### Chương 7

# Phụ thuộc hàm

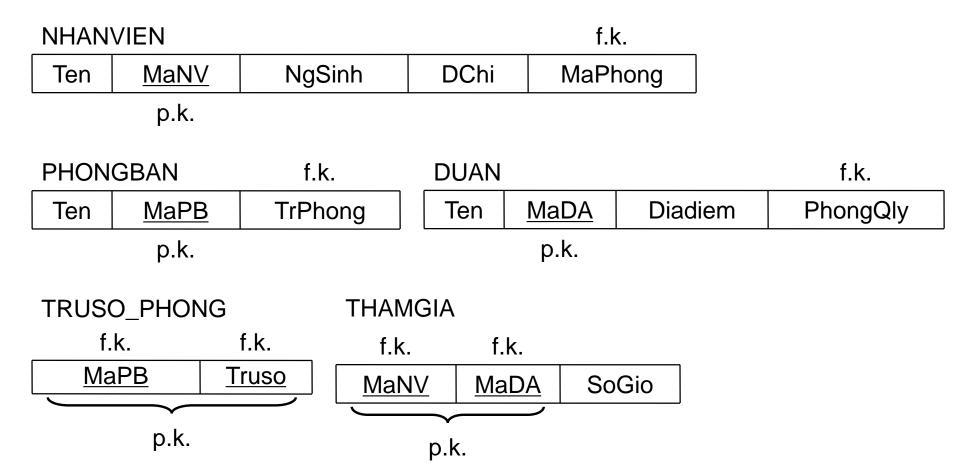
### Nội dung trình bày

- Nguyên tắc thiết kế các lược đồ quan hệ.
- Phụ thuộc hàm.
- Các dạng chuẩn.
- Một số thuật toán chuẩn hóa.

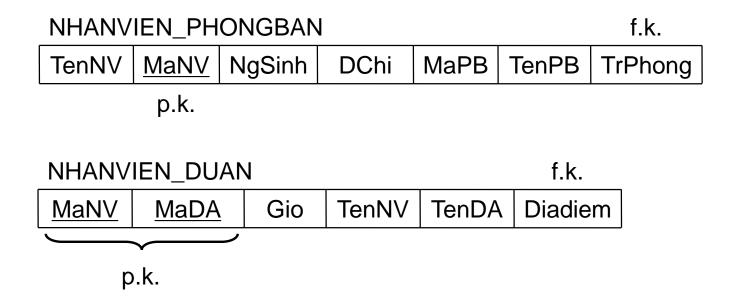
## Nguyên tắc thiết kế

- Nhìn lại vấn đề thiết kế csdl
  - Dựa trên trực quan của người thiết kế.
  - Thiếu một tiêu chuẩn hình thức để đánh giá.
- Đánh giá chất lượng thiết kế
  - Ngữ nghĩa của các thuộc tính.
  - Giảm các giá trị thừa trong các bộ.
  - Giảm các giá trị null trong các bộ.
  - Không để xuất hiện các bộ không có thực.

### Ngữ nghĩa của các thuộc tính (1)



### Ngữ nghĩa của các thuộc tính (2)



- Ý nghĩa của các thuộc tính càng dễ hiểu thì lược đồ thiết kế càng tốt.
- Tránh tổ hợp các thuộc tính của nhiều kiểu thực thể vào cùng một lược đồ.

### Thông tin thừa trong các bộ (1)

#### **NHANVIEN**

| Ten   | <u>MaNV</u> | NgSinh     | DChi | MaPhong |
|-------|-------------|------------|------|---------|
| Hung  | 123456789   | 09/01/1965 |      | 5       |
| Nghia | 333445555   | 08/12/1955 |      | 5       |
| Vuong | 999887777   | 19/01/1968 |      | 4       |

#### **PHONGBAN**

| Ten        | <u>MaPB</u> | TrPhong   |
|------------|-------------|-----------|
| Nghien cuu | 5           | 333445555 |

#### NHANVIEN\_PHONGBAN

| TenNV | <u>MaNV</u> | NgSinh     | DChi | MaPB | TenPB      | TrPhong   |
|-------|-------------|------------|------|------|------------|-----------|
| Hung  | 123456789   | 09/10/1965 |      | 5    | Nghien cuu | 333445555 |
| Nghia | 333445555   | 08/12/1965 |      | 5    | Nghien cuu | 333445555 |

