

Football League

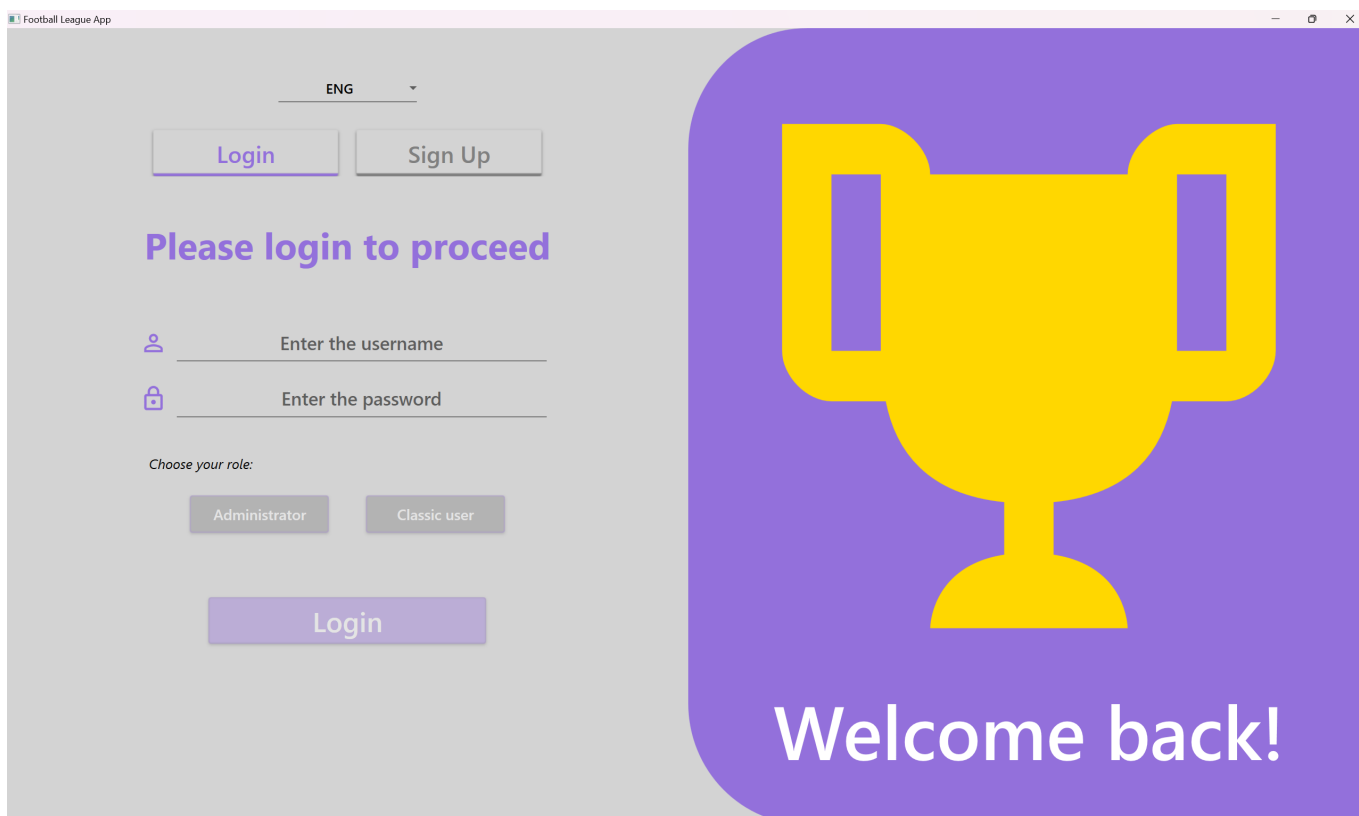
Uputstvo za upotrebu

Uvod

Football League je aplikacija sa grafičkim korisničkim interfejsom realizovana u C# programskom jeziku upotrebom WPF (Windows Presentation Foundation) framework-a. Aplikacija koristi MySQL bazu podataka kao primarni način čuvanja svih podataka koji su vezani za ovu aplikaciju. Ova aplikacija ima za cilj da korisniku, prije svega, pruži ugodno korisničko iskustvo, a zatim i mogućnost da prati najbolje svjetske fudbalske lige, klubove i igrače. Za upotrebu aplikacije neophodno je posjedovanje računara (desktop ili laptop) uz odgovarajuće okruženje koje će služiti za pokretanje aplikacije. Veličina ekrana za prikaz aplikacije nije bitan jer se dimenzije aplikacije mogu prilagoditi prema preferencijama korisnika.

Prijava na sistem

Aplikacija podržava dva tipa korisničkih naloga, nalog za administratora i nalog za klasičnog korisnika. Pokretanjem aplikacije otvara se forma za prijavu korisnika, koja je identična i za klasičnog korisnika i za administratora ove aplikacije a izgleda kao na slici ispod.

