Ищем строку add\_action( 'after\_setup\_theme', 'shapely\_setup' ); в functions.php

После неё и вставляем код для меню админки

Нужно вынести наружу через инклуд

Создаем папку с программами

Туда кладем наши файлы

Таблицы пустые, но код вывлдится. Это не хорошо. Если записей нет, то должно быть сообщение что информация в таблице отсутствует

Опппа на сервере не проходит <? ?>

Ещё нужно подключить сам код для редактирования. Он у нас отдельно вынесен.

// Секция редактирования таблиц базы данных

require\_once( dirname( \_\_FILE\_\_ ) . '/db\_edit/table\_edit.php' );

Весь WP работает через functions.php. всё туда включается инклудами.

\*\*\*\*\*\* overtype расширение для vs code \*\*\*\*\*\*

Используйте F6 для циклического переключения между группами редакторов

Существует круговой переключатель между панелями. Это называется «Цикл между группами редакторов».

Из коробки он не назначен. Мы можем назначить это F6.

Откройте код Visual Studio.

Перейдите в Файл> Настройки> Сочетания клавиш.

Добавьте следующую запись в keybindings.json.

Вам не нужно перезапускать код. Это уже работает.

keybindings.json

// Place your key bindings in this file to overwrite the defaults

[

{

"key": "f6",

"command": "workbench.action.navigateEditorGroups"

}

]

Турнирная таблица

// В случае равенства очков места Команд в турнирной таблице определяются:

// 1. по результатам игр(ы) между собой (число очков, число побед, разность забитых и

// пропущенных мячей, число забитых мячей, число мячей, забитых на чужом поле);

// 2. по наибольшему числу побед во всех Матчах;

// 3. по лучшей разности забитых и пропущенных мячей во всех Матчах;

// 4. по наибольшему числу забитых мячей во всех Матчах;

// 5. по наибольшему числу мячей, забитых на чужих полях во всех Матчах.

Факически сортировка не по очкам (0+1+2). Это грубо. Механизм должен быть как в спецификации селекторов. Учитываем спецификацию

'points' Очки 0+1+2 – 5 уровень. Вычисляем победа+2 ничья +1. Проигрыши не учитываются.

'victory' число побед во всех Матчах - 4 уровень. Вычисляем обычным суммирование всех побед

'diff' по лучшей разности забитых и пропущенных мячей во всех Матчах; Вычисляем – разница в голах суммируется sum(гол1-Гол2)

'goal' // 4. по наибольшему числу забитых мячей во всех Матчах. Вычисляем – все голы суммируется гол1+гол2

' goal\_guest ' // 5. по наибольшему числу мячей, забитых на чужих полях во всех Матчах. Вычисляем – суммируем голы только на чужём поле, (голы2)

Естественно разбираемся кто на коком поле играет.

Алгоритм

Перебираем все сыгранные матчи

Берём команду хозяина

Суммирум игры победы проигрыши ничьи

Вычисляем разницу в мячах и суммируем

Вычиляем количество голов и суммируем

Берём команду гостей

Суммирум игры победы проигрыши ничьи

Вычисляем разницу в мячах и суммируем

Вычиляем количество голов и суммируем (+ суммируем на чужом поле)

$i = $team['team'];

$s[$i]['victory']= 0;

$s[$i]['draw']= 0;

$s[$i]['defeat']= 0;

$s[$i]['meet']= 0;

$s[$i]['points']= 0;

}

Команды сортируем по рейтингу на основе последних