



20210825

20210825_0853

- 오프

ipconfig /all 물리적 주소 구해두기.

→ 추후 원격설정하기 위함.

\u : 유니코드

- ASCII code → A : 65 // a : 97 차이는 32, 대문자먼저나옴.

package > class > method > field

폴더 = 패키지.

- operator 우선 순위 있음

최단산쉬관논삼대콤 // 최우선 단항 산술 쉬프트 관계 논리 삼항 대입 콤마

높 \leq — — \rightarrow 낮

종류	연산자	우선순위
증감 연산자	++, --	1순위
산술 연산자	+, -, *, /, %	2순위
시프트 연산자	>>, <<, >>>	3순위
비교 연산자	>, <, >=, <=, ==, !=	4순위
비트 연산자	&, , ^, ~	~만 1순위, 나머지는 5순위
논리 연산자	&&, , !	!만 1순위, 나머지는 6순위
조건(삼항) 연산자	?, :	7순위
대입 연산자	=, *=, /=, %=, +=, -=	8순위

[최]우선	() 괄호
[단]항	~, !, +, -, ++, --
[산]술	+, -, *, /, %
[쉬]프트	<<, >>, >>>
[관]계	>, <, >=, <=, ==, !=
논[리]	비트논리 : &, !, , ^ 인발논리 : &&,
[삼]항	?:
[대]입	산술대입 =, +=, -=, *=, /=, %= 쉬프트대입 <<=, >>=, >>>= 비트논리대입 &=, !=, ^=
[콤마]	, 콤마

- 비트연산자

`x >> 3; // 원래값 / 2^bit수 //`

`x << 2; // 원래값 * 2^bit수 //`

`float f = 12.34f;`

`// 0, 0.0, NULL 을 제외한 모든 것은 참`

`&&와 ||연산`

```
flag = (a < b) && ( b < c ); // '&&'연산은 앞이 '거짓'이면 뒤는 수행하지 않는다.
System.out.println(flag);
```

```
// '&&'연산일때는 거짓이 나올 연산을 앞으로.

flag = (a > b) && ( b > c );
System.out.println(flag);

flag = (a < b) || ( b < c ); // '||'연산은 앞에 것이 '참'이면 뒤는 수행하지 않는다.
System.out.println(flag);

// '||'연산일때는 참이 나올 연산을 앞으로. -> 연산 횟수를 적게 할 수 있음.
```

1) 조건문

if else

2) 선택문

3) 반복문

4) 기타구문

▼ Exception (예외처리)

Java는 의무적(반드시)으로 예외처리를 해야하는 상황이 있음.

네트워크, 데이터베이스(JDBC), Thread, IO(입출력), File

1) try ~ catch : 직접처리 - 권장

2) throws : 위임

3) throw : 예외 던지기

```
public static void main(String[] args) throws Exception { // 예외처리 위임(JVM이 위임을 받음)
```