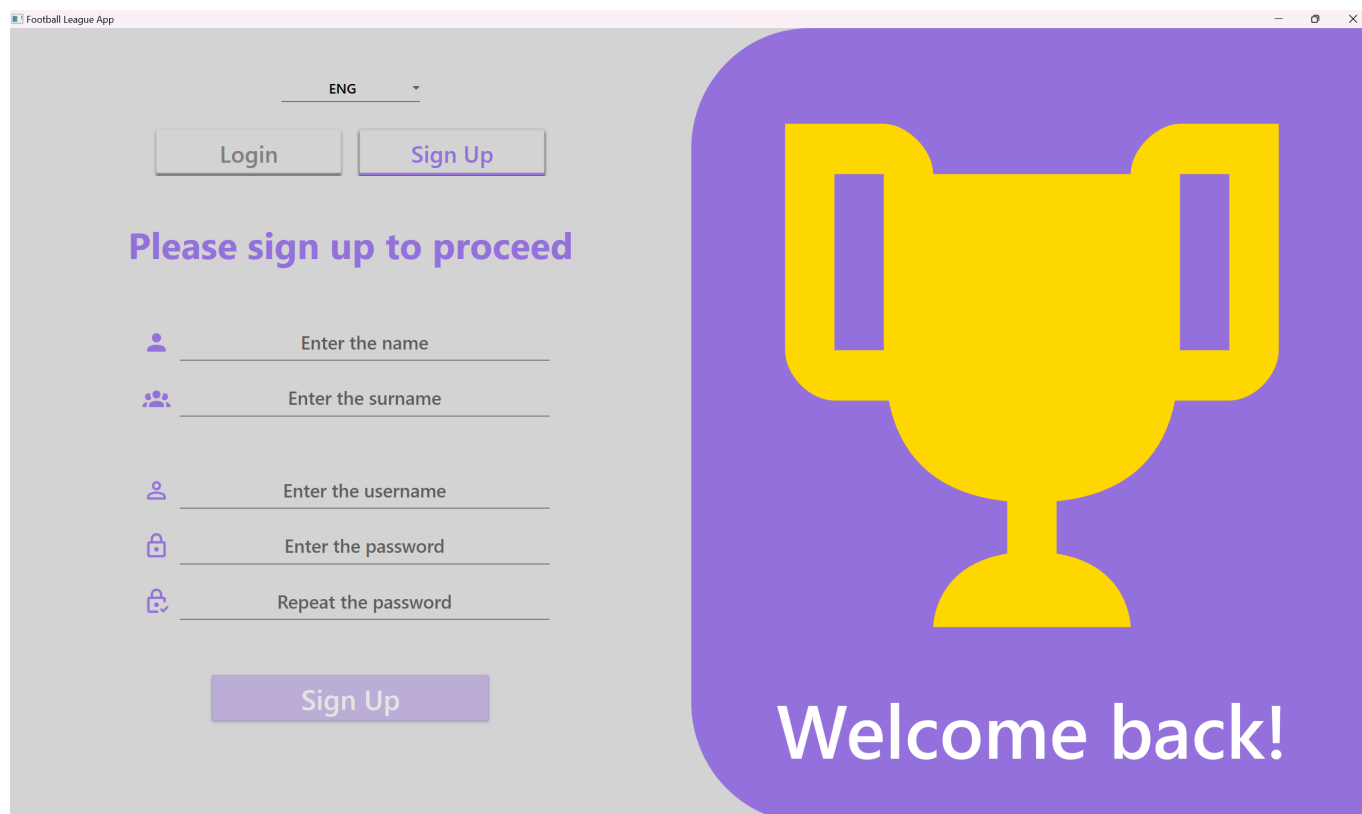


Korisnik može odabrati željeni jezik za prijavu putem opcije smještene na vrhu forme. Podrazumjevano je primjenjen engleski jezik ali pored njega postoji i opcija da odabere lokalni jezik. Podaci koji se unose tokom prijave su korisničko ime, koje je jedinstveno na nivou sistema, te lozinka. Nakon tog procesa korisnik mora da odabere režim rada, odnosno mora specificovati ulogu koju će on imati u sistemu. Ako je nalog koji on posjeduje administratorskog tipa onda može da odabere bilo koju od dvije ponuđene opcije, ali ako je njegov nalog, nalog klasičnog korisnika, njemu se zabranjuje pristup aplikaciji u administratorskom režimu rada.

Klikom na dugme za prijavu korisnik pristupa glavnom dijelu aplikacije o kojem će nešto više biti rečeno kasnije.

Registracija korisnika

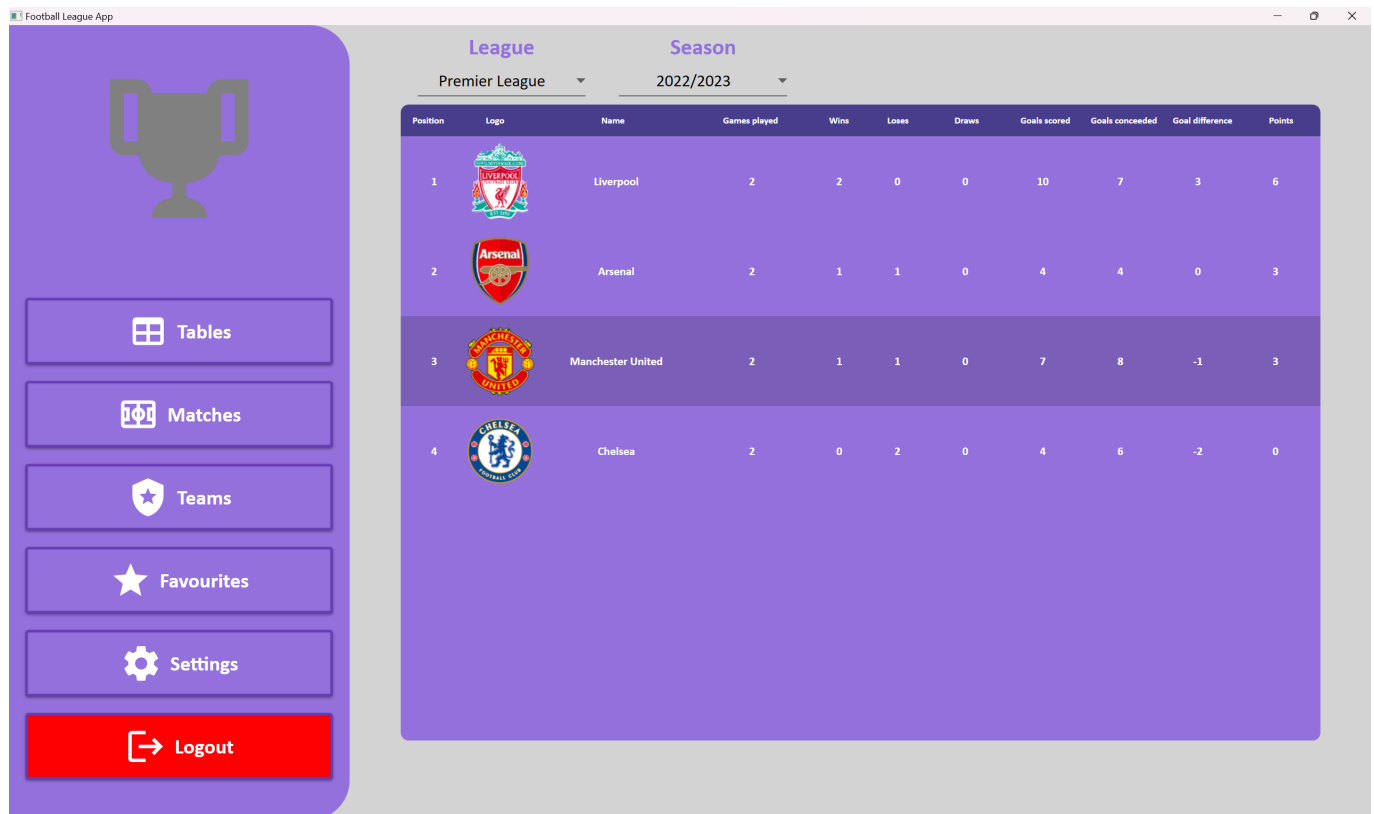
Korisniku se prilikom pokretanja aplikacije podrazumjevano prikazuje forma za prijavu, ali ako korisnik nije registrovan na naš sistem, neophodno je prvo obaviti proces registracije. Forma za registraciju izgleda kao na slici ispod.

