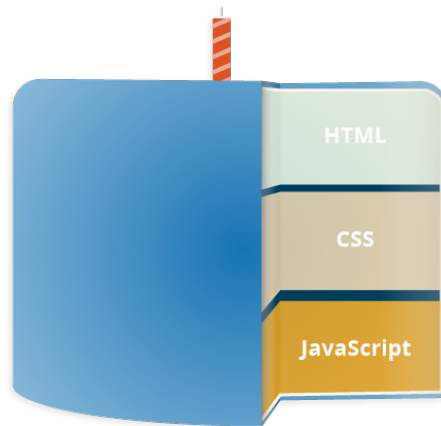

Évaluation pratique HTML / CSS / JavaScript



Temps imparti : 6h00

L'objectif de cette évaluation est de valider vos acquis en HTML / CSS / JavaScript à travers la réalisation d'un site de présentation et de recherche de véhicules.

L'évaluation sera notée sur 20 points :

- Exercice 1 : 4 points
- Exercice 2 : 2 points
- Exercice 3 : 5 points
- Exercice 4 : 4 points
- Exercice 5 : 4 points

½ point sera accordé à la bonne indentation de votre code.

½ point sera accordé à l'existence et la pertinence de vos commentaires de code.

Exercice 1 : Mise en place de la page “Véhicules” (4 points)



Créez une page **index.html** permettant d'atteindre le visuel présenté ci-dessus.

Consignes :

1. Le titre “Parc automobile WebForce3” doit être centré horizontalement et verticalement vis à vis du bandeau rouge.
2. Le bandeau rouge doit faire 60px de hauteur, marges intérieures comprises.
3. La barre en gris en dessous du bandeau rouge, correspondant à la barre de navigation, doit comporter les liens “Véhicules” et “Rechercher un véhicule”.
4. Lors du chargement de la page, le lien “Véhicules” doit être en rouge, le lien “Rechercher un véhicule” en blanc.
5. Un clic sur le lien “Véhicule” **ne doit pas** conduire à un rechargement de page.
6. Le lien “Rechercher un véhicule” doit faire référence au fichier **rechercher.html** que vous créerez dans l'exercice 2.
7. Au survol de la souris, le lien “Rechercher un véhicule” doit s'afficher en rouge.
8. Pour tous les écrans d'au maximum 900px de large, les liens “Véhicules” et “Rechercher un véhicule” doivent s'afficher l'un en dessous de l'autre, et non côte à côte.

Chaque consigne de cet exercice est évaluée sur 0,5 points.

Notes : Le rouge utilisé dans l'exemple correspond au code : `rgba(180, 39, 39, 0.747)`

Le gris utilisé dans l'exemple correspond au code : `rgb(182, 178, 178)`

Vous êtes libres d'utiliser d'autres couleurs si vous le souhaitez.

Exercice 2 : Mise en place de la page “Rechercher un véhicule” (2 points)

Parc automobile WebForce3

Véhicules

Rechercher un véhicule

Créez une page **rechercher.html**. L’objectif est de mettre en place le visuel ci-dessus.

Consignes :

