

Fallcrest

Kopfdaten

Name: Volk: Klasse: Alter: Aussehen:

Attribut- & Fertigkeits-Matrix

Reflexe						
Fertigkeit	Steigerung	Kosten	Wert (Basis)	Boni	Mali	AKTUELL
1 bewaffneter Nahkampf						
Klettern						
Reiten						
Schleichen						
Springen						
unbewaffneter Kampf						
Verbergen / in den Schatten gehen						

Koordination						
Fertigkeit	Steigerung	Kosten	Wert (Basis)	Boni	Mali	AKTUELL
1 Fernkampf	_____	_____	_____	_____	_____	_____
Akrobatik	_____	_____	_____	_____	_____	_____
Fingerfertigkeit	_____	_____	_____	_____	_____	_____
Hinterhältiger Angriff	_____	_____	_____	_____	_____	_____
Schlösser öffnen	_____	_____	_____	_____	_____	_____
Steuern	_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
Stärke						
Fertigkeit	Steigerung	Kosten	Wert (Basis)	Boni	Mali	AKTUELL
1 Wucht (Nahkampf-Schaden)	_____	_____	_____	_____	_____	_____
Ausdauer	_____	_____	_____	_____	_____	_____
Heben	_____	_____	_____	_____	_____	_____
Packesel	_____	_____	_____	_____	_____	_____
Rennen	_____	_____	_____	_____	_____	_____
Schwimmen	_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____

Wissen						
Fertigkeit	Steigerung	Kosten	Wert (Basis)	Boni	Mali	AKTUELL
Geschäftssinn	_____	_____	_____	_____	_____	_____
Handwerk	_____	_____	_____	_____	_____	_____
Heilkunde	_____	_____	_____	_____	_____	_____
Navigation	_____	_____	_____	_____	_____	_____
Schulwissen	_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
Wahrnehmung						
Fertigkeit	Steigerung	Kosten	Wert (Basis)	Boni	Mali	AKTUELL
1 Präzision (Fernkampf-Schaden)	_____	_____	_____	_____	_____	_____
schöne Künste	_____	_____	_____	_____	_____	_____
Spielen	_____	_____	_____	_____	_____	_____
Spionage	_____	_____	_____	_____	_____	_____
Taktiker	_____	_____	_____	_____	_____	_____
Überleben	_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____

Ausstrahlung						
Fertigkeit	Steigerung	Kosten	Wert (Basis)	Boni	Mali	AKTUELL
Bedrohen	_____	_____	_____	_____	_____	_____
Betören	_____	_____	_____	_____	_____	_____
Betrügen	_____	_____	_____	_____	_____	_____
Handeln	_____	_____	_____	_____	_____	_____
Kommandieren	_____	_____	_____	_____	_____	_____
mentaler Widerstand	_____	_____	_____	_____	_____	_____
Verkleiden	_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____

Ausrüstung (Seite 2)

Kopf:		Hals:	
Ohren:		Oberkoerper:	
Unterkoerper:		Fuesse:	
Ruecken:		Finger (L):	
Finger (R):		Handgelenke:	
Fussgelenke:		Rechte Hand:	
Linke Hand:		Guertel:	

Slot-Details

Kopf

Gegenstand: _____

RS: _____ Boni: _____

Laediert: [] [] [] [] Verwundet: [] [] [] []

Hals

Gegenstand: _____

RS: _____ Boni: _____

Laediert: [] [] [] [] Verwundet: [] [] [] []

Ohren

Gegenstand: _____

RS: _____ Boni: _____

Laediert: [] [] [] [] Verwundet: [] [] [] []

Oberkoerper

Gegenstand: _____

RS: _____ Boni: _____

Laediert: [] [] [] [] Verwundet: [] [] [] []

Unterkoerper

Gegenstand: _____

RS: _____ Boni: _____

Laediert: [] [] [] [] Verwundet: [] [] [] []

Fuesse

Gegenstand: _____

RS: _____ Boni: _____

Laediert: [] [] [] [] Verwundet: [] [] [] []

Ruecken

Gegenstand: _____

RS: _____ Boni: _____

Laediert: [] [] [] [] Verwundet: [] [] [] []

Finger (L)

Gegenstand: _____

RS: _____ Boni: _____

Laediert: [] [] [] [] Verwundet: [] [] [] []

Finger (R)

Gegenstand: _____

RS: _____ Boni: _____

Laediert: [] [] [] [] Verwundet: [] [] [] []

Handgelenke

Gegenstand: _____

RS: _____ Boni: _____

Laediert: [] [] [] [] Verwundet: [] [] [] []

Fussgelenke

Gegenstand: _____

RS: _____ Boni: _____

Laediert: [] [] [] [] Verwundet: [] [] [] []

Rechte Hand

Gegenstand: _____

RS: _____ Boni: _____

Laediert: [] [] [] [] Verwundet: [] [] [] []

Linke Hand

Gegenstand: _____

RS: _____ Boni: _____

Laediert: [] [] [] [] Verwundet: [] [] [] []

Guertel

Gegenstand: _____

RS: _____ Boni: _____

Laediert: [] [] [] [] Verwundet: [] [] [] []

Notizen & Artefakte**Stand:** 1. Versuch**Waehrung**

1g = 10s = 100k