The screenshot shows a web browser window titled "Football League App". The page has a light gray background. At the top left, there is a language selector dropdown menu set to "ENG". Below it are two buttons: "Login" and "Sign Up". The "Sign Up" button is highlighted with a purple border. In the center, the text "Please sign up to proceed" is displayed in purple. Below this text are five input fields, each with a purple icon on the left and a placeholder text: "Enter the name" (person icon), "Enter the surname" (two people icon), "Enter the username" (person icon), "Enter the password" (lock icon), and "Repeat the password" (lock icon). At the bottom of the form is a purple "Sign Up" button. On the right side of the page, there is a large purple rounded rectangle containing a large yellow trophy icon and the text "Welcome back!" in white.





Prilikom procesa registracije od korisnika se zahtjeva da unese osnovne podatke o sebi kao što su ime, prezime, korisničko ime i lozinka. Unos lozinke se zahtjeva dva puta, čime se smanjuje broj slučajeva u kojima korisnici naprave nenamjernu grešku prilikom kreiranja vlastitog naloga.

Klasični korisnik

Prikaz koji će korisniku biti predstavljen u slučaju uspješne prijave može da se vidi na sljedećoj slici.

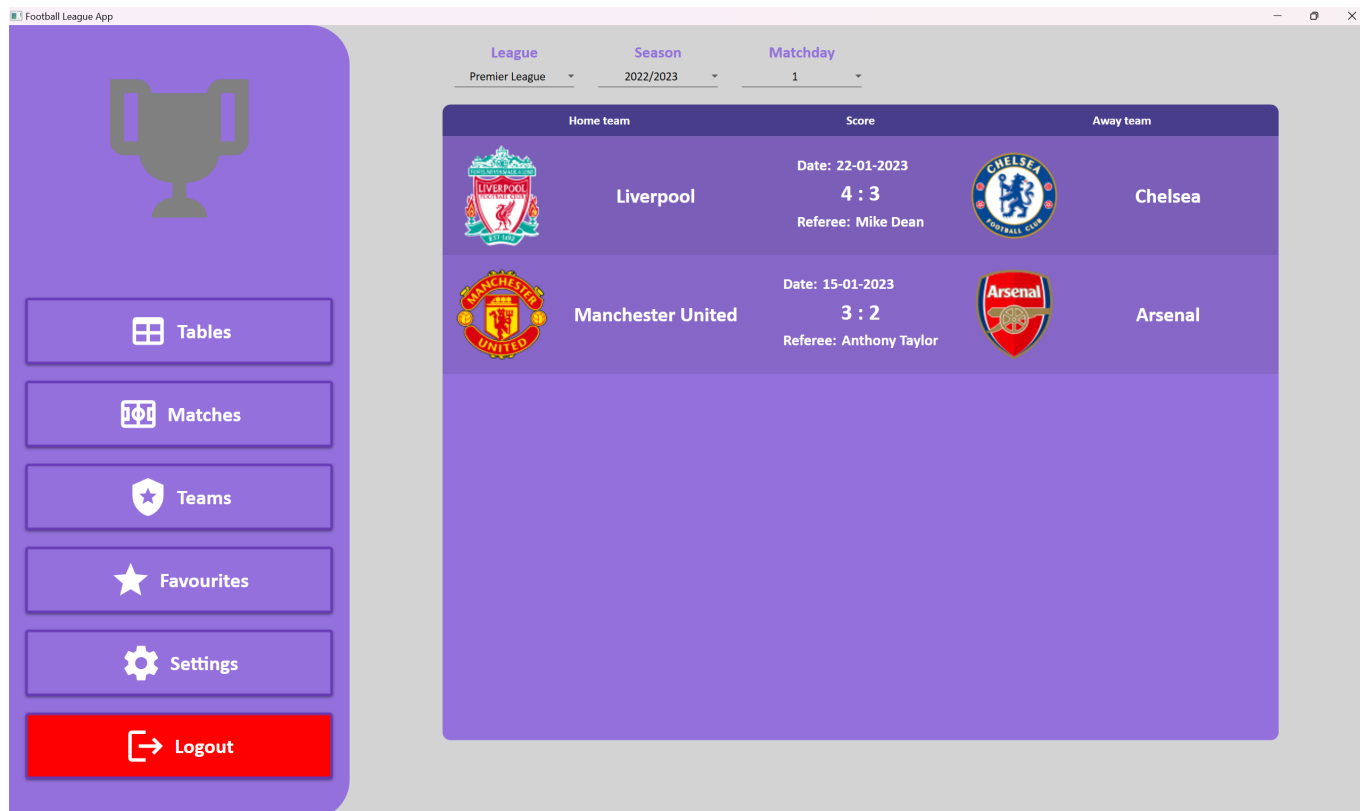


The screenshot displays the Football League App interface. On the left is a purple sidebar menu with a trophy icon at the top and five buttons: 'Tables' (grid icon), 'Matches' (calendar icon), 'Teams' (shield icon), 'Favourites' (star icon), and 'Settings' (gear icon). At the bottom of the sidebar is a red 'Logout' button with an arrow icon. The main content area has a header with 'League' and 'Season' tabs. Below these are dropdown menus for 'Premier League' and '2022/2023'. The main area contains a table with the following data:

