



Banco de Dados

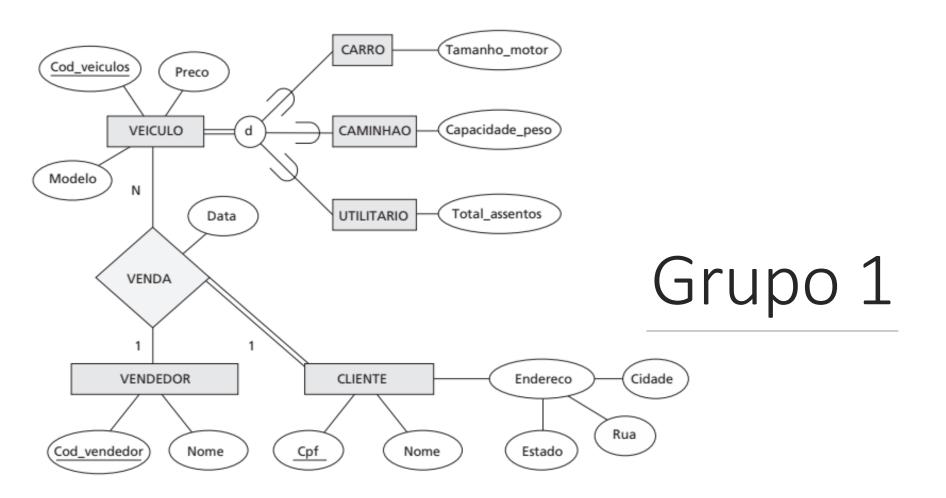
PROFESSORA TARCIANA GUERRA

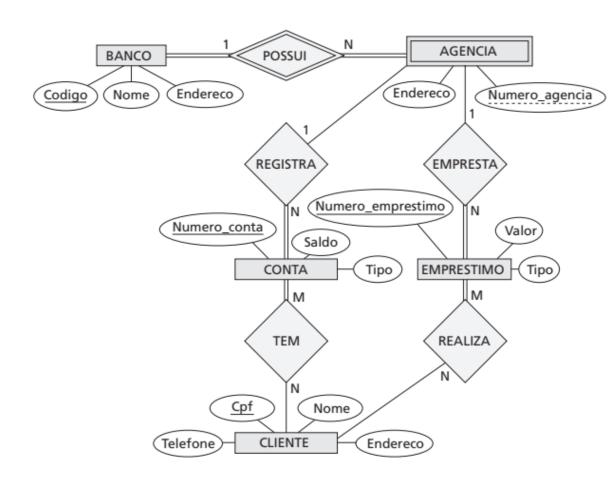
Atividade prática 3 - Regras

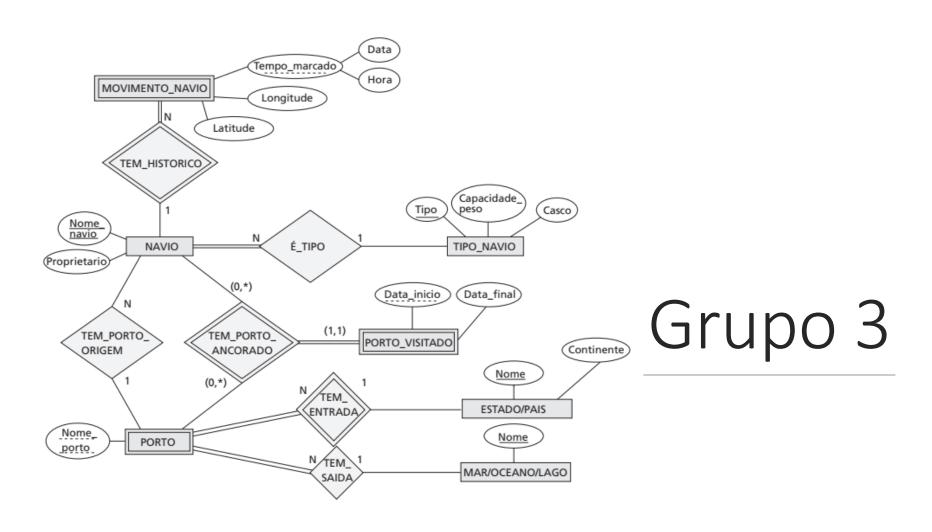
- Esta atividade consistirá no mapeamento de um Diagrama de Entidade Relacionamento Estendido (DEER) para um código MySQL e valerá 2,5 pontos na U2.
- Ela deverá ser feita em grupos de no mínimo 6 e no máximo 7 alunos.
- A entrega do trabalho é uma apresentação de 10-N minutos, durante os quais o grupo deverá explicar como fez o mapeamento e quais as considerações que influenciaram as suas escolhas.
- Além disso, a apresentação deverá mostrar o resultado de algumas consultas no OneCompiler, atestando a funcionalidade do banco de dados. Para isso, o grupo deverá inserir dados fictícios no BD.
- Os grupos são livres para utilizar quaisquer recursos visuais que acharem necessários, ou seja, apresentações de Power Point ou similar, Canva, dentre outros.

