



# UNIVERSIDADE FEDERAL DO CEARÁ DEPARTAMENTO DE COMPUTAÇÃO

### **Mockup das Telas**

### **ELAS - Electronic Library Automated System**

Luan Carvalho de Araújo Coelho — Gerente de Projeto Gustavo Antônio Sousa Paz e Mota — Analista de Requisitos Hariamy Maciel Vasconcelos — Projetista João Araújo Castelo Branco — Desenvolvedor Ícaro da Silva Barbosa — Desenvolvedor Ítalo Cavalcante de Abreu — Testador

#### INDÍCE

IDENTIDADE VISUAL	3
MOCKUP APLICAÇÃO WEB	4
MOCKUP APLICAÇÃO MÓVEL	6

### **IDENTIDADE VISUAL**

A identidade visual visa consolidar a marca ELAS e torná-la reconhecida em diferentes meios. A logo representa a vontade dos leitores de ampliar os conhecimentos ou apenas apreciar uma boa história.



Abaixo estão as cores escolhidas para compor a identidade visual do sistema, cada cor acompanha o código em hexadecimal.



## MOCKUP APLICAÇÃO *WEB*

A aplicação web possui diversas telas voltadas para o gerenciamento da biblioteca.

#### Tela de login:



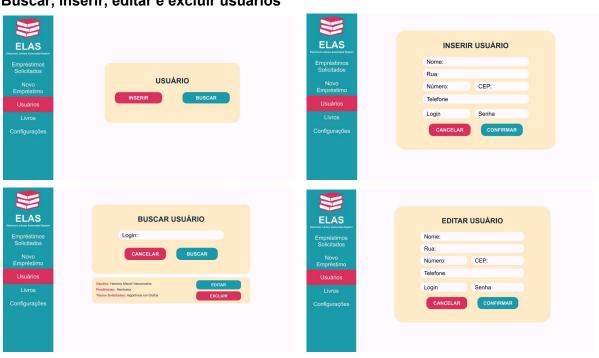
#### Tela de confirmação de empréstimos:



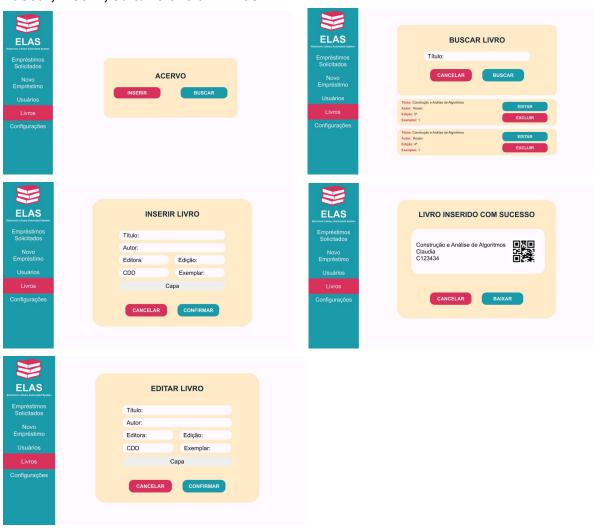
#### Realização de empréstimo para leitores que não dispõem do aplicativo web



#### Buscar, inserir, editar e excluir usuários



#### Buscar, inserir, editar e excluir livros



#### Alterar a senha de administrador



### MOCKUP APLICAÇÃO MÓVEL

O aplicativo móvel possui as telas responsáveis por dar mais comodidade à aquisição de livros.

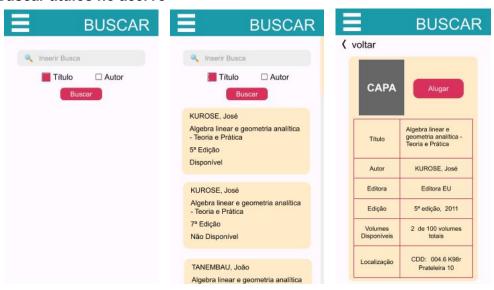
#### Tela de *login* e informações para aquisição de conta:



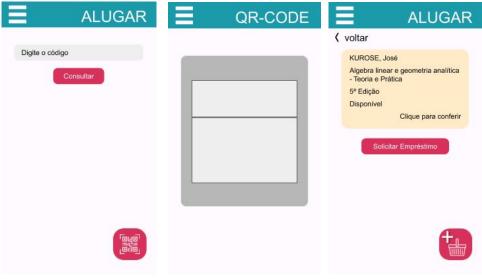
#### Visualização de livros alugados e multas:



#### Buscar títulos no acervo

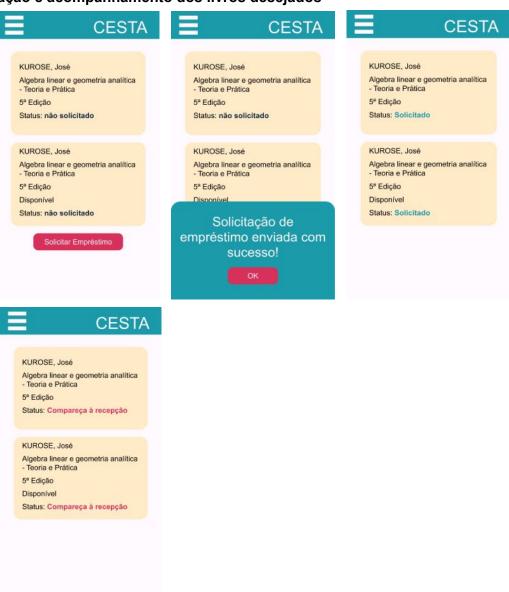


#### Alugar livro a partir do QR Code





#### Solicitação e acompanhamento dos livros desejados





#### Sobre o aplicativo