Position	Logo	Name	Games played	Wins	Losses	Draws	Goals scored	Goals conceded	Goal difference	Points
1		Liverpool	2	2	0	0	10	7	3	6
2		Arsenal	2	1	1	0	4	4	0	3
3		Manchester United	2	1	1	0	7	8	-1	3
4		Chelsea	2	0	2	0	4	6	-2	0

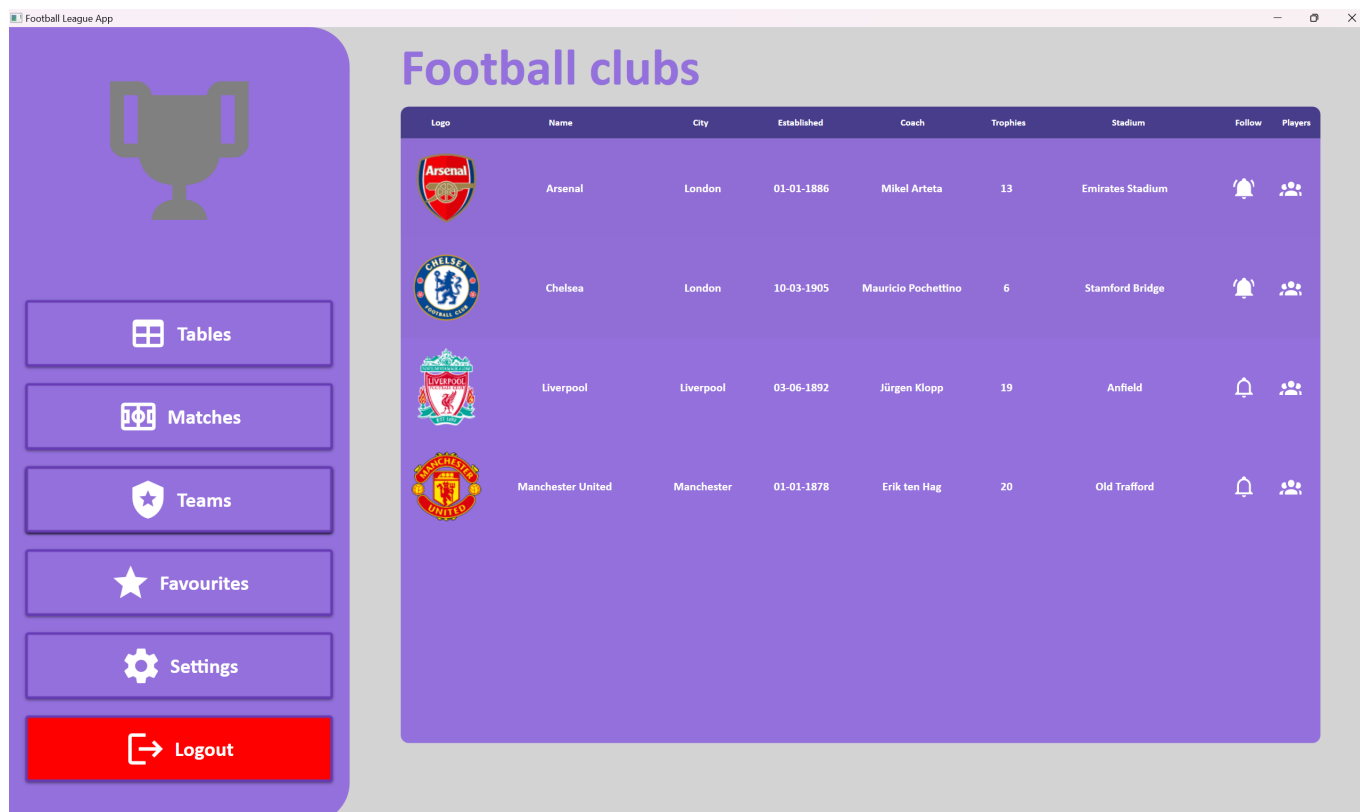
Na lijevoj strani se nalazi meni aplikacije na kojem su prikazane različite opcije. Inicijalno se prikazuje prva opcija koja predstavlja tabelu rezultata timova u okviru neke odabrane lige. Korisnik može da odabere ligu, a potom i konkretnu sezonu u okviru lige iz combo-box elemenata iznad tabele. Nakon odabira lige i sezone u tabeli je predstavljen trenutni poredak timova po broju bodova. Osim broja bodova korisnik može da vidi i broj odigranih utakmica, broj ostvarenih pobjeda, poraza te neriješenih utakmica, ali i statistiku vezanu za broj postignutih i primljenih golova, kao i gol razliku.

Neposredno ispod opcije za preled tabele nalazi se opcija za prikaz odigranih utakmica čijim odabirom vidimo sljedeće.



Slično kao kod prethodnog prikaza gdje smo prvo morali da odaberemo ligu i sezonu tako i ovdje moramo da uz to još odaberemo i broj kola. Nakon toga, prikazuju se sve utakmica koje su odigrane u tom kolu, za odabranu sezonu i ligu. Korisnik može jasno da vidi koji su timovi igrali, koji je bio rezultat, ko je sudio tu utakmicu te datum kada je utakmica odigrana.

