UNIVERSIDAD DE COSTA RICA FACULTAD DE INGENIERÍA ESCUELA DE CIENCIAS DE LA COMPUTACIÓN E INFORMÁTICA

Reporte Laboratorio 6

Ingeniería de Software

Profesor: Allan Berrocal

Jason Murillo Madrigal, B54956

I semestre, 2023

En el entregable del laboratorio debe incluir una explicación breve en sus propias palabras sobre dos elementos que más le llamaron la atención para cada una de las siguientes 4 secciones.

- Form elements

@Html: es una directiva de razor que indica que se va a utilizar código html, es una forma interesante de aclarar el uso de html.

LabelFor: se utiliza para generar la etiqueta <label>, como el anterior es una forma muy interesante de utilizar Html.

- Input types

class=" btn btn-success en los inputs types se puede utilizar esto para definir una clases de css que se aplica en el elemento.

value="Editar": Establece el texto que se mostrará en el botón.

- Input attributes

[RegularExpression("^(18|19|20)[0-9]{2}\$", ErrorMessage ="Ingrese un año valido")]: en este input attributes permite utilizar expresiones regular y presentar un mensaje de error.

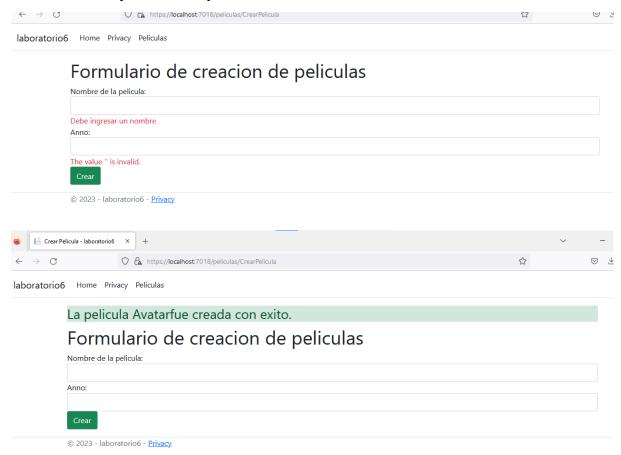
[Required(ErrorMessage = "Debe ingresar un año")]: Permite hacer requerido poner un año y presentar un mensaje de error.

- Input form attributes

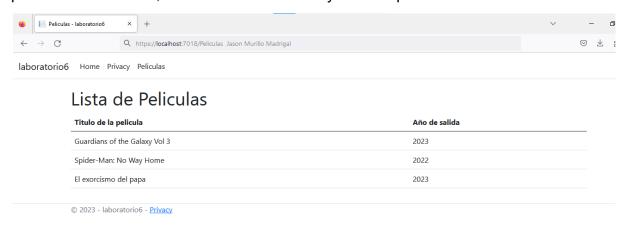
enctype = "multipart/form-data": este permite especificar el tipo de codificación utilizado para enviar los datos del formulario al servidor.

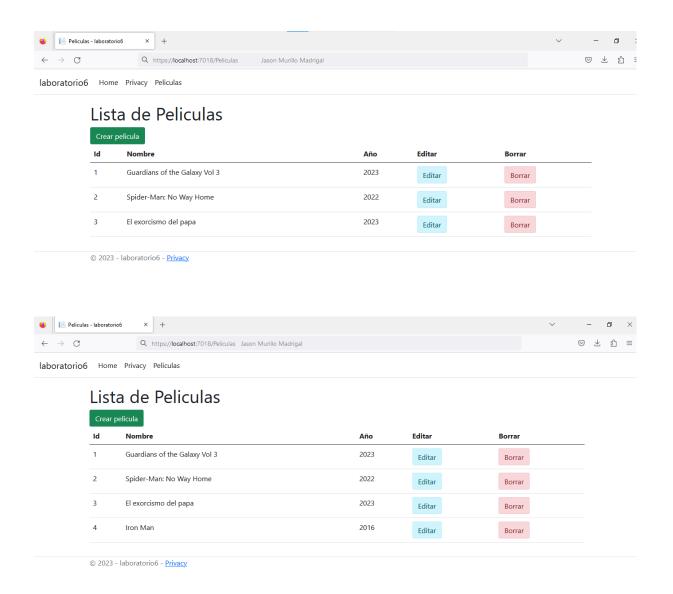
@using (Html.BeginForm): Permite crear un bloque de código para generar un formulario HTML.

1. 2 Screenshots del final de la sección 4.4, formulario para crear películas. Uno con mensajes de error y uno exitoso.

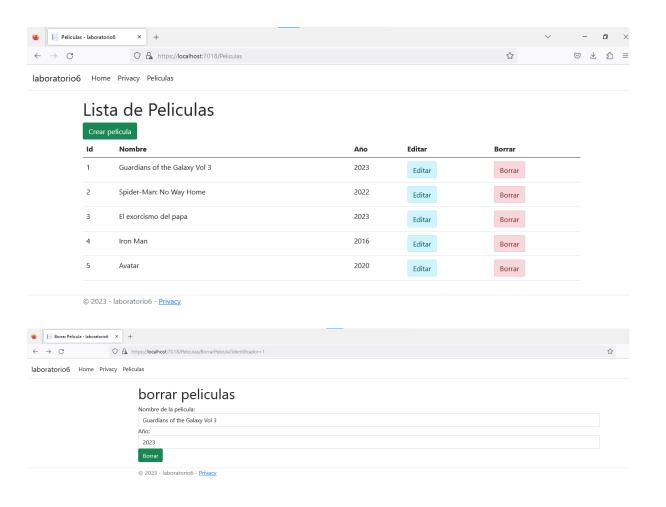


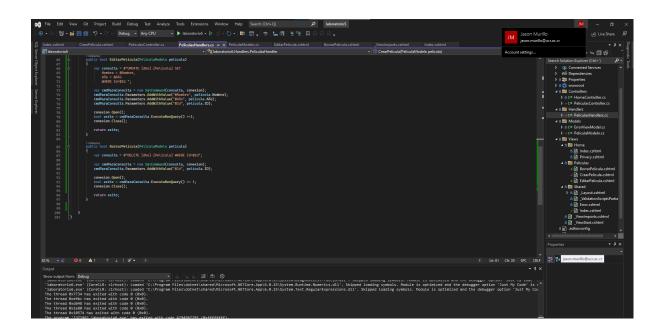
2. 3 Screenshots del final de la sección 5.3, formulario de edición de películas. Uno antes, uno durante la edición y uno después de la edición.





3. 4 Screenshots del final de la sección 5.4, formulario de borrar películas. Uno antes de borrar, uno después de borrar, uno de los métodos del controlador y uno de los métodos del handler





```
| Section | Compact and the property of the pr
```

1. Dos cosas que no sabía y aprendió en el laboratorio

A realizar formularios con .net, es un poco interesante utilizar esta tecnología y diferente a otras que he utilizado por el modelo vista controlador

2. Una cosa que se le hizo difícil de realizar y explique por qué fue difícil.

El método de borrado, fue una de las partes difíciles de realizar.

3. Una cosa que se le hizo fácil de realizar y explique por qué fue fácil.

Que funcionara el código, ya que estaba muy claro y sin errores.

- 4. Indique cuánto tiempo tardó en realizar el laboratorio
- 4 horas