

UNIVERSIDAD DE COSTA RICA
FACULTAD DE INGENIERÍA
ESCUELA DE CIENCIAS DE LA COMPUTACIÓN E INFORMÁTICA

Reporte Laboratorio 8

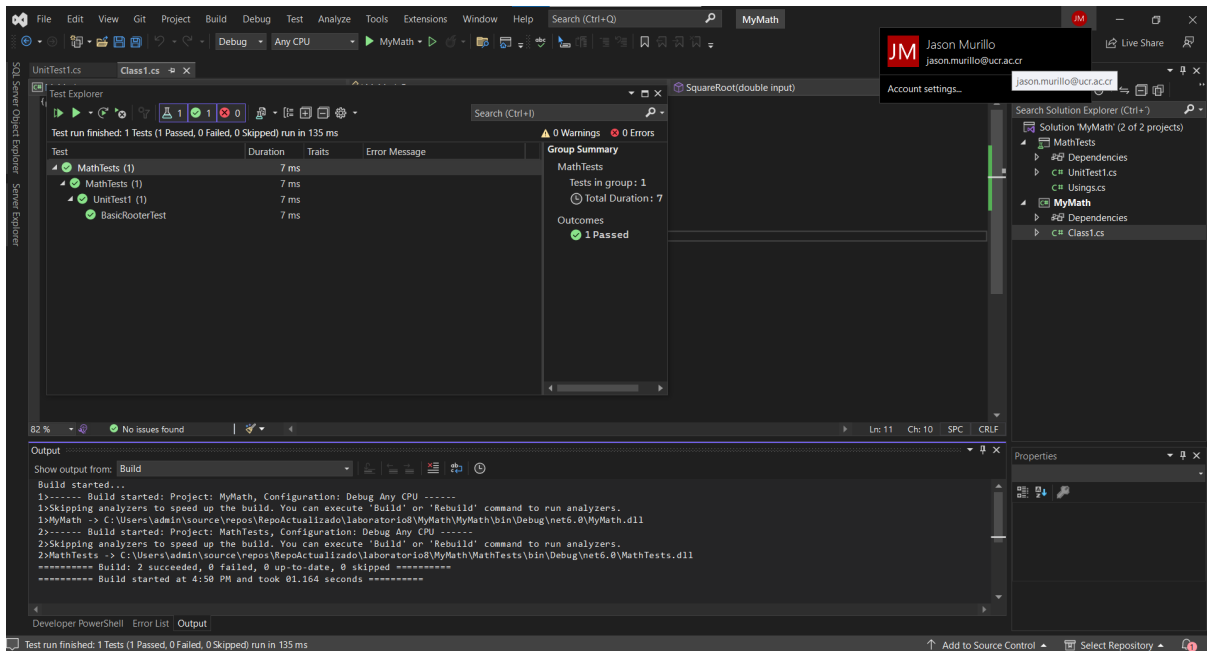
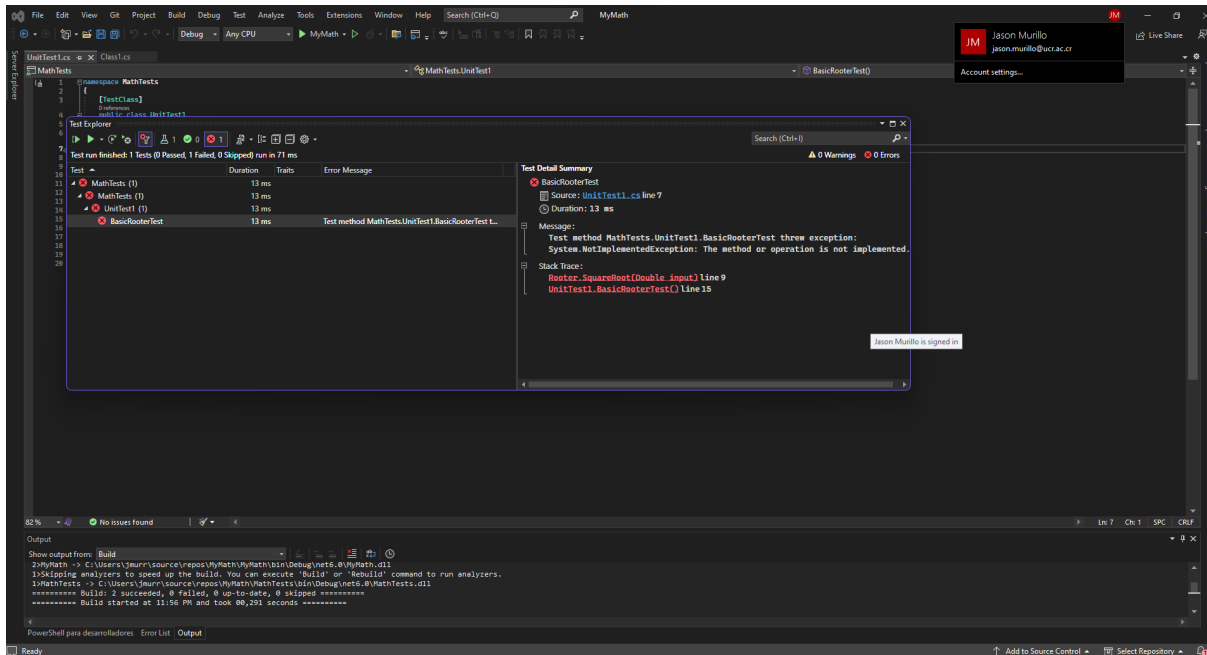
Ingeniería de Software

