## 更新日志2020-06-28

新增

怪物

·monster类建立，具有五种怪物并且可以沿指定路线行走的怪物生成了

防御塔

·longgun类与defensetower类建立，具有四种英雄并能够自动追踪怪物的塔组生成了。

·采用图例来选择建立英雄/塔

子弹

·现在英雄可以发射子弹，不同英雄有不同的子弹具有不同的效果

地图

·新增第二关，第三关地图，现在可以进行场景切换

胜利

·Victory界面设立，使得游戏胜利后会弹出界面进行提示

帮助

·增设帮助按钮，帮助玩家理解游戏

音效

·添加了许多背景音乐和游戏音效

改进

按钮

·改进了建塔按钮的使用，现在全图每一块草地都可以建塔

金钱

·在数字前补增金钱标签

生命

·现在可以显示家的生命

旋转

·现在防御塔可以随着怪物旋转