

Back to
SCHOOL

Lập trình Python

Nội dung

01

Nội dung môn học

Giới thiệu nội dung môn học

02

Thời lượng

Thời gian cho lý thuyết và thực hành

03

Đánh giá

Phương thức đánh giá kết quả môn học của sinh viên

04

Tài liệu tham khảo

Một số tài liệu tham khảo



Nội dung môn học

Lập trình Python

Nội dung môn học

Lập trình Python

Mục tiêu của học phần

01

Kiến thức

Các kiến thức lập trình cơ sở và nâng cao bằng ngôn ngữ lập trình Python.

Bên cạnh đó cũng giới thiệu kiến thức bổ sung về lập trình hướng đối tượng với Python (lớp, đối tượng, kế thừa)

02

Kỹ năng

Sinh viên nắm rõ và vận dụng được các kỹ thuật lập trình bằng ngôn ngữ Python
Khả năng tự học ngôn ngữ mới

03

Thái độ

Rèn luyện cho sinh viên tinh thần làm việc theo nhóm và khả năng tự học tự tìm hiểu về các vấn đề mới

Nội dung môn học

Lập trình Python

Các nội dung chính

- Lập trình cơ sở (biến, kiểu dữ liệu, lệnh,...)
- Lập trình nâng cao (các cấu trúc dữ liệu như danh sách, bộ, tập hợp, từ điển,...)
- Lập trình hướng đối tượng (lớp, đối tượng, kế thừa,...)
- Giải quyết một số bài toán thực tế bằng Python



Thời lượng

Thời gian cho học lý thuyết và thực hành

Thời lượng

Lập trình Python

Số tín chỉ 2, số giờ tín chỉ 30

Học phần tiên quyết: Lập trình hướng đối tượng MAT3503

01

Lý thuyết

12 tiết lý thuyết (6 tuần)

02

Thực hành

15 tiết thực hành = 30 tiết
tại học phòng máy tính

03

Tự học

3 tiết tự học

Lịch trình

01

Làm quen với Python

Giới thiệu nội dung môn học, các kiến thức cơ sở trong Python

02

Lập trình cơ bản với Python

Các khái niệm cơ bản trong lập trình Python

03

Các cấu trúc dữ liệu cơ bản

Các kiểu cấu trúc dữ liệu cơ bản trong Python

04

Lập trình hướng đối tượng

Lập trình hướng đối tượng trong Python

05

Một số cấu trúc dữ liệu nâng cao

Một số cấu trúc dữ liệu nâng cao với Python

06

Thư viện NLTK

Giới thiệu về thư viện NLTK và một số bài toán xử lý ngôn ngữ tự nhiên



Đánh giá

Phương thức đánh giá kết quả môn học

Đánh giá

Lập trình Python

Sinh viên cần đi học đầy đủ các buổi học lý thuyết và thực hành
Các buổi học sẽ có điểm danh
Sinh viên nghỉ quá số buổi quy định sẽ không được thi

01

Thường xuyên (20%)

Điểm điểm danh,
Bài kiểm tra trên lớp lý
thuyết
Bài tập trên lớp thực hành

02

Giữa kỳ (20%)

Bài kiểm tra trên máy tính

03

Cuối kỳ (60%)

Bài thi trên máy tính hoặc
bài tập lớn

Sinh viên vi phạm quy chế thi khi làm các bài kiểm tra sẽ nhận điểm 0 cho toàn môn học



Tài liệu tham khảo

Tài liệu tham khảo

Lập trình Python

- Các tài liệu được cung cấp trên phòng thực hành
- <https://docs.python.org/3/>
- Các ebook về Python
 - Mark Lutz (2011), *Learning Python*, 4 edition, O'Reilly Media.
 - Downey, Allen, Jeffrey Elkner, Chris Meyers (2002), *How to Think Like a Computer Scientist: Learning with Python*, Green Tea Press.
 - [Richard L. Halterman \(2019\). *Fundamentals of Python Programming*.](#)

A rectangular chalkboard with a light-colored wooden frame is positioned diagonally on a background of vertical wooden planks. The chalkboard is black and has the words "Thank you" written in the center in a white, sans-serif font.

Thank you