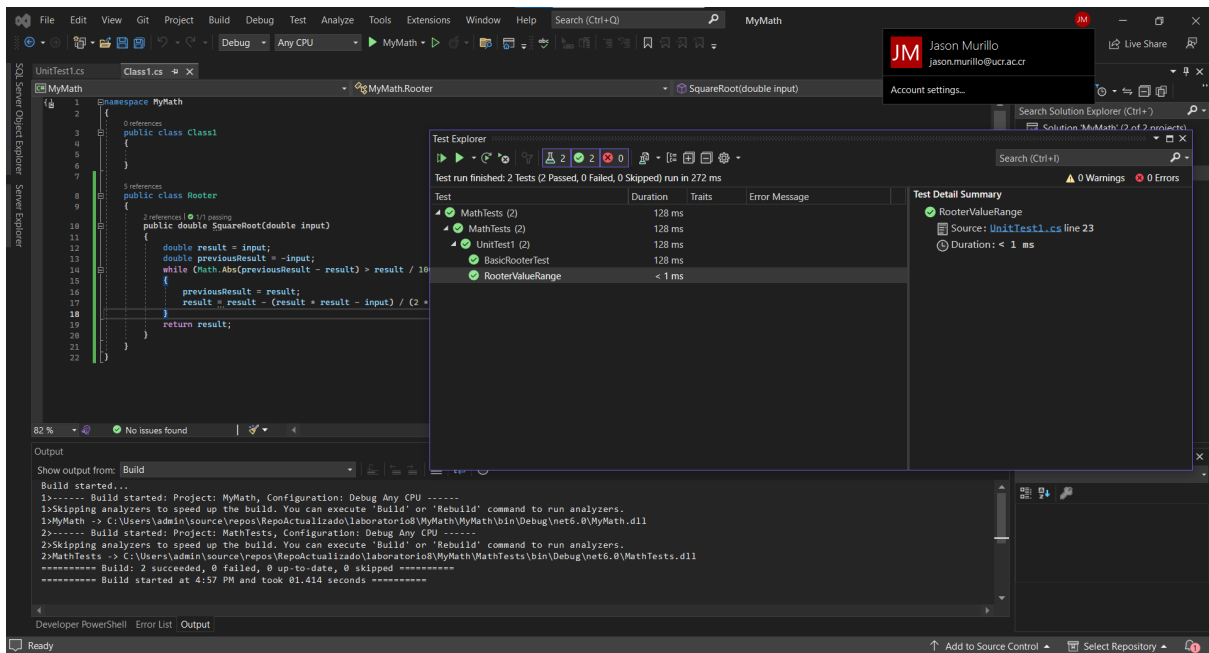
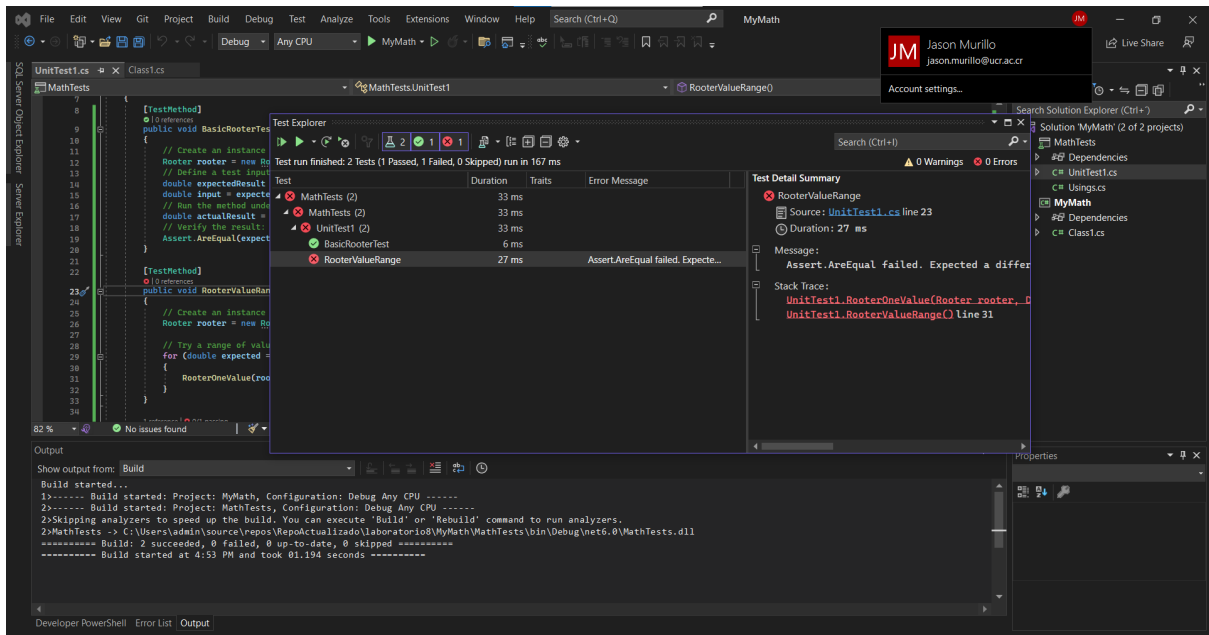
Profesor: Allan Berrocal

