



李小兵♂

离职，正在找工作 · 39岁 · 本科 · 工作13年11个月

☎ 17740679928

✉ flyli12345@163.com

🔑 TracyLee0007

优势亮点

- 1) 熟练掌握Objective-C编程语言，熟练C/C++、Java、Swift等编程语言，熟悉Unity3D；
- 2) 熟练掌握视频直播以及点播技术，对FFMpeg和IJKPalyer有深入研究并对其做了二次开发，而且使用FFMpeg和IJKPalyer自主研究写了一个对接Unity3D的播放器；
- 3) 熟练掌握MVC、MVVM等设计模式，以及Delegate、单例模式、target-action、观察者模式、僵尸模式；
- 4) 熟练运用JPush，OneSignal消息推送机制和本地消息推送机制；
- 5) 熟练运用AFNetworking、SDWebImage、MJRefresh、Reachability、FMDB、百度地图等常用第三方类库；
- 6) 熟练掌握证书申请，设备调试，应用上线，应用版本迭代等流程；
- 7) 熟悉RunLoop运行循环相关知识；
- 8) 掌握MapKit、CoreLocation等框架实现地图定位和导航功能；

工作经历

软通动力技术服务有限公司成都分公司

2015/06-至今

IOS架构师

成都

- 内容:
- 1、负责移动端项目管理,组织人员共同开发,分配任务,质量把关;
 - 2、参与规划、设计智慧城市、教育等行业整体解决方案;
 - 3、负责手机网络应用客户端的开发,基于IOS平台进行手机软件的设计、开发等;
 - 4、参与APP在各应用商店的审核、上线工作。
 - 5、负责移动端需求分析、架构设计及开发工作。
 - 6、负责移动端性能分析、结构优化工作。
 - 7、参与产品需求分析并制定相关技术实施方案。

8、相关技术文档撰写。

其主要成果:

- 1.家校互联
- 2.茶交所溯源

(<https://itunes.apple.com/us/app/%E8%8C%B6%E4%BA%A4%E6%89%80%E6%BA%AF%E6%BA%90/id1153908030?mt=8>)

3.电子书包

4.长虹IM

5.彭山党建之家业绩:为部门搭建的移动开发组,组内人员有15人。为iOS开发再次封装XMPP协议,使开发周期缩短。

成都迪跑网络科技有限公司

2011/06-2015/06

iOS高级开发工程师

成都

- 1、负责项目管理,组织人员共同开发,分配任务,质量把关
- 2、负责手机网络应用客户端的开发,基于IOS平台进行手机软件的设计、开发等;
- 3、参与配合服务器模块设计、手机客户端与服务端端的通讯设计与开发;
- 4、与项目相关人员配合共同完成手机客户端应用软件的开发设计工作;
- 5、进行源代码的单元测试和质量控制其主要产品有:

1.熊猫驾信(<https://itunes.apple.com/us/app/xiong-mao-jia-xin/id952978013?l=zh&ls=1&mt=8>)

2.四川交警公共服务平台(<https://itunes.apple.com/us/app/si-chuan-jiao-jing-gong-gong/id923693296?l=zh&ls=1&mt=8>)

3.自贡高新交警服务平台(<https://itunes.apple.com/us/app/zi-gong-gao-xin-jiao-jing/id622432126?ls=1&mt=8>)

4.迪跑办公

5.微博办公

成都莱汀科技有限公司

2009/06-2011/06

Unity3D开发工程师

成都

在公司担当主要程序员,完成游戏UI以及逻辑代码编写。

公司主要用Unity3D游戏引擎开发手机游戏(iphone,安卓都做)。

我参与的游戏有:无极之乐(<http://mobile.91.com/Soft/iPhone/com.Loading.PowerMAX-1.0-1.0.html>)魔幻钓鱼星空连连看

项目经验

Flygram

2022/09-至今

移动端负责人

项目描述

一款类似微信的聊天工具,主要针对企业内部员工使用;主要功能包括:单聊、群聊;可以发送文字、表情、图片以及语音;

