

**Dokumentacja projektu**

Przedmiot: **Programowanie**

Tytuł projektu: Aplikacja rozwiązująca zagadkę Sudoku.

Prowadzący: Wykonawca:

*Dr Marek Jaszuk Krzysztof Bigos W60156*

*Konrad Haduch W61513*

*Dawid Hamerla W60174*

Semestr i symbol kierunku: 4IIZ

Grupa: GP01, GP02

Grupa na platformie BB:

Rzeszów, 2020

1. Opis założeń projektu (wymagania biznesowe)
2. Specyfikacja wymagań – tutaj napisać listę wymagań z podziałem na wymagania funkcjonalne i niefunkcjonalne
3. Diagram przypadków użycia z wyróżnieniem aktorów projektu, oraz przypadków użycia odzwierciedlających wymagania funkcjonalne. Do rysowania diagramu należy wykorzystać dedykowane do tego celu oprogramowanie.
4. Harmonogram realizacji projektu (diagram Gantta). W przypadku projektu realizowanego zespołowo należy przypisać poszczególne zadania do członków zespołu.
5. Opis techniczny projektu – w jaki sposób projekt został zrealizowany (struktura kodu programu).
6. Prezentacja warstwy użytkowej projektu (widoki ekranu z opisem ich użytkowania).
7. Projekt powinien być realizowany z wykorzystaniem wybranego systemu kontroli wersji. Należy podać link do repozytorium
8. Raporty z testów – powinny być przeprowadzone testy jednostkowe (dwa przykładowe testy). Moduł testowy powinien być w repozytorium. Tutaj umieścić zrzut ekranu z pozytywnie przeprowadzonymi testami.
9. Materiały źródłowe – wskazanie literatury i materiałów źródłowych wykorzystanych przy realizacji projektu (w tym tutoriale internetowe).
10. Do kodu programu powinna być stworzona dokumentacja poprzez system komentarzy dokumentujących. Załącznikiem dokumentacji projektu powinna być dokumentacja kodu w postaci HTML (wygenerowana przy pomocy programu Doxygen). Wygenerowaną dokumentację należy udostępnić poprzez dysk internetowy podając link w niniejszym dokumencie.