信息与电子工程导论

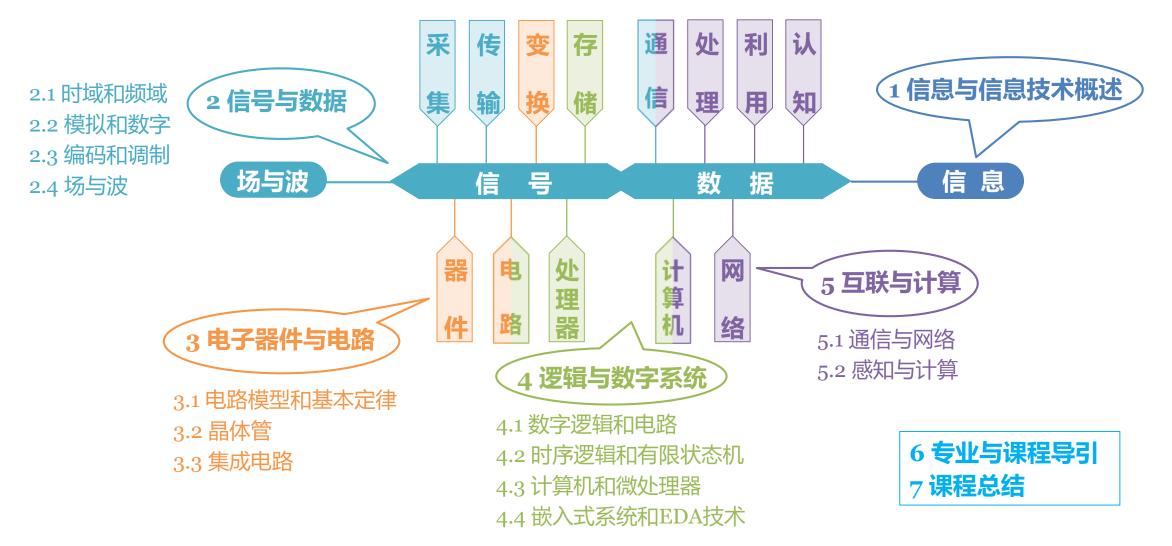
Introduction to Information Science and Electronic Engineering

2.3 编码和调制

主讲,周成伟

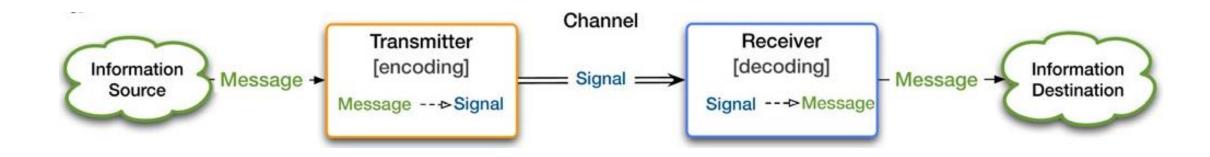
《信息与电子工程导论》课程组 2022年3月4日星期五

知识图谱



内容提要

- ❖ 信源编码
- ❖ 信道编码
- ❖调制技术
- *通信系统模型

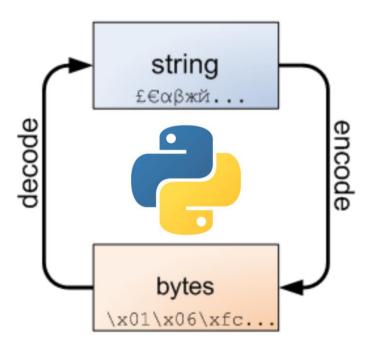


编码

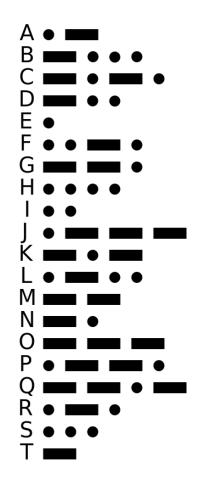
- ❖ 编码是信息从一种形式或格式转换为另一种形式的过程。
- ❖ 用预先规定的方法将文字、数字或其它对象编成数码,或将信息、数据转换成规定的电脉冲信号。
- ❖ 编码在电子计算机、电视、遥控和通讯等方面广泛使用。
- **❖解码**,是编码的逆过程。

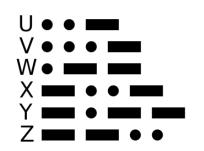


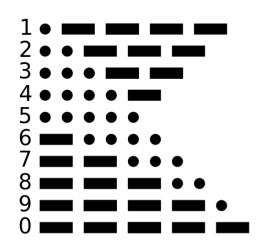




摩尔斯电码 (Morse Code)









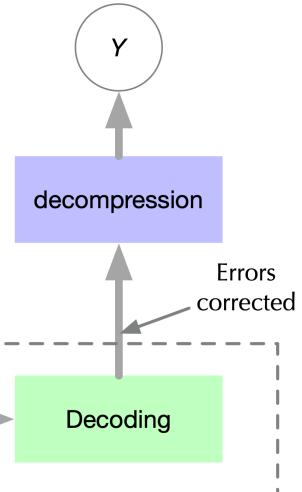
Samuel Finley Breese Morse Apr 27, 1791—Apr 02, 1872

❖ 摩尔斯电码是一种早期的数字化通信 形式,采用时通时断的信号代码,通 过不同的排列顺序来表达不同的英文 字母、数字和标点符号。

Output

信源编码和信道编码

信源编码器把信源产生的 消息变换成数字序列。对 无损信源编码来说,保证 在不失真的条件下对输入 消息序列进行压缩。 信道编码器把信源编码输出的数字序列变换成适合于信道传输的,由信道入口符号组成的序列。其最主要作用是要对其输出序列提供保护,以抵抗信道噪声和干扰。