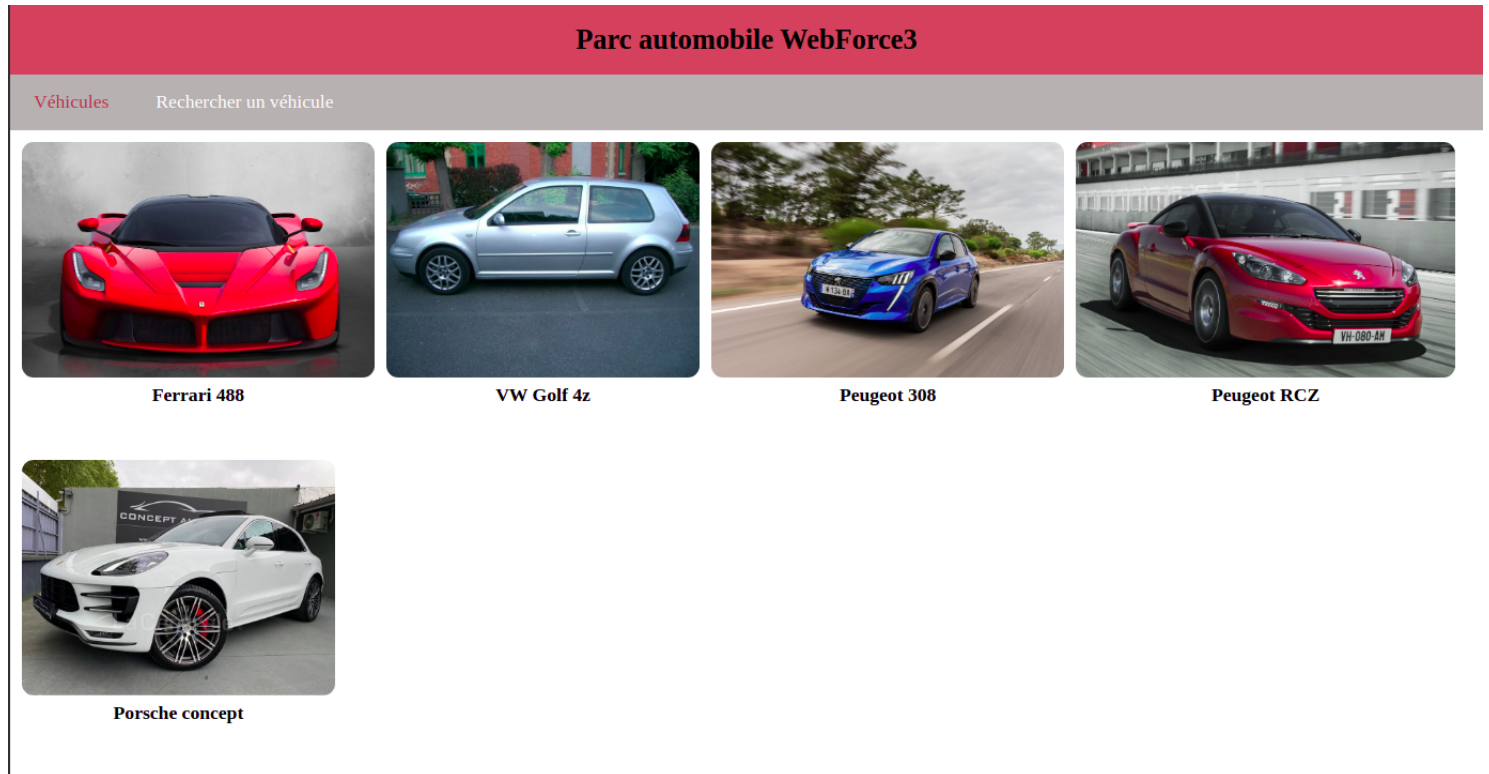
1. Un clic sur le lien “Rechercher un véhicule” **ne doit pas** conduire à un rechargement de page.
2. Un clic sur le lien “Véhicules” doit mener à la page index.html
3. Lors du chargement de la page, le lien “Véhicules” doit être en blanc, le lien “Rechercher un véhicule” en rouge.
4. Au survol de la souris, le lien “Véhicules” doit s’afficher en rouge.

Chaque consigne de cet exercice est évaluée sur 0,5 points.

Exercice 3 : Liste des véhicules (5 points)

L'objectif de cet exercice est d'afficher en HTML / CSS une liste de véhicules.
Nous allons donc travailler sur le fichier **index.html**

Vous devez créer la structure visuelle suivante :



Consignes :