Naredna opcija je pregled timova, gdje su tabelarno predstavljene osnovne informacije o svim timovima. Pod osnovnim informacijama podrazumjeva se grb, naziv, lokcija, datum osnivanja, broj trofeja, glavni trener kluba i naziv stadiona. Kako to izgleda iz perspektive korisnika prikazano je na slici ispod.

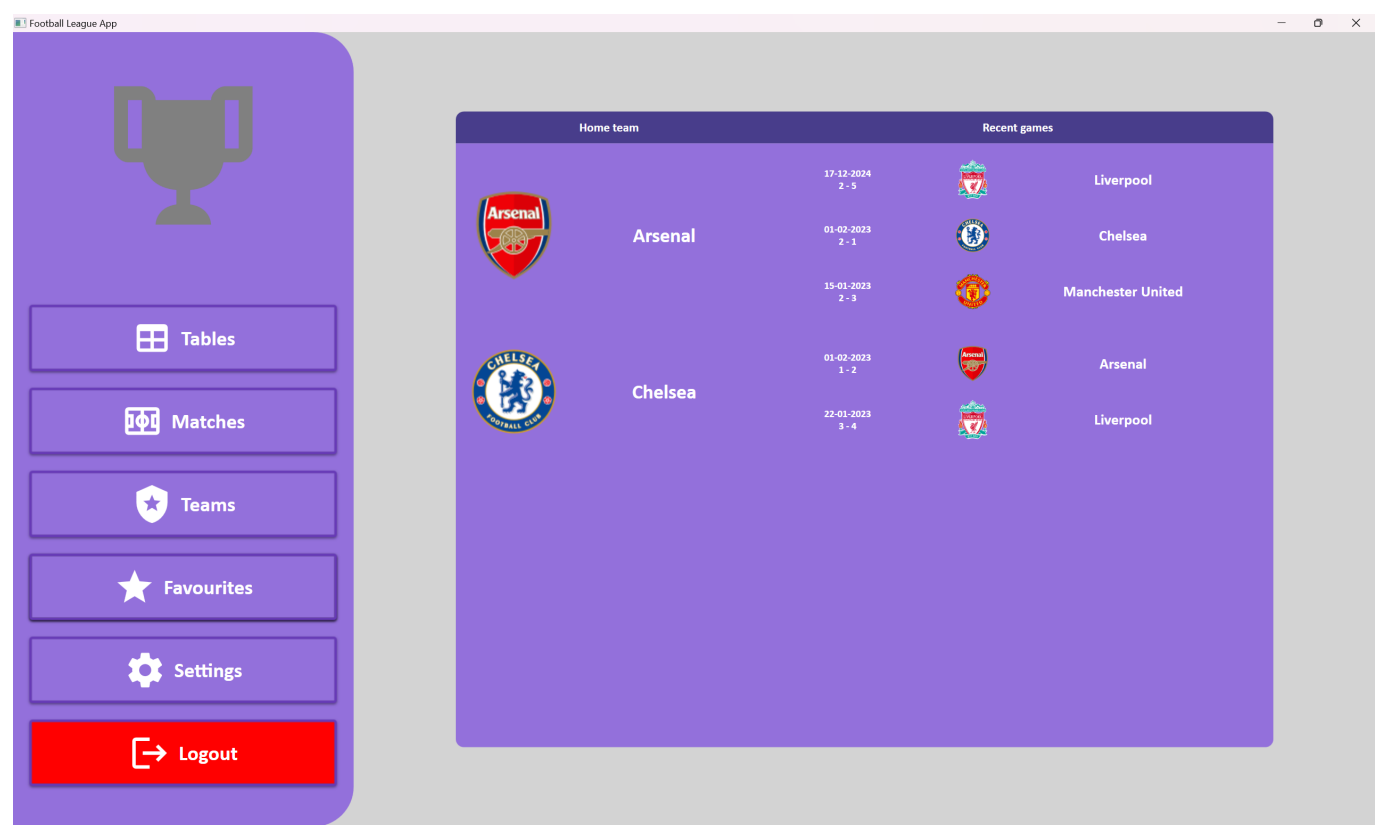


Za svaki tim iz tabele imamo dva dugmeta. Klikom na prvo dugme, odnosno zvono, korisnik zahtjeva prikaz dodatnih informacija za taj fudbalski klub, odnosno može da se smatra kao neki vid "praćenja" tog kluba. Drugo dugme korisnika vodi na prikaz igrača koji igraju u tome klubu. Kako to izgleda možete da vidite na sljedećoj slici.



Ovaj prikaz korisniku daje uvid u osnovne informacije o igračima u timu ali i njihovoj statistici. Tu obuhvatamo prikaz broja dresa igrača, njegovo ime, prezime i broj godina te broj minuta u dresu tog kluba, broj golova koje je postigao, asistencija koje je podijelio, i broj žutih odnosno crvenih kartona koje je dobio za vrijeme boravka u tom klubu.