Redundancy removed

Encoding Channel

Redundancy

added

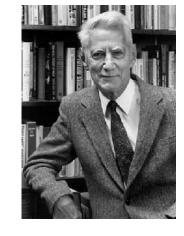
Input

X

Compression

香农第一定理

- ❖ 可变长无失真信源编码定理。
- ❖信息论中最重要的两个定律之一。



Claude Elwood Shannon Apr 30, 1916—Feb 26, 2001

- ❖ 香农第一定理的意义:
 - 将原始信源符号转化为新的码符号,使码符号尽量服从等概分布,从而每个码符号所携带的信息量达到最大,进而可以用尽量少的码符号传输信源信息。
- ❖ 数据就是一种信息,要让每一个码符号包含的信息量最大,这样就可以用最小的码还原信息。
- ❖ 通过信息来消除不确定性就是大数据的思维方式。

信息的度量

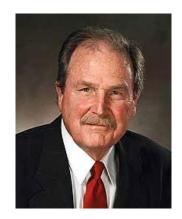
- ❖ 信息是用不确定性的量度定义的,一个消息的可能性愈小,其信息愈多;而消息的可能性愈大,则其信息愈少。
- ightharpoonup 通常我们衡量的都是一个系统的信息量。如果一个系统内存在 N 个事件,若它们的概率分别为 p_1 , p_2 , ..., p_N , 则这些事件的自信息的平均值为

$$H(x) = -\sum_{i=1}^{N} p(x_i) \log_2 p(x_i)$$

- 式中, H(x) 表示信息量, $p(x_i)$ 表示某状态 x_i 不确定的概率。

霍夫曼编码

- ❖ 霍夫曼编码是是一种用于无损数据压缩的熵编码(权编码)算法。1952年, 霍夫曼在MIT攻读博士时所发明。
- ❖ 在计算机数据处理中,霍夫曼编码使用变长编码表对源符号(如文件中的一个字母)进行编码。



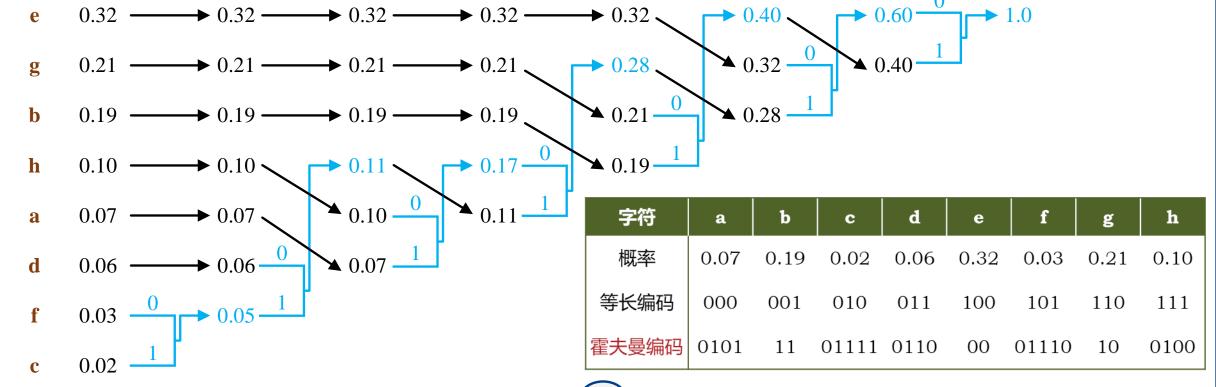
David Albert Huffman Aug 9, 1925—Oct 7, 1999

- ❖ 出现机率高的字母使用较短的编码, 出现机率低的则使用较长的编码, 这便使编码之后的字符串的平均长度降低, 达到无损压缩数据的目的。
- ◆ 霍夫曼编码的核心是使出现概率越高的字符采用越短的编码,其本质反映了最好的资源(最短编码)给予最常见的情况。

霍夫曼树

❖ 例:假设用于电文由字符{a, b, c, d, e, f, g, h} 中的字母构成,出现的概率分别为 {0.07, 0.19, 0.02, 0.06, 0.32, 0.03, 0.21, 0.10}。

符号概率



霍夫曼编码

字符	а	b	С	d	e	f	g	h
概率	0.07	0.19	0.02	0.06	0.32	0.03	0.21	0.10
等长编码	000	001	010	011	100	101	110	111
霍夫曼编码	0101	11	01111	0110	00	01110	10	0100

❖ 其编码的平均码长为:

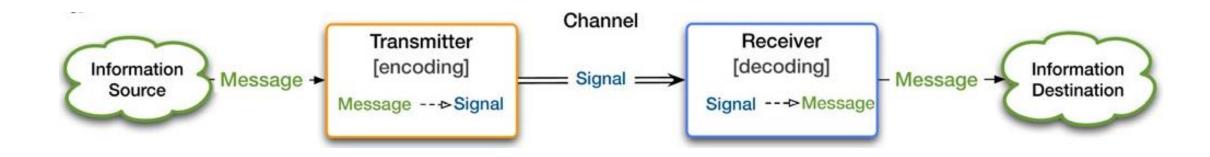
- $-4 \times 0.07 + 2 \times 0.19 + 5 \times 0.02 + 4 \times 0.06 + 2 \times 0.32 + 5 \times 0.03 + 2 \times 0.21 + 4 \times 0.10 = 2.61$ bit
- ❖ 是等长编码平均长度的 87%, 所以平均压缩率为 13%。
- ❖ 霍夫曼编码的复杂性随着码长的增大急剧增加,所以对于大的码长来说霍夫曼编码是不实际的。
- ❖ 1970 年代开始的算术编码,虽然平均码长不是最佳,计算复杂性随码长线性增加,因此是一种实用的码。