Dữ liệu bị trùng lặp

### Thông tin thừa trong các bộ (2)

### Dị thường khi thêm bộ

#### NHANVIEN\_PHONGBAN

| TenNV | <u>MaNV</u> | NgSinh     | DChi | MaPB | TenPB      | TrPhong   |
|-------|-------------|------------|------|------|------------|-----------|
| Nghia | 333445555   | 08/12/1965 |      | 5    | Nghien cuu | 333445555 |
| Hung  | 123456789   | 09/10/1965 |      | 5    | Nghien cuu | 999887777 |
| null  | null        | null       | null | 4    | Hanh chinh | 987654321 |

### Dị thường khi xóa bộ

#### NHANVIEN\_PHONGBAN

| TenNV | <u>MaNV</u> | NgSinh     | DChi | MaPB | TenPB      | TrPhong   |
|-------|-------------|------------|------|------|------------|-----------|
| Nghia | 333445555   | 08/12/1965 |      | 5    | Nghien cuu | 333445555 |
| Hung  | 123456789   | 09/10/1965 |      | 5    | Nghien cuu | 333445555 |

### Thông tin thừa trong các bộ (3)

Dị thường khi sửa bộ

NHANVIEN\_PHONGBAN

| TenNV | <u>MaNV</u> | NgSinh     | DChi | MaPB | TenPB      | TrPhong   |
|-------|-------------|------------|------|------|------------|-----------|
| Nghia | 333445555   | 08/12/1965 |      | 5    | Nghien cuu | 123456789 |
| Hung  | 123456789   | 09/10/1965 |      | 5    | Nghien cuu | 123456789 |

- Tránh xảy ra các dị thường cập nhật dữ liệu.
- Có thể vi phạm nguyên tắc này để tăng hiệu quả truy vấn dữ liệu. Khi đó các dị thường cần được ghi chú cẩn thận.

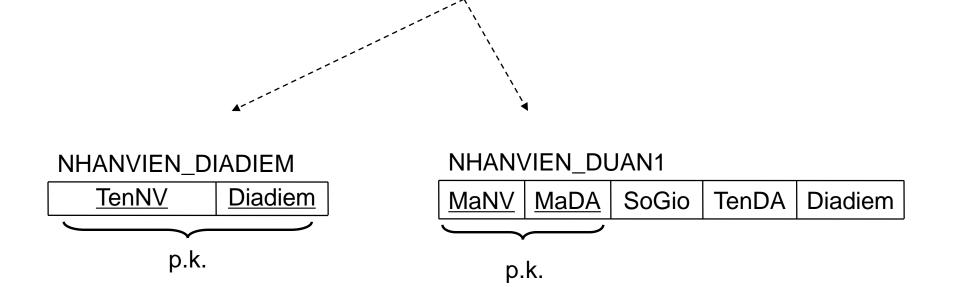
### Giá trị null trong các bộ

- Nếu nhiều thuộc tính trong lược đồ nhận giá trị null sẽ
  - Lãng phí không gian lưu trữ.
  - Khó khăn trong thực hiện các phép toán kết.
  - Khó khăn khi sử dụng các hàm tập hợp.
- Tránh lưu trữ các thuộc tính nhận nhiều giá trị null.

### Phát sinh các bộ không có thực (1)

#### NHANVIEN\_DUAN

| <u>MaNV</u> | <u>MaDA</u> | Gio  | TenNV | TenDA      | Diadiem  |
|-------------|-------------|------|-------|------------|----------|
| 123456789   | 1           | 32.5 | Hung  | San pham X | Tan Binh |
| 123456789   | 2           | 7.5  | Hung  | San pham Y | Thu Duc  |
| 333445555   | 2           | 10   | Nghia | San pham Y | Thu Duc  |



### Phát sinh các bộ không có thực (2)

#### NHANVIEN\_DIADIEM

| <u>TenNV</u> | <u>Diadiem</u> |
|--------------|----------------|
| Hung         | Tan Binh       |
| Hung         | Thu Duc        |
| Nghia        | Thu Duc        |

#### NHANVIEN\_DUAN1

| <u>MaNV</u> | <u>MaDA</u> | SoGio | TenDA      | Diadiem  |
|-------------|-------------|-------|------------|----------|
| 123456789   | 1           | 32.5  | San pham X | Tan Binh |
| 123456789   | 2           | 7.5   | San pham Y | Thu Duc  |
| 333445555   | 2           | 10    | San pham Y | Thu Duc  |

Kết tự nhiên

| MaNV      | MaDA | Gio  | TenDA      | Diadiem  | TenNV |
|-----------|------|------|------------|----------|-------|
| 123456789 | 1    | 32.5 | San pham X | Tan Binh | Hung  |
| 123456789 | 2    | 7.5  | San pham Y | Thu Duc  | Hung  |
| 123456789 | 2    | 7.5  | San pham Y | Thu Duc  | Nghia |
| 333445555 | 2    | 10   | San pham Y | Thu Duc  | Hung  |
| 333445555 | 2    | 10   | San pham Y | Thu Duc  | Nghia |

### Phát sinh các bộ không có thực (3)

Xây dựng các lược đồ quan hệ sao cho việc thực hiện phép kết bằng giữa chúng chỉ áp dụng trên các thuộc tính khóa chính hoặc khóa ngoại.

