

# MISO

Maestría en Ingeniería de Software

## Fundamentos de TypeScript

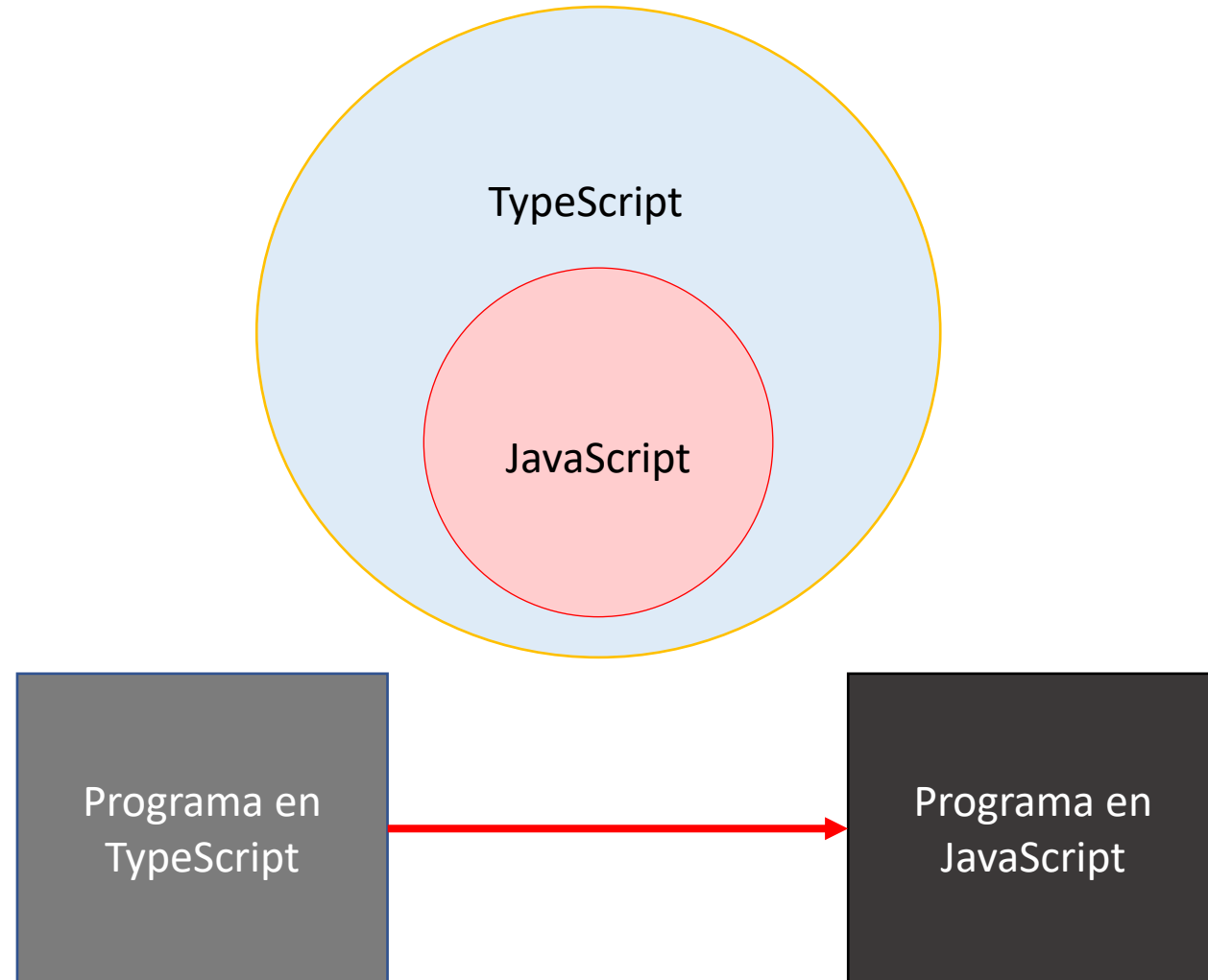
Proyecto guiado

# ¿Qué es TypeScript?



- Tipado
- Funcional
- Orientado a objetos

# TypeScript y JavaScript



# Tarea 1



- Compilar un proyecto en TypeScript.
- Tipos de datos básicos: string

# Tarea 2



- Tipos de datos básicos: number
- Tipos de datos Null – Void - Undefined
- Crear funciones simples.

# Al final de nuestro proyecto tendremos...

## Taller Typescript



Nombres: Juan Pablo  
Apellidos: Reyes Gómez  
Nivel Educativo: Posgrado  
Edad: 30