数据的压缩

- ❖一个多媒体文件,例如一幅画,一段音乐或一段影视节目数字化后所生成的数据量比较大。所以, 声音、图像和视频的数字化数据一般都要采用压缩 (compress) 技术。
 - JPG是静态图像信息的压缩标准,MP3是音乐信息压缩标准, MPEG和RM是视频信息的压缩标准等。
- ❖ 数据之所以可以压缩,是因为有冗余信息存在的缘故。
- ❖ 无损压缩:
 - 能够完全还原为原来的数据。 (Winzip、Winrar 等压缩文件)
- ❖有损压缩:
 - 还原的数据没有原来的精确,质量有所损失,但在可接受的限度之内。主要用于音频和视频数据。

内容提要

- * 信源编码
- ❖ 信道编码
- ❖调制技术
- *通信系统模型



Output

信道编码

信源编码器把信源产生的 消息变换成数字序列。对 无损信源编码来说,保证 在不失真的条件下对输入 消息序列进行压缩。

Redundancy

removed

信道编码器把信源编码输出的数字序列变换成适合于信道传输的,由信道入口符号组成的序列。其最主要作用是要对其输出序列提供保护,以抵抗信道噪声和干扰。

decompression

Errors
corrected

Decoding

Encoding

Input

X

Compression

Channel

Redundancy

added

二代身份证编码规则及校验码

校验码

公民身份号码为18位: ABCDEF YYYYMMDD XXX R

地址码 出生日期码 顺序码

*校验码算法:

- 加权因子

位置序号	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17
加权因子	7	9	10	5	8	4	2	1	6	3	7	9	10	5	8	4	2

- 校验码表

余数	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
校验码	1	0	Χ	9	8	7	6	5	4	3	2

例: 34052419800101001X

1) 本体码乘以加权因子: 3×7+4×9+0×10+...+0×4+1×2=189

2) 计算除以11的余数: 189÷11=17余2

3) 在检验码中查询余数对应的检验码: 对应的校验码是 X



人民日报 🕸 🥞

22-1-6 14:56 来自 微博 weibo.com

4717万 阅读

【你知道吗? #身份证第18位的X读作shí#】1月6日, #2021十大语文差错发布#。据《咬文嚼字》主编黄安靖 介绍,2021年,身份证上的公民身份号码最后一位"X"的 误认、误读,引起了社会的广泛议论,"X"表示的是罗马 数字"10",读作shí最为妥当。(人民日报记者曹玲娟)

信道编码

- ❖ 信号在传输中往往由于各种噪声,使得在传送的数据流中产生误码,从而使接收端产生图像跳跃、不连续、出现马赛克等现象。
- ❖ 信道编码技术通过对数码流进行编码处理, 使系统具有一定的纠错能力和抗干扰能力, 可极大地避免码流传送中误码的发生。
- ❖ 信道编码的实质是在信息码中增加一定数量的多余码元(称为监督码元),使它们满足一定的约束关系,这样,由信息码元和监督码元共同组成一个由信道传输的码字。
- ❖ 一旦传输 过程中发生错误,则信息码元和监督码元间的约束关系被破坏。在接收端按照既定的规则校验这种约束关系,从而可达到发现和纠正错误的目的,实现可靠的传输。

汉明码

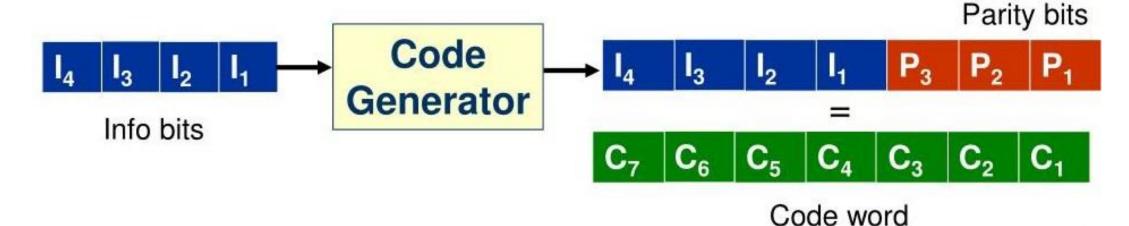
- ❖ 贝尔实验室数学家
- ❖ 汉明码在传输的消息流中插入验证码, 当存储或移动数据时, 可能会产生数据位错误, 以侦测并更正单一比特错误。



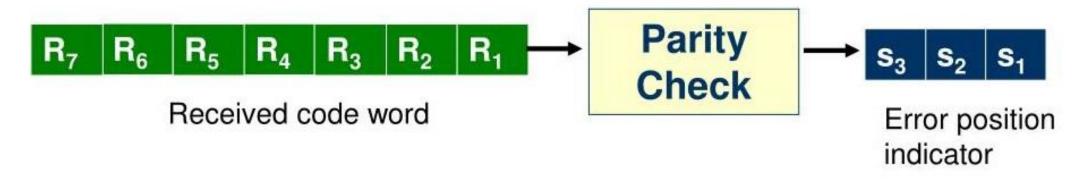
Richard Wesley Hamming Feb 11, 1915—Jan 7, 1998

- ❖ 将输入数据每4个比特分为一组,然后通过计算这些信息比特的线性组合来得到3个校验比特, 得到7个比特的数据。
- ❖ 不仅能够检测到是否有错误发生,同时还可以找到发生单个比特错误的比特的位置。
- ❖ 由于汉明编码简单,被广泛应用。但编码效率比较低。

