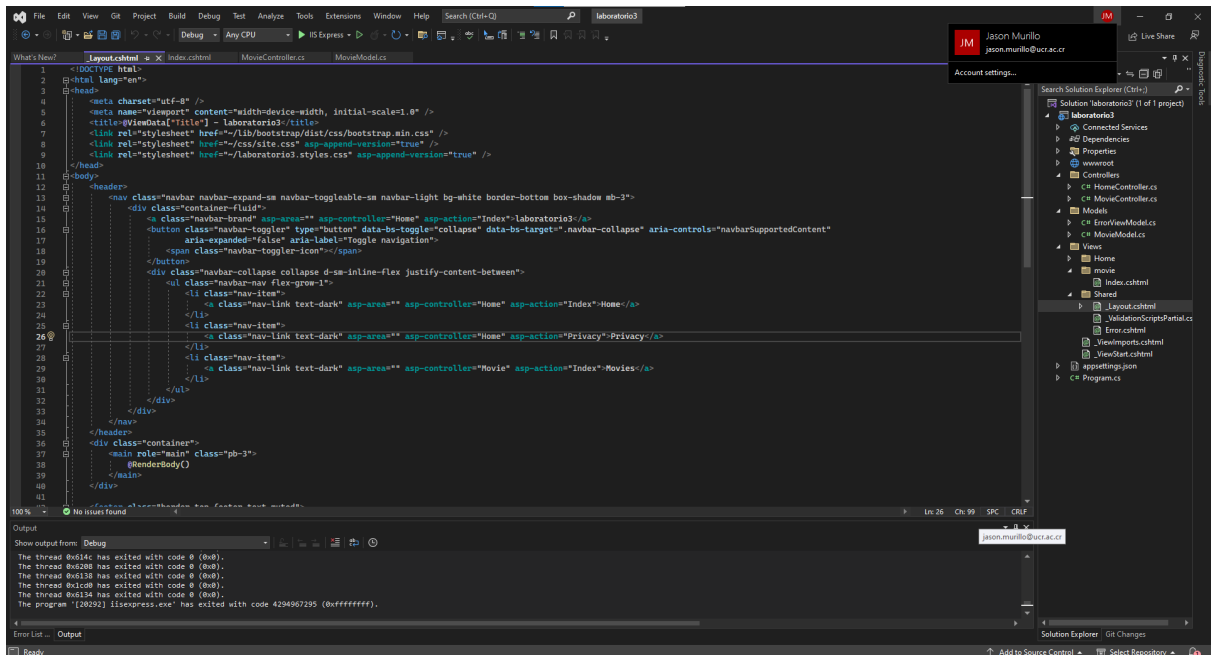
4. Creación de la primera vista (sección 3.4)