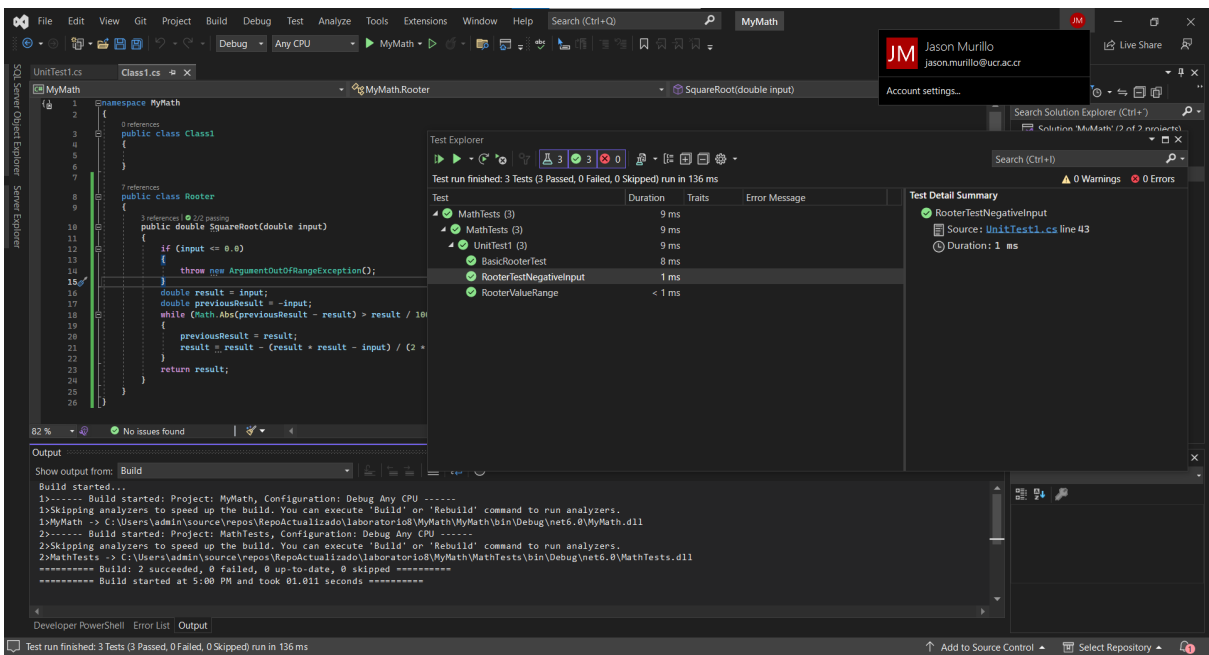
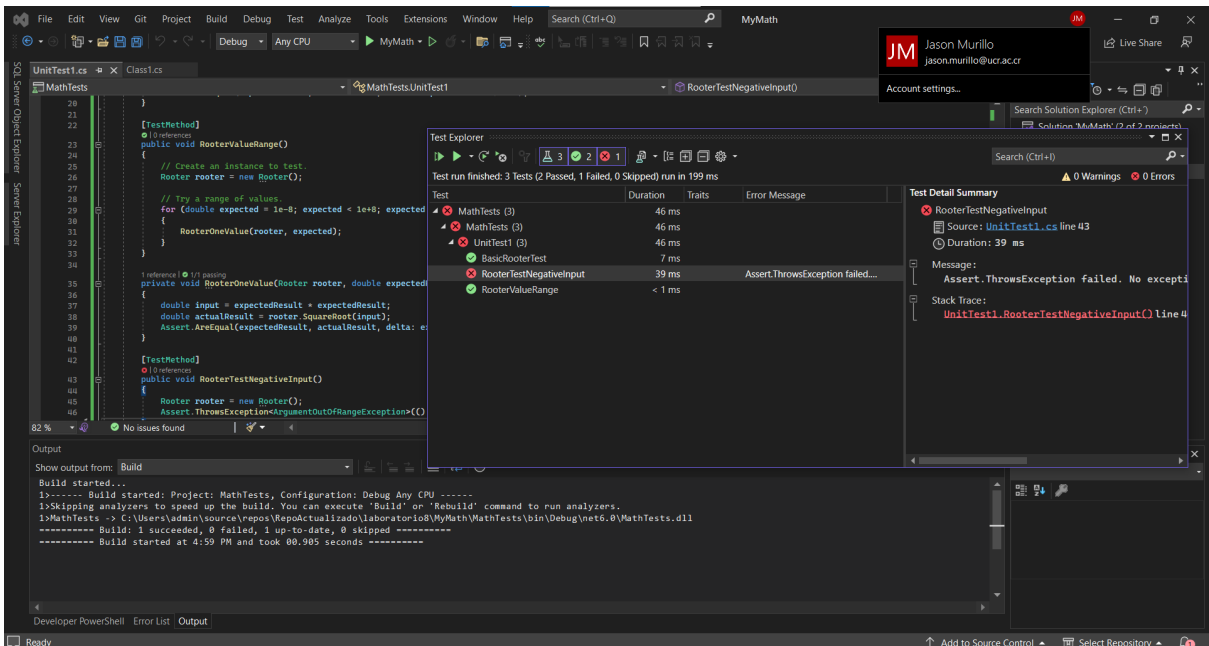
Jason Murillo Madrigal, B54956