Hamming Code



Decoding



极化码

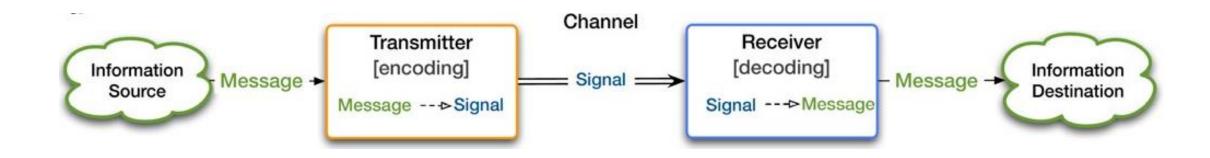
- ❖ 极化码 (Polar Codes) 不仅开拓出了信道编码的一个新方向,还是全球第一类能被严格证明达到香农极限的信道编码方法。极化码的颠覆性优势在于,其能够可观地减低设计复杂程度,同时确保服务的质量,提高5G编码的整体性能。
- ❖ 2016年11月17日, 华为的 Polar Code 方案,在 3GPP RAN1 87次会议上被通过为 5G 控制信道 eMBB 场景编码 最终方案,成为中国企业在通信核心技术话语权上零的突破。



- ❖ 2018年7月26日,华为极化码最早提出者,土耳其Erdal Arikan教授颁发特别奖项。
 - "极化码能在短短十年内就走出实验室,成为一项标准,离不开华为领导和工程师的远见卓识以及在技术方面做出的贡献。我对此感到非常高兴。作为研究人员,最大的奖励莫过于见到我们的构想成为现实。"

内容提要

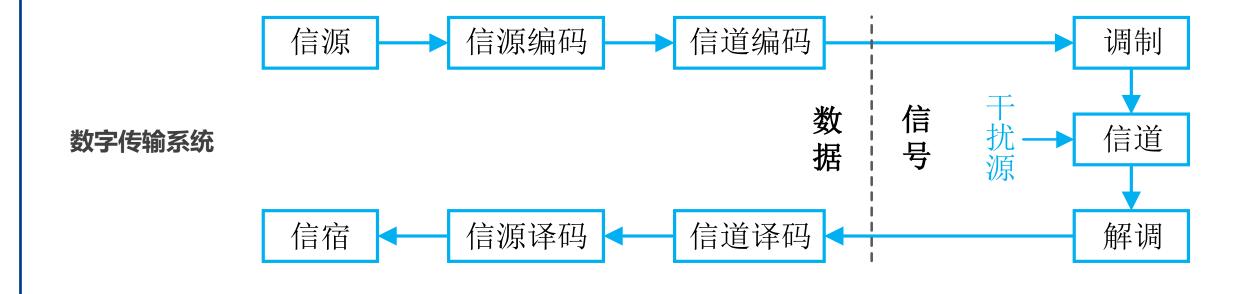
- ❖ 信源编码
- ❖ 信道编码
- ❖调制技术
- *通信系统模型



通信系统模型

模拟传输系统

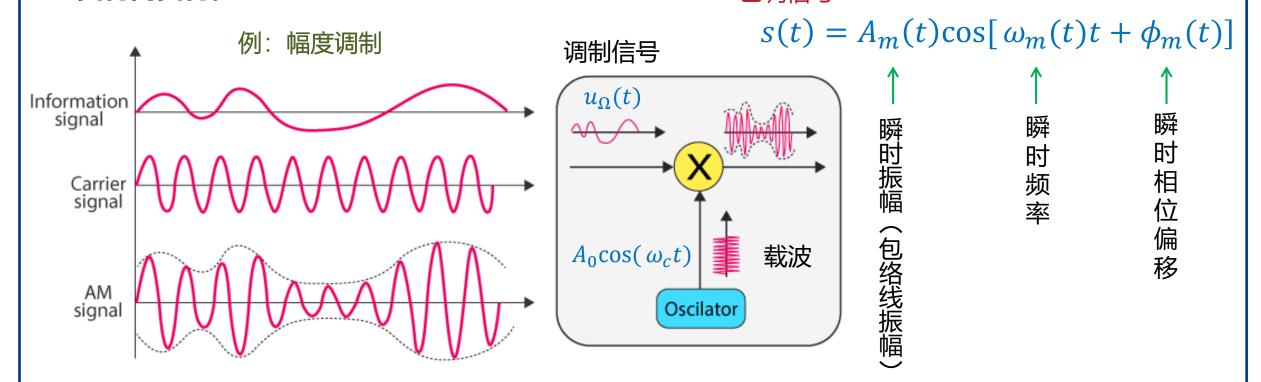




21

调制

❖ 用原始信号对载波波形的某些参数(如幅度、相位、频率)进行控制,使这些参数随原始信号的变化而变化。



❖ 不同的调制方式,其可靠性和有效性不同。选择不同的调制方式满足不同的服务品质。

信号的数据调制方式

四种情况:

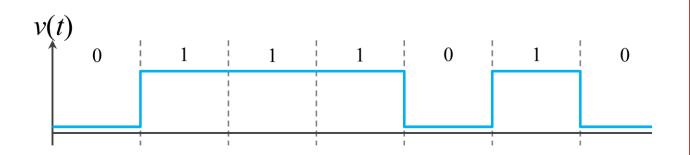
- ❖ 数字信号使用数字信道传送
- **❖ 模拟信号使用数字信道传送**
- ❖ 数字信号使用模拟信道传送
- ❖ 模拟信号使用模拟信道传送