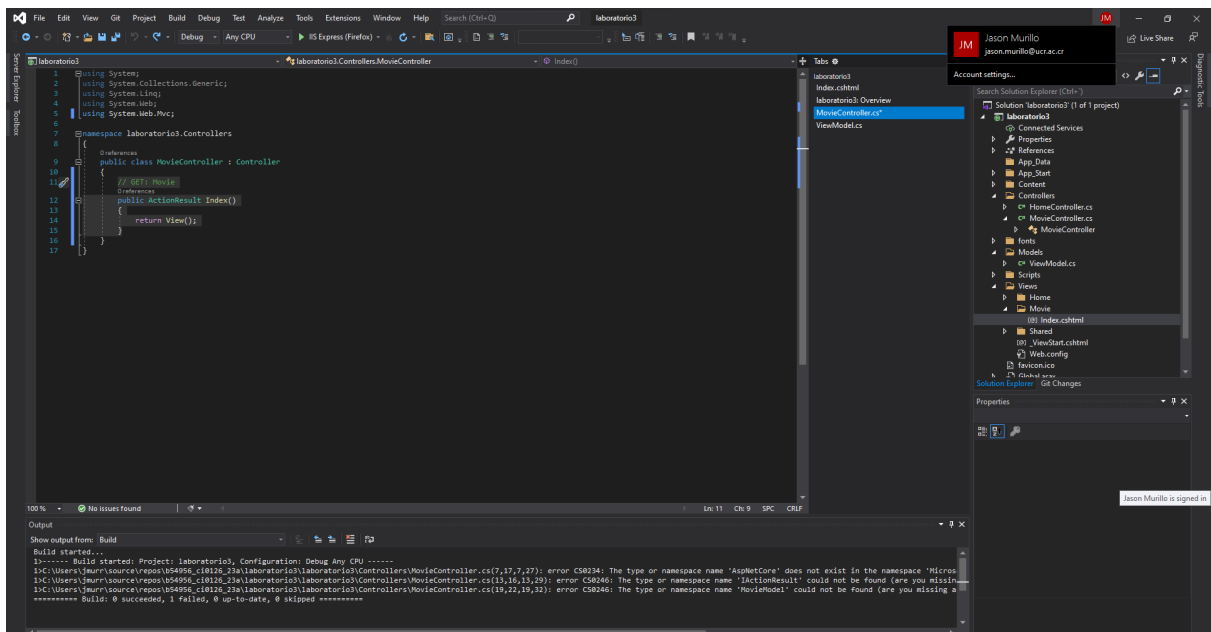
5. Creación de la nueva vista (sección 4.1)



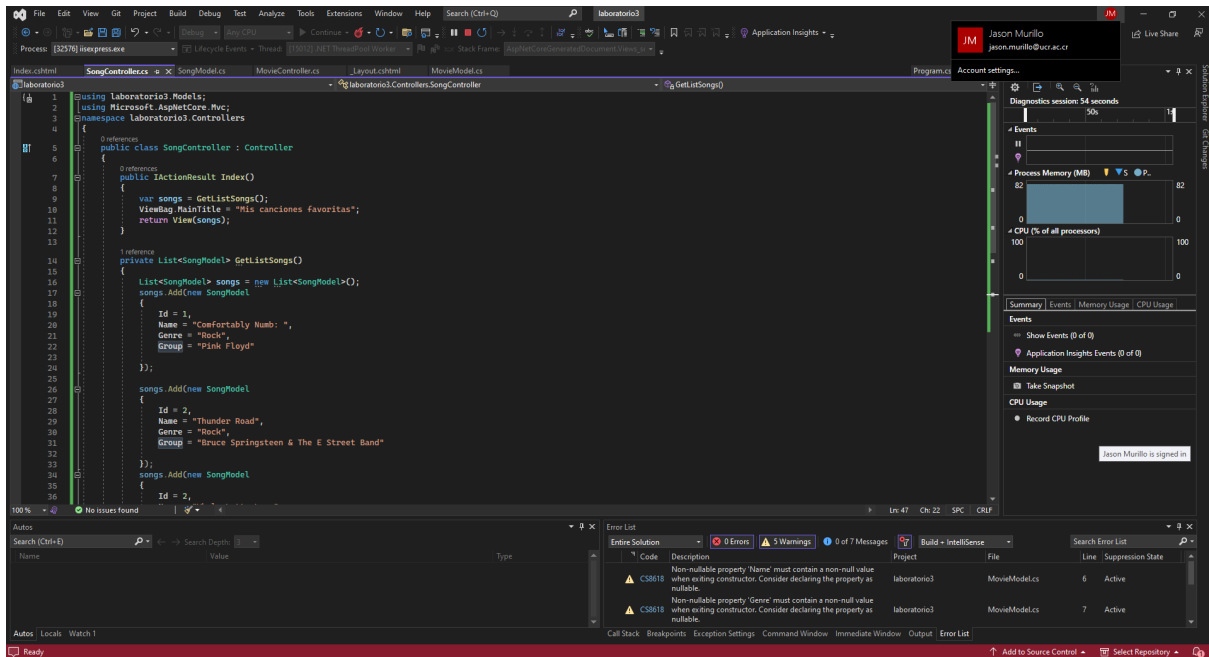
6. Modificación del layout (sección 4.2)



