**HTML:**

<!DOCTYPE html>

<html>

<head>

    <script src=

"https://cdnjs.cloudflare.com/ajax/libs/mathjs/10.6.4/math.js"

        integrity=

"sha512-BbVEDjbqdN3Eow8+empLMrJlxXRj5nEitiCAK5A1pUr66+jLVejo3PmjIaucRnjlB0P9R3rBUs3g5jXc8ti+fQ=="

        crossorigin="anonymous"

        referrerpolicy="no-referrer"></script>

    <script src=

"https://cdnjs.cloudflare.com/ajax/libs/mathjs/10.6.4/math.min.js"

        integrity=

"sha512-iphNRh6dPbeuPGIrQbCdbBF/qcqadKWLa35YPVfMZMHBSI6PLJh1om2xCTWhpVpmUyb4IvVS9iYnnYMkleVXLA=="

        crossorigin="anonymous"

        referrerpolicy="no-referrer"></script>

    <!-- for styling -->

    <style>

        body{

    background-image:url(https://www.shutterstock.com/shutterstock/photos/1513206668/display\_1500/stock-vector-text-math-composed-of-rulers-vector-math-background-illustration-math-symbols-and-school-symbols-1513206668.jpg);

    position:absolute;

    margin-top:160px;

    margin-left:505px;

    width:150px;

    height: 150px;

    }

        table {

            border: 1px solid black;

            margin-left: auto;

            margin-right: auto;

        }

        input[type="button"] {

            width: 100%;

            padding: 20px 40px;

            background-color: rgb(0, 0, 0);

            color: white;

            font-size: 24px;

            font-weight: bold;

            border: none;

            border-radius: 5px;

        }

        input[type="text"] {

            padding: 20px 30px;

            font-size: 24px;

            font-weight: bold;

            border: none;

            border-radius: 5px;

            border: 2px solid black;

        }

    </style>

</head>

<!-- create table -->

<body>

    <table id="calcu">

        <tr>

            <td colspan="3"><input type="text" id="result"></td>

            <!-- clr() function will call clr to clear all value -->

            <td><input type="button" value="c" onclick="clr()" /> </td>

        </tr>

        <tr>

            <!-- create button and assign value to each button -->

            <!-- dis("1") will call function dis to display value -->

            <td><input type="button" value="1" onclick="dis('1')"

                        onkeydown="myFunction(event)"> </td>

            <td><input type="button" value="2" onclick="dis('2')"

                        onkeydown="myFunction(event)"> </td>

            <td><input type="button" value="3" onclick="dis('3')"

                        onkeydown="myFunction(event)"> </td>

            <td><input type="button" value="/" onclick="dis('/')"

                        onkeydown="myFunction(event)"> </td>

        </tr>

        <tr>

            <td><input type="button" value="4" onclick="dis('4')"

                        onkeydown="myFunction(event)"> </td>

            <td><input type="button" value="5" onclick="dis('5')"

                        onkeydown="myFunction(event)"> </td>

            <td><input type="button" value="6" onclick="dis('6')"

                        onkeydown="myFunction(event)"> </td>

            <td><input type="button" value="\*" onclick="dis('\*')"

                        onkeydown="myFunction(event)"> </td>

        </tr>

        <tr>

            <td><input type="button" value="7" onclick="dis('7')"

                        onkeydown="myFunction(event)"> </td>

            <td><input type="button" value="8" onclick="dis('8')"

                        onkeydown="myFunction(event)"> </td>

            <td><input type="button" value="9" onclick="dis('9')"

                        onkeydown="myFunction(event)"> </td>

            <td><input type="button" value="-" onclick="dis('-')"

                        onkeydown="myFunction(event)"> </td>

        </tr>

        <tr>

            <td><input type="button" value="0" onclick="dis('0')"

                        onkeydown="myFunction(event)"> </td>

            <td><input type="button" value="." onclick="dis('.')"

                        onkeydown="myFunction(event)"> </td>

            <!-- solve function call function solve to evaluate value -->

            <td><input type="button" value="=" onclick="solve()"> </td>

            <td><input type="button" value="+" onclick="dis('+')"

                        onkeydown="myFunction(event)"> </td>

        </tr>

    </table>

    <script>

        // Function that display value

        function dis(val) {

            document.getElementById("result").value += val

        }

        function myFunction(event) {

            if (event.key == '0' || event.key == '1'

                || event.key == '2' || event.key == '3'

                || event.key == '4' || event.key == '5'

                || event.key == '6' || event.key == '7'

                || event.key == '8' || event.key == '9'

                || event.key == '+' || event.key == '-'

                || event.key == '\*' || event.key == '/')

                document.getElementById("result").value += event.key;

