Bill

+ outputBill(orders : Dish[])
+ outputSingleBill(table : Table, customerNum : int)

Dish

- tableName : String
- customerNum : int
- comment : String

+ Dish(dish : MenuItem, tableName : String, customerNum : int)
+ addComment(comment : String)
+ getCustomerNum() : int
+ toString() : String
+ getStringForBill() : String
+ getTableName() : String
+ getTableDifferences() : String
+ getDishFromMenuItem(menu : MenuItem, tableName : String, customerNumber : int) : Dish

Cook

- isOccupied : boolean
- name : String

+ Cook(name: String)
+ getName() : String
+ isOccupied() : boolean
+ prepareDish(dish : Dish, inventory : Inventory, screen : ServingTable) : boolean
+ dishReady(dish : Dish, screen : ServingTable)
+ scanStock(inventory : Inventory, ingredient : String, amount : int)
+ canBePrepared(dish : Dish, inventory : Inventory) : boolean
+ update(dish : Dish)

DishIngredient

- name : String
- amount : int
- baseAmount : int
- upperAmount : int
- lowerAmount : int
- price : double

+ DishIngredient(name : String, baseAmount : int, amount : int, upperAmount : int, lowerAmount : int, price : double)
+ addAmount(amount : int)
+ getAmount() : int
+ subtractAmount(amount : int)
+ amountCanBeAdded(amount : int) : boolean
+ amountCanBeSubtracted(amount : int) : boolean
+ clone() : DishIngredient
+ toString() : String
+ getBaseAmount() : int
+ getAdditionAmount() : int
+ getBaseDifference() : int
+ getPrice() : double
+ getName() : String