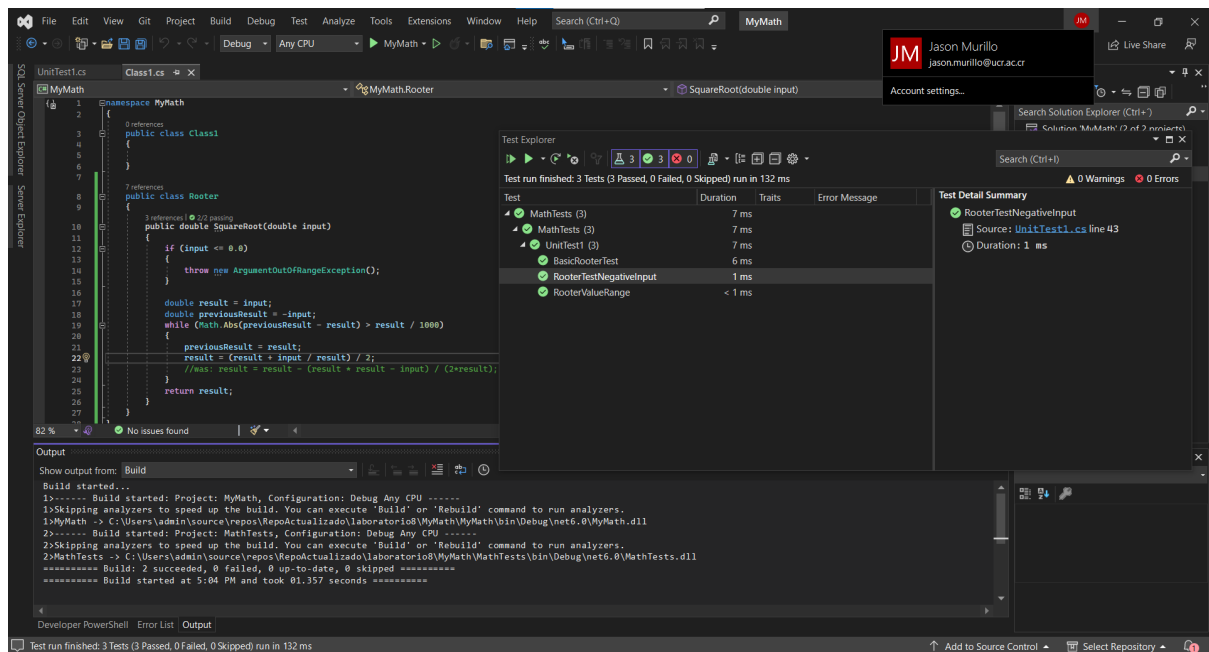
I semestre, 2023

Walkthrough: Test-driven development using Test Explorer









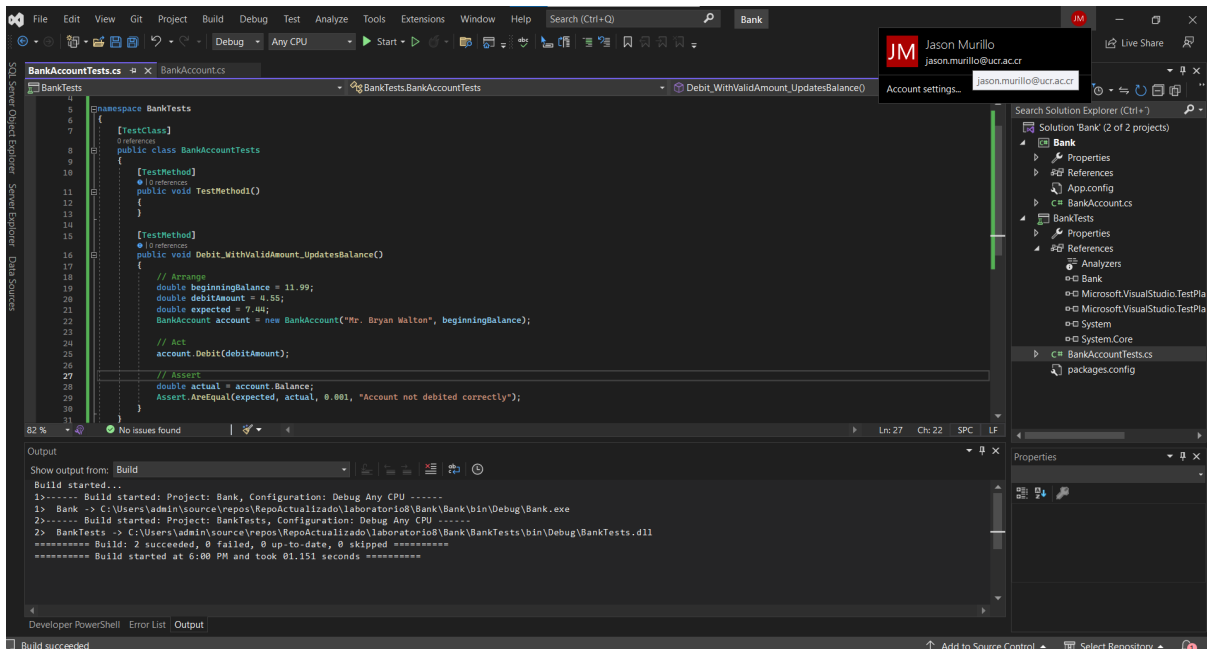
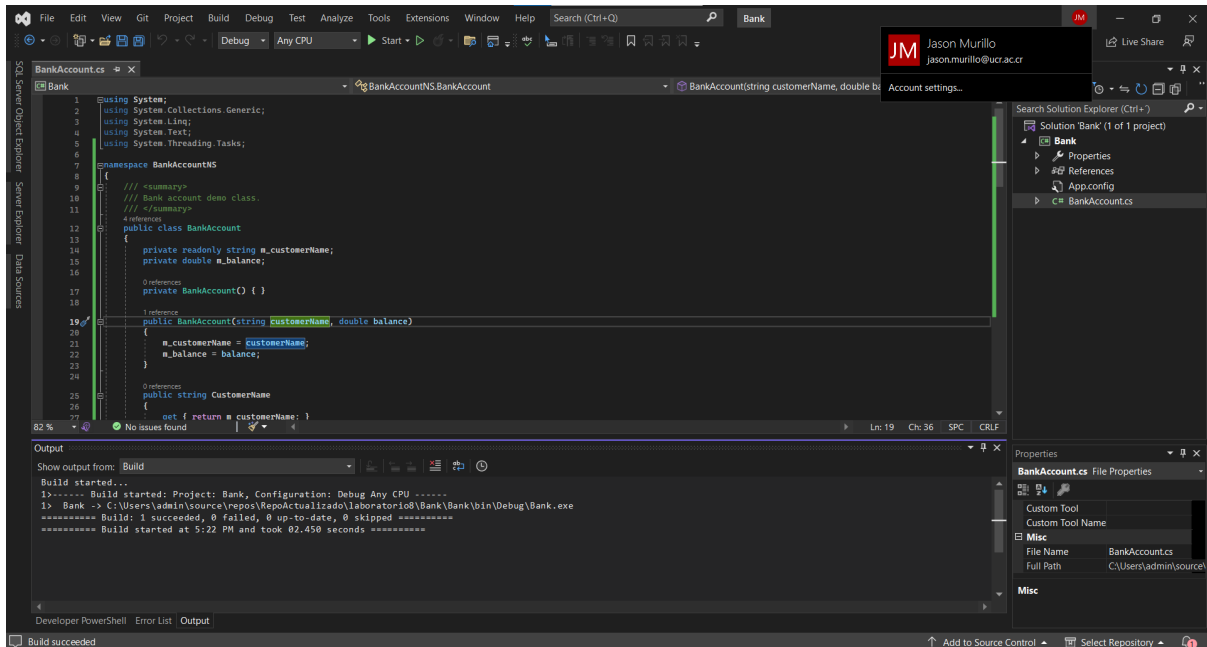
2. (8%) Respuesta a la pregunta A) ¿Por qué la prueba del paso #6 falló?

Porque no se había implementado la lógica del método square root.

3. (8%) Respuesta a la pregunta B) ¿Por qué la prueba del paso #2 falló?

Porque no estaba implementada la lógica para tomar en cuenta los valores negativos y lanzar un error en caso de que ingrese número negativo.

Walkthrough: Create and run unit tests for managed code



Visual Studio interface showing a C# test file `BankAccountTests.cs` with a failing test. The code defines a `BankTests` class with a `TestMethod1` method that tests a `Debit` operation. The test fails because the balance is not updated correctly.

```
namespace BankTests
{
    [TestClass]
    public class BankAccountTests
    {
        [TestMethod]
        public void TestMethod1()
        {
            // Arrange
            double beginningBalance = 11.99;
            double debitAmount = 4.55;
            double expected = 7.44;
            BankAccount account = new BankAccount("Mr. Bryan Walton", beginningBalance);
            // Act
            account.Debit(debitAmount);
            // Assert
            double actual = account.Balance;
            Assert.AreEqual(expected, actual, 0.001, "Account not debited correctly");
        }
    }
}
```

The Test Explorer shows the test results:

Test	Duration	Traits	Error Message
BankTests (2)	665 ms		
BankAccountTests (2)	665 ms		
Debit_WithValidAmount_UpdatesBalance()	665 ms		Assert.AreEqual fail...
TestMethod1	< 1 ms		

The Group Summary shows 1 Passed and 1 Failed test.