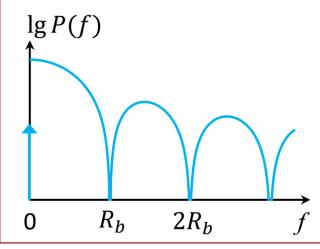




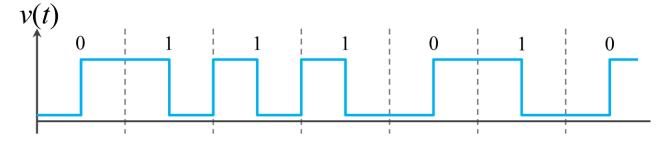
数字信号使用数字信道传送

非归零码

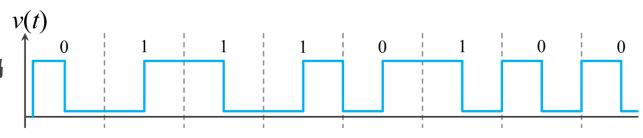


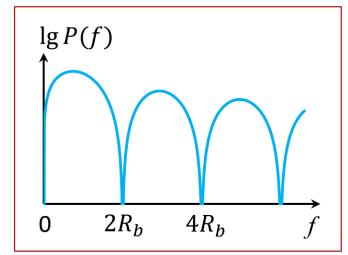


曼彻斯特编码



差分曼彻斯特编码





模拟信号使用数字信道传送

- ❖ 把一个时间连续, 取值连续的模拟信号变换成时间离散, 取值离散的数字信号后在信道中传输。
- ❖ 对模拟信号先抽样,再对样值幅度量化,编码的过程。
 - 脉冲编码调制 (Pulse Code Modulation, PCM)
 - 增量脉码调制方式 (Delta Modulation, DM)
 - 脉冲幅度调制 (Pulse Amplitude Modulation, PAM)
 - 差分脉冲编码调制 (Differential PCM, DPCM)



基带传输

- ❖ 基带信号就是发出的直接表达了要传输的信息的信号。
- ❖ 数字信道传输数字信息,以o、1数字形式传输。



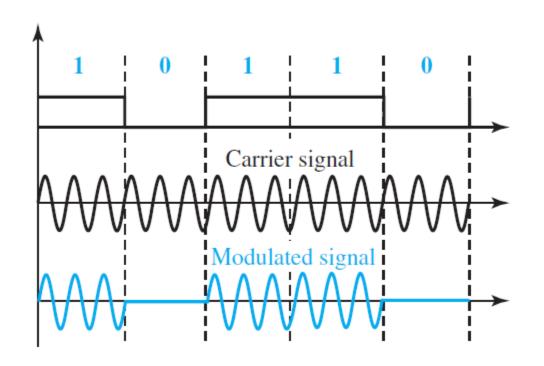
❖ 其特点是频率较低,信号频谱从零频附近开始,具有低通形式。

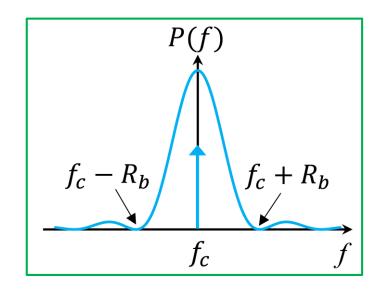


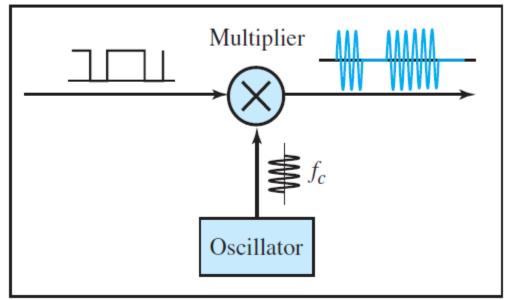
❖ 由于在近距离范围内基带信号的衰减不大,从而信号内容不会发生变化。因此在传输距离较近时, 计算机网络都采用基带传输方式。

数字信号使用模拟信道传送

- ❖ 幅移键控 ASK
 - Amplitude-Shift Keying

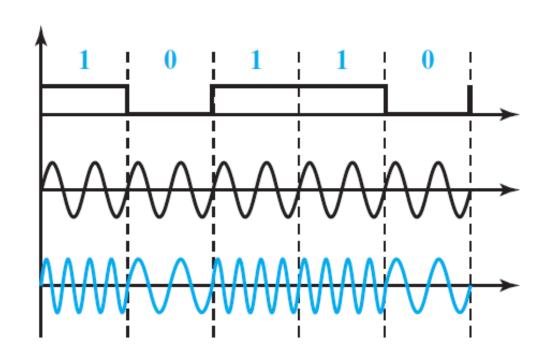


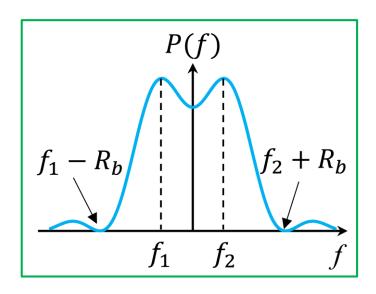


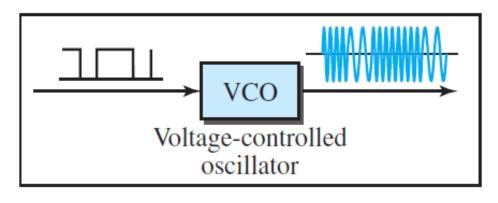


数字信号使用模拟信道传送

- ❖ 频移键控 FSK
 - Frequency-Shift Keying

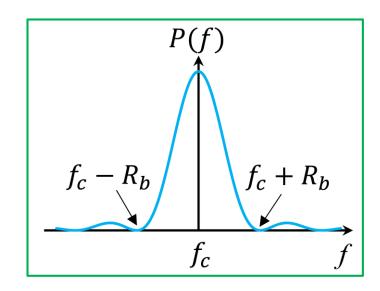


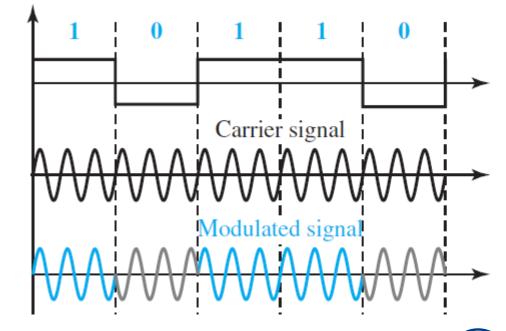


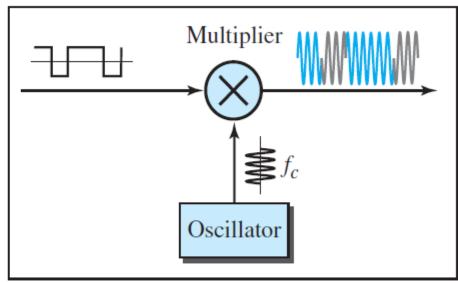


数字信号使用模拟信道传送

- ❖ 相移键控 PSK
 - Phase-Shift Keying
- ❖ 分为绝对移相和相对移相 (教材图2.29(c)所示为相对移相)







