

# Jorge Gómez

## Desarrollador de Videojuegos en Unity

+57 3106974019 [gomez.jorgelu03@gmail.com](mailto:gomez.jorgelu03@gmail.com) LinkedIn [Jorge Gómez](#) Portafolio

Bogotá, Colombia

### Perfil Profesional

Desarrollador en Unity con experiencia en el desarrollo de videojuegos y habilidades en arte para videojuegos y diseño gráfico. Apasionado por crear experiencias visualmente atractivas, manejo eficiente de código y desarrollo de mecánicas de juego. Experiencia en el manejo de C#, diseño 2D, modelado 3D y animación. Habilidades sólidas en trabajo en equipo y comunicación efectiva. Actualmente enfocado en expandir mi conocimiento en programación en Unity y perfeccionar mis habilidades artísticas en 2D y 3D. Busco oportunidades para crecer en roles técnicos y creativos dentro de la industria de los videojuegos.

### EDUCACIÓN

SENA, Servicio Nacional de Aprendizaje, Bogotá, Colombia  
**Tecnólogo en Desarrollo de Videojuegos**

**enero 2021 - agosto 2023**

### EXPERIENCIA LABORAL

**SENNOVA**, Bogotá, Colombia, 2022

**Practicante en Desarrollo de Videojuegos**

**junio 2022 – diciembre 2022**

- Modelé y animé más de 15 activos 3D y diseñé 5 logotipos para proyectos educativos, optimizando los recursos visuales utilizados en cada entrega.
- Colaboré en el desarrollo de 1 **videojuego interactivo y educativo**, que fue implementados en el centro de formación del SENA para mejorar la experiencia de aprendizaje de todos los estudiantes del centro de formación.
- Implementé técnicas de modelado y animación 3D, logrando una disminución considerable en el tiempo de producción mediante la reutilización de assets y la automatización de procesos, mejorando la eficiencia general del equipo.

**Troniks Interactive Technology**, Bogotá, Colombia, 2023

**Diseñador de Assets para VR**

**octubre 2023 –diciembre 2023**

- Diseñé más de 100 Assets para videojuegos en realidad virtual, contribuyendo a crear experiencias inmersivas y visualmente atractivas para los usuarios.
- Realicé el diseño de arte para 10 kioscos interactivos, destinados a destacadas marcas, alcanzado una precisión del 98% en los requisitos de calidad para impresión y logrando un acabado visual que mejoró la percepción de marca.

### HABILIDADES

**Técnicas:** Unity | C# | Modelado 3D | Diseño 2D | Animación | Diseño de Personajes | Diseño de Escenarios

### IDIOMAS

Español (Nativo)

- Inglés (A2, en progreso hacia B1)