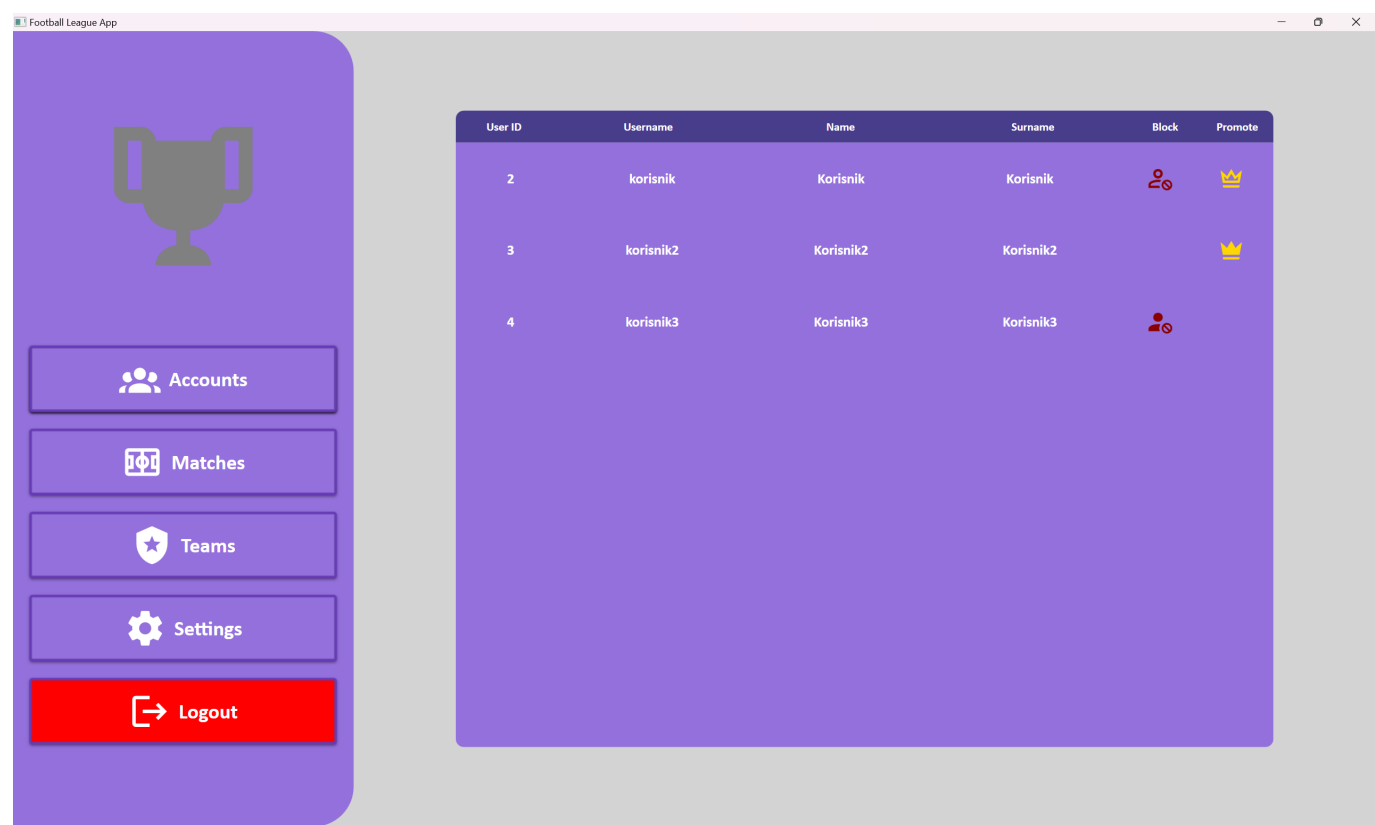
Maloprije smo spomenuli za šta služi dugme u obliku zvona ali nismo ulazili u detalje pa je sada red da o tome kažemo nešto više. Praćenje timova omogućava korisniku da vidi u kakvoj su formi njegovi omiljeni timovi, na način da mu se prikazuju rezultati sa posljednjih nekoliko utakmica svakog tima kojeg je on zapratio. Na taj način je korisniku obezbjeđen efikasniji način rada, jer ne mora da pretražuje utakmice u već navedenom prikazu za utakmice. Slika koja slijedi predstavlja izgled prethodno opisane funkcionalnosti.



Na kraju samog menija imamo i tipku za odjavu sa sistema koja kada se stisne vodi korisnika na formu za prijavu na sistem.

Administrator

Prikaz koji će administratoru biti predstavljen u slučaju uspješne prijave može da se vidi na sljedećoj slici.



Na lijevoj strani se nalazi meni aplikacije na kojem su prikazane različite opcije od kojih su neke identične kao kod klasičnog korisnika. Inicijalno se prikazuje tabela koja sadrži sve korisnike našeg sistema, kako klasične korisnike tako i administratore. Za svakog od njih može da se vidi identifikator, ime, prezime i korisničko ime. Pored toga obezbjeđene su i opcije za blokiranje i promociju korisnika. Blokiranje korisnika je moguće samo ako je on klasičan korisnik, odnosno ne možemo da blokiramo nalog nekog administratora. Promocija korisnika zapravo predstavlja unapređenje naloga korisnika iz standardnog u administratorski, i to je moguće jedino ako korisnik nije trenutno blokiran. To je ujedno i jedini način da se u okviru aplikacije kreira administratorki nalog.

Naredna opcija na meniju predstavlja opciju čijim odabirom administrator može da dodaje nove utakmice u bazu podataka. Kako to izgleda možemo da vidimo na slici ispod.

The screenshot displays the 'Football League App' interface. On the left is a purple sidebar with a back arrow, a help icon, and three buttons: 'Add new league', 'Add new season', and 'Add new matchday'. Below these are input fields for 'Home team:', 'Goals scored:', 'Away team:', 'Goals scored:', 'Date:' (with a calendar icon), and 'Referee:'. At the bottom of the sidebar is a '+ Add game' button. The main area on the right has a header with three dropdown menus: 'League' (Premier League), 'Season' (2022/2023), and 'Matchday' (1). Below this is a table of matches with columns: 'Home team details', 'Home team', 'Score', 'Away team', and 'Away team details'. The table contains two rows of match data.

Home team details	Home team	Score	Away team	Away team details
	Liverpool	Date: 22-01-2023 4 : 3 Referee: Mike Dean		Chelsea
	Manchester United	Date: 15-01-2023 3 : 2 Referee: Anthony Taylor		Arsenal

Administrator odabirom opcija iz combo-box komponenata pri vrhu ekrana može da vidi koje utakmice su već unesene za datu ligu, sezonu i kolo. Naravno nije moguće da jedan tim odigra dvije utakmice unutar istog kola u istoj sezoni za istu ligu pa je to ograničenje definisano i u okviru ovog sistema. Kada administrator unese neku utakmicu, ona će zapravo biti unijeta za tu, odabranu ligu, sezonu i kolo. Osim ta tri parametra neophodno je odabrati domaći i gostujući tim, te unijeti broj golova koji je jedni odnosno drugi postigli. Za kraj mora da se specifikuje kada se utakmica odigrala te ko ju je sudio. Takođe, administrator ima mogućnost da dodaje nove lige, sezone i kola, uz pomoć tri dugmeta pozicionirana na lijevoj strani. Odabirom bilo koje od ove tri opcije dolazi do otvaranja novog prozora unutar kojeg je potrebno unijeti adekvatne informacije.