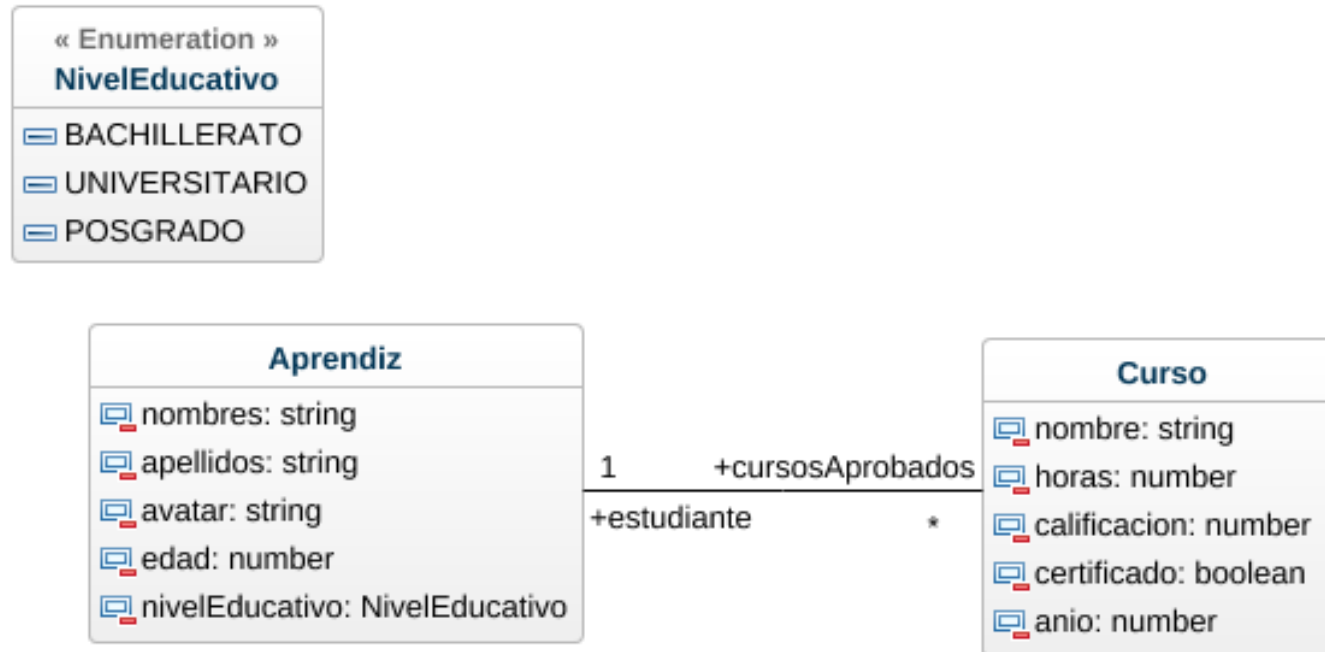
## Estadísticas

Cursos certificados: 3

## Cursos tomados

Nombre	Horas	Calificación	Certificado	Año
Prácticas esenciales para el agilismo	20	90	true	2019
Ingeniería de software para la web	15	99	true	2018
Pruebas automatizadas	25	50	false	2020
Principios de diseño y arquitectura	30	75	true	2020

# Diseño Conceptual



# Tarea 3

**Taller TypeScript**

- Crear una clase, con atributos y su método constructor.
- Instanciar objetos de una clase e invocar sus métodos.



# Tarea 4

## Taller Typescript



Nombres: Juan Pablo  
Apellidos: Reyes Gómez  
Nivel Educativo: Posgrado  
Edad: 30

- Realizar modificaciones simples al DOM de un documento HTML para desplegar información desde TypeScript en una página web simple.

# Tarea 5

## Taller Typescript



Nombres: Juan Pablo  
Apellidos: Reyes Gómez  
Nivel Educativo: Posgrado  
Edad: 30

### Estadísticas

Cursos certificados: 3

- Utilizar arreglos de datos para organizar conjuntos de elementos.
- Utilizar instrucciones iterativas para recorrer conjuntos de datos.
- Utilizar instrucciones condicionales para operar sobre datos.

# Tarea 6

## Taller Typescript



Nombres: Juan Pablo  
Apellidos: Reyes Gómez  
Nivel Educativo: Posgrado  
Edad: 30

### Estadísticas

Cursos certificados: 3

### Cursos tomados

Nombre	Horas	Calificación	Certificado	Año
Prácticas esenciales para el agilismo	20	90	true	2019
Ingeniería de software para la web	15	99	true	2018
Pruebas automatizadas	25	50	false	2020
Principios de diseño y arquitectura	30	75	true	2020

- Utilizar instrucciones iterativas para recorrer conjuntos de datos.
- Realizar modificaciones simples al DOM de un documento HTML para desplegar información desde TypeScript en una página web simple.

# Tarea 7

## Taller Typescript



Nombres: Juan Pablo  
Apellidos: Reyes Gómez  
Nivel Educativo: Posgrado  
Edad: 30

### Estadísticas

Cursos certificados: 3

### Cursos tomados

Filtrar por nombre

Nombre	Horas	Calificación	Certificado	Año
Prácticas esenciales para el agilismo	20	90	true	2019
Ingeniería de software para la web	15	99	true	2018
Pruebas automatizadas	25	50	false	2020
Principios de diseño y arquitectura	30	75	true	2020

- Utilizar funciones de alto orden en TypeScript usando parámetros, retornos y el operador flecha =>.

- Utilizar la función filter para filtrar un conjunto de datos.

# Tarea 8

## Taller Typescript



Nombres: Juan Pablo  
Apellidos: Reyes Gómez  
Nivel Educativo: Posgrado  
Edad: 30

### Estadísticas

Cursos certificados: 3

### Cursos tomados

Nombre	Horas	Calificación	Certificado	Año
Prácticas esenciales para el agilismo	20	90	true	2019
Ingeniería de software para la web	15	99	true	2018
Pruebas automatizadas	25	50	false	2020
Principios de diseño y arquitectura	30	75	true	2020

- Utilizar la función map para obtener información sobre un conjunto de datos.

- Aplicar estilos usando CSS para embellecer nuestra aplicación