

Linear Algebra and Stochastics — LE 5

Harman Preet Singh

September 29, 2025

Contents

1	Invoer en opslag van 3D objecten	1
2	De 3D polygon rendering pipeline	1
2.1	Modeling transformaties	1
2.2	De 3D viewing transformatie	1
2.3	Projectie	1
2.4	Gecombineerde transformaties	1

1 Invoer en opslag van 3D objecten

2 De 3D polygon rendering pipeline

2.1 Modeling transformaties

2.2 De 3D viewing transformatie

2.3 Projectie

2.4 Gecombineerde transformaties