

```

/*
Correction du TP2 de POO
6 fevrier 2024
(c) Wilfrid Lefer - UPPA
The code est a usage des etudiants de Licence Informatique de l'UPPA annee 2023-2024 et
ne doit en aucun cas etre diffuse de quelque maniere que ce soit !
*/

#include <unistd.h>
#include <stdio.h>
#include <iostream>
#include <string>
#include <vector>
#include <algorithm>

using namespace std;

/// @def L'aide a l'utilisateur avec le synopsis de la commande en ligne
#define USAGE() { \
    printf("Usage: %s [-c] [-v] [-n <size>]\n", argv[0]); \
    exit(1); \
}

/// Taille du tableau dans le cas d'une allocation statique
#define MAX 10

/// Version C : lit un entier au clavier
/// Version avec purge de l'entree standard si chaine non convertible
/// @return l'entier lu
int
C_LitEntier()
{
    int n;

    while (1) {
        switch (scanf("%d", &n)) {
            case 0:
                getchar();
                break;
            case EOF:
                fprintf(stderr, "Erreur : rupture de flux avant lecture de l'ensemble des valeurs\n");
                exit(1);
            default:
                return n;
        }
    }
}

```

```

/// Version C++ : lit un entier au clavier
/// @return l'entier lu
int
CPP_LitEntier()
{
    int n;
    char c;

    // Tant qu'on n'est pas parvenu a lire un entier valide
    while (1) {
        cin >> n;
        /*
        cout << "lu : " << n << endl;
        if (cin.fail())
            cout << "cin.fail()" << endl;
        if (cin.eof())
            cout << "cin.eof()" << endl;
        */
        // Si la lecture d'un entier valide n'a pas ete possible (ex : "pt45")
        if (cin.fail()) {
            // Si on a atteint la fin du flux d'entree (^D entre au clavier) on ne peut plus lire et on renvoie donc -1 (valeur non valide)
            if (cin.eof())
                return -1;
            // Purger le buffer d'entree de tous les caracteres qui sont indesirables
            cin.clear(); // reinitialise l'etat du stream sinon si cin.fail() les prochaines utilisations vont echouer
            do {
                c = cin.get();
                //cout << "j'ai lu '" << c << "'" << endl;
            } while (c != EOF && !isdigit(static_cast<unsigned char>(c)));
            // S'il n'y a plus rien a lire on renvoie une valeur non valide qui sera traitee selon situation
            if (c == EOF)
                // Cette fois on ne genere pas une erreur et terminaison de programme afin de pouvoir faire le 3e cas (nombre de valeurs
                // inconnu au depart)
                return EOF;
            // Sinon on a lu un caractere a priori valide (separateur ou chiffre) et il faut le remettre dans le flux
            cin.unget();
        } else break;
    }
    return n;
}

// Compare 2 valeurs entieres et renvoie -1, 0 ou 1 selon
int
int_compare(const void *v1, const void *v2)
{
    int i1=*((int *)v1);
    int i2=*((int *)v2);
    return i1<i2 ? -1 : i1>i2 ? 1 : 0;
}

int
main(int argc, char *argv[])
{
    char opt;
    int c=0;
    int n=0, *t;
    vector<int> tt;

    while ((opt = getopt(argc, argv, "cvn:")) != -1) {
        switch (opt) {
            case 'n':
                n = atoi(optarg);
                if (n > 0)
                    break;
                USAGE();
            case 'c':
                c = 1;
                break;
            case 'v':
                c = 2;
                break;
            default:
                USAGE();
        }
    }
    if (optind != argc)
        USAGE();
}

```

```

// Saisie des valeurs du tableau
switch (c) {
case 1:
    if (n == 0) {
        printf("Nombre de valeurs a saisir (maximum : %d) : ", MAX);
        n = C_LitEntier();
    }
    // Allocation dynamique du tableau
    if ((t = (int *)malloc(n*sizeof(int))) == NULL) {
        fprintf(stderr, "Memory allocation failed\n");
        exit(1);
    }
    printf("Entrez les valeurs du tableau : ");
    for (int i=0 ; i<n ; i++)
        do
            t[i] = C_LitEntier();
            while (t[i]<1 || t[i]>9);
    // Tri du tableau
    qsort(t, n, sizeof(int), int_compare);
    // Impression du contenu du tableau
    printf("Contenu du tableau :");
    for (int i=0 ; i<n ; i++)
        printf(" %d", t[i]);
    putchar('\n');
    free(t);
    break;
case 0:
    if (n == 0) {
        do {
            cout << "Nombre de valeurs a saisir (maximum : " << MAX << ") : ";
            n = CPP_LitEntier();
        } while (n<1 || n>MAX);
    }
    // Allocation dynamique du tableau
    t = new int[n];
    cout << "Entrez les valeurs du tableau : ";
    for (int i=0 ; i<n ; i++)
        while (1) {
            t[i] = CPP_LitEntier();
            if (t[i]<1 || t[i]>9) {
                if (t[i] == EOF) {
                    fprintf(stderr, "Erreur : rupture de flux avant lecture de l'ensemble des valeurs\n");
                    exit(1);
                }
            }
            else break;
        }
    // Tri du tableau
    qsort(t, n, sizeof(int), int_compare);
    // Impression du contenu du tableau
    cout << "Contenu du tableau : ";
    for (int i=0 ; i<n ; i++)
        cout << t[i] << " ";
    cout << endl;
    delete[] t;
    break;
case 2:
    cout << "Entrez les valeurs du tableau : ";
    while (1) {
        int val = CPP_LitEntier();
        if (val>0 && val<10)
            tt.push_back(val);
        if (cin.eof())
            break;
    }
    // Tri du tableau
    sort(tt.begin(), tt.end());
    // Impression du contenu du tableau
    cout << "Contenu du tableau : ";
    for (int i : tt)
        cout << i << " ";
    cout << endl;
}
return 0;
}

```