

Plan de tests

1. Introduction

Plan de test pour la réalisation de l'application mobile et du serveur.

Le programme fonctionne grâce à une page web qui permet à l'utilisateur d'accéder aux fonctions du serveur, via son web-service.

2. Tests boîte blanche

Les tests boîte blanche s'effectuent sans connaissance obligatoires du fonctionnement interne de l'application et du serveur.

C'est l'application qui fait appel aux fonctions du web-service. Il suffit donc de vérifier que l'utilisation des différentes méthodes du serveur ne permettent pas de sortir du cadre normal d'utilisation.

Tests Boîte blanche		
Nom	Objectif	Remarques
Test Performance	Vérifier si le serveur réagit correctement à un grand nombre de connexions en parallèle	Le but n'est pas d'atteindre les limites du programme, mais de tester une moyenne de connexions
Test Bannissement	Vérifier si un utilisateur banni peut encore interagir avec le serveur.	
Test Grade	Vérifier si un utilisateur a accès à des fonctionnalités réservées à des grades supérieurs.	
Test Compteur	Vérifier si les compteurs s'arrêtent ou continuent de tourner selon si on les active ou non.	
Test déconnexion	Vérifier si un ticket est toujours utilisable après déconnexion ou reconnexion du même utilisateur.	Lorsqu'un utilisateur se reconnecte sans se déconnecter, son ancien ticket disparaît.
Test requête	Vérifier si les requêtes sont bien envoyées aux utilisateurs.	

3. Tests boîte noire

Les tests boîte noire s'effectuent en interne du serveur. Il s'agit de vérifier si les préconditions, les postconditions et les invariants des différentes fonctions disponibles sont respectés.

Tests Boîte noire		
Nom	Objectif	Remarques
Test Unicité	Vérifier si les valeurs des tickets sont uniques et si ils pointent chacun un utilisateur différent.	
Test Admin Désactivé	Vérifier s'il est impossible de désactiver l'admin.	Admin unique, et non supprimable.
Test Demande Ticket	Vérifier si un ticket demandé est différent de ceux présents et si ils ne réfèrent qu'à un seul user.	
Test déconnexion	Vérifier si un ticket est supprimé de la liste après déconnexion ou reconnexion d'un utilisateur.	Lorsqu'un utilisateur se reconnecte sans se déconnecter, son ancien ticket disparaît.