Penjelasan Pengaplikasian teori OOP berupa acces modifier, inheritance, polymorphism dan encapsulation yang ada dalam Program Tersebut :

1. Access Modifier:

- Pada kelas Book, atribut title, author, publisher, dan year dideklarasikan sebagai private. Ini berarti atribut-atribut ini hanya dapat diakses langsung oleh metode-metode di dalam kelas itu sendiri.
- o Method getTitle(), getAuthor(), getPublisher(), getYear() digunakan untuk mengakses nilai atribut-atribut tersebut secara aman dari luar kelas. Sedangkan method setTitle(), setAuthor(), setPublisher(), setYear() digunakan untuk mengubah nilai atribut-atribut tersebut dari luar kelas dengan validasi yang diperlukan.

2. Inheritance:

- Kelas Novel dan Comic mewarisi sifat dan perilaku dari kelas Book. Dengan demikian, kelas Novel dan Comic dapat menggunakan atribut dan method yang didefinisikan di kelas Book tanpa perlu mendefinisikannya ulang.
- Misalnya, method displayInfo() pada kelas Book digunakan kembali di kelas Novel dan Comic dengan

menambahkan informasi tambahan sesuai dengan jenis buku tersebut.

3. Polymorphism:

- o Polimorfisme terjadi saat method displayInfo() dioverride di kelas Novel dan Comic. Meskipun method tersebut didefinisikan di kelas Book, perilaku yang berbeda diimplementasikan sesuai dengan jenis buku yang sedang ditampilkan.
- Saat objek dari kelas Novel atau Comic dipanggil untuk memanggil method displayInfo(), Java secara otomatis memilih versi yang sesuai dengan jenis objek yang dipanggil.

4. Encapsulation:

- Konsep ini diterapkan dengan mendeklarasikan atributatribut pada kelas Book sebagai private, yang berarti atribut-atribut tersebut hanya dapat diakses melalui method-method publik yang telah disediakan.
- Dengan demikian, akses langsung ke atribut-atribut tersebut dari luar kelas terhindari, dan operasi yang validasi nilainya dapat diatur melalui method setter.

Penerapan konsep-konsep ini membantu program menjadi lebih terstruktur, mudah dimengerti, dan mempermudah pemeliharaan dan pengembangan di masa depan.