#### KRIPTOGRAFI KLASIK

# 1. Vigenere Chiper

- Teknik substitusi dengan:
  - Angka
  - Huruf

Α	В	С	D	E	F	G	Н	Ī	J	K	L	M
0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
N	0	Р	Q	R	s	Т	Ü	٧	w	х	Y	Z
_	-	-	-		111111111111111111111111111111111111111	CONTRACTOR DE	200220000		10-100-100-100	Mark Street Street	ALCOHOLDS:	Name and Address of

#### Angka

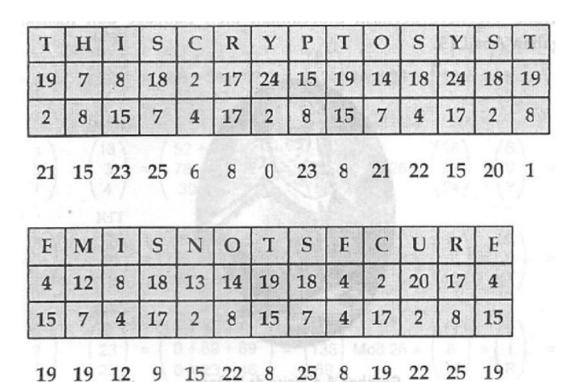
- Teknik ini menggunakan angka dengan menukarkan huruf dengan angka
- Contoh: Kunci = CIPHER  $\rightarrow$  K = (2,8,15,7,4,17)

Α	В	С	D	E	F	G	H.	1	J	K	L	M
0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12

N	0	Р	Q	R	S	Т	U	٧	W	Х	Y	Z
13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25

– Plaintext = "This cryptosystem is not secure"

- K = (2,8,15,7,4,17)
- Plaintext = THIS CRYPTOSYSTEM IS NOT SECURE

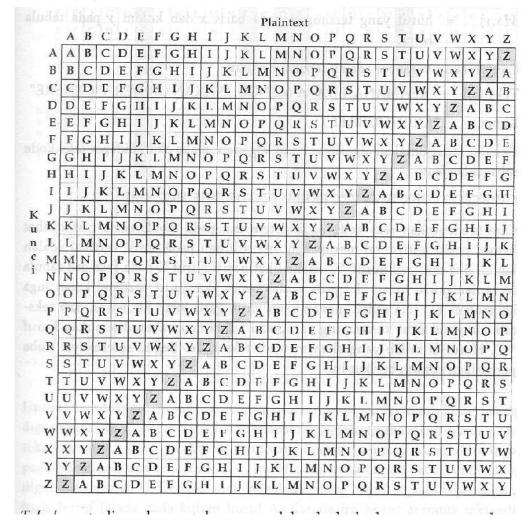


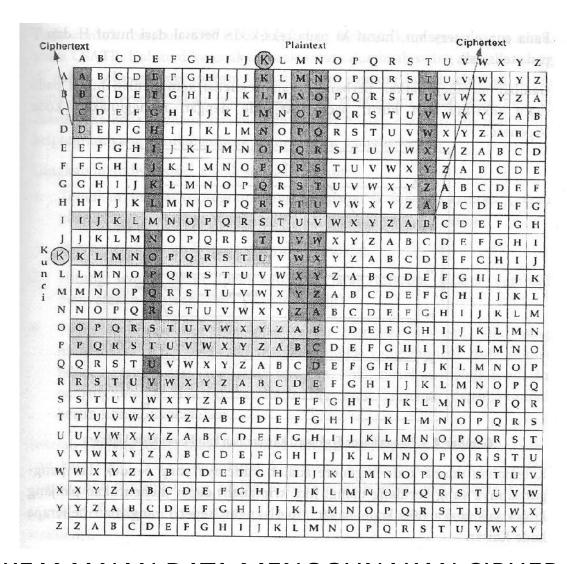
Chipertext = VPXZGIAIVWPUBTTMJPWIZITWZT

#### Huruf

Teknik ini menggunakan huruf berdasarkan tabel

berikut





Plain = KEAMANAN DATA MENGGUNAKAN CIPHER VIGENERE Key = KRIPTOGRAFI Chiper = UVIBTBGEDFBKWVVVZCTRKFV......