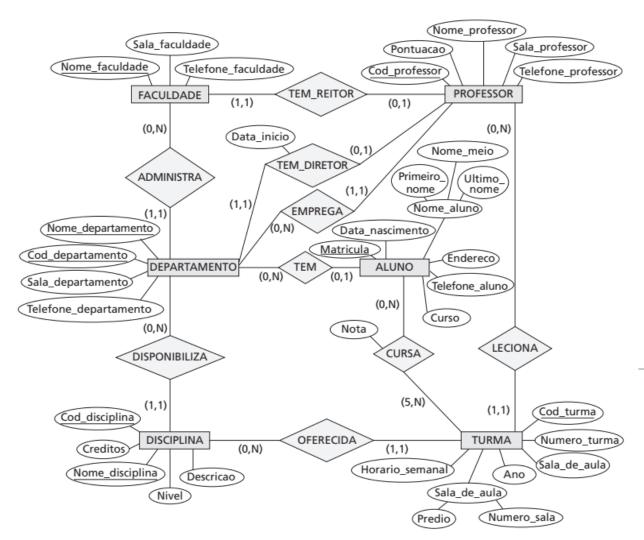
Atividade prática 3 - Regras

- O grupo, depois de formado, deverá entrar em consenso para decidir qual diagrama será mapeado e, por conseguinte, qual o número e dia de apresentação do grupo.
- Os **grupos 1-4**, por terem um DEER mais simples, **deverão se apresentar no dia 26/05**.
- Os grupos 5-7 se apresentarão na aula do dia 04/06, logo após a correção das atividades avaliativas.
- Os componentes dos grupos 1-4 estão dispensados da aula do dia 04/06.
- Em caso de conflito, a escolha dos diagramas será definida por ordem de chegada.
- A professora só reservará um diagrama para um grupo específico mediante a entrega do nome de todos os componentes.

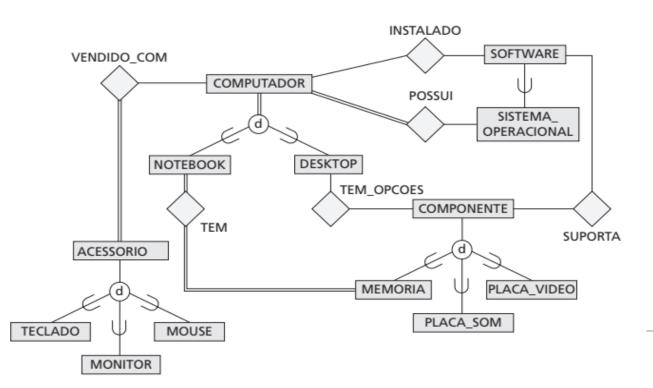








* Há um slide de aula que explica os requisitos deste diagrama, use-o para facilitar o mapeamento.



* Como as cardinalidades não estão explícitas neste diagrama, o grupo é livre para escolher as que desejar. Desde suas escolhas sejam feitas com alguma lógica.

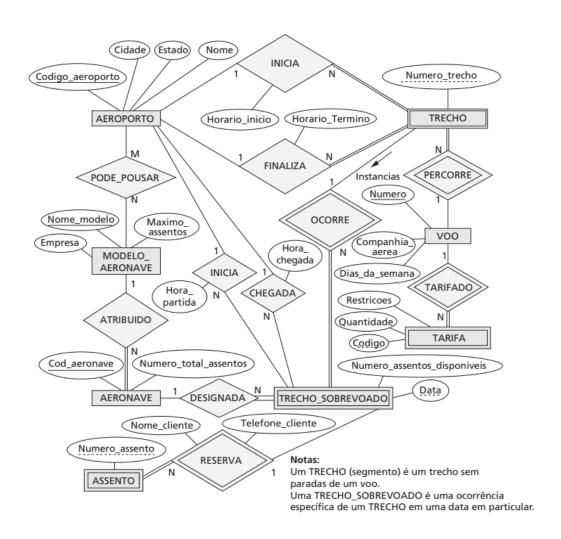




DIAGRAMA RESULTANTE DO LAB2

Referências

[ELMASRI 2011] ELMASRI, Ramez; NAVATHE, Shamkant B. Sistemas de Banco de Dados. 6ª edição. São Paulo: Pearson Addison Wesley, 2011.