

Gestion des évènements par l'organisateur

Note

En rouge sont les actions devant être menée par le serveur. Généralement, ce sera des requêtes à la base de données qui devront être interprété.

En vert sont les interactions de l'administrateur/organisateur avec l'interface.

Coté administrateur :

Exigence E15, E31

creationEvenement() {

Demande au serveur de la liste des villes

Sélection de la ville V OU Rajout d'une nouvelle ville avec le nom V

SI Rajout d'une nouvelle ville avec le nom V

Demande au serveur de rajouter la ville V

(Mettre des valeurs incohérentes pour les autres champs)

Demande au serveur la liste des coureurs pouvant être organisateur

(Ville V = Coureur.VilleInscrit = Coureur.VilleRattachement)

Sélection d'un coureur C

Demande au serveur de rattacher le coureur C à l'événement de la ville V

(l'ancien organisateur, s'il existe, redevient simple coureur et le coureur C devient l'organisateur de la ville V)

}

Coté organisateur :

Exigence E30 et E30.1

modificationEvenement() {

Demande au serveur de toutes les informations disponibles sur l'Evenement qu'il organise

SI l'heure de début, de fin ou date n'est pas défini

Définition de l'heure de début, de fin et de la date
(avec *Heure début < Heure de fin*)

Demande au serveur de la valeur Aujourd'hui et Heure actuelle

SI "Aujourd'hui = Date" et "Heure de début < Heure actuelle < Heure de fin"

Afficher une alerte signalant que l'organisateur doit attendre la fin de l'événement avant de pouvoir changer ses propriétés

Remplissage d'un formulaire permettant de modifier seulement le champ Information

SINON

Remplissage d'un formulaire permettant de modifier toutes les propriétés SAUF la ville de l'événement et l'organisateur.

Demande au serveur de modifier les propriétés

}