Visual Studio interface showing the same C# test file `BankAccountTests.cs` but with a different test method `Debit(double amount)` that passes. The code is updated to correctly update the balance.

```
public double Balance
{
    get { return m_balance; }
}

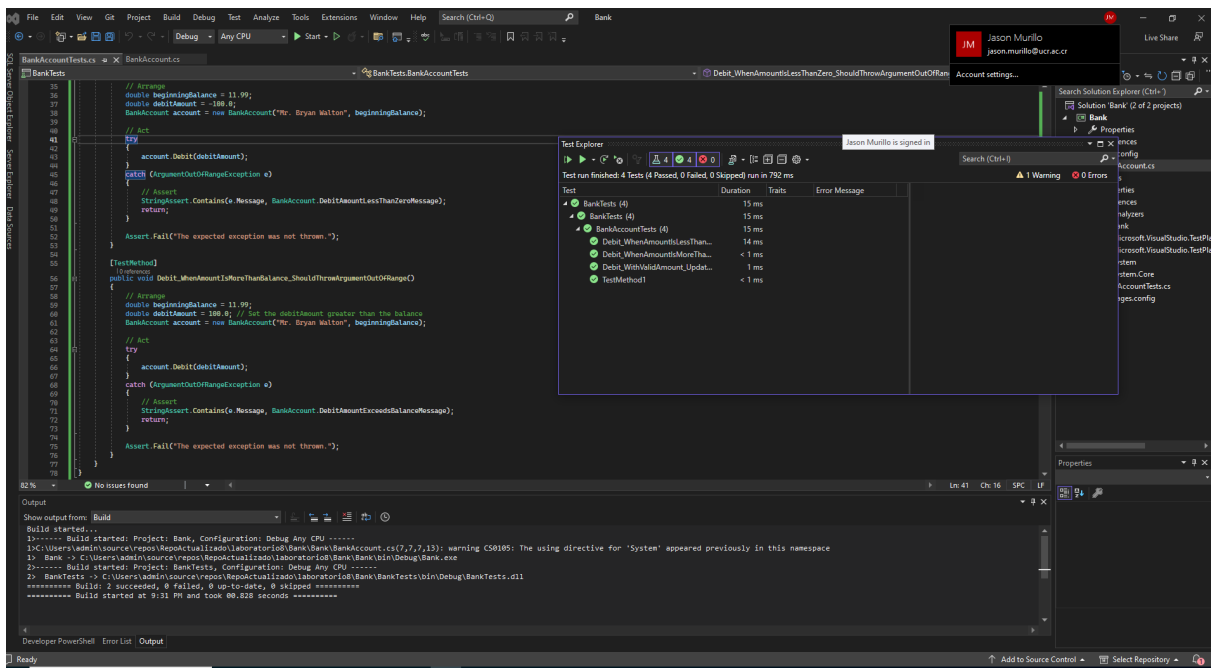
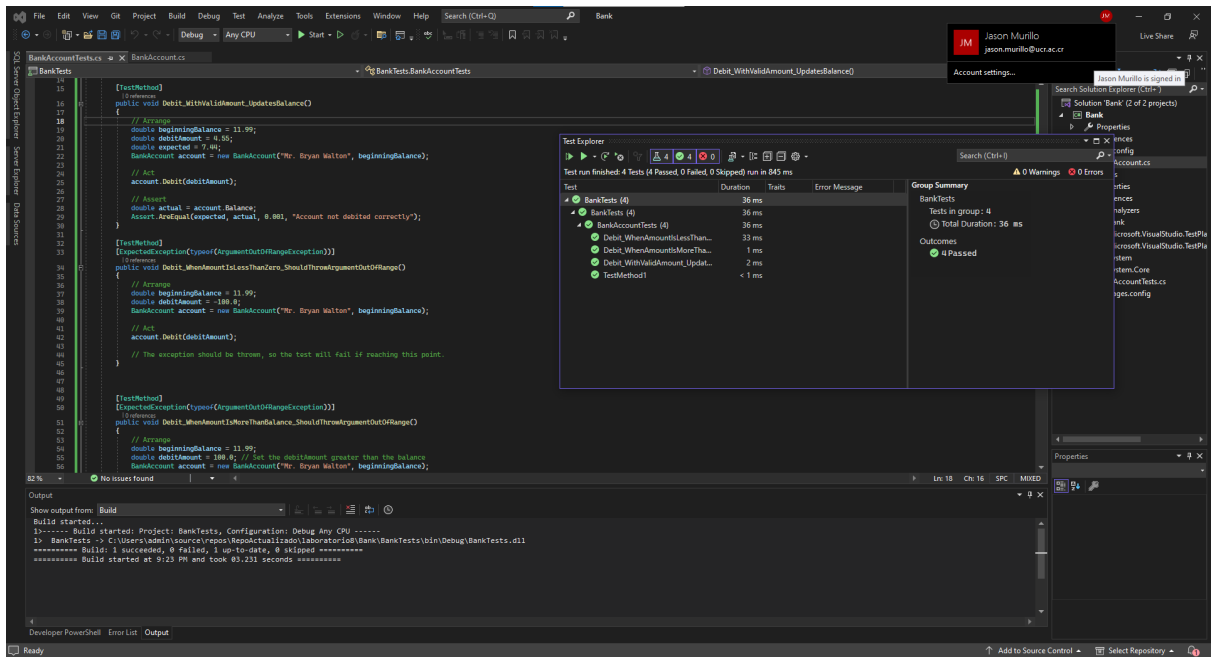
public void Debit(double amount)
{
    if (amount > m_balance)
    {
        throw new ArgumentOutOfRangeException("amount");
    }
    if (amount < 0)
    {
        throw new ArgumentOutOfRangeException("amount");
    }
    m_balance -= amount; // intentionally incorrect code
}

public void Credit(double amount)
{
    if (amount < 0)
    {
        throw new ArgumentOutOfRangeException("amount");
    }
    m_balance += amount;
}
```

