

E-COMMERCE SYSTEM

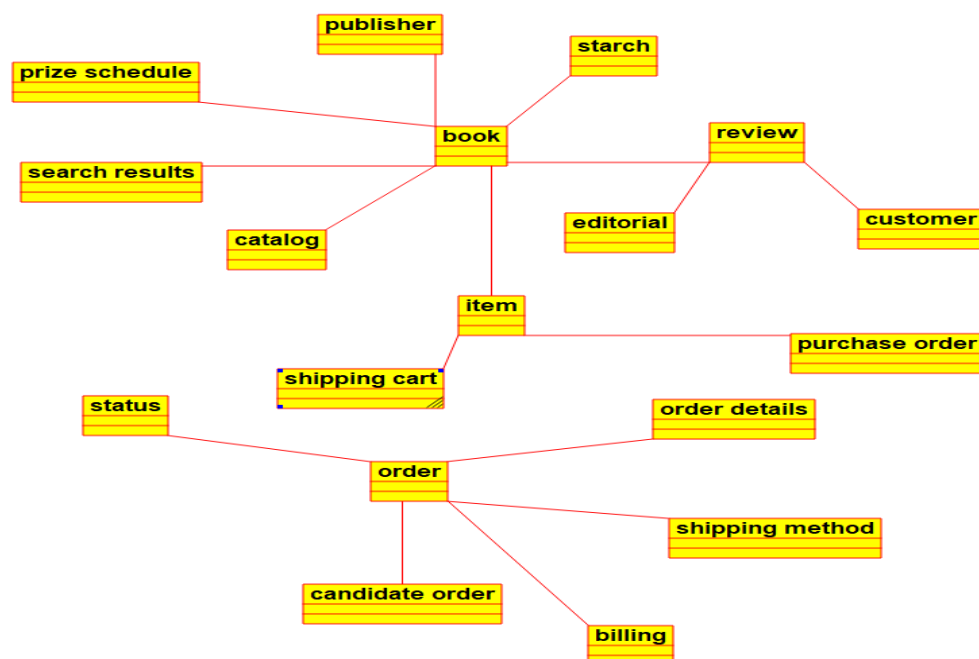
HARINI A

192011344

Use-case diagram:



Class diagram:



Code generation:

C++:

```
#include "billing.h"

// Constructors/Destructors

//
billing::billing () {
}
billing::~~billing () { }

//
// Methods
//
// Accessor methods
//
// Other methods
//

#include "book.h"

// Constructors/Destructors

//
book::book () {
}
book::~~book () { }

//
// Methods
//
// Accessor methods
//
// Other methods
//
```

```
#include "catalog.h"

// Constructors/Destructors

//
catalog::catalog () {
}
catalog::~~catalog () { }
//

// Methods

//
// Accessor methods
//

// Other methods
//

#include "customer.h"

// Constructors/Destructors

//
customer::customer () {
}
customer::~~customer ()
//

// Methods

//
// Accessor methods
//

// Other methods
//

#include "order.h"

// Constructors/Destructors

//
order::order () {
```

```
}  
order::~~order () { }  
  
//  
  
// Methods  
  
//  
  
// Accessor methods  
  
//  
  
// Other methods  
  
//  
  
#include "shipping_cart.h"  
  
// Constructors/Destructors  
  
//  
  
shipping_cart::shipping_cart () {  
  
}  
  
shipping_cart::~~shipping_cart () { }  
  
//  
  
// Methods  
  
//  
  
// Accessor methods  
  
//  
  
// Other methods  
  
//  
  
#include "shipping_method.h"  
  
// Constructors/Destructors  
  
//  
  
shipping_method::shipping_method () {  
  
}  
  
shipping_method::~~shipping_method () { }  
  
//  
  
// Methods
```

```
//
```

```
// Accessor methods
```

```
//
```

```
// Other methods
```

```
//
```