### Nội dung trình bày

- Nguyên tắc thiết kế các lược đồ quan hệ.
- Phụ thuộc hàm.
- Các dạng chuẩn.
- Một số thuật toán chuẩn hóa.

### Phụ thuộc hàm (1)

- Xét lược đồ quan hệ gồm n thuộc tính
  - $R(U), U=\{A_1, A_2, ..., A_n\}$
- PTH giữa hai tập thuộc tính X, Y ⊆ U
  - Ký hiệu: X → Y.

$$\forall \forall r \in R, \forall t_1, t_2 \in r \text{ n\'eu } t_1[X] = t_2[X] \text{ thì } t_1[Y] = t_2[Y].$$

X là vế trái và Y là vế phải của PTH.

| r(R) | Α | В |
|------|---|---|
|      | 1 | 4 |
|      | 1 | 5 |
|      | 3 | 7 |

r không thỏa  $A \rightarrow B$ , nhưng thỏa  $B \rightarrow A$ 

### Phụ thuộc hàm (2)

#### NHANVIEN\_PHONGBAN



- r ∈ R thỏa các ràng buộc PTH được gọi là trạng thái hợp lệ của R.
- Nhận xét
  - Các PTH xuất phát từ các ràng buộc trong thế giới thực.
  - $\forall r \in R, \forall t \in r, t[X]$  là duy nhất thì X là một khóa của R.
  - Nếu K là một khóa của R thì K xác định hàm tất cả các tập thuộc tính của R.
  - PTH dùng để đánh giá một thiết kế CSDL.

### Bao đóng của tập PTH

- F là tập PTH trên R
  - F = {MaNV → TenNV, MaPB → {TenPB, TrPhong}, MaNV → MaPB}.
  - ∀ ∀r ∈ R thỏa F và MaNV → {TenPB, TrPhong} cũng đúng với r thì MaNV → {TenPB, TrPhong} gọi là được suy diễn từ F.
- Bao đóng của F, ký hiệu F+, gồm
  - F và
  - Tất cả các PTH được suy diễn từ F.
- F gọi là đầy đủ nếu F = F+.

## Luật suy diễn

- Luật suy diễn dùng để suy diễn một PTH mới từ một tập PTH cho trước.
- Hệ luật suy diễn Armstrong
  - Phản xạ:  $Y \subset X \Rightarrow X \rightarrow Y$ .
  - Tăng trưởng:  $X \to Y \Rightarrow XZ \to YZ$ , với  $XZ = X \cup Z$ .
  - Bắc cầu:  $X \to Y, Y \to Z \Rightarrow X \to Z$ .
- Các luật khác:
  - Phân rã:  $X \rightarrow YZ \Rightarrow X \rightarrow Y, X \rightarrow Z$ .
  - Hợp:  $X \to Y$ ,  $X \to Z \Rightarrow X \to YZ$ .
  - Bắc cầu giả: X → Y, WY → Z ⇒ WX → Z.
- Nhận xét
  - Hệ luật Armstrong là đầy đủ.

### Bao đóng của tập thuộc tính

- Làm thế nào để biết một PTH X → Y được suy diễn từ tập PTH F cho trước?
- Bao đóng của tập thuộc tính X đối với F, ký hiệu X+,
   là
  - Tập các thuộc tính PTH vào X.
  - $X^+ = \{A \in U \mid X \to A \in F^+\}$
- Nhận xét
  - $X \to Y \in F^+ \Leftrightarrow Y \subseteq X^+$ .
  - Nếu K là khóa của R thì K+ = U.

### Thuật toán tìm X+

- Nhập: U, F và X ⊆ U
- Xuất: X+
- Thuật toán 7.1
  - $B1: X^+ = X;$
  - B2: Nếu tồn tại Y → Z ∈ F và Y ⊆ X+ thì
     X+ := X+ ∪ Z;
    - và tiếp tục B2. Ngược lại qua B3.
  - B3: xuất X+.