1. Affichez la liste de véhicules de votre choix (minimum 5 véhicules). Si vous souhaitez afficher les mêmes véhicules que sur l'exemple, vous pouvez télécharger les images ici : <https://nas.naminilamy.fr/sharing/CcqhH9qdl>
2. Chaque véhicule doit être représenté par une image et par le nom de sa marque et de son modèle
3. Les textes (marque & modèle) doivent être présentés dans un titre de niveau 4.
4. Chaque vignette (ensemble composé de l'image et de sa marque / son modèle) doit avoir une hauteur fixe de 260px toutes marges incluses. La largeur peut quant à elle être variable.
5. Les coins de chaque image doivent être arrondis sur 10 pixels.
6. Le texte sous chaque image doit être centré horizontalement par rapport à l'image.
7. Chaque vignette devra présenter une marge à gauche de 10 pixels, ainsi qu'une marge en haut de 10 pixels.
8. Les vignettes doivent s'afficher les unes à côté des autres.
9. Dans le cas où l'espace restant sur la largeur de la page est insuffisant pour afficher une nouvelle vignette, celle-ci devra apparaître en dessous des autres. Ce comportement doit être défini quelque soit la résolution de l'écran.
10. Un tooltip doit s'afficher au survol de chaque image. Ce tooltip doit afficher la même chose que le texte en dessous des images (marque & modèle du véhicule).

Chaque consigne de cet exercice est évaluée sur 0,5 points.

Exercice 4 : Véhicules en JavaScript : 4 points

Dans les exercices précédents, nous avons affiché “en dur” nos véhicules.

C'est-à-dire que l'on a directement ajouté les balises HTML dont nous avons besoin dans notre fichier HTML.

Dans un cas réel, nous ne pourrions pas procéder ainsi puisque la liste des véhicules proviendrait d'une base de données, et pourrait changer en fonction des disponibilités des véhicules (nous pourrions afficher uniquement les véhicules non affectés à un collaborateur WebForce3, par exemple).

L'objectif de cet exercice est de travailler sur le second fichier, **rechercheur.html**, afin que notre liste de véhicules soit désormais insérée dans le DOM (Document Object Model) via JavaScript.

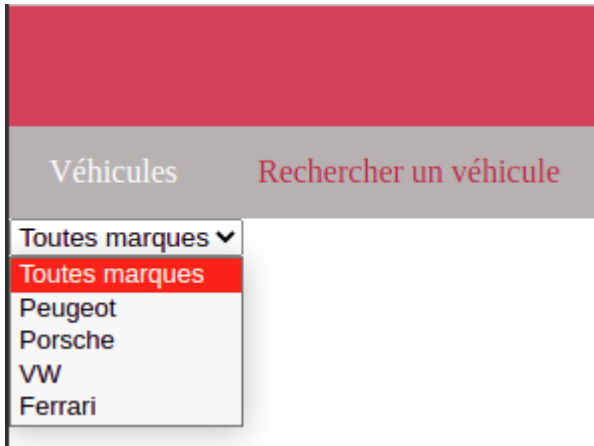
Consignes :

1. Vous devez créer un script JavaScript qui contiendra un tableau d'objets représentant les véhicules. Ce script devra être exécuté lorsque votre DOM sera disponible.
2. Un objet véhicule devra contenir les propriétés suivantes :
 - a. image
 - b. marque
 - c. modèle
3. Votre fichier `rechercheur.html` ne devra pas directement contenir les balises HTML correspondant aux véhicules.
4. Une fonction JavaScript sera responsable, au chargement de la page, de l'injection dans votre DOM de toutes les balises nécessaires pour afficher l'ensemble des véhicules.

Chaque consigne de cet exercice est évaluée sur 1 point.

Exercice 5 : Véhicules en JavaScript - ajout d'un filtre : 4 points

L'objectif de ce dernier exercice est d'ajouter une liste déroulante permettant de filtrer l'affichage des voitures en fonction de leur marque.



Consignes :

1. Créez une liste déroulante dans votre fichier HTML.
2. Créez une fonction événementielle en JavaScript qui sera invoquée à chaque fois que la sélection sera modifiée par l'utilisateur.
3. Créez une fonction permettant d'afficher / de masquer les véhicules en fonction de leur marque et de la marque sélectionnée.
4. Appelez cette fonction dans votre fonction événementielle ainsi qu'au chargement de la page.

Chaque consigne de cet exercice est évaluée sur 1 point.

Consignes pour le rendu de l'évaluation :

Merci de générer une archive au format ZIP contenant l'intégralité de vos fichiers de développement, et de l'envoyer par mail à l'adresse suivante : pro@naminilamy.fr avec en objet de mail :

[Eval JS WF3] - NOM Prénom (à remplacer par les vôtres :))