项目职责

内容:项目责任:

- 1、负责IOS和Android端开发团队管理工作;
- 2、负责研究socket数据加解密功能;
- 3、负责移动端架构设计与开发工作;
- 4、相关技术文档撰写。
- 5、负责移动端性能分析、结构优化工作。

业绩:

项目业绩

对socket加解密优化后,使APP的崩溃率从20%降低了1%;数据加载速度提升了50%。

播放器

2018/09-2022/08

移动端负责人

项目描述

该项目是对FFMpeg和IJKPalyer的二次开发,主要对ffmpeg流媒体数据传输协议的一个扩展,实现私有的传输协议;并对直播视频做时间校准,方便对视频做扩展业务;同时支持IOS和Android,以及U3D调用;

项目职责

内容:项目责任:

- 1、负责ffmpeg以及IJKPlayer二次开发工作,实现自定义视频流传输协议;

- 2、负责IOS和Android端播放器SDK开发团队管理工作;
- 3、负责研究原生SDK与U3D对接,解决直播视频在U3D播放问题;
- 4、负责移动端SDK架构设计与开发工作;
- 5、相关技术文档撰写。
- 6、负责移动端性能分析、结构优化工作。

业绩:

项目业绩

- 1、实现了FFmpeg自定义传输协议,使直播视频流自主加解密成为了现实;
- 2、实现了视频流YVU数据解析,使直播SDK在U3D接入流程播放成为了现实;

彭山党建之家

2017/10-2018/07

APP架构师

项目描述

该项目是为彭山组织部开发的一款方便彭山地区党员工作以及组织部管理、宣传工作。

项目职责

内容:项目职责:

- 1、彭山党建之家解决方案编写。
- 2、负责移动端需求分析、人员分配、工作安排等管理工作;
- 3、负责移动端性能分析、结构优化工作;
- 4、参与产品需求分析并制定相关技术实施方案;
- 5、负责IOS端的架构设计及开发工作;
- 6、进行源代码的单元测试和质量控制。

业绩:

项目业绩

为项目编写技术文档,组织移动端开发人进行开发;推进开发工作。

集正通

2017/07-2017/11

IOS开发

项目描述

集正通实现着人与货、运力与客户之间的实时连接，通过大数据智能分析，帮助不同类型客户定制与升级物流模式，进化服务效率，享受科技给物流带来的新体验。

项目职责

- 1、负责IOS端的架构设计及开发工作；
- 2、进行源代码的单元测试和质量控制。
- 3、上传蒲公英测试版本以及上传到AppStore的正式使用版本。

项目业绩

应用地址：<https://itunes.apple.com/us/app/集正通/id1178873606?l=zh&ls=1&mt=8>

家校互联

2016/07-2016/12

iOS开发

项目描述

“家校互联”是利用手机短信（SMS）、互联网络搭建起来的一种新一代的家校联系工具，它提供了一种崭新的家校沟通方式，将教师、家长、学生相互联系推向了一个广阔的平台。。实现了实时通讯、布置作业及发布通知等功能。主要使用XMPP即时通讯协议搭建通信平台，后台用的是开源的openfire。

项目职责

- 1、负责移动端需求分析、人员分配、工作安排等管理工作；
- 2、负责移动端性能分析、结构优化工作；
- 3、参与产品需求分析并制定相关技术实施方案；
- 4、负责IOS端的架构设计及开发工作；
- 5、进行源代码的单元测试和质量控制。

项目业绩

项目中XMPP协议的再次封装使开发周期缩短，并有利用bug的检查。

茶交所溯源

2016/08-2016/10

iOS开发

项目描述

茶交所溯源是蒙顶山茶叶交易所向消费者提供的一款智能查询商品溯源信息的App工具。消费者通过扫描商品溯源防伪标签二维码或输入验证码，即可查询所购商品的商品信息、农事记录、生产加工、检验检测等信息；同时，App展示了茶交所各项业务功能，消费者可通过App访问茶交所官网，了解茶交所动态、茶交所公告、产品咨询以及茶酒金融等讯息。

