

# Laboratório de Programação

Profa. Ms. Valéria Pinheiro



**UNIVERSIDADE  
FEDERAL DO CEARÁ**  
CAMPUS DE RUSSAS

Vetor

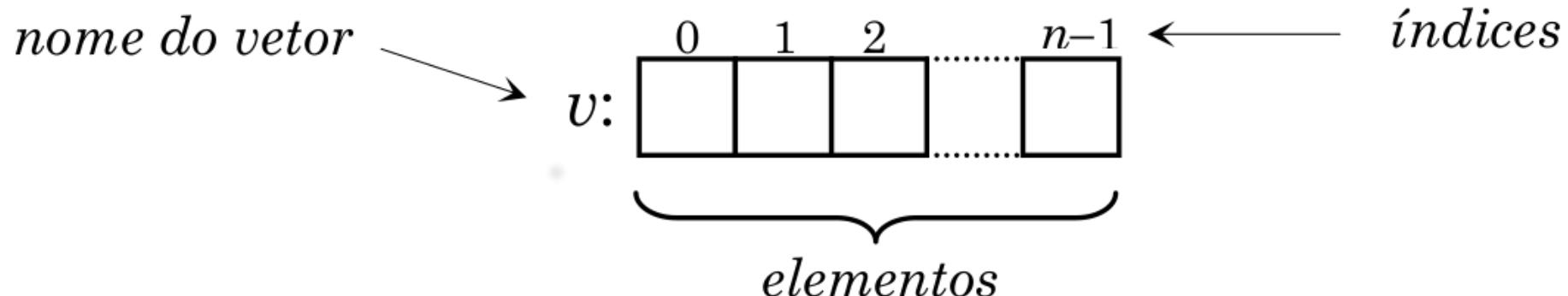
# Definição de Vetor

- Variável composta homogênea unidimensional

# Definição de Vetor

- Variável composta homogênea unidimensional

*"Coleção de variáveis de mesmo tipo , onde cada elemento é acessado por um único índice"*



# Declaração de Vetores

- A forma geral de uma declaração de vetores é

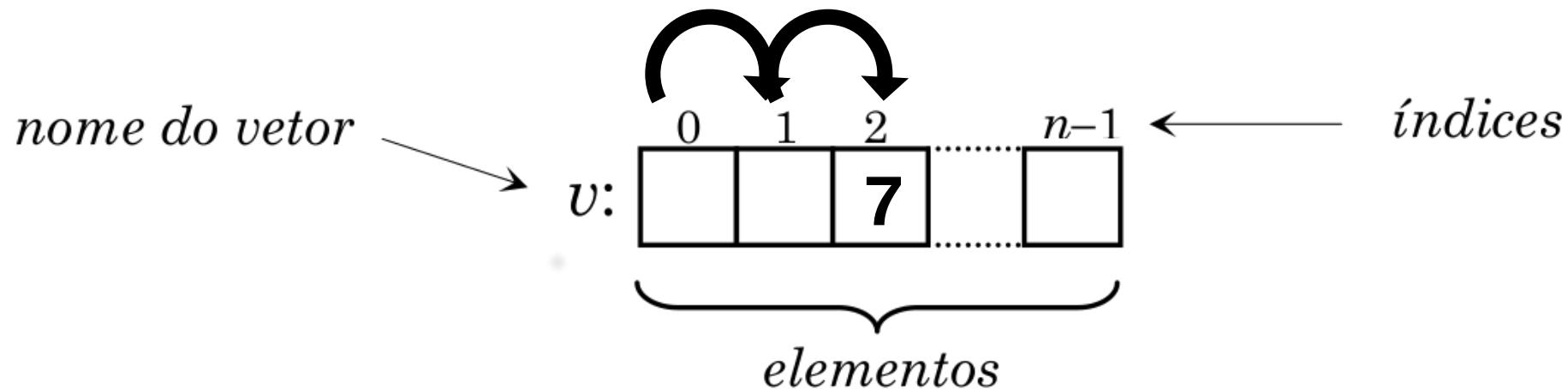
**<tipo> <nome>[<inteiro>];**

- Cada elemento de um vetor ocupa posições consecutivas de memória

*int = 4 bytes*  $\longleftrightarrow$  **int v[10];**  $\longleftrightarrow$  *40 bytes de memória*

# Acesso a um elemento

- o valor de dentro dos colchetes indica a quantidade de “pulos na memória” que o processador fará a partir do início do vetor
- o tipo do elemento indica quantos bytes o compilador deve pular a partir do primeiro para acessar o elemento  $v[2] = 7$ ;



