

Tests Boite blanche		
Nom	Objectif	Remarques
Test Performance	Vérifier si le serveur réagit correctement à un grand nombre de connexions en parallèle	Le but n'est pas d'atteindre les limites du programme, mais de tester une moyenne de connexions.
Test Bannissement	Vérifier si un utilisateur banni peut encore interagir avec le serveur.	
Test Grade	Vérifier si un utilisateur a accès à des fonctionnalités réservées à des grades supérieurs.	
Test Compteur	Vérifier si les compteurs s'arrêtent ou continuent de tourner selon si on les active ou non.	
Test déconnexion	Vérifier si un ticket est toujours utilisable après déconnexion ou reconnexion du même utilisateur.	Lorsqu'un utilisateur se reconnecte sans se déconnecter, son ancien ticket disparaît.
Test requête	Vérifier si les requêtes sont bien envoyées aux utilisateurs.	

Feuille2

Tests Boite noire		
Nom	Objectif	Remarques
Test Unicité	Vérifier si les valeurs des tickets sont uniques et si ils pointent chacun un utilisateur différent.	
Test Admin Désactivé	Vérifier s'il est impossible de désactiver l'admin.	Admin unique, et non supprimable.
Test Demande Ticket	Vérifier si un ticket demandé est différent de ceux présents et si ils ne réfèrent qu'à un seul user.	
Test déconnexion	Vérifier si un ticket est supprimé de la liste après déconnexion ou reconnexion d'un utilisateur.	Lorsqu'un utilisateur se reconnecte sans se déconnecter, son ancien ticket disparaît.