

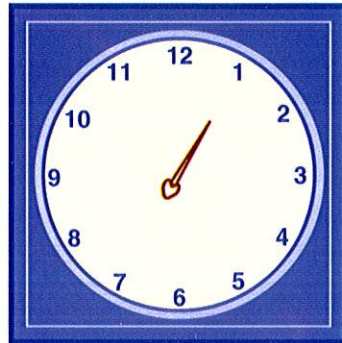
BÀI 6

LẬP TRÌNH KIM GIỜ

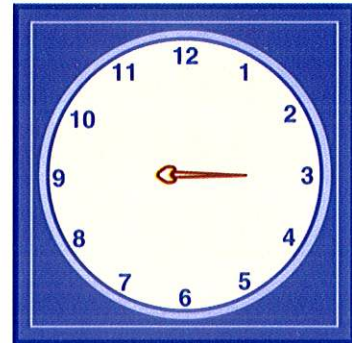
Kim giờ quay hết một vòng 360° ứng với 12 giờ, vậy mỗi giờ kim giờ phải xoay thêm một góc bằng $360^\circ/12 = 30^\circ$.

Vậy giá trị góc của hướng ứng với giờ hiện tại sẽ bằng giờ hiện tại nhân với 30 là

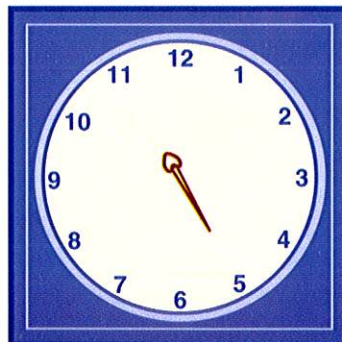
giờ ▾ hiện tại * 30



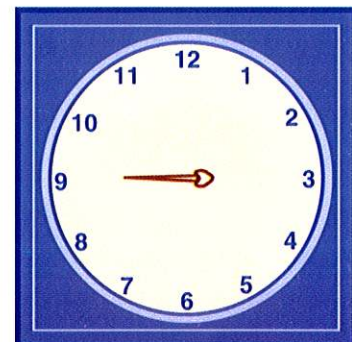
1 giờ
Hướng: 30°



3 giờ
Hướng: 90°



5 giờ
Hướng: 150°

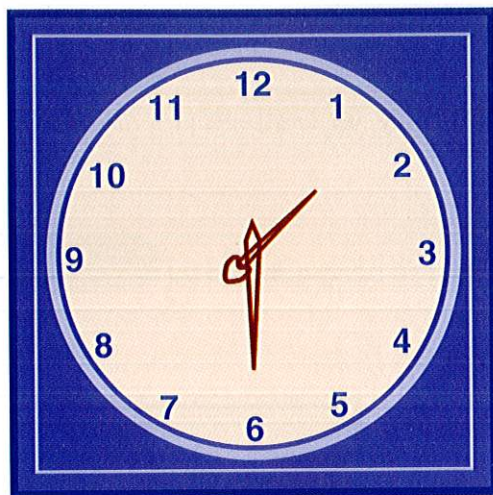


9 giờ
Hướng: $270^\circ (-90^\circ)$

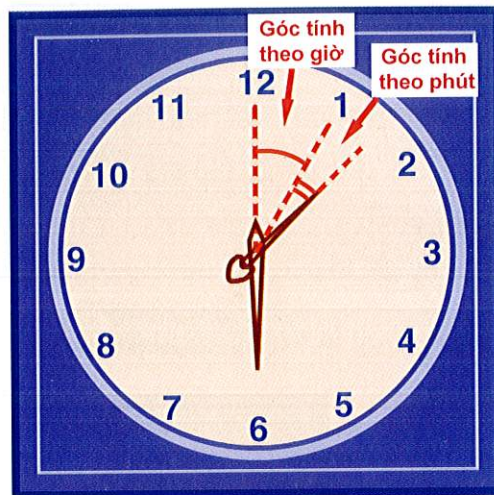
Hình 3.6.1. Hướng của kim giờ

Tuy nhiên ở chiếc đồng hồ thật, khi chuyển giữa các giờ, kim giờ sẽ xoay từng chút một chứ không xoay đột ngột mỗi lần 30° , tức là giá trị góc của hướng sẽ bằng góc tính theo giờ hiện tại cộng với góc tính theo phút hiện tại.





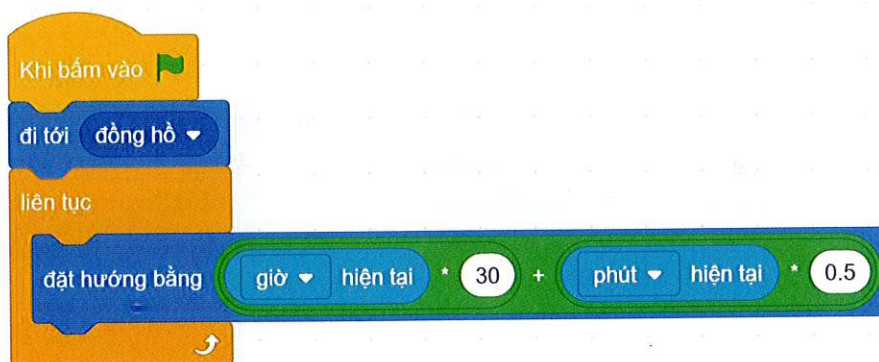
1 giờ 30 phút



1 giờ 30 phút

Hình 3.6.2. Hướng của kim giờ tính thêm góc theo phút

Khi kim phút quay một vòng đủ 60 phút (hết một giờ) thì kim giờ sẽ xoay thêm một góc 30° , vậy mỗi phút kim giờ sẽ xoay một góc 30° chia 60 bằng 0.5° . Vậy góc tính theo phút sẽ bằng phút hiện tại nhân với 0.5 là nhân với 0.5 là * 0.5 và tổng hai góc đó sẽ là hướng của kim giờ.



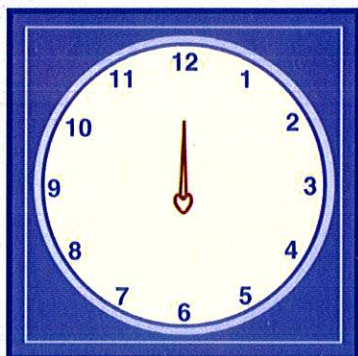
Hình 3.6.3. Đoạn khối lệnh chuyển động của kim giờ

Chiếc đồng hồ đến đây đã được hoàn thành, các bạn có thể sáng tạo thêm các chức năng khác bằng cách bổ sung quả lắc hoặc chức năng hẹn giờ cho đồng hồ. Chúc các bạn thành công!

Tóm tắt lý thuyết và bài tập thực hành

Lập trình cho kim giờ

Lập trình cho kim giờ chuyển động



vietstem.com

Lấy thời gian từ máy tính



Khối lệnh chuyển động



Bài tập

Lập trình để kim giờ luôn nhảy tới mặt đồng hồ và luôn được đặt ra trước mặt đồng hồ.