# Inicialização de Vetores

```
<tipo> <nome>[<tamanho>] = {<elementos>};
```

```
float moeda[10] = {1.00, 0.50, 0.25, 0.10, 0.05};
```

```
<tipo> <nome>[] = {<elementos>};
```

```
char diaSemana[] = {'D', 'S', 'T', 'Q', 'Q', 'S', 'S'};
```

# Limites do Vetor

- C não tem verificação de limites em vetores
  - Como programador, é seu trabalho prover verificação dos limites

```
int dados[10], i;  
  
for(i = 0 ; i < 100 ; i++)  
    dados[i] = i;
```

.Não acontece erro de compilação  
.Você pode acabar acessando:

- . Outras variáveis
- . Ou ser bloqueado pelo sistema operacional por acesso ilegal de memória

# Limites do Vetor

- C não tem verificação de limites em vetores
  - Como programador, é seu trabalho prover verificação dos limites

```
#define TAM_MAX 10

int main(){
    int dados[TAM_MAX], i;

    for(i = 0 ; i < TAM_MAX ; i++)
        dados[i] = i;
}
```

# Exemplos

- leitura e escrita de valores em um vetor

```
#include <stdio.h>
int main() {

    int i;
    float vet[4];
    for (i=0;i<4;i++) {
        scanf("%f", &vet[i]);
    }
    for (i=0;i<4;i++) {
        printf ("%,.1f",vet[i]);
    }
    return 0;
}
```

# Exemplos

- preenchimento do vetor com valores (aleatórios ou sequências)

```
#include <stdio.h>
int main() {

    int i;
    float vet [4];
    for (i=0;i<4;i++) {
        vet[i] = i;
    }
    for (i=0;i<4;i++) {
        printf ("% .1f",vet[i]);
    }
    return 0;
}
```

# Exemplos

- cálculo da soma dos valores de um vetor

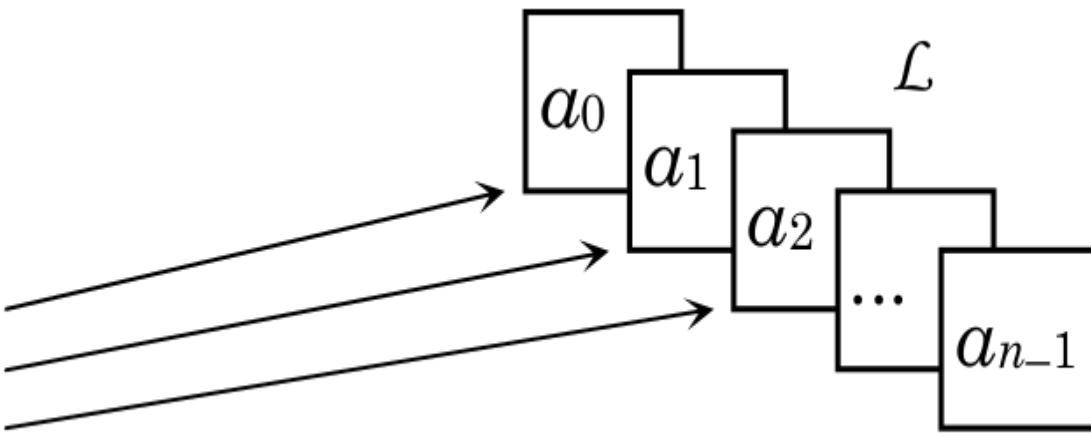
```
#include <stdio.h>
int main() {
    int i;
    float vet [4];
    float soma = 0;

    for (i=0;i<4;i++) {
        vet[i] = i;
        soma = soma + vet[i];
    }
    printf ("% .1f",soma);

    return 0;
}
```

# Aplicação: Busca

- Busca é um processo para determinar se um elemento  $x$  é membro de uma determinada lista  $L$
- A forma mais simples de consultar uma lista em busca de um item particular é examinar todos os itens até encontrar



```
int L[TAM_MAX], i, x, pos;  
...  
pos = -1;  
for(i = 0 ; i < TAM_MAX ;  
i++)  
    if(L[i] == x){  
        pos = i;  
        break;  
    }
```

# Exercícios

1 – Escreva uma função de busca em um programa em C. Tal função deve procurar por um elemento em um vetor de inteiros e retornar o índice do primeiro elemento encontrado com aquele valor. O programa deve ler um vetor de 10 elementos, ler o número procurado e retornar a sua posição.

Exemplo: [6,2,9,3,6,8,3,5,7,8]; Procurar o elemento 8; Resposta: índice 5.

2 - Escreva um programa em C que leia 6 números do tipo inteiro. Separe esses números em pares e ímpares e os armazenem em dois outros vetores chamados **vetpar** e **vetimpar**. Em seguida, o programa deve apresentar o conteúdo de cada vetor na tela.