Za svaku utakmicu administrator može da unese i statistiku igrača, kako domaćeg tako i gostujućeg tima. To se ostvaruje klikom na ikonicu u tabeli, koja se nalazi pored naziva tima. Odabirom te opcije možemo da vidimo prikaz kao na sljedećoj slici.

Football League App

Choose the player:

Enter the number of minutes played:

0

Enter the number of goals:

0

Enter the number of assists:

0

Starter

Yellow card

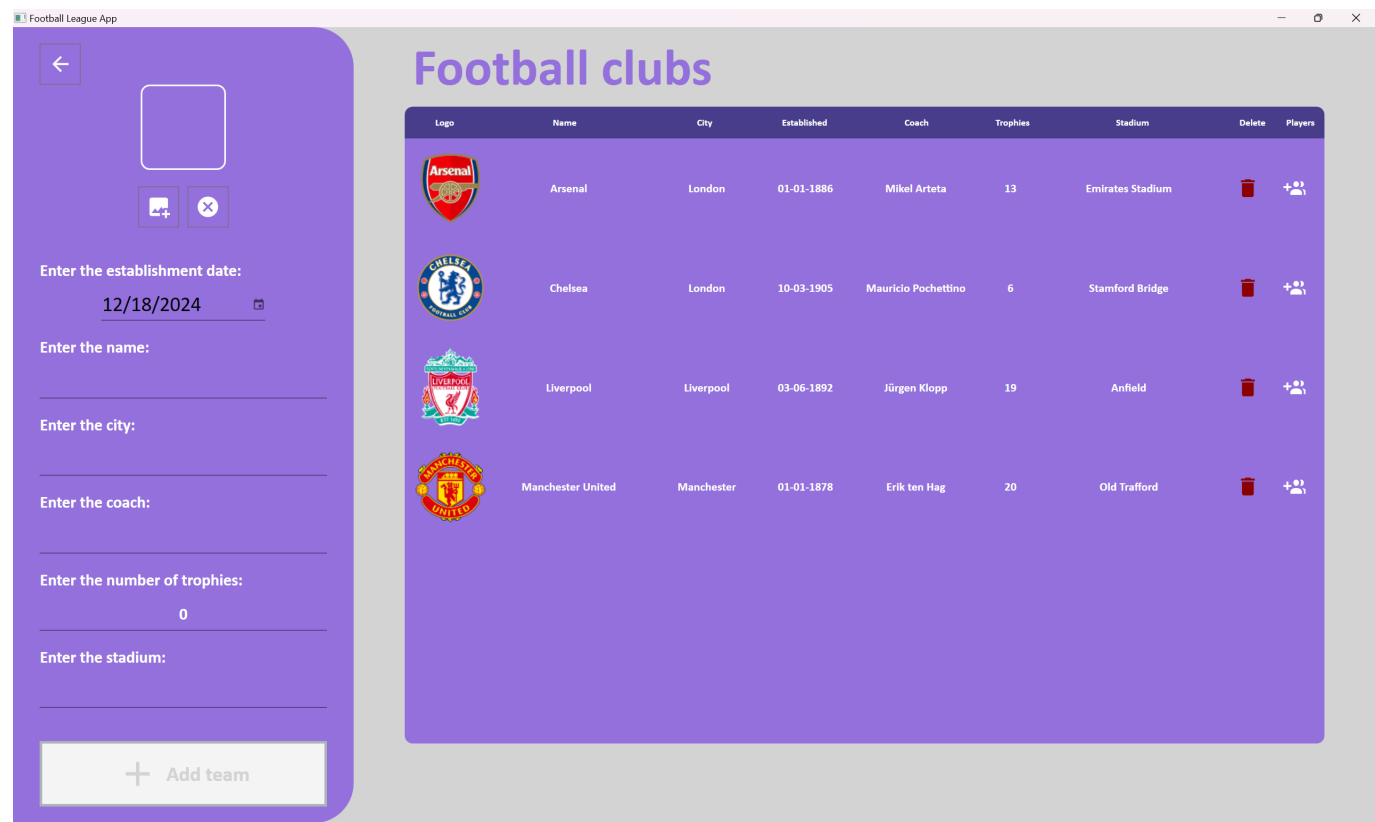
Red card

+ Add player statistics

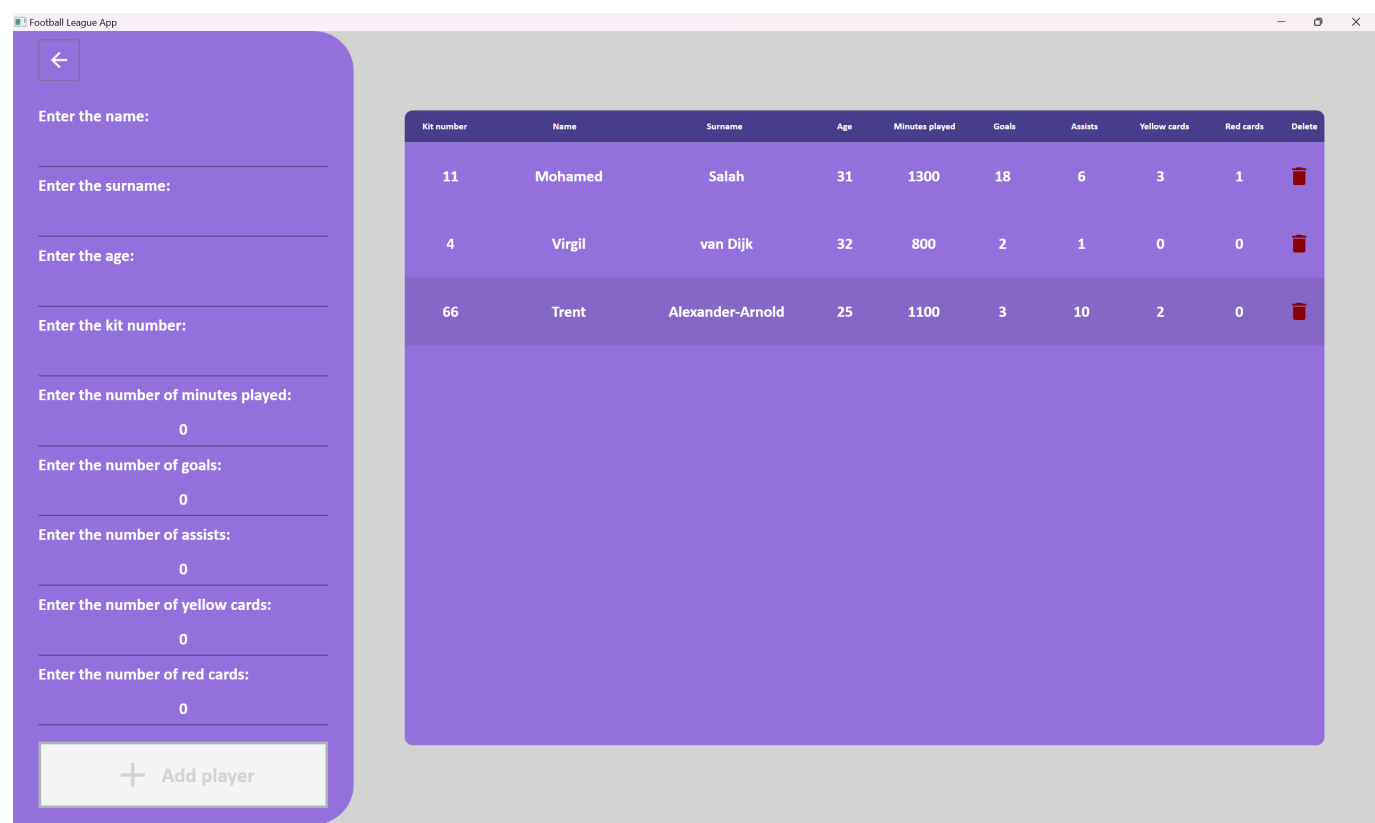
Player Id	Name	Surname	Minutes played	Goals	Assists	Yellow card	Red card	Starter
7	Raheem	Sterling	90	1	0	False	False	True
8	Thiago	Silva	85	0	0	False	False	True
9	Christopher	Nkunku	90	1	1	False	False	True

Prvi korak je odabir igrača za kojeg ćemo unijeti podatke u tabelu. Nakon toga, prelazimo na unos broja odigranih minuta, postignutih golova i podjeljenih asistencija na toj utakmici. Prije same potvrde unosa podataka, administrator ima tri opcije koje može označiti. Odabirom prve opcije, administrator specifikuje da je igrač bio starter na utakmici, odnosno da je igrao od prve minute. Druga i treća opcija služe za označavanje da je igrač dobio žuti ili crveni karton. Kada se stisne dugme za potvrdu unosa statistika igrača, ista će biti dodana u tabelu koja je prikaza na prethodnoj slici, ali i u bazu podataka.

Naredna stavka na meniju omogućava administratoru da dodaje nove timove u sistem. Nakon odabira ove opcije administrator može da vidi ono što je prikazano na sljedećoj slici.



Sa lijeve strane prikaza administrator može da vidi koje podatke treba da unese za tim. Prvo je ponuđena opcija da odabere grb kluba za koji unosi informacije tako što odabere sliku koja se nalazi na njegovom fajl sistemu. Nakon toga neophodno je da definiše datum kada je klub osnovan, naziv kluba, grad iz kojeg klub dolazi, trener tima, broj