

Linguagem de Programação I

Laboratório - I

Prof. Vinicius Pereira Santana

30 de Outubro de 2024

Exercício 1. *A orientação a objetos (OO) é um paradigma de programação que organiza o software em torno de "objetos" — representações de elementos do mundo real ou conceitos abstratos — e de suas interações. Em vez de estruturar o código como uma sequência de comandos ou uma série de funções independentes, a OO modela sistemas de forma mais intuitiva e modular, facilitando a criação de software complexo, escalável e reutilizável.*

Os próximos laboratórios serão desenvolvidos com base em um único projeto baseado no projeto do Banco que fizemos em sala.

0.1 Objetivo

Desenvolver um sistema de banco simples em Java que permite o cadastro de usuários e operações bancárias básicas, como consulta de saldo, depósito, saque e transferência entre contas.

0.2 Requisitos Funcionais

- a) *Cadastro de Usuários;*
 - b) *Cadastro de Contas;*
 - c) *Operações Bancárias; e*
 - d) *Autenticação de Usuário*
-
- a) *Permitir o cadastro de novos usuários no sistema. Cada usuário deve ter um nome, CPF e senha para acesso. Cada usuário pode ter uma ou mais contas associadas.*
 - b) *Permitir a criação de contas bancárias para os usuários cadastrados. Cada conta deve ter um número único, um saldo inicial e estar associada a um usuário. As contas podem ser de tipo corrente ou poupança.*
 - c) *Consulta de Saldo: Permitir ao usuário consultar o saldo de sua conta. Depósito: Permitir o depósito de uma quantia na conta, com atualização*

do saldo. Saque: Permitir o saque de uma quantia da conta, com atualização do saldo. O saldo não pode ser negativo. Transferência: Permitir a transferência de uma quantia de uma conta para outra. Ambas as contas devem pertencer a usuários cadastrados no sistema.

- d) Permitir o login de usuários com CPF e senha. Acesso às operações de conta deve ser restrito ao usuário logado.*

0.3 AVISO

Por favor, não copiem e coleem. Tentem pegar o projeto, entender as coisas que estão lá e entendam como será utilizado para vocês.

Entrega: Repositório com o Projeto no Github.