

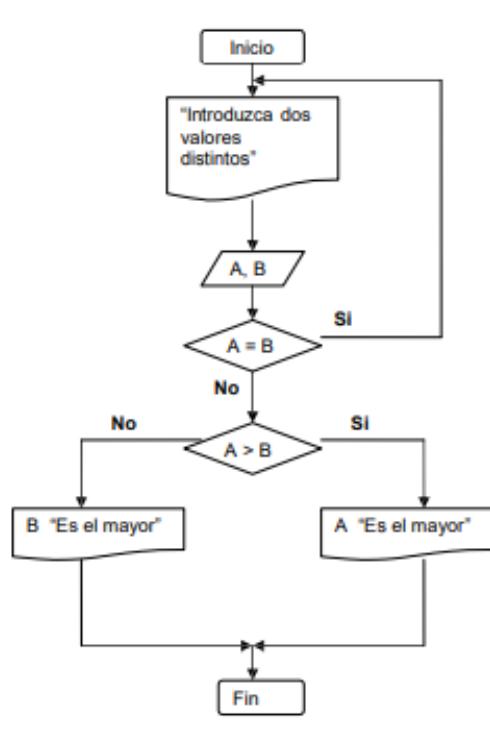
TALLER UNO ALGORITMOS – PSEUDOCÓDIGO

A continuación se presentan los siguientes planteamientos para ser desarrollados en clase, se debe entregar por cada uno de los ejercicios los siguientes elementos:

- Pseudocódigo
- Diagrama de Flujo

Ejemplo:

1. Desarrolle un algoritmo que permita leer dos valores distintos, determinar cuál de los dos valores es el mayor y escribirlo. Luego debe realizar la impresión en pantalla del resultado.

Pseudocódigo	Diagrama de Flujo
<pre> 1.Inicio 2 Inicializar variables: A = 0, B = 0 3.Solicitar la introducción de dos valores distintos 4.Leer los dos valores 5.Asignarlos a las variables A y B 6.SI A = B Entonces vuelve a 3 porque los valores deben ser distintos 7.SI A>B Entonces Escribir A, "Es el mayor" 8.De lo contrario: Escribir B, "Es el mayor" 9.Fin_Si 10. Fin </pre>	 <pre> graph TD Inicio([Inicio]) --> Peticion[/"Introduzca dos valores distintos"/] Peticion --> Entrada[/A, B/] Entrada --> CondAeB{A = B} CondAeB -- SI --> VolverAE3 CondAeB -- No --> CondAeB_Mayor{A > B} CondAeB_Mayor -- SI --> MayorA[/A "Es el mayor"/] MayorA --> Fin([Fin]) CondAeB_Mayor -- No --> MayorB[/B "Es el mayor"/] MayorB --> Fin VolverAE3 --> Peticion </pre>

EJERCICIOS A DESARROLLAR

1. Desarrolle un algoritmo que permita leer tres valores y almacenarlos en las variables A, B y C respectivamente. El algoritmo debe indicar cuál es el mayor y cuál es el menor. Luego debe realizar la impresión en pantalla del resultado.
2. Desarrolle un algoritmo que realice la sumatoria de los números enteros comprendidos entre el 1 y el 10. Luego debe realizar la impresión en pantalla de la suma de los números.
3. Desarrolle un algoritmo que permita determinar el área y volumen de un cilindro dado su radio (R) y altura (H). Luego debe realizar la impresión en pantalla del resultado.
4. Desarrolle un algoritmo que permita leer un valor cualquiera N y escriba si dicho número es par o impar. Luego debe realizar la impresión en pantalla del resultado.
5. Desarrolle un algoritmo que permita leer dos números y ordenarlos de menor a mayor, si es el caso. Luego debe realizar la impresión en pantalla del resultado.
6. Realice un algoritmo que a partir de proporcionarle la velocidad de un automóvil, expresada en kilómetros por hora, proporcione la velocidad en metros por segundo. Luego debe realizar la impresión en pantalla del resultado.