

Fallcrest

Kopfdaten

Name: _____ Volk: _____ Klasse: _____ Alter: _____ Aussehen: _____

Attribut- & Fertigkeits-Matrix

Fertigkeit	Reflexe					
	Steigerung	Kosten	Wert (Basis)	Boni	Mali	AKTUELL
1 bewaffneter Nahkampf	_____	_____	_____	_____	_____	_____
Klettern	_____	_____	_____	_____	_____	_____
Reiten	_____	_____	_____	_____	_____	_____
Schleichen	_____	_____	_____	_____	_____	_____
Springen	_____	_____	_____	_____	_____	_____
unbewaffneter Kampf	_____	_____	_____	_____	_____	_____
Verbergen / in den Schatten gehen	_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____

Koordination						
Fertigkeit	Steigerung	Kosten	Wert (Basis)	Boni	Mali	AKTUELL
1 Fernkampf	_____	_____	_____	_____	_____	_____
Akrobatik	_____	_____	_____	_____	_____	_____
Fingerfertigkeit	_____	_____	_____	_____	_____	_____
Hinterhältiger Angriff	_____	_____	_____	_____	_____	_____
Schlösser öffnen	_____	_____	_____	_____	_____	_____
Steuern	_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
Stärke						
Fertigkeit	Steigerung	Kosten	Wert (Basis)	Boni	Mali	AKTUELL
1 Wucht (Nahkampf-Schaden)	_____	_____	_____	_____	_____	_____
Ausdauer	_____	_____	_____	_____	_____	_____
Heben	_____	_____	_____	_____	_____	_____
Packesel	_____	_____	_____	_____	_____	_____
Rennen	_____	_____	_____	_____	_____	_____
Schwimmen	_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____

Wissen						
Fertigkeit	Steigerung	Kosten	Wert (Basis)	Boni	Mali	AKTUELL
Geschäftssinn	_____	_____	_____	_____	_____	_____
Handwerk	_____	_____	_____	_____	_____	_____
Heilkunde	_____	_____	_____	_____	_____	_____
Navigation	_____	_____	_____	_____	_____	_____
Schulwissen	_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
Wahrnehmung						
Fertigkeit	Steigerung	Kosten	Wert (Basis)	Boni	Mali	AKTUELL
1 Präzision (Fernkampf-Schaden)	_____	_____	_____	_____	_____	_____
schöne Künste	_____	_____	_____	_____	_____	_____
Spielen	_____	_____	_____	_____	_____	_____
Spionage	_____	_____	_____	_____	_____	_____
Taktiker	_____	_____	_____	_____	_____	_____
Überleben	_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____

Ausstrahlung						
Fertigkeit	Steigerung	Kosten	Wert (Basis)	Boni	Mali	AKTUELL
Bedrohen	_____	_____	_____	_____	_____	_____
Betören	_____	_____	_____	_____	_____	_____
Betrügen	_____	_____	_____	_____	_____	_____
Handeln	_____	_____	_____	_____	_____	_____
Kommandieren	_____	_____	_____	_____	_____	_____
mentaler Widerstand	_____	_____	_____	_____	_____	_____
Verkleiden	_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____

Ausrüstung (Seite 2)

Kopf:	Hals:
Ohren:	Oberkoerper:
Unterkoerper:	Fuesse:
Ruecken:	Finger (L):
Finger (R):	Handgelenke:
Fussgelenke:	Rechte Hand:
Linke Hand:	Guertel:

Slot-Details**Kopf**

Gegenstand: _____

RS: _____ Boni: _____

Laediert: [] [] [] Verwundet: [] [] []

Hals

Gegenstand: _____

RS: _____ Boni: _____

Laediert: [] [] [] Verwundet: [] [] []

Ohren

Gegenstand: _____

RS: _____ Boni: _____

Laediert: [] [] [] Verwundet: [] [] []

Oberkoerper

Gegenstand: _____

RS: _____ Boni: _____

Laediert: [] [] [] Verwundet: [] [] []

Unterkoerper

Gegenstand: _____

RS: _____ Boni: _____

Laediert: [] [] [] Verwundet: [] [] []

Fuesse

Gegenstand: _____

RS: _____ Boni: _____

Laediert: [] [] [] Verwundet: [] [] []

Ruecken

Gegenstand: _____

RS: _____ Boni: _____

Laediert: [] [] [] Verwundet: [] [] []

Finger (L)

Gegenstand: _____

RS: _____ Boni: _____

Laediert: [] [] [] Verwundet: [] [] []

Finger (R)

Gegenstand: _____

RS: _____ Boni: _____

Laediert: [] [] [] Verwundet: [] [] []

Handgelenke

Gegenstand: _____

RS: _____ Boni: _____

Laediert: [] [] [] Verwundet: [] [] []

Fussgelenke

Gegenstand: _____

RS: _____ Boni: _____

Laediert: [] [] [] Verwundet: [] [] []

Rechte Hand

Gegenstand: _____

RS: _____ Boni: _____

Laediert: [] [] [] Verwundet: [] [] []

Linke Hand

Gegenstand: _____

RS: _____ Boni: _____

Laediert: [] [] [] Verwundet: [] [] []

Guertel

Gegenstand: _____

RS: _____ Boni: _____

Laediert: [] [] [] Verwundet: [] [] []

Notizen & Artefakte**Stand:** 1. Versuch**Waehrung**

1g = 10s = 100k