# 2. Hill Chiper

#### Teknik ini menggunakan matrix:

Contoh: Hill cipher menggunakan matrix 3 x 3 dengan kunci matrix (3 1 2; 5 1 3; 2 4 7), plaintext yang akan dienkripsi menggunakan teknik Hill cipher "Semoga Anda berhasil dalam menempuh ujian akhir semester dua tahun ini."

Cara perkalian matrixnya: ang pagpalah nadad tadik siba isiba isib

$$\begin{pmatrix} 3 & 1 & 2 \\ 5 & 1 & 3 \\ 2 & 4 & 7 \end{pmatrix} \quad \begin{pmatrix} 8 \\ 13 \\ 8 \end{pmatrix} \longrightarrow \begin{pmatrix} 3 \times 8 & 1 \times 13 & 2 \times 8 \\ 5 \times 8 & 1 \times 13 & 3 \times 8 \\ 2 \times 8 & 4 \times 13 & 7 \times 8 \end{pmatrix}$$

Coba perhatikan contoh berikut ini:

р	Е	C	D	E	F	G	Н			к	L	N	N	0	Р	Q	R	S	T	u	٧	W	х	Y	Z
С		î	3	4	ŧ	e	7	8	č	10	11	12	13	14	15	1€	17	18	19	20	21	22	23	24	25

Kunc Matrix
$$\begin{pmatrix} 3 & 1 & 2 \\ 5 & 1 & 3 \\ 2 & 4 & 7 \end{pmatrix} \qquad \begin{pmatrix} 18 \\ 4 \\ 12 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 54 + 4 + 24 \\ 90 + 4 + 36 \\ 36 + 16 + 84 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 82 \\ 136 \\ 136 \end{pmatrix} \text{ Mod } 26 = \begin{pmatrix} 4 \\ C \\ 6 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} E \\ A \\ G \end{pmatrix} = E A G$$

$$\begin{pmatrix} 3 & 1 & 2 \\ 5 & 1 & 3 \\ 2 & 4 & 7 \end{pmatrix} \qquad \begin{pmatrix} 14 \\ 6 \\ C \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 42 + 6 + 0 \\ 70 + 6 + 0 \\ 28 + 24 + C \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 48 \\ 76 \\ 52 \end{pmatrix} \, \text{Mod } 26 = \begin{pmatrix} 22 \\ 24 \\ C \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} W \\ Y \\ A \end{pmatrix} = W \, Y \, A$$

$$\begin{pmatrix} 3 & 1 & 2 \\ 5 & 1 & 3 \\ 2 & 4 & 7 \end{pmatrix} \qquad \begin{pmatrix} C \\ 13 \\ 2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 + 13 + 6 \\ 0 + 13 + 9 \\ 0 + 52 + 21 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 19 \\ 22 \\ 73 \end{pmatrix} \, \text{Mod } 26 = \begin{pmatrix} 19 \\ 22 \\ 21 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} T \\ W \\ V \end{pmatrix} = T \, W \, V$$

$$\begin{pmatrix} 3 & 1 & 2 \\ 5 & 1 & 3 \\ 2 & 4 & 7 \end{pmatrix} \qquad \begin{pmatrix} C \\ 1 \\ 4 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 + 1 + 8 \\ 0 + 1 + 12 \\ 0 + 4 + 28 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 9 \\ 13 \\ 32 \end{pmatrix} \, \text{Mod } 26 = \begin{pmatrix} 9 \\ 13 \\ 6 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} J \\ N \\ G \end{pmatrix} = J \, N \, G$$