The Test Explorer shows the test results:

Test	Duration	Traits	Error Message
BankTests (2)	19 ms		
BankTests (2)	19 ms		
BankAccountTests (2)	19 ms		
Debit_WithValidAmount_UpdatesBalance()	19 ms		
TestMethod1	< 1 ms		

The Group Summary shows 2 Passed tests.



Contenido del reporte_bank.pdf

1. (10%) Al menos 2 screenshots solicitados

2. (6%) Respuesta a la pregunta A) ¿Por qué se necesita agregar la instrucción Assert.Fail a este caso de prueba?

Se necesita agregar la instrucción a este caso de prueba para asegurarse de que falle si la excepción esperada no se lanza.

3. (6%) Respuesta a la pregunta B) ¿Cuál es el valor de las pruebas unitarias en el flujo de desarrollo de software?

Las pruebas unitarias tienen un valor importante en el flujo de desarrollo de software porque proporcionan una forma de verificar individualmente las unidades de código, como métodos y funciones, para asegurarse de que funcionen correctamente de manera aislada. También, permiten detectar errores y problemas que pueda tener el código.

4. (6%) Respuesta a la pregunta C) ¿cuáles son las principales partes que componen una prueba unitaria?.

Preparación: Se establecen las condiciones iniciales y se configuran los objetos necesarios para ejecutar la unidad de código que se va a probar.

Ejecución: Se invoca el método o función que se está probando con los valores adecuados.

Verificación: Se comprueba si el resultado de la ejecución coincide con el resultado esperado.

5. (6%) Respuesta a la pregunta D) ¿Para qué sirve establecer un timeout a un caso de prueba?

Un timeout a un caso de prueba sirve para definir un límite de tiempo máximo en el que se espera que el caso de prueba se ejecute. Si el caso de prueba excede el límite de tiempo especificado, se considera que ha fallado debido a algún problema que presenta el código.

1. Tres cosas que no sabía y aprendió en el laboratorio

Hacer pruebas unitarias, como manejar excepciones y para qué sirve un timeout.

2. Una cosa que se le hizo difícil de realizar y explique por qué fue difícil.

Los últimos puntos del segundo tutorial, tenía que realizar varias modificaciones al código.

3. Una cosa que se le hizo fácil de realizar y explique por qué fue fácil.

Las primeras partes del tutorial, eran bien explicadas y bastante fáciles de hacer.

4. Indique cuánto tiempo tardó en realizar el laboratorio.

4 horas.