### Ví dụ tìm X+

- Cho:
  - $F = \{AB \rightarrow C, BC \rightarrow D, D \rightarrow EG\}.$
  - X = BD.
- Tính X+:
  - $X^{+} = BD$ .
  - Lặp 1:
    - Tìm các PTH có vế trái là tập con của X<sup>+</sup> = BD
       + D → EG, thêm EG vào X<sup>+</sup> ta được X<sup>+</sup> = BDEG.
  - Lặp 2:
    - Tìm các PTH có vế trái là tập con của X+ = BDEG
       + Không có PTH nào.
  - Vậy X+ = BDEG.

## Kiểm tra PTH suy diễn

- Cho  $F = \{AB \rightarrow C, A \rightarrow D, D \rightarrow E, AC \rightarrow B\}$
- Hai PTH AB → E và D → C có được suy diễn từ F hay không?

| Х  | X <sub>F</sub> <sup>+</sup> |                        |
|----|-----------------------------|------------------------|
| AB | ABCDE                       | <br>Được suy diễn từ F |
| D  | DE                          | `                      |

### Các tập PTH tương đương

- Tập PTH F được nói là phủ tập PTH G nếu G ⊂ F+.
- Hai tập PTH F và G là tương đương nếu
  - F phủ G và
  - G phủ F.
- Nhận xét
  - $\forall \ \forall X \rightarrow Y \in G$ , nếu  $Y \subseteq X_F^+$  thì F phủ G.
  - F và G tương đương nếu và chỉ nếu F+ = G+.

# Tập PTH tối thiểu (1)

- Thừa PTH
  - {A → B, B → C, A → C}, vì A → C được suy diễn từ {A → B, B → C}
     A → B, B → C ⇒ A → C (luật bắc cầu).
- Thừa thuộc tính
  - {A → B, B → C, A → CD}, vì A → CD được suy diễn từ {A → B, B → C, A → D}
    A → B, B → C ⇒ A → C (luật bắc cầu)
    A → C, A → D ⇒ A → CD (luật hợp).
  - {A → B, B → C, AC → D}, vì AC → D được suy diễn từ {A → B, B → C, A → D}
     A → B, A → D ⇒ A → BD (luật hợp)
    - $A \rightarrow BD \Rightarrow AC \rightarrow BCD$  (luật tăng trưởng)
    - $AC \rightarrow BCD \Rightarrow AC \rightarrow D$  (luật phân rã).

# Tập PTH tối thiểu (2)

- Tập PTH F là tối thiểu nếu thỏa các điều kiện sau
  - Mọi PTH của F chỉ có một thuộc tính ở vế phải.
  - Không thể thay X → A thuộc F bằng Y → A với Y ⊂ X mà tập mới tương đương với F.
  - Nếu bỏ đi một PTH bất kỳ trong F thì tập PTH còn lại không tương đương với F.
- Phủ tối thiểu của tập PTH E là tập PTH tối thiểu F tương đương với E.
- Nhận xét
  - Mọi tập PTH có ít nhất một phủ tối thiểu.

## Thuật toán tìm phủ tối thiểu

- Nhập: tập PTH E.
- Xuất: phủ tối thiểu F của E.
- Thuật toán 7.2
  - *B*1: F := ∅.
  - B2: Với mọi  $X \to Y \in E, Y = \{A_1, ..., A_k\}, A_i \in U$  $F := F \cup \{X \to \{A_i\}\}.$
  - B3: Với mỗi  $X \to \{A\} \in F, X = \{B_1, ..., B_l\}, B_i \in U$ Với mỗi  $B_i$ , nếu  $A \in (X - \{B_i\})_F^+$  thì  $F := (F - \{X \to \{A\}\}) \cup \{(X - \{B\}) \to \{A\}\}.$
  - B4: Với mỗi  $X \to \{A\} \in F$   $G := F \{X \to \{A\}\}$  Nếu  $A \in X_G^+$  thì  $F := F \{X \to \{A\}\}$ .

## Ví dụ tìm phủ tối thiểu

- Tìm phủ tối thiểu của E = {A → BC, A → B, B → C, AB → C}
  - B1:  $F = \emptyset$ .
  - B2:  $F = \{A \rightarrow B, A \rightarrow C, B \rightarrow C, AB \rightarrow C\}$ .
  - B3: Xét AB → C
     (B)<sub>F</sub><sup>+</sup> = BC
     F = {A → B, A → C, B → C}.
  - B4: A → C thừa.
     F = {A → B, B → C}.