trofeja te naziv stadiona na kojem taj klub igra svoje utakmice. U tabeli pored su prikazani svi uneseni podaci, ali pored toga imamo i mogućnost brisanja tima, te pregled igrača koji nastupaju za taj tim. Ako odaberemo tu drugu opciju ona nas vodi na prikaz koji izgleda identično kao na narednoj slici.



Kako bi administrator mogao da unese novog igrača za taj tim neophodno je da prije toga unese sve podatke koji se od njega zahtjevaju na lijevom dijelu prikaza. Ako potvrdi svoj unos, igrač će biti dodan u tabelu, te se isti može obrisati, kao i svi ostali igrači smješteni u toj tabeli.

Postavke aplikacije

Pošto su postavke za obe vrste naloga identične onda ćemo o tome segmentu sada nešto više reći. Kako izgleda ovaj dio aplikacije možete da vidite na sljedećoj slici.



Football League App

Accounts

Matches

Teams

Settings

Logout

User ID: 1

Username: root

Name: Admin

Surname: Admin

Old password

New password

Confirm new password

Language: ENG

Theme: Purple

Font style: Calibri

Save changes

Pri samom vrhu korisnik može da vidi svoj identifikator, a ispod toga se nalaze informacije u vezi njegovog imena, prezimena te korisničkog imena, koje može vrlo jednostavno da izmjeni. Dalje slijedi dio koji je vezan za samu mogućnost izmjene lozinke, gdje korisnik mora da unese staru lozinku, kao i novu lozinku ali i da istu ponovo unese iz ranije navedenih razloga. Na dnu se nalaze različite opcije putem kojih korisnik može da prilagodi izgled aplikacije prema svojim željama. Kada govorimo o temama, mislimo na paletu boja koja se primjenjuje na različite UI komponente. Trenutno su podržane 4 teme, a to su ljubičasta, zadana tema, te crvena, plava i zelena. Imamo i opciju za odabir stila fonta, a podržani stilovi su: Calibri, Comic Sans MS i Times New Roman. Kada korisnik završi sa izmjenama iste može da potvrdi klikom na dugme u dnu ekrana.