

## Résumé sur PL/SQL

### 1- structure du programme

-ici on a des blocs :

DECLARE

variable

BEGIN

EXCEPTION - option

END;

### 2- comment interagir avec l'utilisateur

-- comment afficher

-- comment demander à l'utilisateur de saisir une valeur

### 3- déclaration de variable --> nom type := val;

### 4- structure de controle

IF condition THEN

instruction;

ELSEIF -- optionnelle

instruction;

ELSE -- optionnelle

END IF;

-- face à beaucoup de IF then ELSE, on peut utiliser les Switch-CASE

### 5- STRUCTURES ITÉRATIVES -- boucles

#### 1 : Tantque -- faire

**tantque** condition faire

-- instructions

-- Ajouter une condition de sortie : exit when i = 10;

**fin tantque**

#### 2- FAIRE -- TANT QUE

**FAIRE**

instruction;

instruction;

-- Ajouter une condition de sortie

**tantque condition;**

#### 3- LOOP

FOR compteur allant de val Initiale .. val Finale

**LOOP**

instruction;

instruction;

**END LOOP;**

### 6- BIBLIOTHÈQUE:

- fonctionnalité du langage qui font la richesse