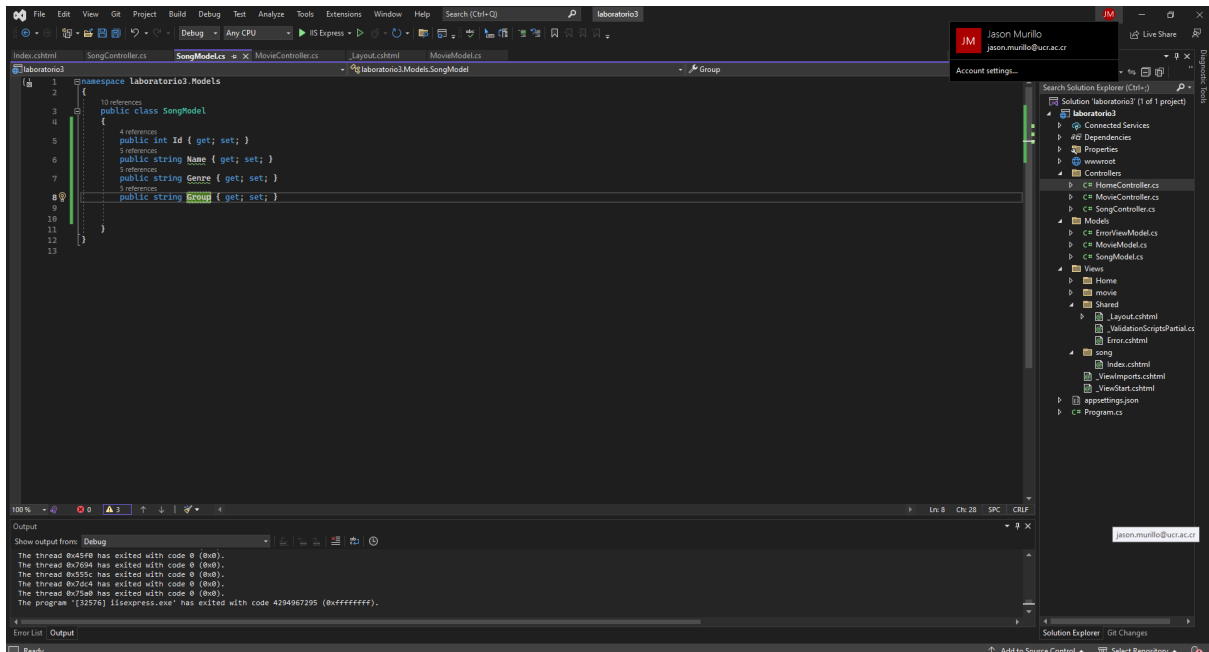
7. Modelo de la nueva funcionalidad que usted agregó (sección 5)