        }

        var cal = document.getElementById("calcu");

        cal.onkeyup = function (event) {

            if (event.keyCode === 13) {

                console.log("Enter");

                let x = document.getElementById("result").value

                console.log(x);

                solve();

            }

        }

        // Function that evaluates the digit and return result

        function solve() {

            let x = document.getElementById("result").value

            let y = math.evaluate(x)

            document.getElementById("result").value = y

        }

        // Function that clear the display

        function clr() {

            document.getElementById("result").value = ""

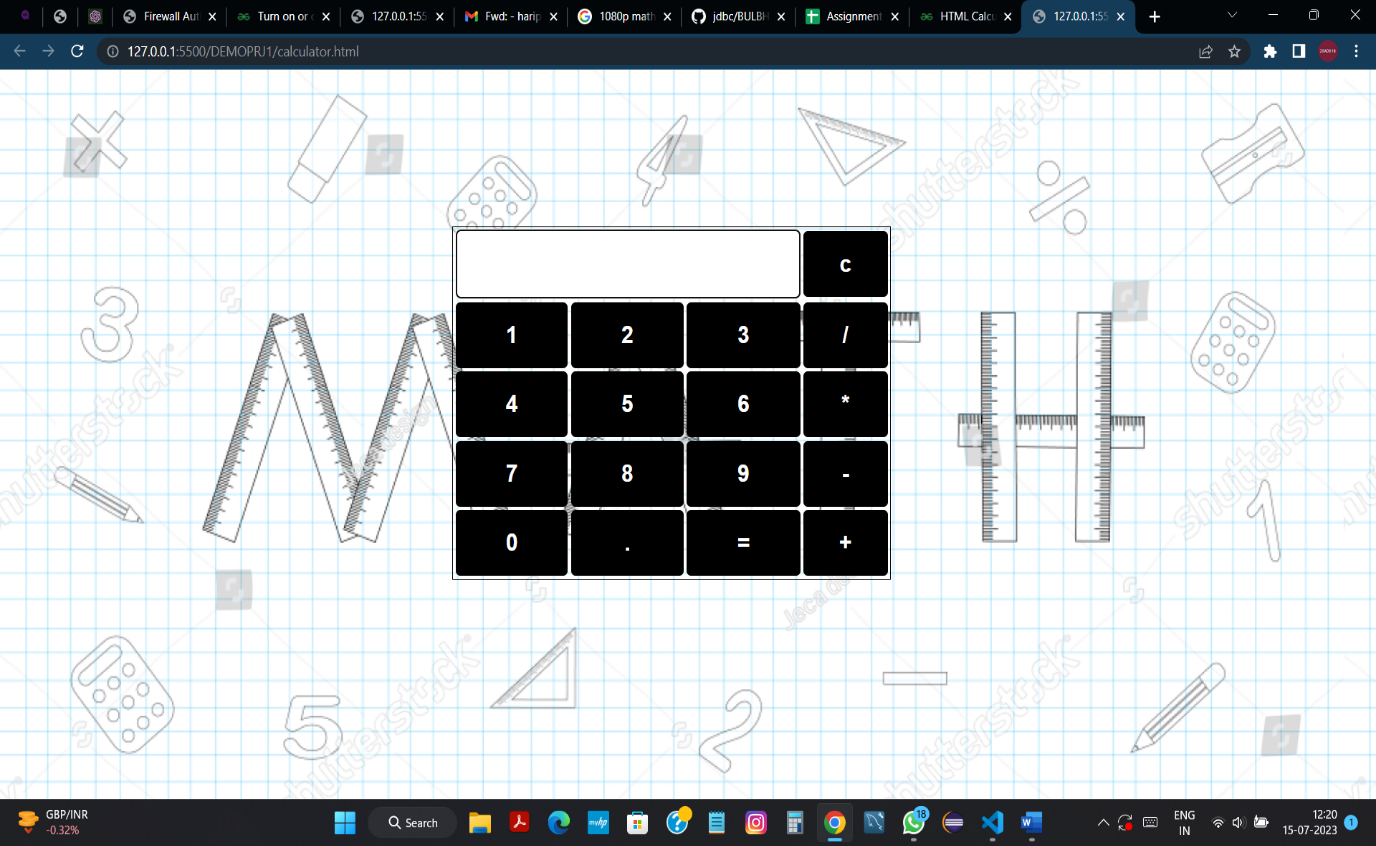
        }

    </script>

</body>

</html>

**SCREENSHOT:**

****