

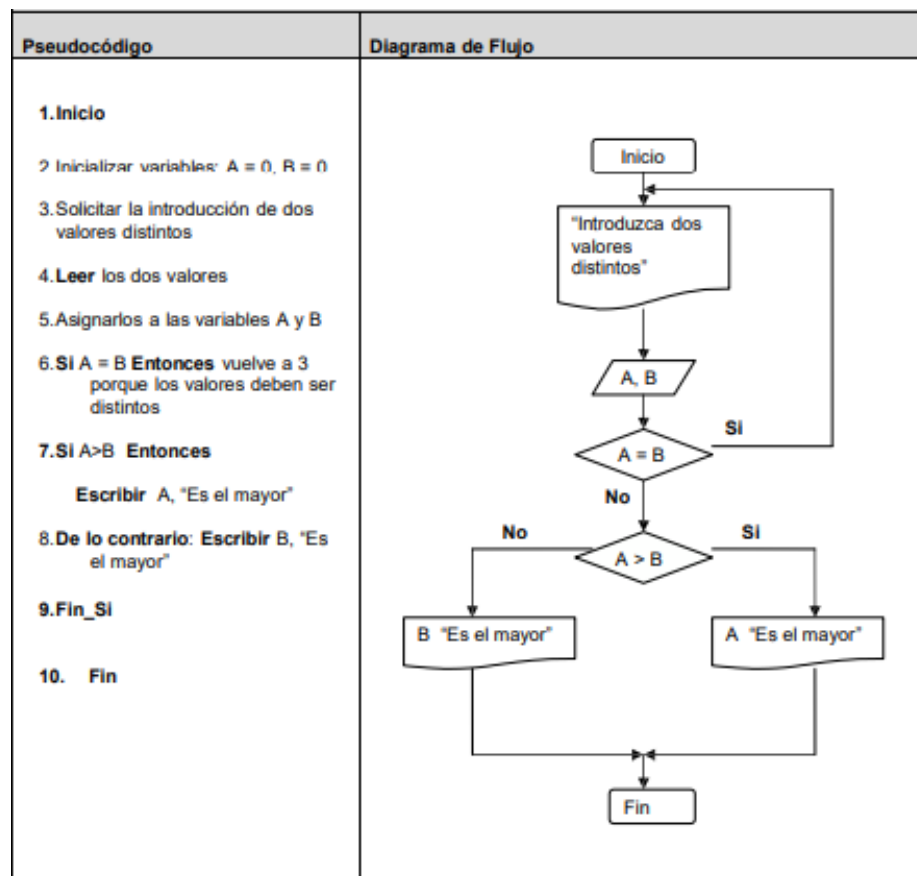
TALLER UNO ALGORITMOS – PSEUDOCÓDIGO

A continuación se presentan los siguientes planteamientos para ser desarrollados en clase, se debe entregar por cada uno de los ejercicios los siguientes elementos:

- Pseudocódigo
- Diagrama de Flujo

Ejemplo:

1. Desarrolle un algoritmo que permita leer dos valores distintos, determinar cuál de los dos valores es el mayor y escribirlo. Luego debe realiza la impresión en pantalla del resultado.



EJERCICIOS A DESARROLLAR

1. Desarrolle un algoritmo que permita leer tres valores y almacenarlos en las variables A, B y C respectivamente. El algoritmo debe indicar cuál es el mayor y cuál es el menor. Luego debe realiza la impresión en pantalla del resultado.
2. Desarrolle un algoritmo que realice la sumatoria de los números enteros comprendidos entre el 1 y el 10. Luego debe realizar la impresión en pantalla de la suma de los números.
3. Desarrolle un algoritmo que permita determinar el área y volumen de un cilindro dado su radio (R) y altura (H). Luego debe realiza la impresión en pantalla del resultado.
4. Desarrolle un algoritmo que permita leer un valor cualquiera N y escriba si dicho número es par o impar. Luego debe realiza la impresión en pantalla del resultado.
5. Desarrolle un algoritmo que permita leer dos números y ordenarlos de menor a mayor, si es el caso. Luego debe realiza la impresión en pantalla del resultado.
6. Realice un algoritmo que a partir de proporcionarle la velocidad de un automóvil, expresada en kilómetros por hora, proporcione la velocidad en metros por segundo. Luego debe realiza la impresión en pantalla del resultado.