$$\begin{pmatrix} 3 & 1 & 2 \\ 5 & 1 & 3 \\ 2 & 4 & 7 \end{pmatrix} \qquad \begin{pmatrix} 17 \\ 7 \\ C \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 5 + 7 + 0 \\ 85 + 7 + D \\ 34 + 28 + C \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 12 \\ 42 \\ 62 \end{pmatrix} \, \text{Mod } 26 = \begin{pmatrix} 12 \\ 14 \\ 10 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} N \\ C \\ K \end{pmatrix} = M \, O \, K$$

$$\begin{pmatrix} 3 & 1 & 2 \\ 5 & 1 & 3 \\ 2 & 4 & 7 \end{pmatrix} \qquad \begin{pmatrix} 18 \\ 8 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 54 + 8 + 22 \\ 90 + 8 + 33 \\ 36 + 32 + 77 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 84 \\ 131 \\ 145 \end{pmatrix} \, \text{Mod } 26 = \begin{pmatrix} 6 \\ 1 \\ 15 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} G \\ B \\ P \end{pmatrix} = G \, B \, P$$

$$\begin{pmatrix} 3 & 1 & 2 \\ 5 & 1 & 3 \\ 2 & 4 & 7 \end{pmatrix} \qquad \begin{pmatrix} 3 & 1 & 2 \\ 5 & 1 & 3 \\ 2 & 4 & 7 \end{pmatrix} \qquad \begin{pmatrix} 3 & 1 & 2 \\ 5 & 1 & 3 \\ 2 & 4 & 7 \end{pmatrix} \qquad \begin{pmatrix} 3 & 1 & 2 \\ 5 & 1 & 3 \\ 2 & 4 & 7 \end{pmatrix} \qquad \begin{pmatrix} 3 & 1 & 2 \\ 5 & 1 & 3 \\ 2 & 4 & 7 \end{pmatrix} \qquad \begin{pmatrix} 3 & 1 & 2 \\ 5 & 1 & 3 \\ 2 & 4 & 7 \end{pmatrix} \qquad \begin{pmatrix} 3 & 1 & 2 \\ 5 & 1 & 3 \\ 3 & 6 + 0 + 77 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 31 \\ 48 \\ 83 \end{pmatrix} \, \text{Mod } 26 = \begin{pmatrix} 5 \\ 22 \\ 5 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} F \\ W \\ F \end{pmatrix} = F \, W \, F \qquad \dots \, \text{dst}$$

- Plain = Semoga anda berhasil dalam menempuh ujian akhir semester dua tahun ini
- Kunci matrix = 3 x 3
- Chiper = EAG WAY TWU JNG MOK GBP FWF ...

#### 3. Transposisi Chiper

- Teknik ini menggunakan permutasi karakter
- Mis:

Ada 6 kunci untuk yang digunakan untuk melakukan permutasi cipher.

1 2 3 4 5 6
3 5 1 6 4 2

Enam kunci untuk inverse dari permutasi tersebut adalah

- PLAIN: SAYA SEDANG BELAJAR KEAMANAN KOMPUTER
  - Sebelumnya dibagi menjadi 6 block sesuai bentuk diatas, jika terjadi kekurangan dari block bisa ditambah dengan huruf yang disukai mis: X
- PLAIN BLOCK: SAYASE DANGBE LAJARK EMANA NKOMPU TERXXX
- CHIPER: YSEEAA NBDEGA JRLKAA MNEAAA OPNUMK RXTXXE

• Zig zag: memasukkan plaintext dengan pola zigzag



 CHIPER = AGAAMXYSNBJRMNOPRAEAEAKAAKUESDLENT

Segitiga: memasukkan plaintext dengan pola segitiga



CHIPER =
 RAXRNXBKKXAEEOXSYLAMXAAMPXJAUXNTXEXX

 Spiral: memasukkan plaintext dengan pola spiral serta dapat dibaca dari atas ke bawah



CHIPER =
 SAEKRAAMETUJYARXPAANXXMLSANKOEEDANGB

• Diagonal: memasukkan plaintext dengan cara

diagonal



CHIPER =
 SDLENEAAAAKRYNJMOXAGAAMXSBRNPXEEKAUX