

BAB 1

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Kata futsal berasal dari bahasa Spanyol, yaitu *Futbol* (sepak bola) dan *Sala* (ruangan), yang jika digabung artinya menjadi “Sepak Bola dalam Ruangan”. Perbedaan mencolok antara futsal dengan sepak bola ada pada ukuran lapangan yang lebih kecil dari sepak bola biasa. Futsal pada umumnya dimainkan di dalam ruangan atau di lapangan tertutup, meskipun ada yang dibuat di lapangan terbuka

Saat ini dunia telah mengenal suatu teknologi yang dinamakan Internet. Semua orang dapat berkomunikasi dengan orang lain yang berada di berbagai belahan dunia melalui Internet. Dengan jaringan yang global, Internet dapat diakses 24 jam. Dapat dibayangkan betapa besarnya peranan media Internet ini dalam kehidupan. Saat ini Internet tidak hanya digunakan manusia dalam mencari informasi saja, tetapi ada juga yang digunakan untuk melakukan bisnis dengan membuat aplikasi berupa web. Penggunaan Internet yang semakin luas menjadikan aplikasi web sebagai suatu aplikasi yang mudah diakses oleh semua orang.

Teknologi Internet dan teknologi web dapat digunakan sebagai alat bantu untuk pengorganisasian waktu salah satu contohnya adalah sistem penjadwalan dan pemesanan secara *online* yang dapat diakses dimana pun dan kapan pun. Sistem ini diharapkan dapat menggantikan cara *booking* konvensional seperti pertemuan empat mata, janji melalui telepon, penulisan janji pada kertas, dan lain sebagainya. Sebagai contoh Anugrah Futsal Yogyakarta masih menggunakan cara manual untuk melakukan pengaturan penjadwalan dan pemesanan lapangan. Untuk itu dalam skripsi ini akan membuat sistem berbasis web untuk menangani masalah pemesanan lapangan dan pengaturan penjadwalan. Sehingga pengaturan dapat dilakukan secara terpusat dan mempermudah pengelola lapangan melakukan pendataan. Di samping itu, pihak *customer* atau pelanggan akan merasa dimudahkan dalam menggunakan pelayanan tersebut.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah di atas, yang menjadi permasalahan yang akan dibahas pada skripsi ini adalah :

1. Apakah sistem informasi pemesanan dan penyewaan dapat diterapkan pada persewaan lapangan futsal dengan studi kasus lapangan futsal Anugrah Yogyakarta?
2. Bagaimana membuat sistem berbasis web untuk pemesanan penggunaan lapangan futsal?

1.3 Batasan Masalah

Batasan masalah dalam skripsi ini adalah sebagai berikut :

1. Lokasi studi kasus untuk penelitian ini adalah Futsal Anugrah berlokasi di Jalan Babarsari, Yogyakarta.
2. Sistem yang dibuat berbasis web, dan menyediakan informasi pemesanan lapangan dan penjadwalan.

1.4 Spesifikasi Sistem

Spesifikasi Sistem yang dibangun terbagi dalam 5 hal yaitu :

1. Spesifikasi aplikasi/program
 - a. Program mampu mengelola data management lapangan futsal Anugrah.
 - b. Program mampu menyajikan visualisasi berupa tabel jadwal lapangan futsal yang masih kosong maupun sudah terpakai.
 - c. Program mampu menyajikan informasi profil lapangan futsal, jadwal pertandingan, promo, event, fasilitas, dll.
 - d. Program mampu melayani pembayaran biaya sewa lapangan yang telah dipesan melalui sistem.
2. Spesifikasi perangkat lunak
 - a. Sistem operasi Windows 7 Professional.
 - b. Bahasa pemograman HTML dan PHP.
 - c. Database MySQL.

- d. Perangkat lunak Dreamweaver CS 6 dan Xampp (*web-server*)
 - e. Browser Mozilla Firefox
- 3. Spesifikasi perangkat keras
 - a. Intel Core 2 Duo Processor + 2,00GHz.
 - b. RAM 2 GB.
 - c. Harddisk 250GB.
 - d. Keyboard dan Mouse.
- 4. Spesifikasi kecerdasan pembangun
 - a. Kemampuan dalam penggunaan bahasa pemrograman PHP, SQL, dan HTML.
 - b. Kemampuan menggunakan aplikasi pengolahan data dan kata untuk membuat laporan dan mendukung analisis data
 - c. Kemampuan dalam menggunakan aplikasi Dreamweaver CS 6 dan Xampp (*web-server*)
- 5. Spesifikasi kecerdasan pengguna aplikasi
 - a. Mampu menggunakan komputer dan mengakses internet.
 - b. Mampu menggunakan browser.
 - c. Memahami istilah-istilah umum dalam aplikasi web.

1.5 Tujuan dan Manfaat Penelitian

Tujuan dan manfaat utama dari tugas akhir ini adalah :

1. Membuat suatu sistem berbasis web yang dapat melayani pemesanan, pembatalan, pembayaran, dan penjadwalan penggunaan lapangan futsal.
2. Dapat memberikan informasi pemesanan lapangan dan penjadwalan futsal.
3. Mempermudah pelanggan untuk pemesanan lapangan futsal.

1.6 Metode Penelitian

1. Pengumpulan Data

Pengumpulan data yang dilakukan dalam penelitian diperoleh dengan metode wawancara langsung dengan pemilik lapangan futsal anugrah di kantor lapangan futsal anugrah jl. Babarsari, Yogyakarta sebelum pengerjaan skripsi, dan selama proses pembuatan skripsi berlangsung. Data yang diperoleh dari hasil wawancara berupa informasi mengenai tarif penyewaan lapangan futsal perjam dan tarif member, informasi dan data pelanggan yang menjadi member beserta persyaratannya, informasi dan data pelayanan serta fasilitas yang ditawarkan, data jadwal lapangan, sejarah dan awal mula lapangan futsal dibangun, dll.

2. Perancangan dan Pembuatan Sistem

Tahap ini adalah mengimplementasikan hasil dari perancangan sistem yang telah dibuat. Pengerjaan dalam tahap desain ke dalam bahasa pemrograman komputer yang telah ditentukan sebelumnya dengan menggunakan bahasa pemrograman PHP, sistem yang dibuat ini ditujukan untuk semua pelanggan lapangan futsal anugrah, baik member maupun hanya pelanggan biasa.

1.7 Sistematika Penulisan

Penulisan skripsi ini terbagi dalam lima bagian, yaitu :

BAB 1 : Pendahuluan

Bab ini menjelaskan latar belakang masalah, perumusan masalah, batasan masalah, Spesifikasi sistem, tujuan dan manfaat penelitian, metode penelitian, dan sistematika penulisan.

BAB 2 : Landasan Teori

Bab ini menjelaskan mengenai teori-teori serta dasar-dasar pengetahuan yang berkaitan dengan sistem yang dibuat.

BAB 3 : Perancangan Sistem

Bab ini membahas tentang tahap-tahap dalam perancangan dari sistem yang dibuat

BAB 4 : Implementasi dan Analisis Sistem

Bab ini menjelaskan mengenai hasil implementasi dan pengujian beserta analisis mengenai hasil yang didapat

BAB 5 : Kesimpulan dan Saran

Berisi kesimpulan mengenai penelitian yang dikerjakan lengkap dengan kelemahan dan kelebihan sistem, serta usulan-usulan yang bisa diimplementasikan untuk mengembangkan sistem lebih lanjut.

©UKDW