

3 -

Definir se uma pessoa pode ser um jogador de futebol.

Regra 1

SE Movimentação = Sim
E Passe bom = Sim
E Drible = Sim
ENTÃO Habilidade = Sim CNF 100%

Regra 2

SE Cara de mau = Sim
E Bate no atacante = Sim
E Não desiste = Sim
ENTÃO Garra = Sim CNF 100%

Regra 3

SE Gol de cabeça = Sim
E Gol de dentro da área = Sim
E Gol de fora da área = Sim
ENTÃO _Artilheiro = Sim CNF 100%

Regra 4

SE Agilidade = Sim
E Habilidade = Sim
E Altura = Alto
ENTÃO Goleiro = Sim CNF 100%

Regra 5

SE Altura = Alto
E Habilidade = Sim
E Garra = Sim
ENTÃO Zagueiro = Sim CNF 100%

Regra 6

SE Altura = Médio
E Habilidade = Sim
E Corre = Muito
E Cruza bola = Sim
ENTÃO Lateral = Sim CNF 100%

Regra 7

SE Altura = Medio
E Habilidade = Sim
E Corre = Mediano
E Garra = Sim
ENTÃO Volante = Sim CNF 100%

Regra 8

SE Altura = Medio
E Habilidade = Sim
E Inteligente = Sim
ENTÃO Meio-Campo = Sim CNF 100%

Regra 9

SE Altura = Baixo
OU Altura = Alto
E Habilidade = Sim
E _Artilheiro = Sim
ENTÃO Atacante = Sim CNF 100%

Regra 10

SE Atacante = Sim
OU Meio-Campo = Sim
OU Volante = Sim
OU Lateral = Sim
OU Zagueiro = Sim
OU Goleiro = Sim
ENTÃO _Peneira = Sim CNF 100%

Regra 11

SE Meus pais deixam = Sim
E Quero ir = Sim
ENTÃO _Vou pro time = Sim CNF 100%

Regra 12

SE Concordo = Sim
E Estudar = Sim
E Comparecer no treino = Sim
ENTÃO _Contrato = Sim CNF 100%

Regra 13

SE _Contrato = Sim
E _Peneira = Sim
E _Vou pro time = Sim
ENTÃO _Jogar em Time Grande = Sim CNF 100%

4 - Exemplo do Forward

Regra 1

SE d = Sim

E e = Sim

ENTÃO f = Sim CNF 100%

Regra 2

SE c = Sim

OU f = Sim

E j = Sim

ENTÃO k = Sim CNF 100%

Regra 3

SE n = Sim

ENTÃO j = Sim CNF 100%