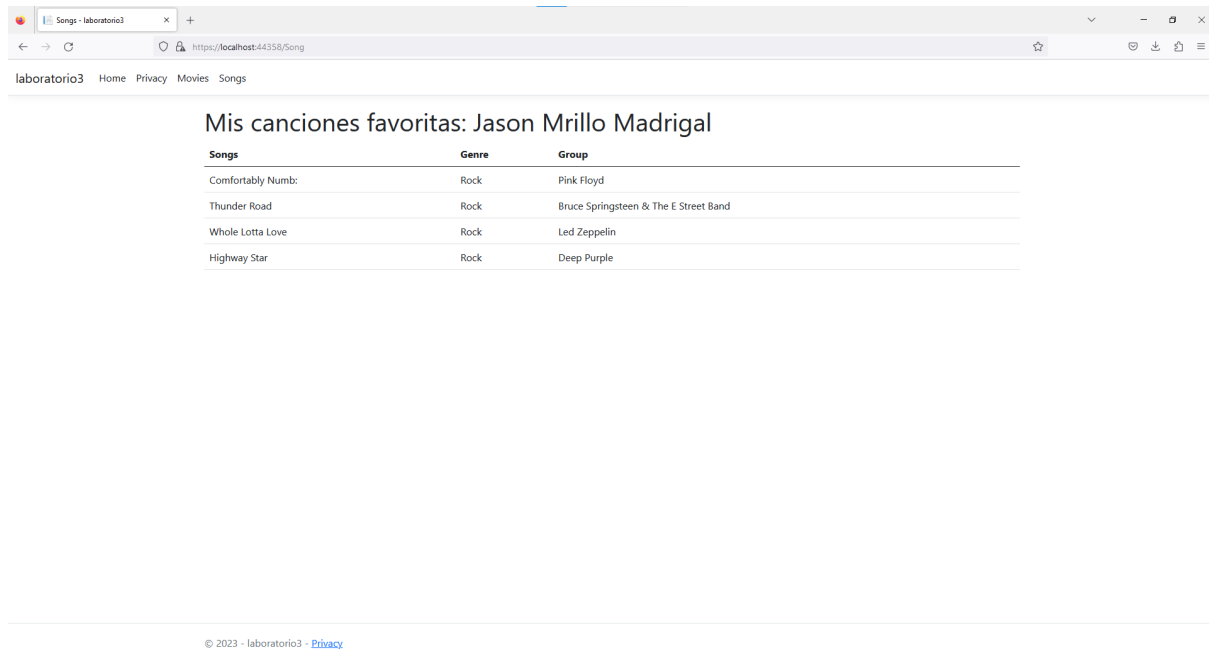
8. Controlador de la nueva funcionalidad que usted agregó (sección 5)



9. Vista de la nueva funcionalidad que usted agregó (sección 5)



10. Página web de la nueva funcionalidad que usted agregó (sección 5)



Resumen de al menos 400 y no más de 500 palabras en relación con el tutorial de la sección 4. Explique en sus propias palabras en qué consiste la arquitectura MVC. Para cada uno de los tres conceptos modelo, vista, y controlador, explique en sus propias palabras: ¿Qué es?, ¿Cuál es su función en la arquitectura MVC?

El MVC es una forma de la ingeniería de software de diseñar un software, mediante la división en varios componentes, consiste en un modelo que permite separar tres diferentes trabajos que son el controlador que se encarga de interactuar con el usuario, recibiendo solicitudes y comunicando con el modelo para enviar cualquier dato que necesite, también, se encarga de tomar la vista para mostrar los datos al usuario. El modelo es el que contiene la lógica de los datos y es un puente que comunica a la vista, controlador y base de datos. Por último, se encuentra la vista, que es lo que se le presenta al usuario visualmente.

Asimismo, este modelo lo que pretende es que se separen los trabajos principales en tres componentes o subtarefas que permitan ser trabajadas de manera independiente y solamente comunicarse entre ellos, sin necesidad de modificar los tres para realizar algún cambio. El controlador busca ser un intermediario que realice una mediación entre el usuario, y los otros componentes, permitiendo tener una interacción con el usuario y los componentes, sin que estos últimos interactúan directamente entre sí o con el usuario. Por otra parte, el modelo busca ser un medio para la comunicación entre el controlador y la base de datos, pero también por medio del controlador, llegar a la vista. Por último, la vista simplemente busca desplegar la información necesaria y solicitada por el usuario.

Enlace a github

https://github.com/HardJas88/b54956_ci0126_23a.git

1. Dos cosas que no sabía y aprendió en el laboratorio

No conocía sobre el modelo vista controlador, como funcionaba y como se podía implementar en un contexto de diseño de software.

A utilizar visual studio para generar un proyecto de modelo vista controlador.

2. Una cosa que se le hizo difícil de realizar y explique por qué fue difícil.

El código en el archivo del laboratorio 3 no me funciona en visual studio y me dio error por la versión que estaba utilizando.

3. Una cosa que se le hizo fácil de realizar y explique por qué fue fácil.

Seguir los pasos para poder realizar el laboratorio en visual studio y realizar la parte escrita.

4. Indique cuánto tiempo tardó en realizar el laboratorio.

4 horas, debido al problema anteriormente mencionado.