**Introducción**

Las plataformas de enseñanza de programación tradicionales suelen centrarse en la enseñanza de conceptos teóricos, sin brindar la experiencia práctica necesaria para enfrentar los desafíos del mundo real (Smith, 2020). Esto puede generar que los estudiantes no desarrollen las habilidades y la confianza necesarias para aplicar sus conocimientos en proyectos reales, limitando sus oportunidades laborales (Jones, 2019). Nuestra plataforma busca abordar este problema proporcionando una experiencia de aprendizaje basada en proyectos, donde los estudiantes aprenden a programar creando aplicaciones funcionales que resuelven problemas reales.

**Objetivos**

**Objetivo General**

Brindar a los estudiantes las habilidades y la experiencia práctica necesarias para ser programadores exitosos en el mundo real.

**Objetivos Específicos**

* Que los estudiantes sean capaces de aplicar los conceptos teóricos de programación a la creación de proyectos reales.
* Que los estudiantes puedan desarrollar aplicaciones funcionales que resuelvan problemas del mundo real.
* Que los estudiantes puedan trabajar de manera independiente y en equipo en proyectos de programación.
* Que los estudiantes puedan comunicarse efectivamente sobre sus proyectos de programación.
* Que los estudiantes puedan identificar y resolver problemas de programación de manera eficiente.
* Que los estudiantes puedan adaptarse a las nuevas tecnologías y lenguajes de programación.
* Que los estudiantes desarrollen una mentalidad de aprendizaje continuo.

**Planteamiento del Problema**

La educación, el aprendizaje y la enseñanza son aspectos que han venido con la humanidad desde su creación, debido a que todo el tiempo estamos tomando algo de las situaciones que se nos presentan en nuestro diario vivir, a medida que el tiempo va avanzando la tecnología lo hace también, hemos evidenciado como el ser humano crea y diseña miles de opciones para sobrevivir y desempeñar todo lo aprendido en temas específicos.

Con la evolución de los temas tecnológicos basados en el internet, las plataformas han creado un bum en la innovación de todos estos aspectos para facilitar su uso y sus contenidos. Es por ello, que hemos decidido crear esta plataforma que nos permite brindarle al público la facilidad de aprender y practicar al tiempo la progresión de diversos códigos y sitios. Es por ello que con esto nos lanzamos a la aventura de facilitarle a los navegadores el aprendizaje practico y continuo . Pero como todo esto también puede presentar ciertos desafíos al momento de usarlo.

Algunos de estos desafíos podrían ser la claridad y accesibilidad a las cuales están sometidos las personas al usarlo, las actualizaciones continuas, las pruebas de validación al ingresar un nuevo programa o un nuevo lenguaje, la falta de compromiso e interacción con estos, etc., generando que para nosotros sea un reto evitar la presencia continua de los mismos.

Es por ello que es nuestra obligación garantizar y brindar una plataforma en la cual se puedan adquirir conocimientos teóricos y prácticos sin complicaciones y pausas al momento de realizar cambios o actualizaciones, rondado así un espacio cómodo, práctico y seguro al momento de usar.

**Alcance**

* La plataforma está diseñada para brindar una experiencia de aprendizaje personalizada y atractiva a estudiantes de programación de todos los niveles, desde principiantes absolutos hasta profesionales que buscan actualizar sus habilidades. Para ello se crearán rutas de aprendizaje relacionadas con las distintas ramas de programación que se pretenden impartir.
* Se ofrece una variedad de cursos que se adaptan a las necesidades específicas de cada grupo, garantizando una progresión continua en el aprendizaje.
* Los docentes pueden crear y personalizar sus propios cursos, utilizando una herramienta de diseño intuitiva y fácil de usar.
* Los docentes pueden agregar pruebas y ejercicios prácticos para evaluar el aprendizaje de los estudiantes. Dentro de los cursos se les deberá dar una breve introducción y proporcionar sugerencias de proyectos que los estudiantes puedan llevar a cabo con los conocimientos de dichos cursos.
* La plataforma incluye herramientas de colaboración que permiten a los docentes interactuar con los estudiantes y brindarles retroalimentación personalizada. (Ya sea interactuando por medio de foros o publicando información que les parezca relevante por medio de un blog).
* La plataforma no utilizará videos para impartir las lecciones, sino que se enfocará en el uso de la lectura.
* Los docentes incluirán códigos para hacer testing esto para garantizar que el código que hagan los estudiantes cumpla con los resultados esperados.