# Desenvolvimento de Sistemas Orientados a Objetos

A Plataforma J2EE

2021/01

A plataforma J2EE

Arquitetura Lógica da J2EE

Exercícios

Referências

2

## A plataforma J2EE

Motivação: desenvolvimento de sistemas corporativos visando segurança, flexibilidade e disponibilidade.

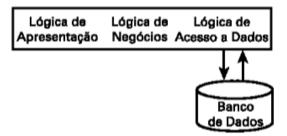
Resposta: Java 2 Enterprise Edition (Sun Microsystems) e .NET Framework (Microsoft Corporation).

Padrão: desenvolvimento em camadas.

#### Desenvolvimento Monolítico

Sistema monolítico:





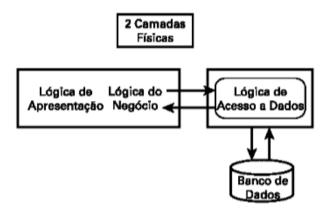
### Desenvolvimento Monolítico

Lógica de Apresentação: determina como o usuário interage com o sistema e como as informações são apresentadas.

Lógica de Negócio: contém o núcleo do sistema, as regras que governam o processo do negócio.

Lógica de Acesso a Dados: governa a conexão com todas as fontes de dados usadas pelo sistema.

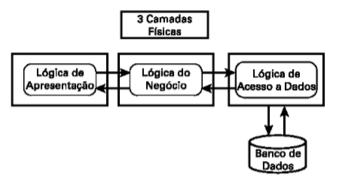
Sistema em 2 camadas:



Thick client: cliente "gordo", com alta concentração de funcionalidades de negócio. Requer constante atualização, o que limita drasticamente a escalabilidade da aplicação.

Thin client: cliente "magro", com poucas funcionalidades de negócio, favorecendo a escalabilidade e a manutenção.

Sistema em 3 camadas:

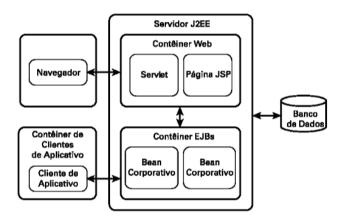


A modularidade simplifica a complexidade.

Projeto Orientado a Objetos: os objetos encapsulam seus estados e oferecem funcionalidades por meio de suas interfaces.

 Aumento da coesão e redução do acoplamento entre objetos, favorecendo a manutenção e a evolução.

## Arquitetura Lógica



# Serviços Disponíveis

- Interface com o usuário (JSF/Servlets/JSP).
- Persistência (JPA).
- Transações (JTA).
- Autenticação/autorização (JAAS).
- ▶ Dentre outros (JMS, JAXRS, etc...)

# Configuração do Ambiente de Desenvolvimento

- ► JDK: https://www.oracle.com/br/java/ technologies/javase-jdk11-downloads.html.
- ► Eclipse: https://www.eclipse.org/downloads/.
- ▶ Wildfly: https://www.wildfly.org/downloads/.
- PostgreSQL: https://www.postgresql.org/download/.

2021/01 - Exercícios - 12

### Referências

▶ Bond, M., et al. Aprenda J2EE em 21 dias. São Paulo, Pearson Education do Brasil, 2003.

▶ Deitel, P.; Deitel, H. Java: como programar, 8ª edição. São Paulo, Pearson Prentice Hall, 2010.