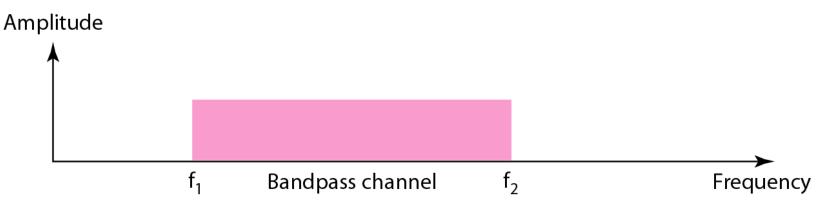
绝对移相

频带传输

- ❖ 利用模拟信号传输数字信号
- **❖ 将数字信号调制成模拟信号传输**



❖ 在通信中,由于基带信号具有频率很低的频谱分量,出于抗干扰和提高传输率考虑一般不宜直接 传输,需要把基带信号变换成其频带适合在信道中传输的信号,变换后的信号就是频带信号。



三大移动运营商4G频段

❖ 中国移动

- 4G: 1880 -1900 MHz, 2320-2370 MHz, 2575-2635 MHz
- 5G: 2515-2675 MHz, 4800-4900 MHz

❖ 中国联通

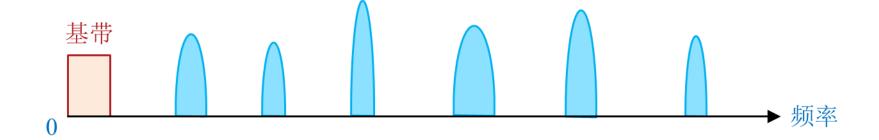
- 4G: 2300-2320 MHz, 2555-2575 MHz, 1745-1765 MHz, 1840-1860 MHz
- 5G: 3500-3600 MHz

❖ 中国电信

- 4G: 2370-2390 MHz, 2635-2655 MHz, 1765-1780 MHz, 1860-1875MHz
- 5G: 3400-3500 MHz

频带调制

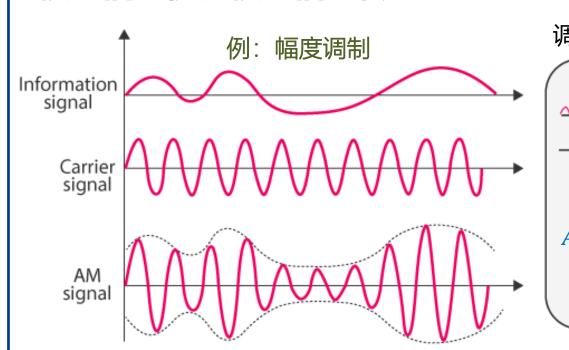
- ❖ 频带调制的实质是进行频谱搬移, 其作用和目的是:
- ❖ 将调制信号(基带信号)的频谱搬移到所希望的位置上,从而将调制信号转换成适合于信道传输的信号;



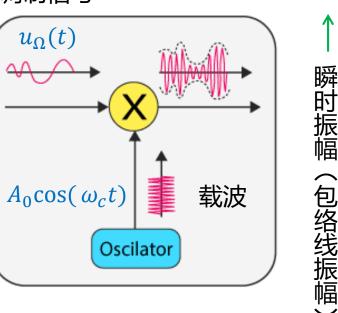
- ❖ 便于信道多路复用的已调信号(频带信号),提高信道利用率;
- ❖ 对系统的传输有效性和传输可靠性有着很大的影响,如减少干扰,提高系统抗干扰能力。

模拟信号使用模拟信道传送

已调信号



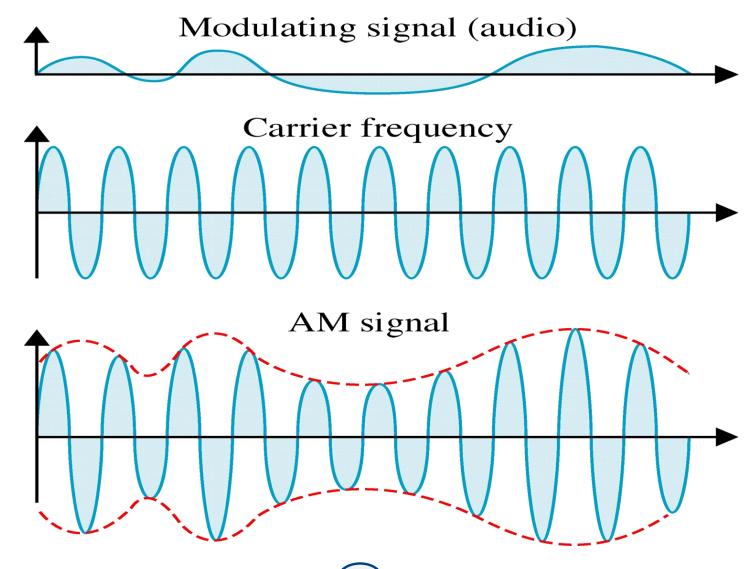
调制信号 $s(t) = A_m(t)\cos[\omega_m(t)t + \phi_m(t)]$



