**咖啡厅叫餐系统**

**需求说明书**

**组名：呐**

**编写人：陈泊霖**

**编写日期：2020年6月24日**

目录：

第一章 引言

1.1 编写目的

1.1.1 本课程实践的需要

1.1.2 明确本系统的功能

1.1.3 提高组内沟通效率

1.1.4 规划项目开发进度

1.1.5 提高项目开发效率

1.1.6 作为后续开发参考

1.1.7 作为开发日志记录

1.2 项目背景

1.2.1 主体间关系

1.2.2 软件间关系

1.3 范围

1.3.1 本软件标识

1.3.1 本软件用途

1.4 名词解释

1.5 参考资料

第二章 任务概述

2.1 目标

2.2 约束

2.2.1 人力资源

2.2.2 开发期限

2.2.3 软硬件环境

2.2.4 开发管理

第三章 项目概述

3.1 项目描述

3.2 软件功能

3.3 用户特点

3.4 约束和功能

3.5 运行假设

第四章 数据描述

4.1 数据

4.1.1 静态数据

4.1.2 动态数据

4.2 数据库

4.2.1 数据规范

4.2.2 数据字典

4.3 文件存储和命名规范

第五章 功能需求

5.1 流程图

5.2 功能划分

5.3 功能描述

5.4 功能与数据的关系

第六章 性能需求

6.1 时间要求

6.2 适应与支持要求

6.3 可用性要求

6.4 数字精度要求

6.5 保密性要求

6.6 可维护性要求

6.7 跨平台性要求

第七章 运行环境

7.1 软硬件环境

7.1.1 硬件设备

7.1.2 软件支持

7.2 控制要求

7.3 用户界面

7.4 接口

第八章 其它需求

8.1 美观性需求

8.2 后续需求

**第一章 引言**

我们通过本章内容来说明关于整个需求分析文档的综述，包括本需求分析文档的编写目的、项目背景、范围、名词解释、参考资料等。

**1.1 编写目的**

**1.1.1 本课程实践的需要**

编写需求分析文档（以下称“本文档”）的直接原因为编写该文档是2019-2020学年第三学期《Java程序设计实践》（以下称“本课程”）教学第一周的课程需求，并要求本文档在6月28日之前编写完毕。

**1.1.2 明确本系统的功能**

本文档对咖啡厅叫餐系统（以下称“本系统”）要实现的软件功能做全面地描述，帮助客户（咖啡厅管理者）与用户（咖啡厅的管理者和消费者）理解整个系统的主要功能，以便于将本系统推广到新的客户中；并能帮助判断本系统是否符合自身的要求，若不符合，则帮助用户提出接近需求的可改进方式，使得本系统能更好地被改进。

**1.1.3 提高组内沟通效率**

本文档对现阶段组内需要完成的事项进行总结和梳理，在开发过程中本文档为组内所有人可见且可修改，提供了一个小组内沟通和记录需求变化的平台。在组内成员对本项目的理解出现错误或偏差时可参考本文档作为纠正个人理解的依据。

**1.1.4 规划项目开发进度**

本文档提供的对开发本系统的描述，是开发工作时间核算的基础。本文档对本系统的清晰描述，有助于估计所必须的资源，并用作管理开发进度的依据。

**1.1.5 提高项目开发效率**

如上述，本文档对现阶段组内需要完成的事项进行总结和梳理，使得软件开发者在开发之前就能清楚地知道和安排本系统中软件的全部需求，从而减少事后无必要且无意义的重构（重新设计、重新编码、重新测试等）。在需求分析的梳理中还能在开发早期及时发现错误，并加以纠正，减少后期发现错误时回溯并重构时所造成的时间浪费。

**1.1.6 作为后续开发参考**

一个软件系统的开发并不是一步成型的，而是需要经过一步步迭代的。这样，有了需求分析文档可以使开发者更加熟悉本系统，以便于本系统的后续开发，如系统的移植、新功能的加入、更多机种的适应等。

**1.1.7 作为开发日志记录**

本文档可以当做一个优秀的迭代和历史版本记录平台，记录目前已规划好的需求和某次更新所加入的需求，便于进行版本管理。

**1.2 项目背景**

**1.2.1 主体间关系**

委托方（甲方）：厦门大学2019-2020学年第三学期《Java程序设计实践》课程项目；

开发方（乙方）：“呐”小组；

主管方（丙方）：本课程的教师和助教。

**1.2.2 软件间关系**

符合支持的浏览器：客户端（网页）；

JVM（Java Virtual Machine）：服务端。

**1.3 范围**

**1.3.1 本软件标识**

本软件名字标识：咖啡厅叫餐系统 By XMU “呐”

**1.3.1 本软件用途**

本软件是一个用于管理咖啡厅餐点的一个工具，通过本软件，管理账户可进行菜单的增删改、消费账户的增删改等；消费账户可以进行餐点的预选（即购物车）、下单、查看历史订单等操作，从而达到餐品管理和点餐的去人工化、高效化等的目的。本软件可能并不能满足一个咖啡厅关于点餐的所有业务，如餐品外送等。

**1.4 名词解释**

购物车：一个餐品的预选单，消费账户可以自由选择餐品，并在下单时转为订单。

**1.5 参考资料**

暂无，留空。

**第二章 任务概述**

**2.1 目标**

**2.2 约束**

**2.2.1 人力资源**

**2.2.2 开发期限**

**2.2.3 软硬件环境**

**2.2.4 开发管理**

**第三章 项目概述**

**3.1 项目描述**

**3.2 软件功能**

**3.3 用户特点**

**3.4 约束和功能**

**3.5 运行假设**

**第四章 数据描述**

**4.1 数据**

**4.1.1 静态数据**

**4.1.2 动态数据**

**4.2 数据库**

**4.2.1 数据规范**

**4.2.2 数据字典**

**4.3 文件存储和命名规范**

**第五章 功能需求**

**5.1 流程图**

**5.2 功能划分**

**5.3 功能描述**

**5.4 功能与数据的关系**

**第六章 性能需求**

**6.1 时间要求**

**6.2 适应与支持要求**

**6.3 可用性要求**

**6.4 数字精度要求**

**6.5 保密性要求**

**6.6 可维护性要求**

**6.7 跨平台性要求**

**第七章 运行环境**

**7.1 软硬件环境**

**7.1.1 硬件设备**

**7.1.2 软件支持**

**7.2 控制要求**

**7.3 用户界面**

**7.4 接口**

**第八章 其它需求**

**8.1 美观性需求**

**8.2 后续需求**