클래스 다이어 그램 소개

구현

캐릭터 - 타일맵 기반 move + 몬스터 존재시 어택

맵 – 타일맵 기반 map 만들어보기 벽 +

리듬 – 음악재생, 비트 맞는지 체크 + 여러 번 누르는 거 핸들링