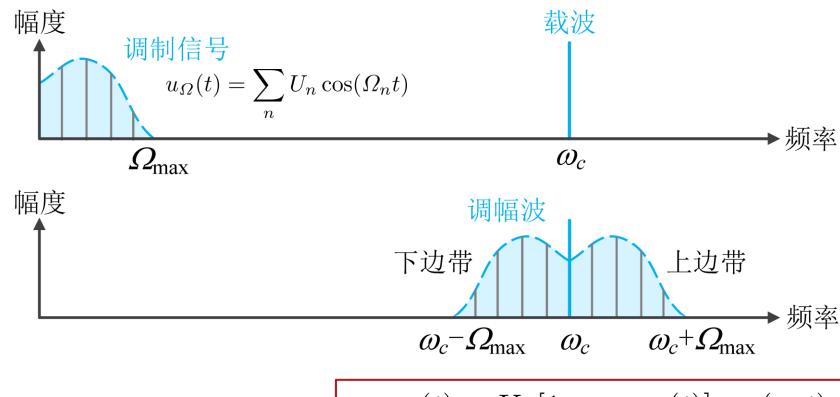
← 瞬 时 频 ↑ 瞬时相位偏移

- ❖ 最常用和最重要的模拟调制方式是用正弦波作为载波的调制。
- ❖ 幅度调制(Amplitude Modulation, AM) ——正弦载波的瞬时幅度随调制信号线性变化。
- ❖ 频率调制(Frequency Modulation, FM) ——正弦载波的瞬时频率随调制信号线性变化。
- ❖ 相位调制 (Phase Modulation, PM) ——正弦载波的瞬时相位偏移随调制信号线性变化。

幅度调制 (AM)



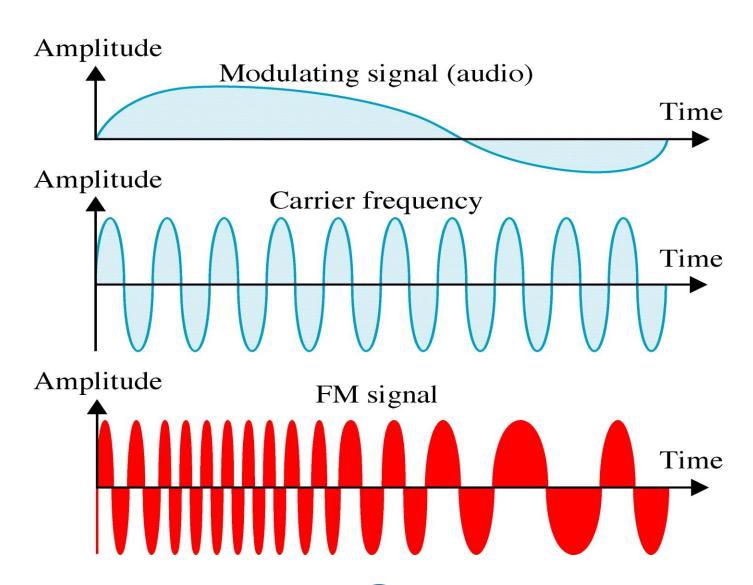
AM 频谱和带宽



$$u_{\rm AM}(t) = U_{\rm c} \left[1 + m u_{\Omega}(t) \right] \cos(\omega_{\rm c} t)$$

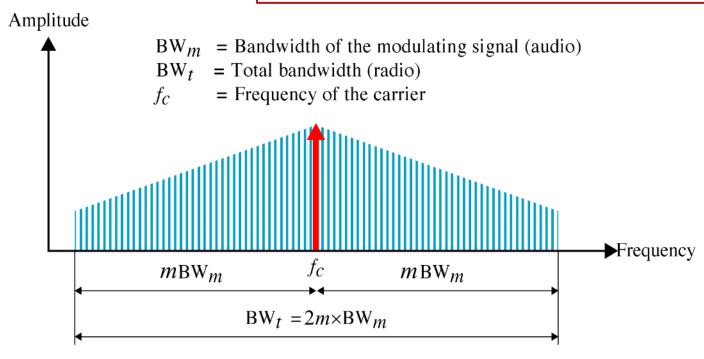
$$u_{\rm AM}(t) = U_{\rm c} \left[\cos(\omega_{\rm c} t) + \frac{m}{2} \sum_{n} U_{n} \cos(\omega_{\rm c} + \Omega_{n}) t + \frac{m}{2} \sum_{n} U_{n} \cos(\omega_{\rm c} - \Omega_{n}) t \right]$$

频率调制 (FM)



FM 频谱和带宽

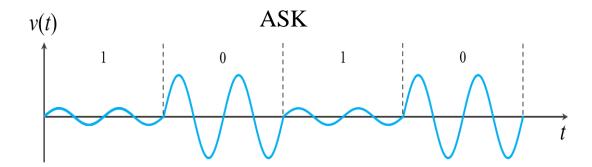
$$u_{\rm FM}(t) = U_c \cos 2\pi \left[f_c + m u_{\Omega}(t) \right] t$$

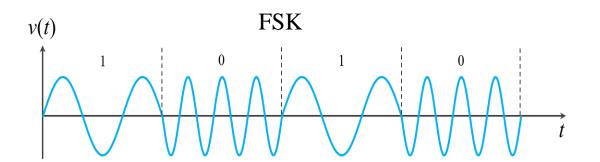


- ❖ 频带宽度与调制系数有关,调制系数大,频带宽。
- ❖ 调频中常取调频系数大于1,而调幅系数是小于1的,所以,调频波的频带宽度比调幅波的频带宽度大得多。
- ❖ 例如,调幅广播的调制系数在0.3左右,而调频广播的调制系数为5。

