Sistemi Operativi: Laboratorio Specifica Progetto Giugno/Luglio 2021

L'obiettivo del progetto è sviluppare una semplice applicazione che consenta di cifrare file utilizzando una variante del *Cifrario di Vernam*, qui denominato *bvernan*. L'algoritmo proposto sfrutta una semplice proprietà dell'operatore binario *XOR*:

$$(A XOR B) XOR B = A$$

Data una sequenza di k-byte $b_0...b_{k-1}$ (detta chiave) la funzione di codifica di una sequenza di byte $d_0...d_N$ la funzione di codifica/decodifica segue il seguente semplice procedimento.

La sequenza d_0 ... d_N viene per prima cosa suddivisa in $\frac{N}{k}$ blocchi (divisione intera), D_0 ..., $D_{\left(\frac{N}{k}-1\right)}$ ognuno dei quali consiste di esattamente k byte (a parte l'ultima sequenza che, ovviamente, potrà contenere un numero inferiore di byte).

Successivamente ogni sequenza $D_j = d_{j,0} \dots d_{j,k-1}$ viene trasformata nella sequenza $D'_j = d'_{j,0} \dots d'_{j,k-1}$ tale che per ogni i:

$$d'_{j,i} = b_{(j+i) \bmod k} XOR d_{j,i}$$

Ossia il byte in posizione i del blocco j viene messo in XOR con il byte (j+i) mod k della chiave.

La sequenza di output verrà quindi ottenuta dalla giustapposizione delle sequenze D'_0 ,..., $D'_{\left(\frac{N}{k}-1\right)}$.

Sviluppare l'applicazione *bvernan* che riceve come parametri:

- Il file usato come chiave (keyfile);
- II file da elaborare (inputfile);
- II file di output (outputfile).

Invocato con il seguenti parametri:

bvernan keyfile inputfile outputfile

Il progetto verrà valutato secondo i seguenti parametri:

- 1. Uso di *make* o di *CMake*;
- 2. Organizzazione del codice e strutture dati utilizzate;
- 3. Coerenza con le specifiche date;
- 4. Capacità di gestire file di dimensioni crescenti;
- 5. Tempi di esecuzione.

Il progetto dovrà essere consegnato in un archivio .*zip*, .tgz o .*tar.gz*, contenente la sola cartella chiamata <*Nome*><*Cognome*><*Matricola*> (ad esempio MarioRossi098765).

L'uso di formati diversi da quelli consentiti comporterà la NON VALUTAZIONE del progetto.