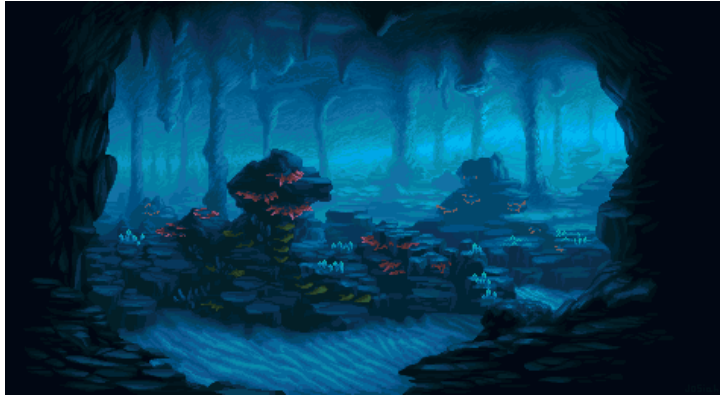


Green under the Blue

Projet side-scroller

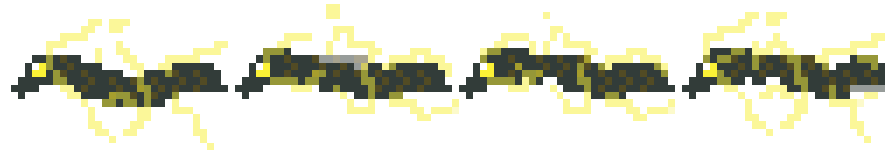
Hardy Corentin JV1A



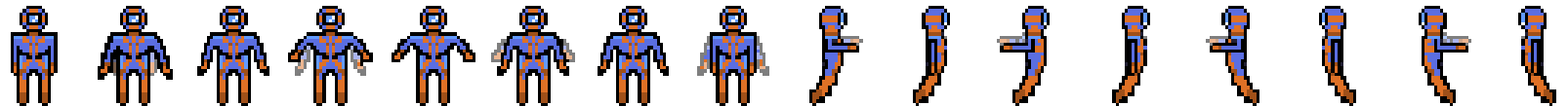
Moodboard/ Inspiration

Sprite sheets :

Ennemis



Personnage principal :

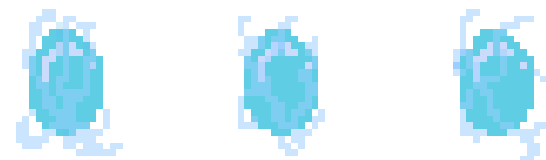


Assets :

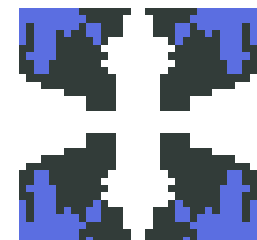
Effet du power up : tir



Power up :



Piques :



Contexte :

- Dans mon projet, vous contrôlez un plongeur un peu trop curieux qui va découvrir qu'une substance verte commence à se propager dans les fonds marins comme une sorte de plante, rendant les anguilles étonnement électriques et agressives.

Gameplay

- On peut nager dans toutes les directions. Si l'on reste immobile nous serons emportés par un faible courant qui nous enverra au fond à gauche de l'écran. Si shift est appuyer en même temps que les touches directionnelles, le personnage ira plus vite. Il était prévu que, lorsqu'on appui sur la barre espace après avoir récupéré le power-up, des éclairs servent de projectiles offensifs.

Techniques :