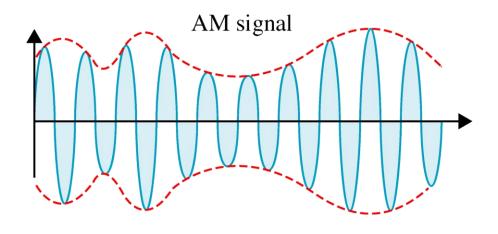
频带调制

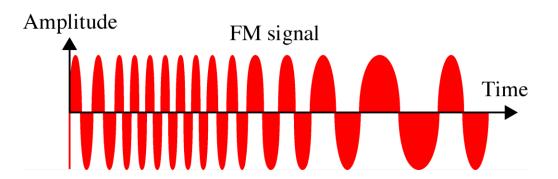
数字信号





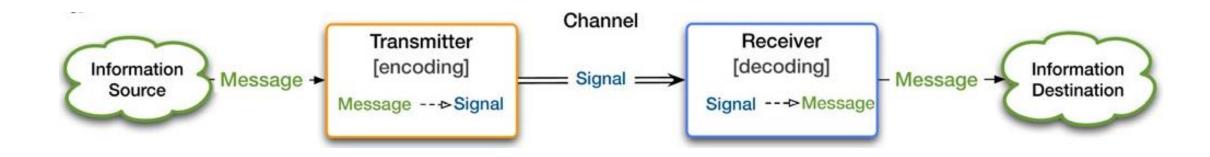
模拟信号





内容提要

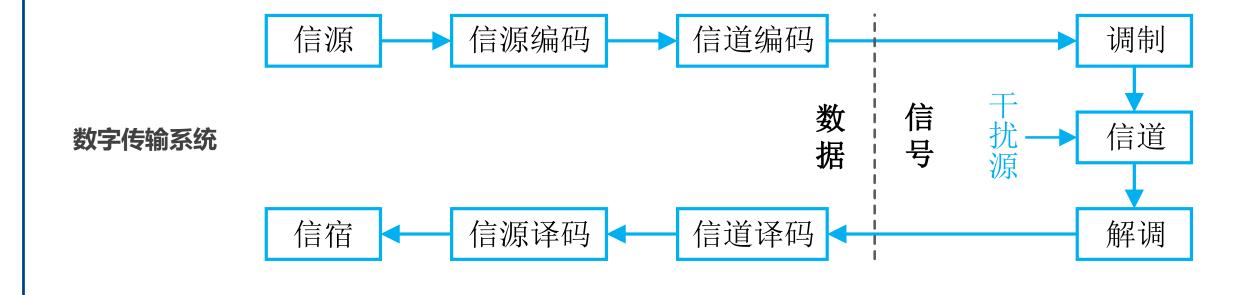
- * 信源编码
- ❖ 信道编码
- ❖调制技术
- *通信系统模型



通信系统模型

模拟传输系统





40

通信系统的主要性能指标

- ❖ 通信的任务是快速、准确地传递信息。因此,评价一个通信系统优劣的主要性能指标是系统的有效性和可靠性。
 - 有效性是指在给定时间内所传输的信息内容的多少,是传输的"速度"问题;
 - 可靠性是指接收信息的准确程度,也就是传输的"质量"问题。

❖ 模拟通信系统

- 有效性: 用有效传输频带来度量

- 可靠性: 用接收端最终输出信噪比来度量

❖ 数字通信系统

- 有效性: 用传输速率来度量

- 可靠性: 用差错率来度量

信噪比

- ❖ 消除噪声影响的有效方法之一是提高通信通道的信噪比。
- ❖信噪比SNR (Signal to Noise Ratio) 的定义:

$$SNR = \frac{Signal\ Power}{Noise\ Power}$$

❖ 通信通道上的信号功率相比噪声功率强得多,这样计算出来的SNR值很大。所以,通常用分贝(dB)作为SNR的单位,则有

$$SNR(dB) = 10 \log_{10} \left(\frac{Signal\ Power}{Noise\ Power} \right)$$

❖ 理想状态下的无噪声通道,其SNR是∞。

差错率

❖ 误码率SER (Symbol Error Rate) ,是指发生差错的码元数在传输总码元数中所占的比例。
更确切的说,误码率是码元在传输系统中被传错的概率,即:

$$SER = \frac{Errors}{Total\ Number\ of\ Symbols}$$

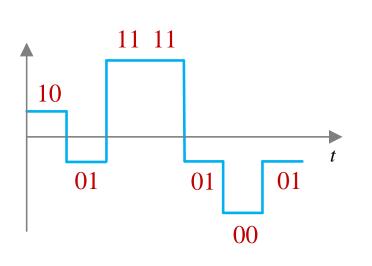
❖ 误比特率 BER (Bit Error Rate) ,是指发生差错的比特数占传输总比特数中所占的比例,即:

$$BER = \frac{Errors}{Total\ Number\ of\ Bits}$$

❖ 在二进制中,有: *SER* = *BER*

$$SER = BER \times \log_2 M$$

M 为码元状态数



2.3 知识点

2.3.1 信源编码 😑 将信源的数据数字化,以实现数字化传输

数据压缩

数字信号使用数字信道传送 ⊖ 非归零码、曼彻斯特编码.....

2.3.3 调制技术

基带调制

模拟信号使用数字信道传送 😊

⊇ 脉冲编码调制、增量脉码调制.....

..... (数字化)

数字信号使用模拟信道传送 😊

ASK、FSK、PSK

频带调制

模拟信号使用模拟信道传送 ⊖

AM、FM、PM

2.3.4 通信系统模型

模拟传输系统

信源-调制-信道-解调-信宿

数字传输系统

信源-信源编码-信道编码-调制-信道-解调-信道译码-信源译码-信宿

The End.



周成体 zhouchw@zju.edu.cn