

JUAN SEBASTIAN TRIANA PEREZ
RESUMEN EJECUTIVO CAPITULO III FORMATO DE JUEGO

1- PARA ANOTAR UN PUNTO, GANAR UN SET Y EL PARTIDO

- a) Para anotar un punto: Tocar con el balón el piso del otro equipo o cuando el equipo contrario comete una falta o recibe un castigo.
- b) Faltas: Es una acción de juego contraria a las reglas que es determinada por el árbitro. Solo la primera de dos faltas es aceptada. Si 2 faltas son cometidas por 2 jugadores al mismo, se sanciona doble falta y se repite la jugada.
- c) Jugada: inicia con el saque hasta que el balón salga. Completa: inicia saque y obtención del punto. El equipo que saca, y gana el punto, seguirá sacando. El equipo que está recibiendo gana el punto y así mismo realiza el próximo servicio.

2- PARA GANAR EL SET

El set es ganado, por el equipo que anote 25 puntos con ventaja de 2 puntos. si hay empate el juego continuo hasta que haya la ventaja de dos puntos.

3- GANAR EL PARTIDO

Ganar 3 sets. Si se empata 2-2, el quinto set se juega 15 puntos con la diferencia de 2 puntos.

4- NO PRESENTACION Y EQUIPO INCOMPLETO

- a) Si un equipo no juega después de convocado o no se presenta sin causa justificada, se declara ausente y pierde el partido con resultado de 0-3 y cada set 0-25.
- b) Un equipo incompleto, perderá el set o el partido, dándole los puntos necesarios para ganar.

ESTRUCTURA DEL JUEGO

1- SORTEO

El primer arbitro realiza el sorteo para el saque, y los lados de la cancha. Se realizará en presencia de los dos capitanes, el ganador elige el derecho a sacar o recibir el saque, o lado de la cancha.

2- SESION DE CALENTAMIENTO OFICIAL

Si los equipos tienen cancha, su calentamiento es de 6 minutos en red, si no 10 minutos. En calentamientos oficiales el equipo del saque tomara el primer turno.

3- FORMACION INICIAL DE LOS EQUIPOS

- a) Debe haber 6 jugadores. La formación inicial indica el orden de rotación de los jugadores en la cancha, se deberá mantener a lo largo del set. El entrenador presenta la ficha de posiciones. Los jugadores no incluidos al iniciar el set son sustituidos para ese set.
- b) La posición de los jugadores debe ser rectificada con la ficha, Si se descubre una discrepancia entre estos de forma tardía, los puntos serán cancelados, el otro equipo recibirá un punto y el derecho al próximo servicio.
- c) Si hay un jugador no registrado el equipo perderá todos los puntos y/o sets, los puntos del otro equipo quedaran validos y se le dará un punto y el derecho al próximo servicio.

4- POSICIONES

- a) En el momento del saque, cada equipo debe estar ubicado dentro de su propio campo, en el orden de rotación.
- b) Las posiciones de los jugadores se enumeran los 3 frente a la red son los delanteros ocupan las posiciones 4 (delantero izquierdo), 3 (delantero centro) y 2 (delantero derecho), los otros 3 son jugadores zagueros y ocupan las posiciones 5 (izquierdo) 6 (centro) 1 (zaguero derecho). Después de saque, los jugadores pueden moverse y ocupar cualquier posición en su propia cancha y en la zona libre.

5- ROTACION

El orden de rotación se determina por la formación inicial del equipo y se controla con el orden del saque. Cuando el equipo contrario gana el derecho a sacar, sus jugadores deben efectuar una rotación en el sentido de las manecillas del reloj.

6- FALTAS DE ROTACION

Se comete falta cuando el saque, no es efectuado de acuerdo al orden, el anotador detiene el juego y se le otorga un punto al adversario y el próximo saque. Se debe determinar el momento, pues si es después de de la jugada solo se adjudica un punto al equipo adversario, y se rectificara la posición.