

HARKANWAL SINGH

HANKANALLTTINGH@OUTLOOK.COM

June 23, 2020

Harkanwal Singh

Stockholm

0702682660

hankanallttingh@outlook.com

JR Testare – JR Utvecklare

Jag söker denna tjänst som testare.

Jag har nu jobbat på Stadium ettag som mjukvaru testare och har automatiserat en hel del. Stadium är extremt roligt för dem har riktigt många sajter, för Er som ej känner till Stadium så har dem följande:

	Live sajt <u>www</u>		Test sajt <u>wwwt</u>
<u>Stadium</u>	<u>Stadiummoutlet</u>	<u>Sneakerspoint</u>	<u>Teamsales</u>
stadium.se	stadiummoutlet.se	sneakerspoint.se	stadiumteamsales.se
stadium.fi	stadiummoutlet.fi		
<u>Everest</u>	<u>Soc</u>		
everestoutdoor.se	socsportsweat.se		
everestoutdoor.fi	socsportsweat.fi		

Jag har testat alla dessa sajter, Jag har skapat testplat, testcases, utför testerna manuellt och auto, rapporterar buggar, kör Regression tester och omtester för alla sajter I Cypress, gjort otroligt många kundresor för att säkerställa kvaliteten.

Everest och Soc lanserades nu 3dje dec.

Jag tycker testning är extremt roligt, jag jobbar med ett väldigt bra team och en fantastisk Chef. Den typen av testning jag har kört är

- Utforskande Test – Dessa är inga definierade testfall. Istället utför jag **tester** samtidigt som jag hela tiden försöker tänka ut vad som bör testas i nästa steg samt hur detta skall testas.
- Komponenttester – Testa en komponent i taget – Tänk xUnit – Kan hitta 10-50% av fel
- Integrationstester – Testa två eller fler komponenter med varandra – Undvik big bang integration
- Användbarhetstestning – Detta är ett område inom vilket du behöver mäta hur användarvänlig, effektiv eller smidig mjukvaran eller produkten är för slutanvändarna. Här är mänsklig observation den viktigaste faktorn, så ett manuellt förfarande är att föredra.
- Stress testing – När mjukvaran ska påfrestas så mycket som möjligt så kallas det för "stress testing". Testaren ser ifall mjukvaran eller systemet klarar av att utsättas för större volymer av saker och ting än vad som anses normalt. Till exempel så testas det så att diskutrymmet klarar påfrestningar i form av programfiler i stora format. Mjukvaran ska strukturellt klara av hanteringen av stora mängder data. Stress testing är något som används när det finns en osäkerhet om hur mycket arbete som mjukvaran klarar av utan att svikta. Syftet med denna typ av testning är att överbelasta mjukvaran eller systemet så mycket som det är möjligt.
- Requirement Testning – Under denna typ av testning, kravtestning, så är målet att se så att systemet eller mjukvaran utför sina funktioner korrekt, även under en längre tid. Ofta är det de olika kundernas krav som följs och ses till så att de uppfylls. Det är trots allt kunden som i slutändan ska tillfredsställas.
- Systemtester – Testa hela systemet – Efterlikna målmiljön – Kan hitta upp till 85%
- Acceptanstester – Testar inte "för att hitta fel" – Målet är att som kund få tilltro till systemet – Utförs ofta av kunden
- Regression testing – När en mjukvarutestare utför regressionstester på mjukvaran så betyder det att han gör om ett test, även om resultatet förra gången var positivt. Det låter kanske konstigt, men om utvecklare gör stora ändringar i en mjukvara så behövs det göras regressionstester för att se till så att den nya versionen av mjukvaran har bibehållit stabiliteten som fanns i den förra versionen. Det räcker inte med att bara testa det som har ändrats i koden. Mjukvara måste testas, i princip, allting om och om igen för att se till så att ingenting har fallerat efter den senaste uppdateringen eller ändringen. Detta är regressionstest. En mjukvara hinner modifieras väldigt många gånger under utveckling så därför är regressions tester av väldigt stor vikt och något som utförs under hela processen. Även om en utvecklare har gjort specifika ändringar i koden och mjukvaran så kan en helt annan del drabbas av fel. Om tiden inte räcker till för att göra regressionstest efter varenda ändring i mjukvaran så måste det noga bestämmas, med hänsyn hur mycket som riskeras i form av förlust av data och dylikt, när de ska utföras. Här har jag då automatiserat allt.
- Error handling testing – Ett mål med en mjukvara är att den ska vara så felfri som möjligt men det är otroligt svårt, om inte omöjligt. Ibland kan dock fel bero på användaren och då behöver mjukvaran

Detta är en del av det nya mig, jag har fått chansen att omskola och förändrar mitt yrke helt vilket känns super kul, känns som att man inom IT måste fortsätta lära sig nya saker konstant vilket är väldigt bra för företagen och för egen utveckling.

För övrigt har jag jobbat 23 år tillsammans med fantastiska människor som Butikschef, top säljare, HR. Detta innebär förstås att jag smälter in fint i Teamet, duktig på kommunikation, ställer frågor konstant och framför allt en Problemlösare.

Som person är jag väldigt passionerad i allt jag gör, Jag bor med min familj här i Huddinge, har 1st fru :) och 3st barn, alla är i samma ålder, sonen är 6år och tvillingarna är 5 år så dem tar de mesta av fritiden då blir de lek och bus. Helgerna är fullt upp med barnen.

Förövrigt då jag bor i hus så tycker jag om att fixa och dona med saker och ting, det finns nåt att fixa konstant, vilket också är extremt kul.

Jag fortsätter gärna berätta mer om mig själv på en interjuv.

mvh:

Harkanwal Singh