项目职责

- 1、负责移动端需求分析、性能分析以及结构优化工作；
- 2、参与产品需求分析并制定相关技术实施方案；
- 3、负责IOS端的架构设计及开发工作；
- 4、进行源代码的单元测试和质量控制。

长虹IM

2015/06-2016/09

iOS架构设计与开发

项目描述

长虹IM是软通动力为长虹公司开发的一款公司内部交流的即时聊天软件。可以实现文字、图片、段语音等聊天手段。还可以实现即时通话功能。该软件后台是在openfire的基础上做的修改。通信协议用的是XMPP。

项目职责

- 1、负责移动端需求分析、人员分配、工作安排等管理工作；
- 2、负责移动端性能分析、结构优化工作；
- 3、参与产品需求分析并制定相关技术实施方案；
- 4、负责IOS端的架构设计及开发工作；
- 5、进行源代码的单元测试和质量控制。

熊猫驾信

2014/05-2015/06

ios高级工程师

项目描述

熊猫驾信是四川首款实现驾驶人和机动车违法查询、处理、缴费一条龙处理软件。只要您绑定个人驾照及机动车信息后，轻松搞定您的交通违法业务。此功能不设任何门槛，拥有任意银行卡凭交通处罚决定书16位编码就可以缴纳罚款。使您足不出户，仅用您的手机就可完成以往的繁杂处理过程。并且提供贴心的驾驶员出行向导、车友互动等功能。

项目职责

- 1.前期准备工作：项目需要的技术点(重点与难点)；项目大楷需要开发与开发人员；等等。
- 2.项目搭建
- 3.项目人员分配。工作安排等等
- 4.编写开发文档，测试代码，质量把控，开发代码
- 5.主要开发违法查询、处理、缴费模块。

项目业绩

配合后台，搭建了一套处理即时通信的移动端的SDK。

四川交警公共服务平台

2013/05-2014/03

app开发工程师

项目描述

四川交警公共服务平台APP客户端以移动终端为媒介，以公众服务为中心，提供了警务公开、违法查询、实时视频交通、微博互动、交通参与等公共服务应用功能，通过简单便捷的用户体验，提供随时随地的移动警务服务。

项目职责

- 1.移动端代码编写
- 2.移动端界面优化
- 3.进行源代码的单元测试和质量控制
- 4.参与配合服务器模块设计、移动端与服务器端的通讯设计与开发

无极之乐

2010/05-2011/03

Unity3D开发工程师

项目描述

该游戏是一款非常酷的音乐类游戏，游戏跟劲乐团玩法相似，由玩家根据音乐节拍，在能量块落到指定区域时，按下相对应的按钮就能得分，游戏结束后会根据玩家的表现进行评价。游戏一开始只提供有限的歌曲关卡，要解锁后面的关卡就要通过某些条件才能达成。游戏设有蓄力系统、成就系统、连击系统等，使整款游戏玩法更加有趣丰富。

项目职责

负责UI以及逻辑代码的编写。比如：登入界面、选择关卡界面、游戏界面、结束界面、成就界面等UI的处理；数据在手机上的储存，游戏的玩法等逻辑代码的编写。

教育经历

成都理工大学工程技术学院

2005/01-2009/06

计算机科学与技术

本科

语言能力

英语（简单沟通）；普通话

附加信息

2009/03-- 2009/07：夏尔数字娱乐教育

培训课程：3D游戏程序开发

所获证书：游戏软件工程师

培训地点：成都金牛区

培训描述：从基础到应用全方面的学习了以c++、DX为核心的3D游戏软件开发技术，包括：C语言，C++，DX，MFC、数据库、网络通信等。通过几个月的培训，我熟练掌握了C++、DX程序开发语言，并获得多次开发实际项目的经验。